# 最新幼儿园大班比一比的教案 幼儿园大班数学活动教案(实用9篇)

作为一位兢兢业业的人民教师,常常要写一份优秀的教案,教案是保证教学取得成功、提高教学质量的基本条件。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的教案吗?这里我给大家分享一些最新的教案范文,方便大家学习。

# 幼儿园大班比一比的教案篇一

# 教学目标:

- 1、了解钟面的主要结构,明白时针、分针的运转规律。
- 2、学会看整点和半点。
- 3、增强时间观念,体验游戏的快乐。

## 教学准备:

经验准备:对认识时钟已有必须的知识经验,并了解幼儿园一日活动的各个环节。

物质准备:课件,大钟、幼儿每人一个小时钟,实物投影仪,幼儿分组操作材料,大灰狼头饰等。

#### 教学过程:

- 一、猜谜引题,认识时钟
- 1、猜谜引题,激发兴趣
- 2、交流经验,理解用途

小结:时钟是我们的好朋友,能够提醒我们:此刻是什么时间,就应做什么事情了。它是我们生活的好帮手,我们的生活少不了它。

3、播放课件,认识时钟

小结:钟面上有1-12的数字按必须的顺序排列,长针叫分针, 短针叫时针;时针比较粗,分针比较细。分针走得快,时针 走得慢,分针跑一圈,时针走一格或者一个数字,这就是一 小时。

- 二、操作学习,认识整点与半点
- 1、观察课件,认识整点

小结: 原先分针指在12, 时针指向几, 就是几点整。

2、分组操作,巩固整点

a看时拨钟b看时间对应画时钟

c对应时间插卡d时间时钟对对碰

3、观察课件,认识半点

小结: 当分针都指向6的时候,时针指向两个相邻的数字中间,时针刚走过几,就是几点半。

4、观看课件"我的幼儿园半日生活"

小结:小朋友们每一天都要做很多事情。而且你们立刻就要上小学了,会有更多的学习任务。我们能够请时钟帮忙,提醒我们做好每一天该做的事情,按时起床、准时睡觉。让我们一齐做一个守时的好宝宝吧!

# 三、游戏体验,复习巩固

游戏名称: 老狼老狼几点钟

教师讲解游戏规则:老师当老狼,小朋友们当小羊。老狼出示时钟时,请小羊说出时间。老狼说几点时,小羊就把手上的钟拨几点。小羊拨好了钟就停下来,请老狼看时间。如果拨错时间,可能会被老狼吃掉。

## 幼儿园教案创作感悟:

俗话说:"一寸光阴一寸金,寸金难买寸光阴!"从小培养幼儿的时间观念,让幼儿明白时间的珍贵,懂得爱惜时间,个性是对于立刻就要跨入小学大门的大班幼儿,开展此类活动很有必要也很有好处。本次活动中,教师注意结合幼儿熟悉的生活经验,引导幼儿主动探究,增进幼儿对时钟的进一步了解,取得较好的效果。

# 1、活动来源于生活又高于生活

《纲要》中指出科学教育的目标是: "对周围的事物、现象感兴趣,有好奇心和求知欲。能用适当的方式表达、交流探索的过程和结果。"阐明科学教学应从幼儿的生活经验和已有知识背景出发,为幼儿带给充分从事科学活动和交流的机会。活动中教师采用幼儿在园的一日生活作为认识时钟的载体,使幼儿充分感受时钟对学习、生活的很大帮忙,真实体会到时钟就在身边的生活中,从而激起学习情趣和学习动机,主动去探究新知。

## 2、为幼儿带给观察、思考、发现、表达的机会

科学的知识、思想、方法务必由幼儿在实践活动中理解、感悟、发展,不是单纯依靠教师的讲解去获得。在活动中,教师为幼儿带给操作的机会,并让幼儿根据自己的兴趣分组共

同合作完成,幼儿根据自己的认知经验和刚学到的知识进行操作,体验到成功的乐趣。幼儿操作结束后,教师透过提问与幼儿互动,给幼儿有一个交流表达机会,引导幼儿认识时钟,让幼儿自主自觉掌握时间的概念,教师是在幼儿回答的基础上总结提炼的,不仅仅肯定了幼儿的想法,而且在幼儿原由的知识层面上作了提升,体现"幼儿在前,教师在后"的教育观。

