

2023年活动策划部工作规划 大学部门活动策划书(通用5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

活动策划部工作规划 大学部门活动策划书篇一

让优秀成为一种习惯，优秀的团队运动起来。

为了促进学生会委员之间的交流，丰富学生们的课余活动，提升广大学生干部的综合素质，以比赛的形式在学生会部门间进行团队竞技比拼，同时也提供了一个展现集体风采的舞台，通过比赛体现团队精神，增强凝聚力、增进各成员间的交流，利于今后各项工作的高效进行和默契配合。

- 1、活动名称：学生会体育文化节
- 2、活动时间□20xx年11月
- 4、活动形式：集体参与赛
- 5、活动地点□xxxxxx学院新校区（硬化地面）
- 6、活动主办方：团委学生会主席团
- 8、活动宣传：
 - (1)、院学生会召开例会进行活动宣传和动员。
 - (一)、穿越暴风眼

（二）、同心协力

内容：每队所有队员脚与脚并排用绳子绑住，在队长的指挥下同时前进，在指定距离内往返一次，途中绳子不能松开，队员不能摔倒，否则视为失败，失败队伍可以从头再来（重新计时），也可以继续比赛（记录失误次数相应扣时间），每队有5次机会，成功完成一次往返视为胜利。

道具：绳子（自备）

规则：队长可以在外指挥，也可以直接参赛，副队长、队员要求全部参加，请假一人次多计时10秒并扣本部门考勤分数，最后成功往返用时最少队伍获胜。（队伍实在无法完成可以放弃）

一、二项目期望目标：认识个人与集体的关系，体验融入集体才能致胜的真谛，感受默契配合带来的胜利。

1、比赛裁判由团委老师担任，裁判秉着公开，公平，公正的态度对比赛结果作出正确裁决。

2、主席团人员负责整个活动的组织、解说。

3、比赛以部门为单位，各部长为队长，副部长为副队长（部长无法参加，由分管主席指派副部长任队长），各队起队名、定口号，部门全体委员为队员（请假扣部门考核分）。

4、各队至少参加一项，最多参加二项。

5、没有参赛的部门，由主席团指派，协助主席团完成比赛。

每个比赛项目评出一等奖一名，每人积3分；二等奖两名，每人积2.5分；三等奖三名，每人积2分，设优秀组织奖，每人积1分。

活动策划部工作规划 大学部门活动策划书篇二

通过一系列的团队素质活动，增进同事之间的相互了解，增强同事对团队和他人的信任感，培养团队协作精神，以及压力的释放方法，以此让学员有更加积极乐观的心态来面对生活和工作。

全员参与

携手并进·乐居与你同行

1、活动时间：

2、活动地点：

燕儿岛路公园(暂定)

3、活动流程：

09：30—10：00工作人员提前半小时到达指定场地，开始布置会场，并特别设置一个地区专门为大家寄方背包等(前一天，提醒大家除准备的午餐之外，尽量少带行装，公司会准备他们需要的东西)，用彩带划分区域：午餐区、游戏区1、游戏区2。

10：00—10：10活动开始——全员在10点之前到指定地点，每个到场人员从抽取想抽取一根丝带系到手上，十点准时开始启动仪式，召集大家集合，主持人开场，介绍本次活动。

10：10—10：20 领导致辞——主持人介绍完本次活动后，主持人下台，领导上台致辞，宣布活动开始10：20—10：25重新分组——领导致完词，主持人上台，简单介绍今天的游戏环节，并说明本次活动场地划分的区域，宣布大家重新按照手

腕上丝带的颜色，同一颜色的人员站到一起，以此类推，重新分为四组，每组选出一名队长和一名队秘。

10：25—10:30活动前言——人员重新分组完毕后，主持人组织每组开始做热身小游戏：谁是谁的谁。主持人介绍游戏，每个组对按顺序一次介绍自己，我是，第二个人介绍我是，旁边的，以此类推，介绍完毕，每组开始进行此游戏。

