

# 2023年趣味游戏的活动策划方案及流程

## 游戏的活动策划方案(优秀8篇)

年会策划是企业年度盛会，为员工提供欢乐、放松和互动的时刻，增强员工向心力。以下是一些经典的营销策划案例，希望能给大家提供一些新思路和创意。

### 趣味游戏的活动策划方案及流程篇一

一、活动目标：

锻炼幼儿的手臂及肩部肌肉。

二、活动过程：

1. 幼儿说儿歌：“翻饼烙饼油炸馅饼，翻过来翻过去，瞧——瞧——”

4. 游戏可以结束，也可以继续重复。

户外游戏：

一、活动目标：

1. 发展幼儿的反应能力；

2. 体验与同伴游戏的快乐。

二、活动过程：

1. 幼儿说儿歌“卷卷卷卷白菜，卷成一个大白菜，卷卷卷卷白菜，卷成一个大白菜……”

3. 卷到一起以后，、所有幼儿一起说儿歌，边说边让另外一

个幼儿用手砍断这十个幼儿牵着的.手，被砍断的“白菜”双手举起来，直到所有的“白菜”都举起双手，游戏完毕。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇二

### 一.组织:

将全体人员平均人员分为两组，各自命名，两队各设队长一名，副队长一名:

一队：队长：李阳，副队长：彭梦寒

后勤：刘双，陈丽莎

二队：队长：曾荷花，副队长：龚伯韬

后勤：舒芮娅，汪雅静

总裁判：吕佳伟，温敬睿

### 二.游戏及规则:

#### 1. “得寸进尺”趣味拔河比赛：(15分钟)

规则：三局两胜，每局各队派20人，其中各队男生6人，女生14人，每局需不同队员参加。

#### 2. “法度奇兵”：(20分钟)

规则：每队使用三块砖，在规定的区间内踏着砖到达对面队友处进行接力，比赛用时短的队获胜，注意两队各出男生4人，女生6人。

#### 3. “全能勇士”：(20分钟)

规则：各队派男生2人，女生3人，将两个凳子相隔放置，发令后左右摸凳子10次，跑至放置的跳绳处，原地跳绳15次，再跑到乒乓球排处，用球拍掂球10次，跑回来出发点有队友击掌接力，先完成的队获胜。

#### 4. “夺命追魂”：（10分钟）

规则：在场地中画边长大于四米的正方形框，两队各派队员6名，每次两名三局两胜，每队队员相间，沿正方形逆时针跑动，追上对方轻拍一下得分。

#### 5 “一路声响”：（10分钟）

规则：两队各派出队员10人，一队用凳子，绳子，等为另一队设置障碍，另一队队员蒙着眼睛，在队长的'带领下，越过障碍，先完成者为胜。

三. 游戏共五组，总成绩领先者为获胜方。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇三

一、组织单位：

二、活动宗旨：促进学生交流，提高学生心理素质、心理健康水平，增强社会适应能力。

三、游戏时间：20\_\_年5月20日晚上7：30

四、游戏地点：教学楼五楼

五、游戏形式：

游戏分为三个项目，第一是“啄木鸟行动”；第二是价值拍卖；第三是心理剧寻找自我确立目标追求梦想。

## 六、游戏内容及规则：

### 项目一：“啄木鸟”行动

游戏目的：使学生在竞争中体会合作，在合作中体会竞争，学会正确竞争和合作。

#### 游戏规则及说明：

该项目的游戏形式是：全体成员分为4个组，每个组8个人，每组8人再分为4人对4人。游戏开始时，一人把一个吸管衔在嘴里，把双手放在背后，扮成“啄木鸟”，口衔吸管传递“虫子”（用两根橡皮筋代替）传给下一个人，如此循环。队员在相距15米迎面接力的传递，不能用手，用时最少的组获胜。

### 项目二：价值拍卖

游戏目的：激发学生思考自我价值，体验人生态度

#### 游戏规则及说明：

该游戏先将要拍卖的东西写在硬纸板上。每个学生手中有5000元（道具钱），它代表一个人一生的时间和精力。每个人可以根据自己对人生的理解随意竞买下表中的东西。每样东西都有低价，每次出价以500元为单位，价高者得到东西，有一次出价5000元的，立即成交。