#### 3、体现良好的师幼互动

不难看出,教师在活动中运用幽默、简洁的语言,留足时间 反问,善于观察、果断决策,针对幼儿的表现,尊重幼儿的 活动兴趣,让幼儿在用心互动的活动氛围中进行探究活动, 调动了幼儿活动的用心性,促进了活动的顺利开展。分组练 习则为幼儿带给了动手操作的实践机会,不但激发了幼儿探 究事物的兴趣,也培养了幼儿的观察力和动手操作潜力。最 后,教师透过《老狼老狼几点钟》的游戏给枯燥的数学活动 带来了欢乐,让幼儿在玩中学的同时也巩固了幼儿对整点、 半点的认识,活动在愉快的氛围中结束。

# 幼儿园大班比一比的教案篇二

## 设计意图:

小朋友们都喜欢逛超市,好吃好玩的尽管往篮子里拿,从不需要考虑今天要买什么,买多少。这堂课我让小朋友们做一次"今天我当家",通过故事小熊果果搬新家需要购买物品说起,从分析清单、归类、整理清单到购买物品、校对清单、统计数据,步步深入。让孩子们学习根据物品的特征进行分类并计数,并能用完整的语言表达统计结果,从小养成做事的计划性和条理性。

#### 活动目标:

- 1、学习根据物品的特征进行分类并计数。
- 2、学习用完整的语言表达统计结果。
- 3、培养孩子养成做事的计划性和条理性。

## 活动准备:

- 1、小图片若干,大图片若干,并在反面粘上磁铁,,签字笔一支。
- 2、空白的三份表格,"洗漱用品","文具","水果蔬菜"中文字牌。
- 3、零乱的购物清单一份,《三只熊》的音乐,二维图的作业单。
- 4、教室布置成超市样子,三块黑板用于分类摆放物品活动过程:
- 一、引出购物清单, 启发幼儿将清单整理归类

师:小熊果果搬新家了。星期天,果果和爸爸妈妈到超市大采购。要买的东西可多啦。因为怕忘记,妈妈特意列了一张购物清单,我们一起来看看。

物品名称

牙膏 数量

苹果 3

铅笔 8

- 牙刷 10 西瓜 3
- 茄子 5

茶杯 6

- **笔袋** 5
- 毛巾 2
- 剪刀 4
- 胡萝卜 4
- 作业本 3

直尺 9

二、回忆超市购物经验,并将物品归类

想要的东西,再到另一个地方买别的东西,要不然跑来跑去费时又费力。)

2、帮妈 妈归类物品并整理清单

师:现在我们帮果果整理一下清单吧。哪些东西可以在同一个地方买呢?

幼: 牙膏、牙刷、在同一个地方买。买完后去买毛巾和茶杯。

铅笔、剪刀、作业本、直尺、笔袋在同一个地方买。

苹果、香蕉、花菜、胡萝卜在同一个地方买。

师: 牙膏、牙刷、毛巾、茶杯是洗漱用品, (教师出示表格一,并将物品放在表格内)。苹果、西瓜、茄子、胡萝卜是水果蔬菜, (教师出示表格二,并将物品放在表格内)。铅笔、剪刀、作业本、直尺、笔袋是文具(教师出示表格三,并将物品放在表格内)。老师将这份购物清单按照小朋友的想法重新排列了一下,我们一起看看。(表格一)

洗漱用品 数量

牙膏 3

牙刷 3

毛巾 4

茶杯 5

(表格二)

水果蔬菜 数量

胡萝卜 3

茄子 5

西瓜 6

苹果 8

(表格三)

文具 数量

直尺 2

笔袋 2

剪刀 7

作业本 9

铅笔 10

三、师:小熊的一家去超市购买物品,老师也想考考小朋友们,你们能不能按照购物清单去买这些东西呢? (将幼儿分组,商量各自买什么,买多少,按照购物单购买,看哪一组最先完成)。买完后,将你购买的东西贴在购物单下面。