10：30—11:10第一轮游戏环节“狭路相逢”——热身小游戏结束以后，每队组员之间也都有了初步的了解，主持人宣布活动开始，进行第一轮游戏“狭路相逢”，主持人控场，带至游戏区1，工作人员将事先准备好画有格子的纸板分别铺在指定的地方，主持人指挥每组队长带领自己的队员到指定的地方，同时宣布游戏规则：每队需派队员站在带有格子的板子上，一人站一格子，中间的格子空着，游戏的唯一目的就是将空格两边的人进行对调；规则是每个格子只能站一人。游戏计时开始前，队员之间可以进行商讨，选出一名指挥，计时开始后，只有指挥可以说话，其他人保持安静，不得进行沟通，计时计分。

11：10 - 11:15第一轮抽奖环节“幸运123”——第一轮游戏结束，主持人将大家带至游戏区2稍作休息，工作人员把上一轮使用的板子收起来。由领导抽取幸运一二三等奖，并分发礼品。

11：15 - 11:55第二轮游戏环节“猜我是谁”——主持人开始介绍这轮游戏的游戏规则，每队选出4人进行游戏，这16个人打乱顺序再分成四组，每组四人，工作人员指引去到指定的地方，面对面围成圈，工作人员将准备好写有字的纸贴到每个人的后背，游戏开始后，参赛者尽可能不让其他参赛者看到自己的后背，想尽办法去看别的参赛者后背的字，由此推断出自己后背的字，最快完成者胜出，其余队员可在周围加油助威，但不可以做任何提示。（工作人员注意：11：45工作人员须在午餐区下开始布置午餐用餐的场地，用准备好

的四中不同台布分区域铺在地上，在游戏结束之前，按照人名将每队准备的午餐放在他们的台布上)

11 : 55 - 12:55第二轮抽奖环节“幸运123”——第二轮游戏结束，主持人将大家带至游戏区1稍作休息，工作人员整理活动场地。由领导抽取幸运一二三 etc 大奖，并分发礼品。

12:00 - 14:00午餐时间——根据台布的颜色，四队进入指定的地方入席，大家开始午餐，为大家事先准备了垃圾袋等，请大家保持环境卫生，午餐后可根据个人意愿，进行自由活动，如：打扑克、杀人游戏、三国杀、Uno等(自由活动所需物料请大家自行提供，注意妥善保管，以免遗失)。午休临近结束请大家将自己的垃圾扔到指定的地点。

14:00 - 14:40第三轮游戏环节“三人两足”——午休结束后，主持人组织大家来到游戏区1，工作人员开始收拾午餐区域，主持人开始介绍第三轮游戏规则，每队被安排到指定的位置，并排站，相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点，用时最短的胜出。(午休结束前，工作人员需用彩色胶带在游戏区1的地上划分起始线，第四轮游戏前在游戏区2布置第四轮游戏所需场景)

14 : 40 - 14:45第三轮抽奖环节“幸运123”——第三轮游戏结束，主持人组织大家原地稍作休息，工作人员整理活动场地。由领导抽取幸运一二三 etc 大奖，并分发礼品。

14:45 - 15:25第四轮游戏环节“瞎子与瘸子”——主持人带大家来到游戏2区，介绍第四轮游戏规则，每队派出两人，一人蒙住眼睛扮演“瞎子”，另一人则扮演瘸子坐在指定地方，为“瞎子”指引路。道路中摆放椅子等障碍物，须绕行；气球，须踩破；鲜花，须拾起献给瞎子。克服道路中出现的所有难关后到达终点视为任务完成，否则任务失败。率先完成任务的队胜出。(第四轮游戏结束前，工作人员在游戏区1将第五轮所需场地布置好，下一轮游戏将不计入比赛积分中，

所以在第四轮游戏结束后，需结算比分，选出各个奖项得奖者)