### 项目三：心理剧寻找自我确立目标追求梦想

#### 1、活动目的

通过宣传和心理剧的演出，以及老师点评启发大学生反思自己的生活，确立目标，积极进取乐观向上执著的追求自己的理想；增强大学生的心理素质，以适应紧张而丰富的大学生活

等各方面带来的压力和挑战。

## 2、心理剧情简介

## 3、活动形式

心理剧演出：由学生自编自演，演出以大学生的思念生活为主线，真实再现大学生存在的一些问题，引起大家的关注和思考。

专家点评：演出结束后，当场有专家老师针对所反映的问题结合大学生的实际情况进行点评。

六、报名时间：5月14日—5月16日

七、报名方式：直接报名，地点是各班心理委员处

八、宣传：通过海报和广播的方式

九、比赛奖励：

按比赛情况评出团体前四名并发放奖品及证书(设一等奖一名，二等奖一名，三等奖二名)

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇四

教师节就要来了,不如和老师们一起来玩一些趣味游戏吧。为教师趣味游戏活动制定策划方案,下面是本站小编整理的教师趣味游戏活动策划方案,欢迎阅读。

为丰富教职工的业余生活,促进教职工之间的沟通交流,强化学校的凝聚力、向心力及归属感,营造健康文明、积极向上的校园氛围,特组织开展全校教工趣味活动。为保证此项活动顺利实施,特制定本方案。

## 一、活动目的：

- 1、营造温馨团队，心手相牵构建和谐校园。
- 2、增加教职工之间的沟通和交流，增强集体的凝聚力、向心力。
- 3、愉悦心情，缓解工作压力，增强教职工体质。

## 二、活动组织

策划：工会组成员

参与：全体教师

三、活动时间□20xx年7月7日下午3：30开始

四、活动地点：学校一楼

## 五、活动工作安排

- 1、活动具体实施与策划(工会组负责)
- 2、后勤保障(办公室负责)
- 3、横幅(办公室负责)内容：“沙溪小学教师期末工会活动”
- 4、安全保障(曾奎负责)
- 5、照相工作(吴必华负责)
- 6、活动计时计分：(体育组何丽、李巧岚负责)

## 六、活动内容：

- 1、组织趣味活动、表演、抽奖等；

2、活动结束后，到学校饭堂聚餐。

附活动安排及游戏规则：

### 1、背夹篮球

游戏规则：每个科组出六名成员，分为三对，在起点处用背夹住篮球，跑一个来回，将球交给本组的第二对队员，以此延续到第三对队员，看哪个科组最快到达终点。在比赛跑动过程中不可以借助双手，如中途落地须回到起点重来。

### 2、做动作，猜成语

游戏规则：每个科组出五名组员，第一名组员看成语并用动作演绎传递给第二名组员，依次演绎到最后一名成员，最后一名组员说出成语。

抽奖环节：由李主任抽出三等奖10名；

### 3、节目表演：林元扬老师等。

### 4、夹乒乓球

游戏规则：全员参与，以科组为单位，用筷子夹乒乓球跑到终点，放进箩筐中，然后返回将筷子交给下一名科组成员，连续接力时间为三分钟，最后看哪一组终点处的乒乓球最多为胜。