四、校对购物单和实物,并请每组的幼儿用完整的`语言表达统计结果。

五、师:我们顺利地帮小熊一家完成了购物的任务,为了感谢我们,果果和妈妈决定好好招待我们,用我们今天买的水果蔬菜为我们做一顿色香味俱全的大餐。(出示统计图,引导小朋友横过来看),这是我们今天买的蔬菜水果,这是茄子,几个?(记录数量)什么颜色?(引导小朋友竖过来看,做上标记),可以做一个鱼香茄子。这是胡萝卜,几个?(记录数量)什么颜色?(做上标记),熬一锅胡萝卜白米粥。这是西瓜,几个?(记录数量),什么颜色?(做上标记)来一个冰镇西瓜。这是苹果,几个?(记录数量)什么颜色?(做上标记)来一个拔丝苹果。

六、师:小朋友吃饱了吗?让我们一起做个轻松的运动吧。 (舞蹈三只熊)

附统计图:

茄子 胡萝卜 苹果 西瓜

橙色

紫色

绿色

红色

教学反思:

幼儿期正处于数学学习的启蒙时期,幼儿学习的特点是离不 开具体丰富的生活经验,因而幼儿园数学教育活动的内容与 组织离不开生活实际。《幼儿园教育指导纲要(试行)》中 要求: "要选择贴近幼儿的生活,选择幼儿感兴趣的事物和 问题"。强调了幼儿园教育尤其是数学教育活动必须回归生 活与幼儿生活实际密切沟通,以充分调动幼儿学习的主动性, 因此,我根据活动目标,结合幼儿学习数学的特点,选择贴 近幼儿生活实际的"今天我当家"这一活动内容,在游戏中 溶入了数学教育,更好的吸引幼儿的兴趣,提高幼儿学习的 积极性。

为了上好这节课,我做了充分的准备,可孩子们的表现还是让我始料未及。当我出示购物清单时,小朋友们立即被琳琅满目的物品吸引,热烈地讨论起来。我提问:"购物单上要买哪些东西呢?"小朋友们都抢着回答,"四个毛巾","三个牙刷""三个牙膏","十个铅笔"……"个"成了许多物品的量词,我只好一一纠正,重复练习。看样子,量词的使用在以后的教学活动中应该多多练习。

分析清单时,我让小朋友们想一个又快又好的购物办法。有的说开汽车,有的说推购物车,完全没答到点子上。于是我换了一种方法引导:"超市里饼干和薯条是放在一起的,牛奶和饮料放在一起卖,购物单上的哪些东西是放一起卖的

呢?"小朋友们一下明白过来,纷纷说出了我想要的答案。

进行物品归类并整理清单这个环节时,我只想着抓紧时间,能让课顺利进行,没有提供让小朋友主动学习,动手操作的机会,而是一手包揽,全权代办,剥夺了小朋友们探索的好奇心。

购买物品的任务布置下去,小朋友们一下兴奋起来,对我提出的要求置若罔闻,"轰"的全都跑到货架前,拿起自己喜欢的东西。我只好让他们回到座位上,重新讲了要求,但还有小朋友出错。我想:如果我在提要求时将要求细化,并请个别小朋友复述要求,这样的情况就不会出现。同时小朋友的分工协作能力欠缺,只想着个人,没有融入到小组的活动中,这方面的教育亟待今后的教学活动中加强。

用语言表达统计结果的环节中,我提出要求: "我们这组买的是xx[]我买了1个(1只、1条、1把......[]xx[]"小朋友都能用完整地语言表述。

最后一个环节一一做统计图,二维图训练了孩子们的观察、思维和推理能力,统计数量,小朋友个个拿手。在为物品的颜色做标记时,既要观察物品所在的那一列,又要兼顾颜色那一行,经过我的讲解引导,小朋友的操作质量很高。怎样让做统计图和结束部分衔接自然,我考虑了很久,最后想到了小熊一家请我们吃美味大餐,这样既解决了统计图,又能让买的水果蔬菜有所作用,还能活跃课堂气氛,小朋友也体会到帮助别人的快乐。

备好一节课不等于上好一堂课,每个孩子都是一个独立的个体,他们的生活经验、思维方式、表达能力各有不同,教师在教学活动中要因势利导,注意细节方面的教学,学会放手,让每个孩子在快乐、健康中成长!

