

2023年小班幼儿游戏活动方案及流程 幼儿园小班游戏活动方案(实用9篇)

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇一

教学目标：

- 1、愿意参与体育游戏，体验在游戏中奔跑、追逐的乐趣。
- 2、能根据指令做相应的动作。
- 3、提高动作的协调性与灵敏性。
- 4、能根据指令做相应的动作。

教学重点难点：

教学重点：

愿意参与体育游戏，体验在游戏中奔跑、追逐的乐趣。

教学难点：

能根据指令做相应的动作。

教学准备：

西瓜若干个、毛毛虫头饰若干、音乐。

教学过程：

1、带领孩子做热身运动。

2、讨论西瓜的外形特征。

猜谜语导入课题：师：西瓜长什么样子？我们想一个什么好办法，让大家变成一个大西瓜？（幼儿手拉手，围成一个大圆圈，现在我们变成大西瓜）

师：我们用什么办法能变成小西瓜？（幼儿手拉手，小碎步朝圆心走，变成一个小西瓜。）

3、游戏：切西瓜

幼儿围成圆圈，教师示范讲解游戏规则，师幼共同有节奏地念儿歌：“切切切西瓜，我们的西瓜香又甜，要吃西瓜切开来。”教师边走边有节奏的在幼儿拉手处做切西瓜状。儿歌念完时，教师的手停留在哪两位小朋友中间，这两位小朋友就把手放开，拉着其余小朋友的手往圆心跑，表示西瓜被切开了。

4、教师扮演毛毛虫来吃西瓜，练习切西瓜游戏。

5、请2名幼儿扮演毛毛虫的朋友练习从三处切西瓜进行游戏。

6、放松活动。

带领幼儿在音乐伴奏下做放松活动。

延伸活动

师：毛毛虫和他的朋友们高兴的说：“谢谢大家，我也给你们准备了好吃的水果咱们一起到我家里去吃吧。”

自我分析：孩子们玩得很尽兴，运动量也达到了小班年龄段

的标准，在游戏中孩子们玩的兴致很高，活动目标完成得比较顺利。

活动反思

这是一堂在户外进行的课程，小朋友们情绪高涨，能够一边玩一边念儿歌，儿歌掌握得也比较好。但是，有个别幼儿在“切西瓜”的过程中，会切得较为用力，导致其他幼儿手很痛，老师应多提醒幼儿不要用太大力。

这个游戏让小班的孩子明白玩游戏要遵守规则，这对以后小朋友参加其它各项活动都有个前瞻意识，明明白白做任何事都有一定的规则。以后进行其它游戏活动也更顺利。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇二

一、设计思路：

亲子活动是幼儿园教育教学活动中的一部分，和谐、温馨的氛围是孩子健康活泼成长的必要条件。为此，我们小班组特商定此次亲子户外活动，此次亲子户外活动的主题是《我和爸爸春天的约会》，也希望通过这次活动能够让孩子亲近大自然，感受大自然的美好，加深亲子之间的感情。

二、活动目标

- 1、亲近并感受大自然的美好。
- 2、孩子、家长共同分享亲子游戏的乐趣，加深亲子感情。
- 3、通过活动使孩子、家长、老师互动起来，增进情感，加强家园间的沟通、交流，促进家园同步。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇三

1. 锻炼幼儿的快速反应能力。

2. 培养幼儿的军事意识和集体主义观念。

1. 将幼儿分成两组，一组为红队，一组为蓝队，将呼啦圈摆放在场地的一边，游戏开始前。幼儿在场地的另一侧四散走。

2. 游戏开始，教师擂鼓，幼儿开始抢进呼啦圈内，擂鼓停止后停止抢占。

3. 擂鼓结束后以幼儿抢占呼啦圈多的一组为胜。

1. 在游戏过程中注意力要集中；

2. 幼儿在抢占“堡垒”时要注意安全；

3. 要求有幼儿不要进入别人已经占好的位置。

1. 每个呼啦圈内只能进入一个幼儿；

2. 擂鼓开始前不能越过“安全线”；

3. 幼儿不能用手拿呼啦圈。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇四

经验准备：在谈话活动中与幼儿讨论以下问题。你的头发长了怎么办？你去理发店理发吗？理发店里都有哪些工作人员？引导幼儿初步了解理发店在生活中的用途。

材料准备：提供头梳、剪刀、电吹风等玩具。

环境创设：布置理发店场景。

1. 学习扮演理发店的理发师，初步了解理发师的工作职责、理发程序和不同的发型。
2. 游戏中能大胆地进行顾客与理发师之间的对话，促进语言表达能力的发展。
3. 学习用协商、合作等友好交流的方式分配角色，尝试解决游戏中出现的问题。
4. 能在游戏中正确使用礼貌用语，体验角色扮演、交往的乐趣。

