

最新测试工作心得体会感悟(大全5篇)

心中有不少心得体会时，不如来好好地做个总结，写一篇心得体会，如此可以一直更新迭代自己的想法。我们如何才能写得一篇优质的心得体会呢？以下是小编帮大家整理的心得体会范文，欢迎大家借鉴与参考，希望对大家有所帮助。

测试工作心得体会感悟篇一

在大庆浦东软件平台有限公司经过一周的软件测试实训，从对软件测试没有什么经验的我初步掌握了软件测试的方法和技能，收获颇多。

我在大学期间的专业是信息与计算科学，原本打算从事网络方面的工作，对活动目录、数据库、操作系统等的知识比较感兴趣。经过这次理论学习，了解到要做好软件测试，要求掌握的知识并不仅仅是测试方面的，网络、数据库、操作系统等的知识对做好测试也是很有帮助的。这让我明确了以后学习的目标，在不断学习软件测试的同时，也应该继续其他相关知识的深入学习。

通过此次学习，对整个软件测试行业的了解大大的加深。以前认为软件测试只是枯燥的反复的使用被测试软件来发现异常的问题，以为软件测试并不重要，低开发一等。现在认识到了软件测试的重要性，软件测试是软件产业向软件工业化生产时代迈进不可缺少的重要组成部分，是保证软件质量达到客户需求不可缺少的环节。软件测试在国内是一个新的职业，发展得比较晚，但它的重要性正在为行业所重视。

在学习过程中，我了解了作为一个合格的测试人员所应具备的素质与技能。其中个人素质在测试工作中起到了非常重要的作用，它包括你的信心、耐心、细心和与人交流沟通的能力，它将贯穿你工作生涯的整个过程。在测试理论上，我们

系统学习了软件测试的流程，各种测试阶段和测试方法，以及测试工具的使用。通过这些课程的学习，让我们对软件工程也有了更深刻的理解，为以后的测试工作作了很好的理论储备和技能的提升。

软件测试作为软件开发过程中一个非常重要的环节，越来越成为软件开发者和用户关注的焦点。完善的测试是软件质量的保证，因此软件测试就成了一项重要而艰巨的工作，要做好这项工作当然也绝非易事，我在做软件测试工作中总结出了一些经验和技巧。

1. 功能点的细化

在进行测试前，先将所要测试的功能细分，填写《测试用例表》，有针对性的运行功能测试案例，逐个对每个功能细分点进行测试。在每次运行测试案例之前，明确此次运行的目的和预期的输出结果，并要做好记录。

2. 注意测试中的错误集中发生的现象

有一些错误是和程序开发人员的编程水平和习惯有很大关系的。例如程序中的拼写错误，习惯用法等。注意收集并记录这些现象，有助于更快、更多地发现类似的错误。

3. 尽可能多的使用非常规的测试

充分考虑到各种合法的'输入和不合法的输入以及各种边界条件。边界值往往是最容易出现异常的情况，特殊的情况下甚至要制造极端的状态和意外状态，比如网络突然中断，和电源突然断电等情况。

4. 对测试错误结果一定要有一个确认的过程

一般有a测试出来的错误，一定要有一个b来确认。

5. 制定严格的测试计划

测试时间安排的尽量宽松，不要希望在极短的时间内完成一个高水平的测试。

6. 回归测试的关联性一定要引起充分的注意

在开发人员刚修复bug之后的地方，再找一找，往往开发人员只修复报告出来的缺陷而不去考虑别的功能在修改时可能会重新造成错误。修改一个错误而引起更多的错误出现的现象并不少见。

7. 测试文档要尽可能详细

《测试用例表》中的功能点可尽量详细的详细，如实、详细地记录每次运行测试案例的输入数据，输出数据，出错提示，进行测试的时间，完成测试的时间等，便于以后对测试工作的回溯。

8. 重视交流和沟通

包括和程序开发人员的交流，同是测试人员之间的交流，网上技术论坛和网友的交流，和客户的交流等。多思考，多交流，多提问，通过多种沟通交流的途径，可以少走很多弯路，同时可以学到很多东西。

9. 善于总结

在测试过程中发现的所有问题，异常情况，发现程序开发人员易犯，常犯的错误，各种有价值的经验教训，使用系统和操作数据库时发现或者学到的技巧，使用测试工具时的心得等等，都可以随手记录在笔记本或者电脑上。这些都将是今后工作中可以参照的珍贵资料，同时也会成为自己的宝贵经验。