# 幼儿园大班比一比的教案篇三

#### 活动目标:

- 1、培养幼儿运用数学经验解决实际问题的能力,帮助孩子进一步了解"正好"和"够了"的钱币概念。
- 2、培养幼儿相互合作的能力。
- 3、帮助幼儿体验到活动的快乐。

# 活动准备:

- 1、手指偶、每位幼儿一张5元钱、画纸、彩笔。
- 2、超市商品图每桌一张。
- 3、超市的环境创设。

#### 活动过程:

一、手指游戏:复习5的组成,导入活动。

小朋友,看老师带来了谁,愿意和他们做游戏吗?

教师介绍游戏做法:师说:动动我的小手指,我出1。

幼说:我出4,4和1组成5、

师幼齐说:5个手指做游戏。以此类推。

(分析:游戏可及时调整速度,既增加趣味性又能锻炼孩子的思维能力。且通过游戏,可以帮助孩子整理已获得的经验。)

- 二、幼儿尝试用5元钱买一样、两样不同的商品。
- 2、第一次购物:下面我就来考考小朋友,如果给你5元钱, 找出用5元钱可以买一样的商品。(翻开超市商品图,先认识 一下商品和标价)

幼:可以买5元的、1元的、2元的、3元的、4元的,6元的能买吗?

师: 谁能总结一下,为什么6元的不能买,别的可以买,强调"正好"和"够了"的概念。

3、第二次购买:找出5元钱可以买两样不同的商品。

小组讨论,共同找出答案:可以买1元和2元的、1元和3元的、1元和4元的、2元和3元的。

小组介绍:

教师评价: 进一步让孩子理解"正好"和"够了"的概念。

幼:他们先将草莓找完了再往后接着找。

总结:原来这样有顺序的找,能够一个不漏的找全。你们也愿意尝试一下吗?(让没找全的小组再尝试一下)

(分析:教师根据小组合作情况进行总结提升,这是本节活动的难点。)

4、能不能用5元钱在商品图上买三样不一样的商品?

幼:不能,钱不够。

三、游戏《超市购物》

玩法:小朋友真棒,刚才都很快找出了商品,现在,老师每人给你5元钱,到我们的超市里买你最喜欢的东西,商品上都有标价,要不多不少,正好花完5元钱,买一样也可以,买两样也可以,我特意请了张老师当收银员,你们拿了商品要到她那儿去付钱,付完钱就拿着东西到我这边来,我有奖励,买的不正好的可以再重新去挑商品。

#### 总结:

小朋友都很棒,都是购物高手,以后就能帮爸妈到超市买东西了,但要买我们需要的,千万别浪费钱。

(分析: 角色游戏的创设便于孩子体验到真实的购物场景,孩子参与的热情很高,很好地体现了数学生活化、游戏化的特点。)

延伸:现在小朋友都把我小超市的商品买光了,我们班还有很多小朋友没来参加购物活动,我还得去进货,这样吧,为你的好朋友画一张购物单,购物单就是画出商品并标出价格(可以只写上数字),不多不少也正好5元(可以画一件、也可以两件商品),可以画跟自己一样的,也可以另外挑选,这样画清楚了,我就可以进货了。

你们回去告诉其他小朋友,我去进货了,让他们一会来买我新进的商品。

# 幼儿园大班比一比的教案篇四

《纲要》指出:幼儿的发展是在与周围环境的相互作用中实现的,良好的教育环境对幼儿的身心发展具有积极的促进作用,应充分利用社区资源,拓展幼儿生活和学习的空间,借孩子感兴趣的事物,充分挖掘其潜在的、有理喻孩子身心和谐发展的教育价值。