一、情景导入，激发幼儿的兴趣。

(一)教师：小朋友们的头发长了怎么办呢？那么，理发店里都有哪些工作人员？

(二)教师当理发师给某位幼儿理发，进行情景示范，边说边示范，让幼儿初步了解理发的程序。

二、提出游戏要求。

(一)游戏前要先把游戏材料摆放好。

(二)游戏时要遵守自己所扮演角色的职责，如理发师的工作内容和工作程序等。

(三)要做文明的顾客。

三、幼儿自由选择角色开展游戏，教师观察指导。

(一)观察幼儿能否主动并适宜地摆放游戏材料。

(二)重点观察理发师的工作情况。

(三)观察顾客与理发师之间的沟通情况，是否使用礼貌用语，以及游戏中解决问题的能力。

四、整理游戏材料和环境，师幼分享游戏体验，评价游戏情况。

(一)整理游戏材料和环境。

(二)交流游戏情况。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇五

在第三阶段“幼儿游戏，掌握策略”学习过程中，学员结合本阶段幼儿园游戏主题，设计一个幼儿园游戏方案，由班级管理与指导教师对学员作业进行打分，60分为合格，100分为满分。

作业的正文内容：

游戏是幼儿的基本活动，在游戏中，幼儿的主动性、积极性、创造性能得到充分发挥。游戏来源于生活，随着时代的进步，游戏玩法也随之改变，赋予老游戏新玩法，使游戏更加符合现代幼儿的需求。为深入贯彻落实《幼儿教育指导纲要》，进一步增加我园幼儿的体能，开发幼儿的智力，增进幼儿的友谊，丰富幼儿的生活，结合我园小班幼儿的年龄特点，突出幼儿园小班游戏活动的层次性，特制订我园幼儿园小班游戏活动方案如下：

【主题来源】：

家像一个宁静的港湾，常常是每个人一生中魂牵梦萦的地方。对于入园不久的小班孩子来说，家是他们最熟悉的地方，浓

浓的亲情，会使幼儿感到安全，得到温暖。家是共同生活在一起的人们的集合，孩子从一出生起就和家人亲亲密密的生活在一起，孩子渴望妈妈温暖的怀抱，期盼和爸爸一起游戏。幼儿离开自己的父母第一次过集体生活，在情绪上多少有点不适应，进行这个主题开展的目的是为了给幼儿一个家的感觉，在情感发展上帮助他们逐渐独立起来。为了更好地让幼儿体验，整个主题活动将以游戏的方式进行，将教材中的多个活动点，安排进各种区域内容中，而这些区域将以“家”的形式表现出来，满足小班孩子的装扮兴趣，在孩子游戏的过程中教师将通过观察和个别的指导，了解每个孩子的需要，亲近每个孩子。

【设计思路】：

这次的主题活动娃娃家的内容要求就是：了解自己的家和家庭成员，亲近父母和长辈，以各种方式表达自己的情感。在这个大的主题背景下，我们班创设了打扮爸爸妈妈，和同伴分享糖果等来感受家的温馨。这次我预设了一个运动活动引导幼儿爬着给爸爸妈妈送糖果，让幼儿也和爸爸妈妈分享，目的是为了幼儿练习手脚着地的屈膝爬行的动作。因为有给家长送糖果这一游戏情景，在孩子活动过程中，同时也培养孩子关爱父母的情感。

【环境创设】：

- 1、在活动室中按幼儿的需要设立娃娃家，让幼儿在家中模仿爸爸妈妈的行为，体验抱娃娃、做饭、洗衣服等的乐趣。
- 2、“亲亲热热一家人”：将幼儿的个人照或全家福张贴在一个版面上，让幼儿在游戏和休息的时候看看说说，消除幼儿的入园焦虑。
- 3、在角区游戏中创设和主题相关的内容：