15 : 25 - 15:30第四轮抽奖环节“幸运123”——第四轮游戏结束，主持人组织大家原地稍作休息，工作人员整理活动场地。由领导抽取幸运一二三 etc 大奖，并分发礼品。

活动策划部工作规划 大学部门活动策划书篇三

激扬青春，梦想飞扬。

各部门新一届学生干部彼此熟悉度不够强，为加强团队之间的合作力度，使一个团队在工作中能够很好的配合，并使团队中充满友谊的气息。

使各部门的成员之间的熟悉的程度得到有效的提高，部门见面有一些必要的见面的和善。干什么活动时每一位成员都不分部门，都把所有人当成一家，去和谐相处，去互帮互助。

二零xx年十二月至一月

学院足球常（教室安排待定）

武汉语言文化职业学院全体部门

武汉语言文化职业学院院团委

一、前期准备

二、正式活动

三、活动后期处理

元旦晚会的节目到位

预计最多一个月

- 1、进行活动地点的申请，每次会场物资的准备。
 - 2、进行活动演员名单的上交（演员组合可以由演员跨部门去挑选）。
 - 3、制作活动中的规章制度（各部门部长规定，由所有部长总结几条大纲出来，规范所有成员）。
 - 4、组织各部门及社团至少推出一个展现该部门特色的节目。
 - 5、对正式活动时的时间安排做一个详细的计划表。
- 1、由组织部组织安排各部门及社团特色节目演练场所的每天安排。
 - 2、由宣传部及新闻方面的部门进行板报，播音，传单等形式进行校内宣传尽行校园自发节目收集。
 - 3、办公室负责将收集的各部门、社团及自发节目整理成册，经行节目统计上交上一工作单位。
 - 4、上一工作单位做出具体节目的统计的排演时间安排。
 - 5、时间统计好下发自组织部、宣传部、新闻方面的部门。由以上部门安排具体地点，人员到场时间及节目最后彩排的时间。
 - 6、彩排道具由办公室和组织部共同合作处理。
 - 7、彩排由书记、各部长及各社团社长共同参观汇演。
 - 8、宣布活动结束。

一、彩排场所重活由组织部男生组成队伍整理，轻活由宣传部及办公室女生处理。

二、彩排后由各部门及社长共同队此活动表现优秀者进行评比，给予奖励。（奖项：团体优秀奖，节目最佳奖，个人优秀奖，最佳策划将。以上奖项授予锦旗及物资奖励。）

三、对于未获奖团队给于安慰奖。节目给予积极者称号。

活动经费：动感地带赞助及组织物资。

活动要求：

活动制度处理：

活动特殊情况处理：

活动后勤组安排情况：

活动具体安排时间表：

活动预期成果：

活动策划部工作规划 大学部门活动策划书篇四

纪念企划成立十周年，提升社团内部各部门之间的团结协作和凝聚力，提高社活动背景：企划同盟成立十周年，组织企划成员举行爬紫金山活动。

企划同盟

企划各部门成员及盟友150人左右。

紫金山

20xx年11月10日。

【一】

- 1、注意细节：活动中必须注意人员安全问题；小组成员不要因为好奇和冒险而脱离队伍。
- 2、必备药品：创可贴，止血、止痛、消炎药、捆扎用品等。
- 3、成员自带食物和水，嘱咐成员将食物和衣服带好。
- 4、出发前组织开展一些小游戏，使成员之间相互熟悉。
- 5、爬山途中不要乱扔垃圾，保护紫金山的植被。
- 6、请所有成员穿好运动服及运动鞋。

人员安排：工作人员事先准备与人数相同的纸片，1-10的纸片各十五张，由所有成员各抽取一张，相同数字的为一组，对应数字即为小组编号。

男女主持人各两名。

下午2:00所有人员于情人坡集合。并按小组排好顺序。

- 1、2:10-2:15主持人指示各小组内部成员相互介绍认识。
- 3、2:25-2:40做游戏：比长短每队派出一人参与游戏主持人宣布要比的小组，然后每组派出他们认为会赢的人，每组派出的人出来后，主持人再说比什么，计算每次比完的输赢。输的组接受相应的惩罚措施。
- 4、2:40-2:55猜猜是谁