超市是幼儿在日常生活中最熟悉的场所之一,超市里各种各样的物品吸引着幼儿。为此,我们选择了幼儿感兴趣的题材——"超市"开展主题活动。将幼儿从"课堂"带到"社会场景"中,并通过参观、游戏、谈话、绘画等多种活动形式把孩子零星的经验整合起来,促使孩子了解超市的结构,体验购物的快乐,感受超市给人们生活带来的方便。在开展主题活动中,我们经常听到孩子们谈论去超市购物的告在一个"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的游戏情景,有多次去"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的游戏情景,在多次去"超市购物"的沿程中认识硬币,学会使用硬币。整个活动过程,引导幼儿程中认识硬币,学会使用硬币。整个活动过程,引导幼儿程中认识硬币,学会使用硬币。整个活动过程,引导幼儿和参与,自主探究学习,愿意与同伴分享快乐,学会处理生活中简单的问题,增强了幼儿社会交往能力。当幼儿亲自对物之后,能用完整的语言讲述自己的购物体验,也提高了幼儿的语言表达能力。

- 1、认识1角、5角、1元的硬币,及它们之间的换算关系。
- 2、掌握购物时不同的付钱方式,感受数学与生活的密切联系。
- 3、感受购物的乐趣,体验成功的喜悦。
- 1、知识准备:
- (1)活动前幼儿对人民币有初步认识,有"超市购物"的经验。
  - (2) 幼儿认识汉字"角""元"。
- 2、物质准备:
  - (1) 布置"超市", 货架上摆着个各种实物, 并标明价钱。
  - (2) 装有10个1角、2个5角、1个1元硬币的盒、幼儿人手一

份。

- (3) 付钱方法展示板四块。
- (4) 直观演示1角、5角、1元硬币之间换算关系的课件。
- (5) 幼儿人手一张存钱卡。活动过程
- 1、导入活动,认识硬币
  - (1) 让幼儿感知、发现货币的特征。

师: "今天老师给小朋友带来了一份礼物,请你们轻轻地打 开盒子,看看里面装着什么。"(幼儿打开盒子。)

师:"哇,好多硬币!小朋友们看看,都有多少钱的硬币?"(1角,5角,1元。)

"好,现在请小朋友把盒子盖起来,老师要考考你们。"

(2) 出示1角课件

师:"小朋友们看,这事多少钱的硬币?"(1角。)

"你怎么知道它是1角钱?"引导幼儿观察硬币上的标志。

教师小结:对了,它的上面写着"1角",它就是1角钱。

以同样的方法分别出示5角、1元课件,让幼儿认识。

师小结: 5角的硬币是金色的,上面写着5角,硬币中最大的是1元的硬币,它的上面写着1元。

游戏: 取硬币

师:"我们一起玩一个取硬币的游戏:老师说出多少硬币,请小朋友快速举起这个硬币,看谁举得又快又准确。"

老师发布号令:"请举起1角(5角,1元)的硬币。"幼儿取相应的硬币。

师:"小朋友们真棒!今天我们有这么多钱,想不想去超市购物?"(想。)

"去超市购物时,小朋友要先看看货架上都有哪些商品,价格是多少,然后选一样自己喜欢的,到收银台付钱。老师先请小朋友拿着钱盒到1号货架购物。"

评析:此环节的设计意图是让幼儿对已有的经验进行整理。 幼儿在活动前对硬币有了粗浅的认识。活动过程中,教师借助实物,通过游戏,从1角,5角,1元三种硬币最明显的特征入手,引导幼儿准确认识1角、5角、1元硬币,体现了活动的趣味性。

2、幼儿第一次购物,探索1角、5角、1元硬币之间的换算关系

幼儿带着钱盒,到超市1号货架选商品(师设计的没一件商品均为5角钱或者1元钱),并到收银员处付钱。(收银员由老师担任:展示幼儿付钱方法,幼儿只有付钱正确才能拿走商品。)

集中梳理经验,知道硬币之间的换算关系。

提问:"谁愿意说出你买的是什么?多少钱?你是怎样付钱的?"

幼儿分别说出5角强的两种付钱方法:用1个5角来付钱,用5个1角来付钱。

师小结: "这些小朋友买的都是5角钱的东西,有的小朋友 用1个5角钱付钱,有的用5个1角付钱。"

出示课件梳理: "5个1角的硬币合起来是5角钱,1个5角的硬币也是5角钱。"

提问:"谁买的是1元的东西?你是怎样付钱的?"

