

# 游戏活动策划方案步骤 活动小游戏策划方案(优秀9篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 游戏活动策划方案步骤篇一

游戏介绍：

城市生活多姿多彩，污染的元素，却给我们增添了不少的烦恼。

拒绝城市污染，爱护我们共同的家园。

游戏规则：

- 1、参与者请用手中的飞镖，刺破展板上代表城市污染元素的气球。
- 2、每人6枚飞镖，刺破3个或3个以上即可通关。
- 3、工作人员将为过关的参与者，在“智慧签证”上盖智慧印章。

行动起来吧！

请出污染烦恼，分享健康生活。

## 游戏活动策划方案步骤篇二

### 元旦晚会游戏“天地花开游戏”玩法策划方案

游戏名称：天地花开游戏

游戏玩法规则：

场地中放置汽球若干(红、黄、蓝数量均等)，天花板悬挂18个大汽球(红、蓝、黄各六个)

每组抽三人参加比赛，红队踩红色的汽球，黄队踩黄色的汽球，蓝队踩蓝色的汽球

踩完地上所有的汽球后，谁先用头扎完天花板上自己队的汽球为胜。

(每个队员戴可扎破汽球的发夹一个)

(9人)(三队同时进行)

注：汽球内装入彩屑若干，现场效果十分出色。

## 游戏活动策划方案步骤篇三

1岁——1岁半宝宝：

亲子热身运动：健康歌

游戏一：小蜗牛去旅行

目标：发展宝宝钻、爬动作的.灵活性。

准备：蜗牛头饰若干弓形门4个

玩法：宝宝带头饰做小蜗牛，从起点开始爬行，爬过弓形门，早到达终点者获胜。

### 游戏二：装豆豆

目标：培养宝宝的手眼协调本事。

准备：矿泉水瓶每位参赛宝宝一个豆豆若干

玩法：鼓励宝宝把豆豆装到矿泉水瓶里，装豆豆多者获胜。

### 游戏三：彩带飘飘

目标：练习走和初步跑，体验与家长共同游戏的欢乐，增进亲子之间的情感。

准备：自制彩带玩具、音乐伴奏磁带。

玩法：家长手持彩带玩具向前跑，同时引导宝宝去追逐彩带，家长跑得慢一些，让宝宝们体验到成功的欢乐。

### 1岁半——2岁半宝宝：

亲子热身运动：喜唰唰

### 游戏一：袋鼠妈妈运水果

目标：体验与亲人、同伴一齐游戏的欢乐。

准备：自制的大树二棵，自制的水果图片若干

玩法：

(1)将大树上挂满水果并放在场地的一端(终点)，家长和孩子在场地的另一端(起点)应对面的站立，同时幼儿将自我的脚

踩在家长的脚上，家长用双手提住幼儿的双肩准备，说儿歌：

袋鼠妈妈，有个袋袋，

袋袋里面，装着乖乖，

妈妈和乖乖，相亲又相爱。

(2)游戏开始后，幼儿与家长一齐往前走，到达果树后家长抱起幼儿摘下一个水果，两人一齐学回跑，以先回到起点为胜。

规则：在前进的过程中幼儿的脚必须踩在家长的脚面上。

游戏二：小白兔拔萝卜

目标：培养宝宝跑、跳的本事和竞争意识。

准备：小白兔头饰若干自制萝卜若干

玩法：宝宝扮演小白兔，从起点学白兔往前跳，到达萝卜筐处拔萝卜回到起点，在规定时间内，以拔萝卜最多者获胜。

游戏三：串珠子比赛

目标：培养宝宝的手眼协调本事。

准备：带孔的玩具若干绳子每位宝宝一条。

玩法：请宝宝把带孔的玩具穿在绳子上，在规定时间内以穿的数量多的宝宝为胜。

2岁半——3岁半宝宝：

亲子热身运动：欢乐天使

## 游戏一：美丽的彩虹伞

目标：1、发展宝宝钻、爬动作的灵活性。

2、引导宝宝体验亲子游戏的欢乐。

准备：彩虹伞一把。

玩法一：

儿歌

彩虹伞，转转转，

躲在伞下看不见，

彩虹伞，转转转，

爬到上头看得见。

1、教师先带领宝宝说儿歌。2、教师和家长撑起伞，一边说儿歌一边做游戏。先将彩虹伞转动起来，宝宝在家长的带领下钻到彩虹伞下头，再将彩虹伞转动起来，变成“小山”，并鼓励宝宝向上爬。3、游戏可反复多次进行，家长和教师可变换语气调动宝宝的兴趣。

玩法二：

儿歌

卷呀卷呀卷，

我来卷面包，

彩虹面包香喷喷，

送给妈妈尝一尝。

教师边带领宝宝说儿歌，边握着彩虹伞边卷面包，看哪位宝宝卷的面包又大又紧。

### 游戏二：贴五官

目标：培养幼儿的动手协调本事和认知本事。

准备：娃娃脸一张五官(眼、鼻、口、耳朵)若干。

玩法：请宝宝在妈妈那里取五官并说出名称，然后跑到娃娃脸处贴到准确位置，以最先贴好者为胜。

### 游戏三：揪尾巴(父母和孩子)

目标：培养宝宝的敏捷反应本事。

准备：布尾巴15条，场地上画好大圈。

玩法：父母和孩子都把尾巴的一端放进背后的裤腰带里，另一端露在外面，10个大人站在一个圈里，5个孩子站在另一个圈里。听到音乐后，大人们互相揪尾巴，孩子间互相揪尾巴。音乐一停，游戏就结束。尾巴揪得多的家庭为胜。