道具：一些名片贴纸，笔

1给小组内每人一张名片纸，写上自己的名字。

2主持人收集名片纸，然后把每张贴纸贴在每个人背后，不能同一个名字贴在同一个人背后，不能让他们知道背后的名字。

3游戏开始，每个人必须去问别人任何是或不是的问题来猜他们背后名片上的名字。

【四】

【五】

约5:00所有人员到达天文台后原地休息，可以吃自带食物，合影留念，做小游戏等。

【六】

5:40左右，准备下山，回学校。

活动策划部工作规划 大学部门活动策划书篇五

二、活动目的：丰富员工业余生活，提高员工稳定性及归属感，旨在提高团队的质量，增加集体核心力和向心力，通过活动，使组织成员更多的增强了解，体验团结协作的重要性及更多地了解自我和所在的团队。

三、活动时间：待定(推荐20xx年9月8日星期六)

四、参加人员：各处室人员视工作情况自行报名，名额不限，可携带家属。于9月3日12:00前统一按报名表(包括家属)报至办公室*oa□

五、活动地点：呼和浩特·南湖湿地公园

六、活动项目1、个人、团体、家庭组游戏

2、美味烧烤、户外自助餐活动

3、自由活动

4、合影留念

七、奖项设置

团队奖、家庭奖、个人奖等(体育类的奖品、礼物)

八、活动内容说明：

1、两人三足接力赛(时间30分钟)：

项目简介：将各小组或家庭的成员以每两人一小组并肩站立，内侧的小腿用小布条捆住，这样成了“两人三足”，当裁判发出口令，各组成员从起端开始走(也可增加人数，看实际情况定)。

2、七彩连环炮(30分钟)

项目介绍：一队六名队员(3男3女)，男女间隔排列，先男后女，以接力的形式，第一名同学跑到制定位置吹气球，直到吹破。跑回原位置换下一个同学，如此轮换，以二分钟为限，计时完毕时按吹破气球个数记录成绩。必须在上一个队员吹破之后下一个同学才能开始吹，否则将在总个数里面进行相应扣。

3、拍来拍去(15分钟)

项目介绍：开赛前，各参赛选手分别站于起点线后手持球拍，乒乓球放在球拍中央，在比赛过程中，乒乓球不得落地，如落地需拾回从下落地点继续比赛，否则视为违例。

4、链接加速(30分钟)

项目介绍：由6名队员参赛(3男3女)，参加游戏者6人一组，后边的人左手抬起前边的人的左腿，右手搭在前边的人的右肩形成小火车，最后一名同学也要单脚跳步前进，不能双脚着地。场地上划好起跑线和终点线，其距离为30米(以一篮球场宽为准，来回)，游戏开始时，各队从起跑线出发，跳步前进，绕过障碍物回到起点，最先到达起点的为胜。按时间记名次，按名次记分。竞赛规则：游戏过程中队员必须跳步前进，不允许松手(一直保持抬起前边的人的左腿)，以防止出现断裂现象，队伍断裂必须重新组织好，从起点重新开始游戏；以各队最后一名同学通过终点线为准。

5、袋鼠跳(时间30分钟)

项目介绍：第一个队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后前进，中途布袋不得脱离双腿，至第二个时脱去布袋，由第二队员套上布袋向第三个队员前进，如上述循环直至最后一名队员。比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程必须在跑道端线以外进行，不能越线。所有队的比赛结束后，以用时多少进行排序。

6、盲人足球(15分钟)