幼儿分别说出1元钱的多种付钱方式: "我买了一个1元的xx[用一个1元的硬币付钱" "用10个1角的硬币付钱" "用2个5角的硬币付钱。" "用5角的硬币和5个1角的硬币付钱。"

出示课件, 梳理1元硬币之间的换算关系: 2个5角的营部合起来是1元钱: 10个1角硬币合起来是1元钱: 5个1角和1个5角合起来也是1元钱。

师: "原来硬币里还藏着这么多秘密。我们刚才只买了5 角、1元的. 商品,超市里还有很多不同价格的商品,你们想 买吗? 购物是请小朋友仔细看看上面的标价,想想怎样付钱 简单些? 好,请大家拿着钱盒去购物吧!"

评析: 教师在幼儿认识了1角、5角、1元这三种硬币的基础上,给幼儿提供了亲生购物的机会,进一步探索1角、5角、1元三种硬币之间的换算关系。每个幼儿都只有在付钱正确的情况下才能买到商品。幼儿必须先观察商品的价格,然后思考如何正确付钱,并将付钱方法粘贴在展示板上,最后通过课件梳理幼儿经验,为下一环节做铺垫。

3、幼儿第二次购物,发现多种付钱方法

幼儿到超市选商品,教师观察。收银员由老师担任,展示幼儿付钱方法。

集中讨论, 梳理多种付钱方法。

师提问: "你买的是什么? 多少钱? 你是怎样付钱的?" (幼儿边讲,教师边演示课件。)

- (1)6角钱的商品的两种付钱方式:用6个1角的硬币来付钱: 用1个5角和1个1角硬币合起来也是6角,这种付钱方法只用 了2个硬币,简单多了。
- (2)8角钱的咪咪虾条付钱方式:用8个1角钱来付钱,用1个5角钱硬币和3个1角的硬币合起来也是8角钱。
- (3) 师提问: "如果我买的东西是1元的,请小朋友帮我想想怎样用1元、5角或者1角的硬币来付钱呢?"

师小结: "可以直接用1元的硬币来付,也可以用2个5角的硬币来付,因为他们合起来是1元,还可以用10个1角来付。还 乐意用1个5角和5个1角来付。"

师: "原来同样的价钱可以有很多付钱方法。" (请小朋友将商品放进桌子底下的篮子里。)

评析:这一环节教师巧妙设计,让幼儿在一次次购物游戏中发现多种付钱方法,既拓展了幼儿思维,又进一步感受了数学与生活的密切联系,充分体现幼儿在活动中探究学习、发现学习的特色。

- 4、第三次购物,巩固幼儿经验,体验成功的喜悦
- (1)师:"今天老师还给大家准备了一样神秘礼物——存钱卡 (出示存钱卡)。这回要求请小朋友将你的付钱方法存在存 钱卡里。去超市购物时,请小朋友选一样自己喜欢的商品, 看看多少钱,然后回到位置上,将你的付钱方法粘在银行卡 的背面。"
  - (2) 幼儿自由购物,将付钱方法黏贴在存钱卡上。教师巡回

指导,引导幼儿介绍自己的付钱方法。

5、分享商品,结束活动

师: "今天我们认识了1角、5角、1元的硬币,学会了不同的付钱方法,到超市买了好多商品,真开心! 就那天也来了这么多的客人老师,我们请她们一起来品尝我们购买的商品好吗? 请小朋友把自己购买的商品送与客人老师一起分享吧。"

整个活动始终贯穿"超市购物"这一主线,以游戏的形式引导幼儿在不短的超市购物中认识1角、5角、1元的硬币。从认识硬币到探索1角、5角、1元硬币之间的换算关系,再引导幼儿发现多种付钱方式,层层深入。活动过程中充分调动幼儿的自主性和积极性,促进幼儿思维的发展。

# 幼儿园大班比一比的教案篇五

1、教师引导幼儿说一说家中的电话号码,通过比较各自家中的电话号码,发现号码与数字的关系。

教师:"请小朋友们看一看这些号码有什么特点呢?"

