

2023年大学学生社团活动 大学生社团文化节活动策划方案(通用5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

大学学生社团活动篇一

秉承办综合性高校的宗旨，伴随着繁荣文化的旋律，奋进的xx学院社团联合会众志成城、团结一心，为繁荣同学们的校园文化生活，开拓我校学生的视界，展现我校良好学风，保持我校学子在课后的文化建设热情，我学院将举办以社团文化展示为主的大型文化节。

此次文化节形式多样，主题深刻，为同学们提供了更多学习与锻炼的机会，作为职大学生课后活动中重中之重的学生组织，届时文化节将面向整个校园开展，并邀请学校相关部门领导光临指导。活动将推陈出新，尽展学子风采，繁荣校园文化，为广大学子献上丰富的精神大餐。

展社团风采，显青春魅力

本次社团文化节旨在展现学校社团风采及成果，面向全校所有同学。通过社团集中开展活动和发展风采展示，弘扬学校丰富的社团文化。

□xx学院团委

策划承办单位□xx学院社团联合会

协办单位□xx学院各学生社团

赞助单位：

xx年x月x日—xx年x月x日

xx学院

xx学院全体师生

1、开幕式

2、各社团根据所授相关主题旗帜展开相应活动，活动方式必须积极、健康。

（具体活动内容由各社团自己策划，社联监督）

3、在活动期间社团联合会在活动集中区设立咨询点，收集活动信息，在各个公寓张贴栏设置活动信息箱，收集同学们写的相关文息，以便灵活机动的做出相应指导，提高活动质量。

4、在社团文化节期间，对已展开的活动进行讨论总结成功与失败之处，并表彰优秀社团。总结前半节活动经验优化后半节文化节质量。

5 闭幕式暨总结表彰大会。

（一）、社团文化节开幕式

活动时间□xx年4月15日

活动主办：学生社团联合会

活动地点：大学生会堂

活动简介：通过社团文化节开幕式展现社团风采，并标志第六届社团文化活动的开幕。

（二）社团文化节期间活动内容

1、学术技术放光芒

活动时间□xx年4月15日——5月20日

活动主办：学生社团联合会

活动承办：各学生社团

活动简介：通过开展一些学术科技类的活动或竞赛，展现学校学术科技文化的光彩。

活动方向：房屋模型制作大赛、摄影大赛、网页制作大赛、计算机程序设计大赛、演讲大赛、文学大赛、辩论大赛等。

2、理论研究显水平

活动时间□xx年4月19日——5月17日

活动主办：学生社团联合会

活动承办：各学生社团

活动简介：通过开展理论研究类的社团活动，展现学校社团理论研究水平

活动方向：社团骨干培训班、大型学术讲座、社团论坛、团队精神理论宣讲等

3、文体娱乐好丰富

活动时间□xx年4月19日——5月 17日

活动主办：学生社团联合会

活动承办：各学生社团

活动简介：通过开展文体娱乐类活动，丰富学生校园生活，彰显青春风采。

活动方向：模特大赛、主持人大赛、校园歌手大赛、相声小品大赛、戏剧表演大赛、大型篮球（足球、排球）比赛、长跑比赛、电影展播、书法大赛□xx大赛等。

4、实践公益显文明

活动时间□xx年4月19日——5月17日

活动主办：学生社团联合会

活动承办：各学生社团

活动简介：通过开展公益或实践活动，彰显大学学生的奉献精神，提高学生实践能力。

活动方向：大型义务家教、清理城市牛皮癣、关爱留守（失学）儿童、关爱孤寡老人等。

5、社团风采大比拼

活动时间□xx年4月19日——5月17日

活动主办：学生社团联合会

活动承办：各学生社团

活动简介：通过比拼，展现学校社团风采及社团文化。

（三）社团文化文化节闭幕式暨总结表彰大会

活动时间□xx年5月17日

活动主办：学生社团联合会

活动简介：总结社团文化节开展情况，评选表彰年度优秀社团、院系、指导老师及个人

1、开幕式 xx元

2、具体活动 5000元

3、闭幕式 3000元

总计： 10000 元

大学学生社团活动篇二

在这丹桂飘香的季节里，我们迎来了新的学期，新的开始。在共青团xx大学委员会的组织领导下，由xx大学学生社团联合会举办一年一度的社团文化节。此次活动在培养提高社团成员素质的同时为各社团提供一个展现社团文化特点，树立社团新风貌的平台，为社团展示自己，为同学们了解xx大学社团的文化及发展情况提供便利。