(1) 动手区：帮爸爸装饰外套、喂面条、打扮弟弟妹妹、帮妈妈做头发。

(2) 生活区：帮妈妈穿项链、装扮爸爸的领带；有趣的小夹子、给小动物造房子、剥剥尝尝、扣钮扣、喂食。

(3) 语言区：投放家庭中相关事物和成员的图片或照片，让孩子看看说说。

(4) 建构区：我爱我家。

【活动方案】：

活动目标：

帮助幼儿发展语言，并熟悉班中幼儿的名字。

活动指导：

方法一：当老师点到某位幼儿的名字时，他站立起来，招手大声说：“我来了，大家好！”其他幼儿则一起说：“某某，你好！”方法二：当老师点到某位幼儿的名字时，课随机问问他：“你的好朋友是谁呀？”“坐在你旁边的朋友是谁呀？”方法三：当点名结束后，老师可以问问“今天谁没有来？”等问题，引发幼儿关心自己的朋友。

日常活动：教师每天可利用几分钟的时间来介绍班级中的朋友。

教幼儿拿饭碗、调羹的正确方法，能坐定进食，养成良好的进餐习惯。

活动指导：

1、用图片，讲述，演示的形式告诉幼儿正确的进餐方法，引

起幼儿想要自己进餐的愿望。

2、幼儿一起谈谈：图片上的小弟弟在干什么？他是怎样做的？我们应该怎样吃饭才正确？

3、请个别小朋友示范吃饭时是怎样坐的。

4、请小朋友到桌子前看看，幼儿说说谁进餐的姿势最好。

活动目标：练习翻滚的动作，感受游戏的乐趣。

活动准备：

小椅子若干、糖宝宝的头饰活动过程：

1、热身运动：学习开飞机的动作。

2、教师介绍游戏规则，引起幼儿的兴趣。

3、幼儿扮演糖宝宝，教师扮演工人叔叔，糖宝宝四散在各处，当“叔叔”说：“机器一开，骨碌骨碌，糖宝宝出来了。”幼儿立即从四处爬处或滚出。……幼儿根据教师的指令做动作。

4、引导幼儿做各种不同的动作。

内容和要求：

1、练习手脚着地屈膝向前爬行的动作。

2、培养幼儿关爱父母的情感并感受集体游戏的愉悦。

材料和环境创设：

1、爸爸、妈妈的画像。

2、幼儿实践活动中所需要的材料，如垫子，糖果，篮子等。

活动过程：

学做小乌龟、小兔、小鸟、小鱼、小鸭等小动物的模仿动作。

2、观察其玩法，教师引导爬行。

3、教师引导集体练习四肢着地爬。

1、讲解要求，教师示范。

2、小朋友送糖果：爬草地——钻山洞——送糖果。

3、表扬玩得好的幼儿。

四、放松运动共同分享糖果。

小班幼儿探索欲强，在日常生活中总是对各种事物充满好奇，喜欢动动这个玩玩那个。根据孩子的这些特点，设计这个活动，引导、启发孩子的探索欲望，让孩子们自己动手操作探索，在这样具体的操作过程中去感受、获得知识经验，既让孩子享受了过程、获得了快乐，又能培养他们探索的兴趣、习惯和能力。

1、引导幼儿快乐的参与活动，感受玩瓶子的乐趣，体验与小伙伴一起操作的快乐，培养幼儿的合作意识。

2、引导幼儿在活动中主动探索，发现瓶子的各种玩法，亲自动手尝试，促进幼儿动作的发展。

3、启发幼儿自己说说操作的过程，讲述自己的想法和经验。

1、各种清洗干净的瓶子；2、与活动内容相关的课件；3、塑料地毯拼摆成拱形，供幼儿席地坐；4、豆子、绳子若干；5、

录音机，磁带。

（一）开始部分组织好幼儿，引出课题，激发幼儿对活动的兴趣。

（1）师：小朋友，今天老师给你们带来了一位好朋友，它一会儿想和小朋友一起做游戏呢！你们想不想看看它是谁？

（激发幼儿的好奇心，让幼儿对活动充满兴趣。）好，那就快把好朋友请出来吧！（2）师：（操作课件，让幼儿看到可爱的小瓶子）小朋友们瞧，今天来的好朋友是谁呀？噢，原来是可爱的“瓶子公主”！瓶子公主主要和小朋友打招呼了。