- "这些号码都是由哪些数字组成的?"
- "每家的电话号码有什么不一样呢?"
- 2、教师出示故事挂图《大森林里装电话》,讲故事并引导幼儿回答问题。教师:"每个小动物的电话号码你都认识吗?"
  - "小动物们该如何整理电话号码呢?"

# 幼儿园大班比一比的教案篇六

- 1、每人一套操作材料(大矿泉水瓶、小矿泉水瓶、椰奶瓶、 旺仔牛奶瓶)。
- 2、事先设置好表演情境。

活动过程

1、引导幼儿学习在同一平面上比较两个物体的高矮。

设置表演情境。请两个小朋友比高矮,甲站在地板上,乙站在椅子上,问:他们俩究竟谁高,谁矮呢?这样能比出高矮来吗?为什么?鼓励幼儿充分讨论。

教师小结:比较高矮时,俩人必须都站在同一平面、同一高度上,这样才能比较出谁高谁矮。

幼儿示范正确的比高矮方法。

2、引导幼儿发现高矮是通过比较而来的。

引导幼儿观察、思考得出结论:说一个人是高还是矮要看他和谁比。

3、引导幼儿不受物体大小、形状的影响,按高矮给物体排序。

指导语:一天,几只瓶子在一起吵吵嚷嚷,它们想出去走走,可是不知道该

怎么排队,现在请小朋友都来帮它们排排队,排好以后要说说你们是怎么给它们排的队。

4、幼儿通过自身参与,进一步体验物体的高矮是比较出来的。

玩游戏《比高矮》:将幼儿分成几个小组,选出每组最高的小朋友,再派出来比赛,选出全班最高的小朋友,颁发奖牌,并鼓励小朋友,多吃饭菜、多运动,才长得高。

# 活动延伸

带领幼儿观察幼儿园的房屋、树木、运动器械等,并比较它们的高矮。

## 活动目标

- 1、培养幼儿相互合作,有序操作的良好操作习惯。
- 2、发展幼儿的观察力及比较判断的能力。
- 3、引导幼儿学习比较高矮,知道高矮是通过比较而来的,学习在同一高度平面上比较高矮,并能按高矮给物体排序。

# 幼儿园大班比一比的教案篇七

活动目标:

学习区别宽窄、厚薄、长短并能正确用词表达。

学习按照长短、宽窄、厚薄的差异进行排序。

活动准备:

教具: 宽窄不同的纸条, 厚薄不同的毛衣、纸、书。

学具若干。

活动过程:

集体活动:

区别宽窄。出示两张宽窄不同的纸条。

# 小组活动:

第一组:按宽窄排序。

第二组:按厚薄排序。

第三组:按长短排序。

教后感:大部分幼儿都会从短到长,从长到短排序,在听老师要求排序时,我发现有的幼儿不听要求,我让他从短到长,他就从长到短。这一点还有待与加强训练。

# 幼儿园大班比一比的教案篇八

幼儿园有序而宽松的生活节奏,使幼儿对时间意义的理解和时间长短的`体验较少。有的小朋友时间观念比较淡薄,做事拖拉的情况比较普通。那么,该如何增强孩子的时间观念,改变他们做事拖拉的习惯,进一步提高做事的效率,为他们入小学奠定基础呢?为此,设计了本次活动,目的是想让幼儿通过体验,知道一分钟虽短,但只要珍惜也能做很多事情,并逐步懂得参与各项活动都必需抓紧时间,珍惜时间。