为进一步丰富校园文化，展示校园社团风采，促进学校社团更好地发展，同时打造社团品牌，让学校全体师生更进一步地了解社团，走进社团，融入社团，提高全体学生的综合素质，加强我校广大学生的文明修养，经研究，校团委、学生

社团联合会决定举办以“匆匆四年 我的大学时光”为主题的社团文化节活动。

作为学校精神文明建设的生力军，学生社团担负着促进校园文化传播、沟通学校师生的重任，同时作为锻炼自我、展示自我的桥梁，更成为学校总体形象的代言人和对外交流的重要窗口。

我们本次社团文化节分为二个阶段，分别是活动阶段以及总结表彰阶段。

活动阶段将分为四个阶段。每一个阶段浓缩了大学一年的生活，以此引起学生共鸣，从而提高学生参与度，形成一个学校充分重视、学生广泛参与、商家积极响应的大型文化传播活动。

满载着一份份社团情谊，一份份社联人的期望，我们凝聚在这里，为了让梦想能够翱翔天空而努力奋斗着，奉献着。

：匆匆四年 我的大学时光（可根据赞助情况适当修改）

□20xx年11月11日至30日

□xx□具体参照各社团活动地点）

主办单位：共青团xx大学委员会

策划承办单位□xx大学学生社团联合会

协办单位□xx大学各社团

赞助商：

参加对象□xx全体师生

大学四年中有过进校的迷茫，有过离校的悲伤，之间四年的过程更是让人回味无穷，受益一生。让我们穿越时光，回到我们进校的那一刻。以大学四年为主线，回忆大学生活。

（一）“开学典礼”暨社团文化节开幕（第一天）

活动概述：由校团委老师致辞，社联主席表宣誓，宣布社团文化节开幕，并发起“我最喜爱社团”等奖项的投票。活动当天，展示以百年x大，x大印象等为主的图片，文字。或将xx活动作为开幕式（活动时间11月11日）

（二）“我的大一生活”

主题：青春激昂 活力无限

活动意义及目的：经历高考的洗礼，刚踏进大学校门，对于大一新生来说，一切都是新的。好奇心使得大一的新生充满活力和干劲。因此，希望用新生的活力感染他人，为活跃校园气氛做出努力。

活动内容：

1. 轮滑表演

活动概述：由轮滑协会承办，表演内容及时间视社团情况而定。

2. 外语配音大赛

活动概述□xx大学成功英语俱乐部承办，参赛选手可为个人，可为团体。自由选取影视作品片段进行配音，比赛设置初赛和决赛。

3. 仰望星空

活动概述：由天文爱好者协会承办，内容不限，可以是知识讲座，可以是展板展出，具体内容视社团情况决定。

4. 电子竞技大赛

活动概述：由电子竞技社承办

活动时间：\$2至\$2（电子竞技大赛的初赛需在规定日期内完成，决赛可视社团情况而定）

（三）“我的大二时光”

主题：茫然失措 亮一盏明志的烛光

活动意义及目的：大一生活在不知不觉中悄然逝去。进入大二后，或许会发现实际情况与想象中完全不一样，于是便开始茫然，开始怀疑自己。我该怎么办？想必许多同学问过自己这个问题。一本好书，一次心理讲座，一部好电影，一首好音乐，都能给你想要的答案。因此，此版块活动的目的在于让同学们重新认识自己，找回遗失的梦想，重新为了目标而振作努力。