### 5、椅上功夫

游戏规则：为了加强科组成员的团结精神，让大家能有零距离接触机会，看看哪一组成员能在一张椅子上站上最多的人数，并要在最后坚持三秒钟。

抽奖环节：由丘校长抽出二等奖10名；

6、节目表演：江家亮老师等。

## 7、隔岸击球

游戏规则：每个科组出三名队员，两名队员分别在隔板的两侧击球两个来回，最后将球击进第三名队员的箩筐(或纸箱)里，以时间三分钟计算，看谁接的球最多，则为获胜者。

抽奖环节：由谭校长抽出一等奖2名(在完成三轮抽奖后，其余没被抽中的教师均为三等奖)。

附人员名单：

第一组：语文科组：

熊拥军、杨建美、刘清香、王列、陈秋容、刘亚兰、刘敏、梁秀、黄燕粧、吴爽

蔡丽云、蔡淑贞、吴必华、邹子康、高平珍、梁琼珍、朱丽霞、林元杨、马振华、刘珊

第二组：数学科组：

周毓青、文兰清、涂南萍、罗光华、熊维、宁汉庆、洪艳玲、赵丽敏、温秋浓、刘小艳

何琼琼、江选琴

第三组：英语科组：

陈映真、陈兴、曾惠清、杨小荧、喻玲、陈飞燕、陈育娜、龚巧珍

第四组：术科组



谭建良、丘伟新、李兴喜、欧阳义东、王进、姜峰、邓新东、李巧岚、何丽、江家亮、

刘华、仇稳辉、雷娉、陈庆洁、谭红、王志飞、曾奎

说明：1、以科组为单位参与活动，凡参加活动且胜出者颁发奖品。

2、活动中，教师请假的(公事除外)，抽奖一律按三等奖发放。

一、活动目的：促进教师的相互了解，欢度教师节，丰富教师校园文化娱乐活动，增强教师锻炼意识，提高身体素质，加强教师间的合作能力和凝聚力，在和谐中树立团队精神。

二、活动原则：人人参与，团结进取

三、活动时间：9月7日下午5：30—6：30

四、活动地点：本园操场

五、活动摄影：郭世乐

六、活动项目：万脚一心、动物大连蹲、真爱永流传、占领阵地、力拔山河

七、参加办法：活动前，全体教师抽签分为红队、蓝队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

八、各项游戏规则介绍：

1、万脚一心

红、蓝两队队员分别用左手搭前面队员的右肩膀，右手抓住前面队员的右脚，围成一个圆形向前迈进，到对面再绕回来，

快的那队为胜。游戏进行2次，每胜一次100分。

## 2、动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

## 3、真爱永流传

各队派出8人，每队所有人嘴里叼支吸管，第一个人把吸管上的三角铁顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。游戏进行3次，每胜一次100分。

## 4、占领阵地

每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。

## 5、力拔山河(拔河)

红、蓝两队的全体成员参加，游戏进行3次，每胜一次100分。

为丰富朱棣文小学教工生活，做到劳逸结合。经行政、工会研究决定，开展一次由全体教职工共同参加的趣味游戏活动，让大家在游戏中放松心情，忘却烦恼，迎接即将来临的一个快乐暑假。具体活动方案如下：