10. 妥善保存一切测试过程文档。

这次软件测试实训为我们以后从事软件测试工作打下了良好的专业基础，为我们的进一步学习提高打下了扎实的理论基础。对测试过程有了初步的认识，测试计划、测试设计、测试开发、测试执行、测试评估、测试报告贯穿整个软件开发过程。单元测试、集成测试、系统测试、验证测试每个阶段都应以用户需求为依据。这些基本的概念虽然比较抽象，但对以后的实践是大有益处的。

总的来说，这次培训效果不错，对自己有一定的提升，这完全不同与学校的学习，因为它更加贴近工作，针对以后工作的内容作了很多实例的练习与工具的使用，为我们更快的加入工作提供的很好的前提。接下来一段时间，我将利用假期进入相关测试部门进行实际项目的训练，我相信在我有了很好的理论基础后，会在工作中很好的加以应用，让测试工作做得更好。同时，我会更加努力学习与工作，遇到问题会及时多渠道寻找解决方法，积极上进，希望早日成为一名优秀的测试人员。

测试工作心得体会感悟篇二

六天的培训结束了，感觉过得好快啊。虽然是因为参加“模拟招聘”获得这次机会的，不像其他同学一样是交钱的，但是我也是抱着要学东西的心态参加的。

第一天老师就给了个下马威——教材全是全是英文版的。对于虽然大三的我来说，英语四级刚过，六级成绩还没出来的情况下，想看懂全文是不太现实的。在老师讲解过程中利用在线翻译才勉强能看懂句子。不过培训过程中最难忘的不是来自教材，而是来自老师的那双犀利的眼神。无论何时，只要你打开了与课堂无关的网页，她总会第一时间或叫号码，或叫名字，或站到你旁边。说实话，大学上课已经很久没有这种高中被管的感觉了。虽然不爽，但是却有种回到高中的

快感（说的是实话）。

头几天还蛮不错的，食堂开门的，超市没关。可后几天，当校门口已无人烟，就剩我们这几个的时候就真觉得寝室楼好静啊，还不如在机房呆着。对于老师我想说的是，前几天笑容总是挂在脸上，可两天后明显笑的少了，不知道是不是因为和大家熟了，没有刚见面的客气了（我喜欢看人笑，本身也喜欢笑，老师的这种变化，我很敏锐的察觉了）。

自己的好机会，我并不否认这点，不过貌似每个人都只有一次机会，我是个表现欲很强的人，让我讲了一次有点不过瘾。

测试工作心得体会感悟篇三

一个从点点点开始，一切未知的故事。

在最初的认知里，软件测试这个行业需要掌握的只是简单的点点点，但是怎么点，从那点，为什么点一直是我内心的疑惑，所以，为了让自己能够点点点，更明白的点点点，学习软件测试并在这个行业发展成了我现阶段的目标。

需求澄清阶段：从二三百字的英文需求文档，像一个产品的使用说明书，简单明了的交代了是什么，怎么用。到后来几千字的需求澄清文档，是一次思维的转变。从习以为常的使用各种软件到思考怎样去制造出来一个软件，一个成熟的软件具备了哪些功能才能够让我们去使用，要同时从人和计算机的角度去思考问题。从人的角度出发，我们要考虑我们所需要的软件能够帮助我们干什么，在哪些方面减少我们的人工成本，怎样才是使用起来方便快捷的。从代码的角度出发，代码能够实现的功能有哪些，其中的逻辑顺序是怎样的，怎样才能用最少的代码实现最多的功能。尽最大的努力去提出尽可能多的需求。

思维导图阶段：思维导图，像字面意思一样，是思维的引导

流程图。相比于繁琐的文字信息，它能够有逻辑有顺序的用最少的文字展现一个软件应有的功能。也能够说明在人们对于软件错误的操作后，软件能够明确的告知。

测试计划阶段：计划，顾名思义，对任何一件事情都是需要有计划的，它就像是完成目标的开始，我们在对某件事情有了初步的了解之后，怎样去完成这件事情，谁去完成这件事情，在什么环境下完成这件事情，怎样就算达到目标，不管哪一方面，我们都需要一个简单的计划，这样才能更好的掌控事情的发展形势。

测试设计阶段：软件测试需要我们去测试什么，我们怎样才能测试出来我们想要的东西，根据什么去执行测试。或许这就是测试设计的意义。根据对需求的理解，我们怎样才算完成对需求的开发，是测试设计的重点，也是测试用例编写的依据。我们需要全方面的考虑问题。不仅仅是它能不能正常使用，而且也包括在异常情况下的处理；在不同条件，不同环境下功能能否正常使用；一个软件前端和后端所能显示的信息情况是否一致。这些都不再是概括性的描述，而是具体的实例。