项目介绍：1个足球(要用含气量不足的足球，这样每踢一下，球不会滚得太远)、蒙眼布。每个队员在找一个搭档。每对搭档中只有一个人戴蒙眼布，另一个人不戴。只有被蒙上眼睛的队员才可以踢球，他的搭档负责告诉他向什么方向走、做什么。”在规定的2分钟时间内，看哪一组进的球最多，哪一组就获胜。

7、踩气球(15分钟)

项目介绍：气球内随机放入奖品票，可以全员参与根据踩爆气球后拾到的奖票信息换取奖品。

8、美味烧烤、自助：

项目简介：以全员烧烤、自助作为户外活动的午餐内容，自己动手，丰衣足食。

9、自由活动：

项目简介：根据个人意愿自行活动，可打牌、休闲散步等健康的休闲活动。

2、9:30抵达南湖湿地公园；

3、9:30 - 12:30趣味竞技游戏；

十、注意事项：

1、车辆抵达场地后，在活动前先清点人数；

2、在活动期间不允许员工离开单独活动；

4、在活动中，所有员工要爱护各项设施及自然环境，不能乱丢垃圾；

5、活动结束后，全员参与清理活动垃圾，爱护自然。

7、天气干燥，请多喝水。

十一、办公室联合各处室提前准备内容：

1、水果、小食品、纸巾、湿巾、一次性餐布等；

3、烧烤准备(羊肉串、烧烤箱架子、调料等)；

4、酒水；

5、活动的奖品(明细)；

6、游戏的道具(绳子、袋子、足球、气球、毽子、乒乓球拍、乒乓球、蒙眼布等)。

十二、工作人员名单：

负责户外活动的组织协调、比赛的裁定、主持、奖品的发放；

负责购买酒水、水果、小食品、纸巾、湿巾、一次性餐布；

负责购买活动奖品、道具；

负责人员组织召集、清点工作；

负责活动现场的安全；

负责活动现场的环保。

二、活动目的：

为促进团委学生会工作开展，鼓励先进，树立典型，更好地提高干事积极性，中山大学东校区学生会调研部开展了“部门之星”推优活动。

三、活动宗旨：

展现干事风采，鼓励干事之间互相借鉴学习，促进干事发挥先进性意识。同时贯彻学生会“蓝天与我们的奉献精神同在”的理念。

四、活动主体：-大学东校区学生会调研部全体干事。

五、活动频率：每月一次

六、活动流程：

1、在每月的最后一次例会宣布推优活动开始。让每位干事根据以下指标采用不记名的方式，在纸上写下心目中的六个候选人。

指标：

出勤率：包括每周例会的出勤和平时小组讨论的出勤。

积极主动性：是否主动承担任务（想做事），承担任务时是否主动运转协调，乐意付出。

计划性：执行任务时是否规划好时间和层次感，会不会手忙脚乱，导致不能按时完成。

交涉能力：平时能否与其他部员很好的沟通，工作时能否与同事及时交换意见。

创新性：能否自动改进工作方法或提出建议，取得良好的成效。

工作效率：能否按时按质按量完成工作任务（会做事）。

责任感：对所交代的任务是否均有负责任去完成，不推诿责任。

待人：是否温和谦虚，不傲慢无礼。

2、例会上收集选票，会后交由专人负责统计。选出得票数最高的四个人，在群公告上公布。同时告知这四人做好准备，在下个月的第一次例会上每人作三分钟的演讲。

演讲的内容可在以下几点钟任选一点，也可另寻更为合适的：

二、解剖一下部门现存的问题与解决方法；

三、简短设计一下一个我们部门的品牌活动；

四、客观评价一下某（些）部员，并对其进行建议；

五、简短说一下我们部门可以如何走向成长（可以宏观一点）；

4、部长及副部长点评，并颁奖。

5、会后，当选为“部门之星”的两位干事书写一份得奖后的感言发到部门公共博客的“部门之星”专栏上。

6、将每次的“部门之星”以及未当选的两位候选人记录在部门成长上。