### 一、活动领导小组：

组长：龚雪萍

副组长：王艳 徐逸明

成员：俞云芳毛华芬 周吉 陈费筠陆艳

二、活动时间：

20xx年6月30日下午13：00—15:00

三、活动地点：体育馆

四、活动项目和规则

1. 投篮进筐负责人：赵凯

参赛人员：每队3人（一男两女）

比赛规则：男教师在罚球线、女教师在圆弧线定时按序投球。时间2分钟，谁投的只数多谁就获胜。

2. 蛙式车接力赛 负责人：管亮

参赛人员：每队4人

比赛规则：以用时最少队获胜。

3. 100米障碍滚铁环 负责人：蒋行俭

参赛人员：每队2人

游戏规则：用铁钩推动铁环向前滚动，要求铁环不出规定的跑道，不影响他人比赛，比速度。若出现铁钩拖着铁环走，或偏离跑道，即取消比赛录取资格。技术、速度分数各一半。

4. 呼啦圈 负责人：张少伟

参赛人员：每队2人

游戏规则：听裁判哨声开始比赛计时，转满3分钟入围。接着相关选手继续附加赛，附加赛由场地裁判宣布规则。

5. 保龄球负责人：王学奇

参赛人员：每队2人

游戏规则：每人抛三次。计数与名次：以三次碰倒的瓶数累加多者胜出。若成绩相同，则相关选手继续附加赛直到排出名次。

6. 跳长绳负责人：黄震

参赛人员：每队4人

比赛规则：两人甩，两人跳。时间2分钟，以跳的个数最多者为胜。

五、比赛报名及注意事项：

1. 以年级组为单位(包括后勤组与行政组)，共8支运动队参与。

2. 工会会员均可参赛，参赛人员每人限报一项，不可兼报多项，报名请至年级组长处，由年级组组长汇总后上报工会。

报名截止日期:6月27日放晚学前。

3. 参赛队员一律要求穿好运动鞋，并做好赛前准备。

六、奖励办法：

每项比赛设一等奖1名、二等奖2名，三等奖3名。

友情提醒：本次活动友谊第一，比赛第二，如在比赛中遇到有争议的地方需要协调，最终解释权归工会。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇五

培养幼儿与妈妈一齐共同动手动脑，细心地合作。

空奶瓶4个，火柴棍若干。

发给每个参赛家庭空奶瓶1个、火柴若干。比赛开始孩子与妈妈一齐将火柴巧妙的随意摆放在瓶口上，但不能掉入瓶中，在规定时间内，瓶口上堆放火柴最多的那家为胜。

火柴掉进瓶里一根就被淘汰。

大西瓜、小西瓜(5-6岁)

增进亲子情感交流，培养对学习的兴趣。训练反应的灵敏性。

家长和孩子应对面站立，家长说：“大西瓜”，孩子就做“小西瓜”的手势。家长说：“小西瓜”，孩子就做“大西瓜”手挚。错者淘汰，最终未被淘汰者为胜。每二次游戏开始后，互换主角进行。

1：此游戏也可由主持人发出信号，家长和孩子一齐做。

2：可别选一些词语，如高、矮、胖、瘦来进行这种游戏。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇六

活动目标：

锻炼幼儿的腿部力量和协调性。

体验团结协作的乐趣,培养竞争意识。

活动准备:

1、观看赛龙舟的录像2、节奏轻快的音乐,收录机3、红旗一面

活动过程:

### 一、准备活动

听音乐,师生一起做模仿动作(体育项目)

游泳(活动上肢)射击(弓箭步,左右开弓)乒乓球(半蹲,体转)竞走(全身运动)体操(放松运动)

### 二、“开龙舟”游戏

1、幼儿自由结伴五人一组,后面的幼儿依次抱住前面幼儿的腰或者拉住衣服,蹲着向前走。(老师只交待“开龙舟”游戏的基本玩法,让幼儿自己在玩中体验怎样使“龙舟”前进的技巧)

2、老师观察:幼儿自由结伴的情况。开龙舟游戏时,幼儿能否步调一致,有节奏地蹲着向前走。

3、集中幼儿一起说说,“开龙舟”游戏玩得怎样

师:小朋友,“开龙舟”的游戏好玩吗?你们玩得怎样?

幼:我们“开龙舟”时有一个小朋友掉队了,他没跟上。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇七

学习两人相互配合用三条腿跑步,增进亲子情感的交流。

在场地两端画一条起跑线和一条终点线，请几对父子站在起跑线上，妈妈用一根长带子将爸爸和孩子相邻的一条腿绑在一齐，爸爸双手背后，听到口令后，爸爸和孩子一齐出发向关跑，到终点线后反回，以先反回到起跑线者为胜。妈妈为爸爸和孩子解开带子。

爸爸双手必须背后，妈妈必须将带子系紧。

## 小鸡出壳

一、游戏对象：2、5-3岁幼儿及其父母。

二、游戏目的：培养孩子动作的灵活性、细心和自信心。

三、游戏材料：大张的废报纸若干，每张画大鸡蛋，分散放在地上。

四、游戏方法：让孩子发令说：“预备——一起！”父母和孩子赶快拿起报纸，细心机灵地从蛋中间撕破一个洞，然后将头、肩、躯干和脚从报纸中钻过，再跨出报纸。发出“叽、叽”声，一只小鸡肉孵成了。能够之后再撕再钻，要是将报纸撕破了，就算失误。最终孵出小鸡最多的人为优胜。