活动内容：

1. 图书交流会

活动概述：由xx大学读书会承办，具体流程根据社团自身情况决定。

2. 电影放映

活动概述：由光影承办，具体流程根据社团自身情况决定。

3. 音乐赏析

活动概述：由xx大学音乐爱好者协会承办，具体流程根据社团自身情况决定。（建议做成歌会，根据时代变迁，选择有代表性的歌曲）

4. 月光话剧社专场

活动概述：由月光话剧社承办，具体流程根据社团自身情况决定。

活动时间：\$2至\$2

（四）“大三这一年”

主题：青涩尚未褪去 成熟悄然沉淀

活动意义及目的：随着年龄的增长，慢慢理解了责任的含义，懂得了感恩，亦懂得了为自己的未来打拼。褪去了浮华，能够沉下心来去思考。大三，是想法最多的一年，想要到什么地方就业，想要到什么地方读研，想要去什么国家深造。这一年，努力与感恩并行，为实现无数想法打下基础。

活动内容：

1. “传递温暖，拒绝冷漠” 爱心义卖

活动概述：鼓励全校同学参加。将自己的旧物拿出，构成义卖物品。义卖所筹资金捐献给孤儿院等机构。本次活动由公益性社团承办。

2. 感恩系列活动

活动概述：设置感恩墙，让同学们将感恩语录写在墙上。准备感恩卡片，同学们将想要说出的感谢话语记录在上面，由社联帮忙在学校范围内传递。

3. 校园棋牌大赛

活动概述：由棋牌社承办。（或改为品牌策划社的三国杀大赛）

活动时间：\$2到\$2（三国杀大赛的初赛需在规定时间内做，爱心义卖如若效果好，则可以多做几天）

（五）“大四太匆匆”

主题：就此别过 我的未来不是梦

活动意义及目的：大四，颇为感伤的一年。大学时光，即将画上句号。这些年经历过的酸甜苦辣，仍历历在目，于日日相伴的同学，千言万语，只化为一句：珍重。望后的路，能越走越好。

活动内容：

专场

活动概述：由xx承办

2. “爱的大表白”活动

活动概述：大学是否在为没有来得及说出口的爱意而惋惜？无妨，在大四即将离开之际，利用表白墙，表白树□diy表白作品免费邮（限校内）等传达你的爱意，不让遗憾延续。

3. 交际舞会

活动概述：由社联举办。详细见舞会策划

4. 书画摄影展

活动概述：以“大学这四年”（或者其他应景题目）为主题的书画摄影展。

活动时间：\$2至\$2

（六）“毕业典礼”暨社团文化节闭幕式

主题：毕业歌曲

活动意义及目的：本次晚会主要以毕业歌曲为主线，根据音乐的起伏变化来安排社团与之对应的活动，进而达到与音乐共舞跳动的目的。根据音乐的、“开端—蠕动—柔和—紧张—减缓—结束”来安排整个活动的流程，根据不同社团的特色来安排与音乐相对应的活动，进而展现各个社团不同的特色与魅力，同时带给同学们不同的质的感受与视觉上、感官上的不同刺激，进而加深同学们对社团和音乐的认同感与归属感。

或安静如水，或激情如火，或缓或急，或动或静，正如小弦切切如私语，大弦嘈嘈如急雨。如诗如画，上善如水，进而满足不同社团，不同的学生的不同需求，更好地发扬社团文化，彰显x大风采。

