

# 2023年破冰游戏的开场白 破冰游戏自我介绍(通用7篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 破冰游戏的开场白篇一

破冰游戏互相认识\_破冰游戏自我介绍范文,进入了一个新的工作环境之后，每个人都是陌生人。每个人都希望快速融入集体，与伙伴们快乐的学习工作。那么，如何才能快速融入集体呢？每个人都有自己的方法。今天，为大家带来破冰游戏互相认识\_破冰游戏自我介绍范文，希望大家可以拥有一个快乐的团队。

破冰游戏之个人篇（彼此认识、了解性格）

目的：猜测组员的生活习惯

时间：15~20分钟

材料：笔和问卷

内容：组长说：“很高兴在这里见到大家，但我们看不到你平日的生活习惯。”

1. 将组员分成2人小组。
2. 在与伙伴交谈之前，先回答问卷。
3. 分组后，按着你对伙伴的了解互相猜测，写上答案。

4. 交换答案纸，大家围圈。各人读出伙伴对自己的看法，并以自己的现况加以澄清。 问卷：

1. 你的伙伴几点种睡觉？
2. 你的伙伴几点种做灵修？
3. 你猜伙伴最惧怕什么动物？
4. 你猜伙伴有什么雄心壮志？

目的： 在轻松的气氛下介绍一个你最爱的'人

时间： 5~10分钟

内容： 组长说：“每个人心目中都有最重要的人”

1. 围圆圈，伸出大拇指，拇指搭拇指形成一直线。
2. 最上的一个要尽快搭到最下面。（也可以由下而上）
3. 组长突然叫停，最上面的一位就要诚恳地介绍一个自己最爱的人。
4. 分享后，重新再玩。这次由刚分享的组员叫停。

注意： 不要玩太多次，3至5位轮流分享就可。

目的： 用物件自我介绍

时间： 10分钟

内容： 组长说：“从一件衣服，可看到真我流露，你身上的物品也不例外。”

1. 用几分钟在房中或自己身上找一样可以代表自己的物件。
2. 各人分享所选的物件，解释理由。例如：“我选这手表，因为它代表我很有时间观念`~~~~`。”
3. 分享之后可互相代祷，感谢神赐我们这独特的个性。

目的：表达心中重视的东西

时间：10~15分钟

材料：纸`笔

内容：组长说：“看看什么是你少不了的？”

1. 假设组员家中现在发生火警，必须尽快抢救家中三样东西。用30秒思考，然后写在纸上。
2. 组员逐一分享及结实自己写下的东西，其他组员可发问。

改变：可以把纸混合抽取，让组员猜猜此纸属谁，这可加强游戏气氛。

## 破冰游戏的开场白篇二

- 1、八个代表队依次上场，每队两人。一个人比划一个人猜。
  - 2、猜词过程中，不许说出词条中包含的任何字，否则该词条作废，根据词条难度，有三次选择放弃的机会。
  - 3、以猜中词条的多少，取前四个队获奖。
- b.无实物表演说一个场景，大家可以任意发挥想象，演一个这个场景里的物品。

c□在题板上写一些数字或者颜色，然后每人唱一句带数字或颜色的歌，但是歌词里不能有题板的数字或颜色。

d□60秒不ng 准备一系列的小道具和肢体动作，可以分为3到4个环节，然后窜成一个游戏，一个接一个连上，时间规定是60秒，当然在这之间任何一个环节出错都要重来。

当然还有别的小游戏：

### e□成语接龙

根据指定的字说一个成语，第一个成语的尾字为第二个成语的首字，一直接下去，哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

### f□双人顶气球接力

两人一组只能用脸部贴着气球从一头跑到另一头，中途气球掉下重来，先完成的一组取胜。

### g□瞎子穿拖鞋转载于社团网ishetuan

概要：蒙眼前进5步或6步穿拖鞋的游戏方法：

- 1、各队轮流派出1人。
- 2、把拖鞋放在起点前方5步的地方。
- 3、回到起点蒙眼旋转三次以后出发。
- 4、能够准确前进5步，第6步穿到拖鞋教多的一组获胜。参考：进行中对方可以用错误的指示来扰乱。