需求澄清到用例开发，二三百字到上万字的文档，对于软件测试这个行业有了全新的认识。不止是简单的点点点，是对一个项目上线前的最后一道防线，尽可能多的去避免缺陷产生是软件测试的职责。

对于现阶段的自己，想要更深层次的了解软件测试，需要的是时间和精力付出。只希望现在的自己，能够快速掌握软件测试的基础知识，进入这个行业。在实践中成长，在成长中学习。

测试工作心得体会感悟篇四

在支付宝测试分析的角色和系统分析的角色是对应的，只不

过一个测试类的另外一个开发类的。系分下面会有相应开发，测分下面会有相应的测试用例编写和执行人员。也就是说测试分析文档是对测试执行人员的一个指导(在我原来的理解方式上，觉得测试分析人员应该用例编写人员;而在这里测试分析人员是从业务上去分析的，用例是用例执行人员来写并且执行的)。

而通过这次的这次分析觉得自己的测分还存在以下的问题：

1、太关注开发的内部实现逻辑。建议：将开发内部实现逻辑看成一个黑盒子，测试分析要从这个黑盒子的输入和输出上去看开发内部实现逻辑是不是有问题，而不应该先去了解开发的实现逻辑然后按照他们的思路去分析。

2、分析文档写的过于详细，甚至将用例的步骤都写了出来。建议：测试分析要从全局上去看问题，细节的东西即便是知道的，也要留给之后的用例编写人员去了解(就像系分之后的开发需要去写详细设计的道理一样)，这样后面的人才会自己主动去想问题。

4、没有明确测试目的□review用例的时候，没有提出每个用例需要明确一个测试目的，让别人来看这个用例的时候能明白到底是怎么回事。

总结：

1、以后写测试分析文档，依据仅仅是prd文档，必须抛开开发实现逻辑部分(即不去看系分文档)，待测分出来之后，再去看系分文档，互相看看彼此考虑的是否存在遗漏的地方。等到在写用例的时候再让写用例的人和相应的开发去互相明确更细节的东西。

2、写用例我们目前都是仅仅做到对流程上的每个节点去单独分析，细到看输出的时候会关注到数据库表的一个变化。但

是除了以上部分，其实还少了对整体流程的关注，需要增加业务流程的各条路径的一个覆盖，在针对路径的用例中不需要关注到数据库表级那么细。

3、在做流程路径覆盖之前应该画一个路径图，这个图的画法考虑各个入口的不同分开画流程图，分别进行路径覆盖。

测试工作心得体会感悟篇五

软件测试在整个软件周期中的重要性，它存在于整个项目周期，在项目开始之初需求调研的时候就开始了，在形成需求规格说明书的时候就需要针对文档进行测试。这个环节在后续整个项目中占了很大的比重，能主导整个项目的走向，成败与否全在于开始阶段的决策。

再严密的测试也不能完全发现软件当中所有的错误，但是测试还是能发现大部分的错误，能确保软件基本是可用的，所以在后续使用的过程中还需要加强快速响应的环节。结合软件测试的理论，故障暴露在最终客户端之前及时主动的去发现并解决。这一点就需要加强研发队伍的建设。

经过这次培训中多个案例的讲解，让我了解到系统在上线之后会有很多不能预知的性能问题，需要在上线之前实现进行模拟，以规避风险，包括大数据量访问，高并发数等等。

当然也有很多应对手段，没有哪种手段可称为最完美，只有最合适的，需要灵活掌握，综合运用以达到最优程度，这是个很值得研究的领域。

下面是本人的几点想法：

目前我们在项目建设过程中对性能压力测试的重视程度还不太高，厂家也很少有雇佣第三方的测试机构。而是在现网进行试用，遇到问题再解决，可能会产生滞后问题，影响客户

使用。希望以后能在性能测试方面提高重视程度，加大人力投入，以保证系统上线后能够稳定运行。

对于快速响应这块，我们不能一味依赖厂家，而希望自己就能快速响应，及时将问题解决。这也是一个比较长远的问题，需要加强研发力量的投入。

我个人是做开发出身，有此类经验，当时是在客户现场，因为了解系统内部结构，能够在第一时间排查解决客户所反馈问题。

现在系统完全由厂家开发，很难了解内部结构，或许会造成后期维护困难。所以，是否应该针对某些项目介入厂家研发工作，比如请厂家提供源代码等相关要素，以增进维护人员对系统的了解。

最后再次感谢公司提供的平台，感谢领导的信任，让我有机会得到更深层次的学习以及展示自己能力的机会，我也会尽我所能来完善工作的系统，提高整体工作效率，为南方电网的发展建设提供更坚实，优秀的支撑服务平台。