活动时间：\$2

活动安排：详细见附件

a. 社团文化展示

时间：开幕式前一周开始

组织社团制作宣传展板，将社团文化通过平面设计展示出来，放置于人流量较大的位置。（参展社团自愿）

b.主题宣传视频

时间：开幕式前三天开始

主要形式为宣传片的展播。一方面和各食堂联系，吃饭时间播放宣传视频。一方面可以在个教室下课时用教学投影仪播放宣传视频。一方面利用网络，把宣传视频发布到网络上。

c.活动主题海报宣传

时间：开幕式前三天开始

地点：在客流量较大的位置发，在各宿舍楼宣传栏处、教学楼宣传栏处贴等

海报主要分为以下几个部分：

文化节开幕前海报

文化节主题海报（一直放置到活动结束）

文化节各版块主题海报（依据活动进行选择贴放）

文化节各版块具体活动海报

d.学校广播站宣传

时间：开幕式前三天开始

联系学校广播站，开播一个社团文化节专栏，每天广播时间做宣传。

e.校园氛围布置

时间：开幕式前一天

横幅摆放

订制的大型活动宣传牌

配合宣传海报的彩灯布置

f.文化节笑脸墙

时间：开幕式前一天

有xx大学学生社团联合会制作活动墙体，以个社团团支部为单位，分别记录文化节期间的微笑，用照片图纸的形式粘贴到笑脸墙上。这样的宣传可以从活动开始，一直持续到活动结束。使宣传有一个完整性。

（二）中期打造声势

此阶段主要是文化节开展期间，对所举办的活动进行及时报导。

（1）通过悬挂横幅、张贴海报等平面宣传，以及广播台、校园网宣传，以突出社团文化活动的丰富多彩。

（2）在宣传正在开展的活动的同时，也做好对即将开展活动的社团的预告，让同学们了解文化节的信息，并做好参与活动的准备。在此阶段，由广播站每天诵读几篇社团文化节的通讯稿，让大家参与文化节的报道。

备注：四个板块的宣传背景色，应该根据每个版块的特点，选用不同的色彩。

（三）后期突出效果

主席团：督导活动进程.

办公室：负责值班人员的签到.

实践部：负责联系赞助，协调社团，回收宣传架，闭幕式当天负责催场工作.

宣传部：负责整个活动各个方面的宣传，并布置场地.

组织部：协调办公室工作，并给社团申请场地提供帮助并在闭幕式当晚协助调研部维持会场秩序。

调研部：负责场控，维持秩序。

素拓部：负责各个活动盖素拓的相关事宜

财务部：负责活动期间财务的管理以及必须品的采购

要充分调动同学们的参与积极性；

社团工作会议最好有接任的新一届社团成员参与；

社团工作会议不在宣传活动范围内；

禁止一切与政治、宗教有关的活动和宣传；

本次活动所有过程要有信息采集，制作视频留念。

大学生社团活动篇三

校园中并不缺少美，只是缺少善于发现美的眼睛。即日，燎原新闻社联合淮师大论坛、文学院09新闻班推出“大学那些事儿”大学生纪实摄影大赛。大赛以展示学校风采为主题，激励同学们在学习之余去留心留意，在学校中寻找美的碎片，寻找春的脚步，寻找自然赐予我们的礼物。

大学，是个丰富多彩的地方，学习、生活、工作；恋爱、游戏、逛街；网吧、寝室、教室；图书馆、食堂、操场等等。只要是大学里的点点滴滴，我们都可以通过对不同场景的记录，展现出一个个体的生存特征，通过多个个体的特征，再现淮师大最真实的存在。

二、活动目的

- 1、展现校园美好的生活画面，彰显我校风采，丰富同学们的课余生活，激发大学生的爱校热情，提升大学生的生活品味。
- 2、此届校园文化摄影大赛聚焦校园文化活动，以摄影为专题，旨在挖掘同学们身边的精彩内容，着重刻画大学生朝气蓬勃的青春，让大家更多的了解校园文化活动本身的魅力，扩展同学们的艺术视野，弘扬大学生积极向上的精神风貌。
- 3、普及推广摄影知识，提高广大摄影爱好者的技术水平，展示参赛者的摄影技术、想象力、审美能力，。同时可以促进摄影爱好者之间的影艺交流。