（继续操作课件，让瓶子公主与幼儿交流。）瓶子公主带来了许多小瓶子，可是小瓶子很调皮，东倒西歪的，请幼儿给它们排好队，把它们放好，并帮它们找到合适的帽子（瓶子盖）戴上。

a.分组进行操作（用小手把瓶子放好，给瓶子拧上瓶盖），锻炼幼儿的操作能力。

b.引导同伴间互相帮助，还可进行组与组间的相互合作。

c.集中小结：小朋友多能干呀，可爱的小瓶子都排好队并找到了合适的帽子，它们可高兴啦，它们想邀请小朋友一起走游戏，你们愿意吗？好，待会儿别忘了告诉大家，你和可爱的小瓶子玩了哪些好玩的游戏。

（二）展开部分引导孩子和可爱的小瓶子一起玩，并尝试用短语表述操作体验。

1、分三组进行操作，鼓励孩子（如滚，搭，排等）想出不同的玩法；2、启发幼儿用提供的材料制作不同的瓶子玩具。如：把豆子装进瓶子制成小乐器；用小绳子系在瓶口拖着玩，教师根据孩子的操作情况，予以相应指导。

3、集中幼儿，师：“谁来说说，你和可爱的小瓶子是怎么玩的”。

请幼儿总结自己的操作过程，讲讲自己获得经验。

（三）结束部分请幼儿在音乐声中带自己制作的瓶子玩具一起走出教室做游戏。

根据孩子的年龄特点及发展水平的不同，“可爱的小瓶子”的游戏还可设计以下活动，如：

1、瓶宝宝编上号，可以认识阿拉伯数字，进行倒数，顺数和相邻数等知识的掌握。

2、根据瓶子的大小、形状进行分类。

3、高矮排序：瓶宝宝要去做早操了，矮的在前面，高在后面，请你来排排队。

4、点数，知道总数。瓶宝宝排好了队，让我们数数共有多少人呢？等等。

5、日常生活中应注意材料的投放。

孩子在日常生活及游戏过程中，很喜欢动手操作周围的物品，教师要根据这一特点，并结合主题，对孩子的活动区域进行操作材料的投放。

6、对于孩子提出的问题要正确讲解，使用浅显易懂的语言让孩子明白。

从小班孩子的年龄特点来看，虽然他们的无意记忆占优势、逻辑思维能力缺乏，但他们的求知欲、想像力和创造力却非常强。所以，小班孩子提出的问题以及在日常生活中遇到的科学现象，教师都应给予正确的回答和引导。但是，给小班

孩子讲解应注意措辞，教师要将规范、抽象的概念通俗化，并以小班幼儿能理解的词语来解答分析。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇六

游戏是幼儿的基本活动，在游戏中，幼儿的主动性、积极性、创造性能得到充分发挥。游戏来源于生活，随着时代的进步，游戏玩法也随之改变，赋予老游戏新玩法，使游戏更加符合现代幼儿的需求。为深入贯彻落实《幼儿教育指导纲要》，进一步增加我园幼儿的体能，开发幼儿的智力，增进幼儿的友谊，丰富幼儿的生活，结合我园小班幼儿的年龄特点，突出幼儿园小班游戏活动的层次性，特制订我园幼儿园小班游戏活动方案如下：

主题活动：区角活动《娃娃家》

家像一个宁静的港湾，常常是每个人一生中魂牵梦萦的地方。对于入园不久的小班孩子来说，家是他们最熟悉的地方，浓浓的亲情，会使幼儿感到安全，得到温暖。家是共同生活在一起的人们的集合，孩子从一出生起就和家人亲亲密密的生活在一起，孩子渴望妈妈温暖的怀抱，期盼和爸爸一起游戏。幼儿离开自己的父母第一次过集体生活，在情绪上多少有点不适应，进行这个主题开展的目的是为了给幼儿一个家的感觉，在情感发展上帮助他们逐渐独立起来。为了更好地让幼儿体验，整个主题活动将以游戏的方式进行，将教材中的多个活动点，安排进各种区域内容中，而这些区域将以“家”的形式表现出来，满足小班孩子的装扮兴趣，在孩子游戏的过程中教师将通过观察和个别的指导，了解每个孩子的需要，亲近每个孩子。

这次的主题活动娃娃家的内容要求就是：了解自己的家和家庭成员，亲近父母和长辈，以各种方式表达自己的情感。在这个大的主题背景下，我们班创设了打扮爸爸妈妈，和同伴分享糖果等来感受家的温馨。这次我预设了一个运动活动引

导幼儿爬着给爸爸妈妈送糖果，让幼儿也和爸爸妈妈分享，目的是为了幼儿练习手脚着地的屈膝爬行的动作。因为有给家长送糖果这一游戏情景，在孩子活动过程中，同时也培养孩子关爱父母的情感。