# 【活动目标】

- 1、体验一分钟的长短,知道时间的不可塑性。
- 2、知道一分钟在时钟上如何表示。
- 3、懂得参与各项活动都要抓紧时间、珍惜时间,为入小学作准备。

- 4、让孩子们能正确判断数量。
- 5、发展观察、辨别、归案的能力。

## 【活动准备】

- 1、一个大闹钟和一分钟计时器□□ppt□课前让幼儿认识整点和 半点。
- 2、幼儿操作材料若干,弹珠若干、筷子、记录纸、笔、小筐子人手一份。

#### 【活动过程】

- 一、出示闹钟引题,交流:一分钟有多长。
- 1、复习、巩固认识时钟。

师:小朋友这是什么?认识吗? (钟)你们真的都认识?我要来考考你们。

师:这钟面上的三根针哪一个走一圈表示一分钟呢?那一分钟有几秒呢?数一数。

- 2、教师总结:一分钟有60秒。
- 3、感受秒针无论从哪来开始走,只要走一圈又回到开始的位置都表示一分钟。

如果有的钟只有两根针,没有秒针,我们怎么知道一分钟到了呢?让幼儿观察秒针走一圈分针有什么变化。

- 4、教师小结: 秒针走一圈或分针走一小格都表示过了一分钟。
- 5、感受一分钟。

师: 你觉得一分钟是长还是短? 那我们来感受一下吧?

- 6、教师总结:一分钟说长不长,说短也不短,我们在玩游戏的时候可能觉得一分钟很短,但像现在这样静静地坐着等也觉得它蛮长的。
- 二、体验一分钟能干什么。
- 1、一分钟能做些什么?

在条件允许的情况下请幼儿动手试试?

- (1) 欣赏成人一分钟内能做什么□□ppt□
- (2) 教师总结:这些大人厉害吧,一分钟内能做这么了不起的事,那我们小朋友想不想也来挑战一下,接下来我们要玩一个《挑战一分钟》的游戏。
- 2、游戏一: 山上有个木头人
- 3、游戏二:一分钟内不眨眼
- 4、游戏二:夹弹珠

a[请你数一下在一分钟里夹了几粒弹珠,然后把它记录在记录表上。

b[]请幼儿介绍夹弹珠的方法,传授经验。

c[]幼儿再次操作,分享成功。

d□同样花了一分钟时间,为什么有的小朋友夹的多,有的小朋友却夹的少呢?

结论: 在相同的时间里做同样的事情, 因为每个人的动作有快有慢, 所以结果也会不同。抓紧时间了你完成的任务就多了。

- 三、讨论:如何珍惜时间
- 1、刚刚我们用了很多个一分钟,现在还能回去吗?
- 2、教师总结:时间过去了就不能再倒回了,所以我们小朋友要珍惜时间,做有意义的事情,不要让时间白白浪费。

## 【活动延伸】

请小朋友在一分钟之内把玩具收好。

## 【活动反思】

本次活动我根据本班的年龄特点及兴趣爱好,以幼儿感兴趣的竞赛活动贯穿于整节课,让幼儿充分感受一分钟。活动的准备分为知识准备和物质准备,教师能充分为幼儿准备感兴趣及富有挑战性的操作材料。幼儿的知识准备,开展活动前幼儿已认识时钟,并懂得一分钟时间的概念。教师为幼儿创设了情景及图片,让幼儿在愉快的活动中感受时间的重要。但是在游戏活动中我没有很好的引导幼儿去说,由于教师组织活动比较紧张,所以导致整个活动教师的语言过多、语速较快,活动时间没有很好的支配。通过本次活动让我成长了不少,在今后的工作中,我会更好的结合新纲要,学会如何有机地总结、提升幼儿的探索发现,同时我也要掌握幼儿的兴趣点、年龄特征、知识生活经验,在活动中充分调动幼儿的积极性,使幼儿在探索中积极主动地进行学习,有助于更好地进行师幼互动,从而才能达到教学的有效性。

幼儿园大班比一比的教案篇九

活动目标:

初步学习根据一组图形的变化规律,判断推理出某一位置上的图形。

学习用正确的语言表述物体的方位。

活动准备:

图片若干。

配套幼儿画册。

活动过程:

出示雪人和兔子图片,排列如下:

提问: (1) 兔子和雪人一起玩, 谁在动? 谁没有动?

- (2) 兔子是怎样转动的?
- (3) 根据兔子的转动规律,应该怎样摆动兔子的图片?为什么?

出示数和小熊的图片,指导幼儿观察、分析。

请幼儿完成《幼儿画册》中相关的内容,并说明理由。