### h□官兵捉贼

## i正话反说

### 游戏规则：

1、每队各出一人参加游戏。

2、主持人要事先准备好一些词语。说一个词语，参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

3、最后胜出的四个队获奖。

### 01、语言游戏：数青蛙。

规则：一只青蛙，一张嘴，两只眼睛，四条腿，扑通一声跳下水。

两只青蛙，两张嘴，四只眼睛，八条腿，扑通扑通跳下水。

青蛙，嘴、腿、跳水声音要按实际数量增加。

也可以难度大一点：凡是遇到3、7、或者3和7的自然倍数，要以~~~~~来代替，比如21，30，49之类的都不能说，说错了的要罚，罚他另外说一件自己的糗事或者笑话、唱歌。

### 02、快乐传真

### 03 音乐大不同

### 04 烛光爆破

### 05 终极密码

规则：1. 先选一个人当裁判，从1-100中挑选一个数字

ex:数字是16

2. 第一个人说56就代表接下来范围在1-56之间

3. 接下来重复第2个步骤

ex:第二个人说36就代表接下来范围在1-36之间，然后重复~

4. 喊道指定号码的就要接受惩罚~

06 心有灵犀

07□yes or no

规则：两个嘉宾面对面，每个的头上放一个牌子，牌子上的字是嘉宾要猜得人或事物，彼此先告诉对方一个大概范围。每人可以问对方问题，用一般疑问句来确定答案，我只回答yes /no,直到最后才出具体是什么。

08、互相击对方身上的气球

两人pk游戏，每人身上绑上气球，互相扎对方的气球，先扎完对方身上的气球者，获胜！

09、水果蹲：

xx蹲，xx蹲，xx蹲完xx□另一个）蹲。说不上来或者蹲错就淘汰。

10、大筷夹橘子—盘子磊苹果

11、歌曲接龙

## 破冰游戏的开场白篇三

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则表演节目。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

形式：分5人一组，20人一个班最为适合，这样就有4个小组

材料：四顶写有名人名字的高帽

适用对象：最适用于训练销售人员及一线管理人员

活动目的：

训练一线管理人员，或参加培训的销售人员熟练使用封闭式问题的能力，利用所获取的信息缩小范围，从而达到最终目的。该训练让学员在寻求yes答案的过程，练习如何组织问题及分析所得到的信息。

操作程序：

- 1、 在教室前面摆四个椅子。
- 2、 每组选一名代表为名人坐在椅子上，面对小组的队员们。
- 3、 培训师给做在椅子上的每一位名人带上写有名人名字的高帽。
- 4、 每组的组员除了坐在椅子上的自己不知道自己是什么名人，其他人员都知道，但谁都不能直接说出来。
- 5、 现在开始猜，从1号开始，他必须要问封闭式的问题如“我是……吗？”如果小组成员回答yes[]他还可以问第二个问题。如果小组成员回答no[]他就失去机会，轮到2号发问，如此类推。
- 6、 谁先猜出自己是谁者为胜。培训师应准备一些小礼物给赢队。

有关讨论：

你认为哪一位名人提问者最有逻辑性？

如果你是名人，你回怎样改进提问的方法？

规则：学员相隔一臂站成几排(视人数而定)，我喊一时，向



右转;喊二时，向左转;喊三时，向后转;喊四时，向前跨一步;喊五时，不动。

当有人做错时，做错的人要走出队列、站到大家面前先鞠一躬，举起右手高声说：“对不起，我错了！”