## 趣味游戏的活动策划方案及流程篇八

### 二、活动流程及提示：

1、请参加游戏的家庭到指定处抽取一张序号卡，并保管好您的序号，游戏结束时我们将要抽取幸运奖。

2、为了让活动更加有序，请教师们准时带着孩子到羽毛球馆，我们将按下头的游戏资料序号进行，没有轮到游戏的教师带好孩子在旁边观看助威，以保证游戏顺利进行。

3、最终团体拍照，留住完美时刻。

4、请教师们注意游戏当天自我和孩子的着装，最好穿运动服和运动鞋。

### 三、游戏安排顺序：

#### 1、变废为宝，纸球大战

游戏简介：给一个家庭30张报纸，把每一张报纸裹成一个球，妈妈、爸爸和孩子轮流扔纸球，每人扔10个，看谁扔进篮子里的球最多。在单位时间内以进篮子里的球最多者为胜。这个游戏适合2岁以上的孩子，游戏中，孩子手的动作、对动作的控制、空间距离的确定，有利于右脑的开发。

参加对象：有2—4周孩子的家庭

#### 2、团体协作，背球赛跑

游戏简介：以各团队为单位，每队成员再以亲子两人(家长一组，孩子一组)一组背对背而站，互相挽住胳膊，用后背顶住排球赛跑。当两人跑到指定地点后再回到起点位置，并把球传给队内的下两名队员，最终看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短者为胜。

参加对象：有6周以上孩子的家庭

#### 3、亲子二人学企鹅

游戏简介：游戏中宝宝与家长必须始终手拉手，宝宝脚踩父(母)脚上，不得踩地，起点准备，听口令向终点走去，以到先到终点者为胜。

参加对象：有3周以下孩子的家庭



#### 4、爸爸当马我来骑

游戏简介：一位孩子加一位家长，家长膝盖着地趴在起点上，幼儿爬在家长的背上，听口令一齐爬行出发，谁先到达终点谁为胜。家长必须膝盖着地爬行，行进过程中要保证幼儿的双脚不能落地。

参加对象：有三周以下孩子的家庭

#### 5、爸爸妈妈抬花轿

游戏简介：爸爸妈妈先用右手握住自我的左腕，再用左手握住对方的右腕做成花轿并蹲下。当孩子坐上轿子后(两只脚分别伸进父母的两臂之间)，爸爸妈妈站起来抬着孩子往前走。当跑到指定地点后再回到起点位置，下一个家庭出发，最终看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短为胜者。

参加对象：不限

#### 6、你的尾巴我来揪

游戏简介：爸爸或妈妈抱着孩子，孩子必须脸朝外，身上每人贴三条彩带当“尾巴”。每个人相距1、5米远应对面站立，主持人喊“1、2、3”孩子开始互相揪对方的尾巴，家长只要做好保护工作，不参与揪尾巴，以先揪完对方“尾巴”者为胜。

参加对象：有4-5岁孩子的家庭。

#### 7、亲子阅读，其乐融融

游戏简介：以两至三个家庭为一组，每组成五张报纸、两把剪刀、两卷胶纸及白纸一张。以最快时间，从报张里剪下本次活动的标语里有的字，并按顺序砌贴在白纸上，以最快及

最齐全者为胜。

参加对象：小学生

8、羊角球接力赛(此游戏能够现场报名，不占规定的两项游戏资料)

游戏简介：将参与游戏的孩子随机分成两组，在起点抓球起跳，骑羊角球从起点到终点，然后由另一个孩子之后跳回起点，这样来回接力，在规定时间内谁到达终点者为胜。

参加对象：会跳球的孩子

9、击鼓传花，团体共乐(游戏结束，团体拍照)

花落谁家，哪个家庭就派代表表演一个节目，表演者即可得到一份礼物。与此同时，我们将请出五位嘉宾请取五个幸运奖，能够获得幸运大奖。

注：以上游戏资料可能根据现场情景稍作变动，届时通知。