三、策划主办单位：燎原新闻社

协办单位：文学院__新闻班

友情赞助商：172校园活动网、大学生精英论坛

四、参赛对象：

淮北师范大学全体在校学生

五、作品要求

1、参赛注明【参赛·大学那些事儿】

2、参赛作品围绕校园，包括校园风景（如：建筑物、风景、

教室等)和人文气息(如:寝室文化,课余活动,校园生活等)。

3、参赛作品一律为电子版,独幅、组照(每组不超过5幅)均可,每人投送作品数量不限。图片单张大小不超过600k□宽度不超过600p_□

4、参赛作品不包括多次曝光、合成照片及经过技巧处理的图片(可调整对比、颜色和适当裁剪)。

5、相机、手机拍摄的作品均可参赛。

6、赛作品需如实填写作品信息,注明标题、作者姓名、专业、性别、联系电话、电子邮箱、作品说明等。

7、作品必须为本人原创。主办方有权调集获奖作品原底或原始数码文件进行核实,不能提供底片或原始数码文件者(电子文件)被取消获奖资格,底片用毕即退还作者本人。

六、投稿方式:

1、直接发布作品到淮北师范大学论坛。

3、将作品打印成照片,用信封或者纸张包装好,并注明姓名、专业、班级、学号、联系方式。交予负责人:

胡凯悦: 羿彩燕:

七、评选方式:

1、网友投票。凭作者名下作品总票数[总票数=页面点击+作品回复+(顶-踩)]来评定。(投票规则:每位网友24小时内只能对同一作品(不论顶踩)投票十次)

2、专业老师评选。我社将邀请院内专业老师、社团主要成员组成评委会对所参赛作品进公平、公正评选。

（以上两种获奖者颁发证书和礼品）

3、为提高网友参与积极性，设置“参与奖”10名。（此奖随机抽取，不颁发证书，但赠送精美礼品）。

八、活动流程：

1、准备阶段：4月15日--4月20日。主要是赛前宣传（征集作品期间也会进行不定期宣传）。

2、提交作品阶段：4月20日—5月5日。参赛者可以通过以上方式提交作品。

3、评比阶段：5月6日—5月9日。评委由特邀学校老师及学生代表共同担任，公开、公正。

4、颁奖时间：5月11日。届时在多媒体教室进行颁奖，地点另行通知。

5、作品展出：5月14日。在四园广场或者学海路展出本次比赛优秀作品。

九、活动宣传：

1、我社飞信、空间以及论坛宣传

2、做一期专题的宣传展板

3、校内张贴海报

4、通过学生会在各系宣传

5、联系各a级兄弟社团，提供具有感染力的活动照片。

十、奖项设置：

一等奖：2名

二等奖：4名

三等奖：6名

优秀奖：10名

注意事项：

1、上传作品不符合主题、未填写资料或资料不实者，均取消参赛资格；

2、奖品发放期间主办单位未能与作者取得联系或作者期间内未与主办单位联系者，均视为弃奖（请认真填写联系方式）。

十一、宣传方案：

1、海报：设计两张海报，分别宣传大赛启动和大赛颁奖事宜。

2、喷绘：制作一张喷绘，详细介绍大赛情况。

2、展板：《行知报》展板宣传。

3、网络：在淮师大论坛□qq空间、燎原“飞信报”。

4、横幅：横幅四条。

十二、赞助方式：

大赛奖品。宣传海报。四条横幅。喷绘一张。展板一张。

经费预算：

除奖品和宣传海报外所花费用只在四条横幅（200元）、一张喷绘（100元）和一张展板（80元）。

燎原新闻社

大学学生社团活动篇四

学内容：

马后炮杀、重炮杀

教学目标：

- 1、了解马后炮杀、重炮杀的含义。
- 2、实战练习。

教学准备：中国象棋一副

简单教学过程：

一、组织教学

二、教学“马后炮杀、重炮杀”

1、复习上节课学过的走法

“同学们，你们还记得我们上节课学习了什么走法吗？”“还有谁要补充或者有说得更好，更明白的吗？”