做几个回合后，提问：这个游戏说明什么问题？

面对错误时，大多数情况是没人承认自己犯了错误;少数情况是有人认为自己错了，但没有勇气承认，因为很难克服心理障碍;极少数情况有人站出来承认自己错了。

在日常工作中也有很多这样的现象，在深圳有一家香港公司的办事处，有一位主管和一位职员。办事处刚成立时需要申报税项，由于当时很多这样性质的办事处都没申报，再加上这家办事处没有营业收，所以这家办事处也没申报。两年后，在税务检查中，税务局发现这家办事处没有纳过税，于是做出了罚款决定，数额有几万。这家办事处的香港老板知道这件事后，就单独问这位主管“你当时怎么想的，现在发生这要的事情？”这位主管说“当时我 想到了税务申报，但职员说很多公司都不申报，我们也不用申报了，考虑到可以给公司省些钱，我也就没再考虑，并且这些事情都是由职员一手操办的。”老板又找 到这位职员，问了同样的问题。这位职员说“从为公司省钱的角度，再加上我们没有营业收入和其它公司也没申报，我把这种情况同主管说了，最终申不申报还应由 主管做决定，他没跟我说，我也就没报。”

游戏说明：

1、两人面对面

2、先随机由一人先开始，指着自己的五官任何一处，问对方：“这是哪里？”

3、对方必须在很短的时间内来回答提问方的问题，例如如果对方指着自己的鼻子问这是哪里的问题，同伴就必须说：这是鼻子。同时同伴的手必须指着自已鼻子以外的任何其它五官。

4、如果过程中有任意一方出错，就要受罚；3个问题之后，双方互换。

内容：这个游戏乃在于考验人们的习性。平常对于自己的名字，可说是耳熟不过了，但

若临时更换名字，可就会觉得陌生了。

方法：

(1)人数在 10 个人最适合

(2)参加者围成一个圆圈坐着。

(3)围个圆圈的时候，自己随即更换成右邻者的名字。

(4)以猜拳的方式来决定顺序，然后按顺序来提出问题。

## 破冰游戏的开场白篇四

这个游戏适合初次见面用来记住在座各位的名字。主持者等各人做好自我介绍之后说好规则：大家一起有节奏的拍掌(两拍接一响指)，然后主持人说一个名字，此人不用动作，继续拍掌(两拍接一响指)，左手边的人喊另外一个人的名字，继续拍掌，一直下去，错了受罚。

另外一种玩法：围成一圈，第一个人说“我叫xxx□我喜欢打篮球”，第二个人必须说，“我是站在喜欢打篮球的xxx旁边的喜欢吃醋的yyy”□第三个人就必须说前面两个人的特性和名

字了，排在最后那老兄就惨了，要说十几个人，不过他也听得最多，所以还是说得出的。这样一圈，名字就都记住了，接下来可以更熟一点。

内容：这个游戏乃在于考验人们的习性。平常对于自己的名字，可说是耳熟不过了，但若临时更换名字，可就会觉得陌生了。

(1) 人数在10个人最适合

(2) 参加者围成一个圆圈坐着。

(3) 围个圆圈的时候，自己随即更换成右邻者的名字。

(4) 以猜拳的方式来决定顺序，然后按顺序来提出问题。

(5) 当主持人问及“张三先生，你今天早上几点起床？”时，真正的张三不可以回答，而必须由更换成张三的名字的人来回答：“恩，今天早上我7点钟起床！”

(6) 当自己该回答时却不回答，不是自己该回答的人就要被淘汰。

(7) 最后剩下的一个人就是胜利者。

每个人都有一把椅子坐，还有一个人没有位子坐，然后这个人就开始刮风，刮什么风全由他定。比如他说“刮今天穿白色袜子的人”，那所有坐着的穿白袜的人必须起身换个位子，主持人就可以趁机坐下，必有一个没位子。

这时候就换他刮风了，要想调动所有人的话，可以刮“所有的男生和女生”，“吃过早饭的人”；也可以刮“钱包里有女朋友照片的人”之类。有人会不知所措，突然发觉自己是被刮的人之一，然后像无头苍蝇一样乱撞。