1、在活动室中按幼儿的需要设立娃娃家，让幼儿在家中模仿爸爸妈妈的行为，体验抱娃娃、做饭、洗衣服等的乐趣。

2、“亲亲热热一家人”：将幼儿的个人照或全家福张贴在一个版面上，让幼儿在游戏和休息的时候看看说说，消除幼儿的入园焦虑。

3、在角区游戏中创设和主题相关的内容：

（1）动手区：帮爸爸装饰外套、喂面条、打扮弟弟妹妹、帮妈妈做头发。

（2）生活区：帮妈妈穿项链、装扮爸爸的领带；有趣的小夹子、给小动物造房子、剥剥尝尝、扣钮扣、喂食。

（3）语言区：投放家庭中相关事物和成员的图片或照片，让孩子看看说说。

（4）建构区：我爱我家。

活动目标：

帮助幼儿发展语言，并熟悉班中幼儿的名字。

活动指导：

方法一：当老师点到某位幼儿的名字时，他站立起来，招手大声说：“我来了，大家好！”其他幼儿则一起说：“某某，你好！”方法二：当老师点到某位幼儿的名字时，课随机问问他：“你的好朋友是谁呀？”“坐在你旁边的朋友是谁呀？”方法三：

当点名结束后，老师可以问问“今天谁没有来？”等问题，引发幼儿关心自己的朋友。

日常活动：教师每天可利用几分钟的时间来介绍班级中的朋友。

教幼儿拿饭碗、调羹的正确方法，能坐定进食，养成良好的进餐习惯。

活动指导：

1、用图片，讲述，演示的形式告诉幼儿正确的进餐方法，引起幼儿想要自己进餐的愿望。

2、幼儿一起谈谈：图片上的小弟弟在干什么？他是怎样做的？我们应该怎样吃饭才正确？

3、请个别小朋友示范吃饭时是怎样坐的。

4、请小朋友到桌子前看看，幼儿说说谁进餐的姿势最好。

活动目标：练习翻滚的动作，感受游戏的乐趣。

活动准备：

小椅子若干、糖宝宝的头饰活动过程：

1、热身运动：学习开飞机的动作。

2、教师介绍游戏规则，引起幼儿的兴趣。

3、幼儿扮演糖宝宝，教师扮演工人叔叔，糖宝宝四散在各处，当“叔叔”说：“机器一开，骨碌骨碌，糖宝宝出来了。”幼儿立即从四处爬处或滚出。……幼儿根据教师的指令做动作。

4、引导幼儿做各种不同的动作。

内容和要求：

1、练习手脚着地屈膝向前爬行的动作。

2、培养幼儿关爱父母的情感并感受集体游戏的愉悦。

材料和环境创设：

1、爸爸、妈妈的画像。

2、幼儿实践活动中所需要的材料，如垫子，糖果，篮子等。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇七

设计意图：

孩子们平时喜欢玩纸球，但是光玩纸球内容太单调，于是我们利用废旧物品制作了体育器械“高尔夫球杆”。帮助幼儿对纸球的控制能力，因此设计此活动，使幼儿不再是单纯地滚纸球。

活动目标：

1. 练习持物控球跑，提高控制能力。

2. 发展动作的协调性。

活动准备：利用废旧物品自制体育器械“高尔夫球杆”、纸球、小椅子若干张。

活动过程：

1. 教师与幼儿热身运动。

2. 教师先示范游戏玩法，然后幼儿每人领一头小猪(纸球)，用“高尔夫球杆”赶着小猪去散步。

3. 启发幼儿想象，例如赶着小猪去郊游或者去……，使幼儿在练习的过程中更有趣味。

4. 游戏：送小猪回家：

(1) 小猪迷路了，请小朋友帮助小猪送回家，回家路程要走过一条弯曲的小路，还要经过一座小山。(用小椅子设置的障碍物)

(2) 幼儿一个跟着一个送小猪回家。

(3) 幼儿熟练游戏以后也可利用比赛的形式比一比谁在短的时间内把小猪送回家。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇八

1. 了解小拼板的多种玩法。

2. 听信号向指定方向跑，找到自己的站位。

3. 体验与同伴游戏的快乐。

1. 红、黄、蓝色的拼板与幼儿人数相同，红、黄、蓝兔子各一只。

2. 《小叮当》音乐、铃鼓一个、大灰狼头饰。

一、小小拼板操

1. 教师和幼儿共同说说小拼板的用途。

师：小朋友这是什么?(拼板)，它有什么作用呢?