## 游戏活动策划方案步骤篇四

活动目标：

- 1、增进头、身体、手、脚的协调能力。
- 2、体会竞赛的乐趣。

活动准备：

1、中型呼啦圈、棍子，快乐圆圈圈玩法。

活动过程：

1、将呼啦圈绑在棍子上，固定好后把呼啦圈吊起来。

2、将幼儿分成2到3组。

3、老师先指导幼儿并示范，如先以青蛙跳的方式跳到呼啦圈前，然后穿过呼啦圈(穿越呼啦圈时，先跨一只脚再缩脖子，另一只脚再跨出);穿越后再用青蛙跳返回，和下一位小朋友拍完手后，下一位小朋友方可跳出。

4、按序完成，先做完的组即为优胜组。

活动建议：

1、呼啦圈离地面的高度约10厘米左右。

2、由于呼啦圈会转动，示范时应让圈稳住以便身体顺利穿过。

3、进行游戏时，要留意幼儿的体力限度并注意安全。

延伸活动：

可用走平衡木或钻纸箱的方式替代青蛙跳，以增加幼儿的学习经验。

## 游戏活动策划方案步骤篇五

1、自主选择“海底景点”进行奔跑、跳、平衡等动作的练习，探索各种材料的玩法，并尝试合作。

2、激发幼儿进一步探索海底秘密的愿望。

3、培养幼儿勇敢协作、遵守规则等良好品质。

探索各种玩法，尝试合作

合作玩

1、景点布置、沙包布袋，小竹棍，竹梯、轮胎等

2、幼儿已对海底有了一定的经验、并共同为景点取名。

乘上潜艇、活动身体——提供材料、自主探索——拍照留影、放松身体。

1、幼儿自主选择材料、尝试各种玩法。

2、观察及指导要点：

a□全面观察幼儿所选择及使用材料情况

b□注意幼儿游戏密度与强度，适当调节。

c□捕捉幼儿的创造，及时给予鼓励

d□鼓励幼儿合作，有新玩法

幼儿自己挑选喜欢的`景点拍照留念。

1、注意安全，学会保护自己

2、物归原处

## 游戏活动策划方案步骤篇六

应答自如游戏也叫头脑风暴或快速反应，是一个测试反应能

力的游戏，可以作为晚会、联欢会或企业年会游戏，也可以作为培训拓展等活动的破冰游戏，另外在巨大压力的情况下，人们往往会出现大脑短路的情况，但是同时这种头脑风暴的办法也会让大家的创造性得到良好的训练，所以该游戏也很适合作为培训破冰游戏。

2组x5人

不需要

- 1、每组任意派出一名队员参战；
- 2、两名参赛队员通过石头剪刀布来确定先后顺序；

## 游戏活动策划方案步骤篇七

### 一. 组织：

将全体人员平均人员分为两组，各自命名，两队各设队长一名，副队长一名：

一队：队长：李阳，副队长：彭梦寒

后勤：刘双，陈丽莎

二队：队长：曾荷花，副队长：龚伯韬

后勤：舒芮娅，汪雅静

总裁判：吕佳伟，温敬睿

### 二. 游戏及规则：

1. “得寸进尺”趣味拔河比赛：（15分钟）

规则：三局两胜，每局各队派20人，其中各队男生6人，女生14人，每局需不同队员参加。

## 2. “法度奇兵”：（20分钟）

规则：每队使用三块砖，在规定的区间内踏着砖到达对面队友处进行接力，比赛用时短的队获胜，注意两队各出男生4人，女生6人。

## 3. “全能勇士”：（20分钟）

规则：各队派男生2人，女生3人，将两个凳子相隔放置，发令后左右摸凳子10次，跑至放置的跳绳处，原地跳绳15次，再跑到乒乓球排处，用球拍掂球10次，跑回来出发点有队友击掌接力，先完成的队获胜。

## 4. “夺命追魂”：（10分钟）

规则：在场地中画边长大于四米的正方形框，两队各派队员6名，每次两名三局两胜，每队队员相间，沿正方形逆时针跑动，追上对方轻拍一下得分。

## 5 “一路声响”：（10分钟）

规则：两队各派出队员10人，一队用凳子，绳子，等为另一队设置障碍，另一队队员蒙着眼睛，在队长的'带领下，越过障碍，先完成者为胜。

三. 游戏共五组，总成绩领先者为获胜方。

## 游戏活动策划方案步骤篇八

活动目的：宣传《权益保护法》，增强消费者的维权意识，维护消费者权益。

活动时间：3月15日

活动地点：\_\_区\_\_广场

活动对象：消费者

活动组织者：\_\_学院政治法律系

\_\_区消费者维权中心

活动形式：现场接受市民咨询，发放《消费者权益保护法》法律宣传资料。

活动分工：

1. 组织部负责组织策划工作。
2. 外联部配合主席团搞好场地的布置安排及合作人的联系
3. 秘书处负责活动的总结工作
4. 宣传部负责活动的宣传工作，做好展板和海报的宣传，让全院同学都能够及时了解“消费者维权”的性质并积极参与其中。

附：各部门应提高工作效率，努力按时、保质保量完成各自任务，在活动中锻炼自己。

## 游戏活动策划方案步骤篇九

游戏介绍：

你问我答，乐享自然生活。

幸运的转盘，转出无尽的欢乐。

想不想知道下一刻会发生什么！

快跟随我们的步伐，去探个究竟吧！

游戏规则：

- 1、参与者首先转动轮盘，根据转盘中指针所指的题号，参与者将答题号相应的问题，答对者，即可过关。
- 2、凡转到幸运格的'参与者，不用回答问题即可过关。
- 3、工作人员将为过关的参与者，在“智慧签证”上盖智慧印章。