## 破冰游戏的开场白篇五

1. 让全体同学站到场中央，分散开，手牵手成一个圈
2. 观察一下左手牵的是谁的右手，右手牵的是谁的左手(重点)
3. 然后松开手，打乱次序站在一起不留空隙
4. 不要移动脚，像刚才那样左右手相对应拉手
5. 缓慢解开(注意安全)

目的：训练大家的团队意识

可以由三对人同时参加，双方各拿一个筷子，同时夹取瓜子往返于两张桌子，在规定时间内，夹的数量最多者为获胜者。

### 游戏3：连连看

#### 3. 再来两队

内容：这个游戏乃在于考验人们的习性。平常对于自己的名字，可说是耳熟不过了，但若临时更换名字，可就会觉得陌生了。

方法：

- (1) 人数在五个人最适合
- (2) 参加者围成一个圆圈坐着。
- (3) 围个圆圈的时候，自己随即更换成右邻者的名字。

(4) 以猜拳的方式来决定顺序，然后按顺序来提出问题。

(5) 当主持人问及“张三先生，你今天早上几点起床？”时，真正的张三不可以回答，而必须由更换成张三的名字的人来回答：“恩，今天早上我7点钟起床！”

(6) 当自己该回答时却不回答，不是自己该回答的人就要被淘汰。

(7) 最后剩下的一个人就是胜利者。

道具一个大气球、一根绳子

人数两方，各二到四人为宜

玩法两方互顶气球过线，只许用头，落地者输

电影偷天陷阱中辛康纳利训练泽塔琼斯过红外线的情景吗?(放视频)

先制作道具找一些红绳(玻璃绳就行)，中间穿上纸杯，来形容铃铛，还要准备眼罩根据参加人数，再准备背景音乐disco□

## 破冰游戏的开场白篇六

内容：这个游戏乃在于考验人们的习性，平常对于自己的名字，可说是耳熟不过了，但若临时更换名字，可就会觉得陌生了。

方法：

(1) 人数在10个人最适合

(2) 参加者围成一个圆圈坐着。

(3) 围个圆圈的时候，自己随即更换成右邻者的名字。

(4) 以猜拳的方式来决定顺序，然后按顺序来提出问题。

(6) 当自己该回答时却不回答，不是自己该回答的人就要被淘汰。

(7) 最后剩下的一个人就是胜利者。

拓展游戏：

代号接龙

内容：这个游戏乃在于训练个人的反应力和记忆力，以最快的速度判断自己的所在位置，

方法：

(1) 人数在10个人以内最适合

(2) 参加者围成一个圆圈坐着，先选出1人做鬼。

(4) 游戏从鬼这里开始进行。如果鬼开始说“1、2”，其意思就是由第1个人传给第2个人的意思。

(5) 2号在接到口令后，就要马上传给任何一个参加者，例如“2、5”的话，2当时就是自己的代号，5则是自己想传达者的代号，此数字可以自由选择。

(6) 如此一直进行比赛。

(7) 如果自己的代号被叫到而却没有回答的人，就要做鬼。

(8) 鬼的代号是从1开始，所以当鬼换人的时候，则所有人的代号重新更改。

重点：这个游戏的乐趣与否，乃决定于参与者的反应速度之快慢，所以应当培养良好的灵敏反应。

## 破冰游戏的开场白篇七

- 1、大家在进入会场时，领到了一张卡片，但只是四分之一张卡片，进入会场后，需要去寻找其他三位会员手中的卡片，将其拼合成一副完整的图片。
- 2、大家要积极地寻找陌生人，询问、展示、合作，最终才能达成“联盟”，只有找到其他的三位朋友，才可以找一个位置坐下来。
- 3、把组合成的图片放置到桌面前方。并要迅速熟悉本小组成员。