2、出示棋例的起始图

要求学生同桌两人放一副和我黑板上一样的棋谱。（先列马

车杀、后双马饮泉杀，依次出示)

3、同桌两人尝试走棋（要求边走边记录走的步骤）

4、反馈

“下面，请谁能来说说你走了几步棋赢了？你们是怎么走的？”“我们请走得最少的小朋友来介绍一下他们是怎么走的，好不好？”“有没有更好、更简便的走法了？”

5、教师讲解正确、简便的走法

6、学生互相运用今天学的知识练习巩固（教师巡回指导）

大学学生社团活动篇五

一、活动背景：面对强大的学习生活压力和激烈的就业竞争，学生的心理素质面临着巨大的挑战，健康全面的心理素质是大学生成长成才的基本要求。在10月10日世界精神卫生日来临之际，通过教育活动使同学们能排除消极的心理因素，珍惜生命，树立积极向上的人生态度。同时这也是构建平安校园的重要保障，让我们共同创建阳光活力的校园。

二、活动内容：

1. 活动的目的；为了舒缓同学们紧张的学习气氛，丰富课余生活，以良好、积极的姿态迎

接即将到来的期中考试。

2. 时间：20__年10月25日下午2：00

地点：

3. 活动流程：

1) 由团支书介绍心理健康知识。

2) 组织同学们观看心理图片、做心理测试。

3) 游戏一

猜数(三轮)：所有人围成两圈，任选一个人在纸上写一个数字，然后大家在1~100间进行猜测。每猜一次，写数的人都会说“太大了”或“太小了”，范围缩小，最后猜中的人将成为受罚者，等待处罚。

游戏二

猜猜我是谁(10轮)：选出一位同学上台表演，模仿班级的另一位异性同学，其余同学猜被模仿的对象。猜对次数最多的同学将获得奖品。模仿者的产生，可以是自我推荐；若无自愿者，就由击鼓传花产生。

游戏三

凌波微步：让同学们在草地上拉起许多没有规则但能让人穿过的绳子，告诉游戏一中的受罚者“不能碰绳子穿过去”，然后，把这些人的眼睛蒙住，再把绳子去掉，接下来，就看这些人的精彩表演吧！

游戏四

贴牌游戏(三轮)：一人抽一张牌，贴在额头上。自己不许看自己的牌面，但却能看到周围人的牌。2, 3最小，同一个点数，花色从大到小依次为黑桃、红桃、草花、方块。此时，大家开始依次根据别人的牌面和表情，猜测自己牌点是不是最小的。如果觉得自己最小，可以放弃，接受轻微惩罚，但不许看牌面，游戏继续进行。直到大家都不放弃时，亮牌，最小者受罚，者有奖。

4)对优胜者进行奖励，惩罚该受罚的同学。

惩罚方式：给每个同学分发一张小纸片，由同学们写上惩罚方式，但要注意强调方式的可执行性和合理性。叠起，放入黑袋子中，备用。轮到惩罚时，让受罚的同学从黑袋子中拿出一张纸条，由主持人大声地念出来，如该要求不违_道义，法则，要求合理，请受罚的同学必须按照纸上写的做。

5)主持人作总结，活动到此结束。

4. 相关工作安排：

1)___负责活动点的拍摄记录工作。

一点)，并准备好相机(请保证电满格)

3)组织委员负责签到(请制作团日活动专用签到表，每次使用后都保管好，以后要用)。

4)___负责凌波微步中牵扯绳子。

5)___负责以短信的形式通知同学们和组织部_____ (组织部的同学要来评分)活动的时间和地点。

5. 附经费预算；

气球20元

绳子5元

双面胶2元

奖品50元

总计77元

6. 活动中应注意的问题及细节；

___要时刻抓住活动精彩部分的瞬间记录下来；各级班委应注意调动活动氛围，积极参与。

7. 活动负责人： ___

8. 活动对象： ___