2. 师幼一起伴随《小叮当》音乐做拼板操。

师：小拼板的作用可真大，你们喜不喜欢和小拼板做游戏呀？好，那我们就跟小拼板一起来运动运动吧。

二、游戏：小拼板变变变

1. 激发幼儿玩拼板的兴趣。

师：小拼板的本领可大了，它会变魔术，一、二、三，哟~~老师的脸不见喽(用布垫把自己的脸遮住)。再看哦，一、二、三，哟~~~我的脸出来喽(拿开布垫)。哈哈，我们小朋友也来试一试吧。(重复几次)

2. 教师把拼板的玩法串起来让幼儿模仿游戏。

--拼板变变变，变成小矮人

师：一、二、三，我要变成小矮人了，你们也来变一变(幼儿跟着做)。

--拼板变变变，变成大巨人

师：很好，那你们来试试怎么做一个大巨人？哇，我们小朋友学得真快，

--拼板变变变，变成方向盘

师：走，我们一起去开车吧！向前开，转弯开--拼板变变变，变成碰碰车

师：碰碰车开起来喽！碰碰手臂、后背、臀部、膝盖等--拼板变变变，变成跳跳兔(双腿夹紧拼板跳)

师：我们一起跳，看看哪只小兔子跳得好。

--拼板变变变，变成小帽子(头顶拼板四散走)

师：我们顶着帽子走起来，真像个杂技演员。

--变变变，变成乌龟壳

师：我们一起来学学乌龟背着壳走。

--拼板变变变，变成小雨伞

师：下雨拉，我们一起来躲雨吧--拼板变变变，变成了小小船

师：大象住在河的那边，我们划着小船过去吧，我们划快一点吧。

三、游戏：找家家

2. 请幼儿按小兔颜色用垫子拼好。

师：拿到红色垫子小朋友为红兔子变一个家，拿到黄垫子的小朋友为黄兔子变一个家，拿到蓝垫子的小朋友去蓝兔那为蓝兔变个家。

3. 游戏

师：你们真了不起，为小兔子们都变出了家，接下来我们玩个找家家的游戏，请你们仔细听老师说游戏的规则：现在小拼板是小兔的家，等会儿和老师一起出去，老师快快的敲铃鼓，你们就跑起来，老师慢慢的敲铃鼓，你们就走，我说大灰狼来了，你们就赶快找到你刚变出小兔子的家，大家不发出声音，再用石头把它打走，记住了吗?这样啊大灰狼就抓不到我们了。

师：你们真勇敢，不仅找到了小兔的家，而且把大灰狼也赶

走了，我们再玩一次好吗？

四、放松休息

坐在垫子上敲敲腿、敲敲手臂，敲敲前面小朋友的背，然后带着布垫离开场地，并跟老师说再见。

师：好累呀，时间也不早，我们在小兔家休息一会儿。

小班幼儿游戏活动方案及流程篇九

- 1、通过铲沙,拍沙等动作,促进幼儿上肢动作的发展。
- 2、培养幼儿初步的环保意识。
- 3、在玩沙中让幼儿自由结伴,培养幼儿合作游戏的能力。

1、幼儿每人一顶帽子,一双拖鞋。

2、玩沙工具(铲子、小桶)

3、每人自制插塑小树若干。

(一)引题

1、师讲故事:小鸟住在树木林里很快活……,后来树林被人砍光了。

2、提问:树被砍完了,小鸟能生活在树林里吗?

3、激发幼儿再造树林的愿望。

(二)交待玩沙要求

1、使用铲子要小心,顾前又顾后,铲子别举太高,以免沙子扬

起,落到小朋友身上。

2、沙子若丢入眼睛中,不要用手揉,要请老师帮忙。

3、玩好以后要清理身上沾上的沙子,才能出沙池。

(三) 幼儿玩沙, 教师指导

1、鼓励幼儿自由结伴,用不同的工具玩。

2、想出各种堆沙山的办法,如铲沙,用手捧沙,用手兜沙,再把沙拍得紧紧的,不会塌下来。

3、在造好的山上种树木,变成树林。

(四) 结束部分

1、表扬幼儿的造树林行为,体验为小鸟做好事的自豪情感。

2、整理衣着回教室。