

最新麻将比赛策划活动方案(实用7篇)

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

麻将比赛策划活动方案篇一

为弘扬民族精神，发扬中华优秀传统文化，增进我校学生对剪纸艺术的了解，为学生学习剪纸艺术搭建一座展示才华的舞台，特开展剪纸竞赛交流活动。

：全校学生

梦想

- 1、比赛内容：分单色剪纸和彩色剪纸，充分体现主题思想。
- 2、比赛尺寸大小约20cm×20cm□
- 3、报名方法分为自我报名与班级推荐两种形式。
- 4、剪纸比赛的表现形式分为以下三种
 - (1)临摹形式：可以临摹名家之作，在临摹的基础上作适当改变。
 - (2)创作形式：创作内容与主题有关，能在剪纸技能上有所突破。
 - (3)环保形式：运用废旧的报纸、彩纸或剪刻后的剩余纸张进行创作。

比赛分初赛和复赛

初赛：参赛剪纸作品于12月1日之前交于307室(劳技准备室)xx老师。

复赛：在初赛的基础上选出优秀选手进行复赛。

复赛的形式为当场比赛，时间暂定为12月15日下午第二节课在306室(劳技实验教室)举行。

本次竞赛设：一、二、三等奖及优秀作品奖。

附：参赛表格

剪纸参赛表格

班级()

参赛形式

参赛者姓名

作品名称

临摹

创作

环保

麻将比赛策划活动方案篇二

商业，对大部分的大学生来说，是一个充满挑战和诱惑的领域，商业领域或许代表着富足，让朝气蓬勃的一群群毕业大学生不辞辛苦的努力在这个领域扎得脚跟，商业或许代表着

价值，让满腹热情的莘莘学子在一个个商业职位上实现自己的价值。

在浩瀚如海的商坛里，有的人悄无声息，还在继续着辛苦耕耘，有的人如鱼得水，有的人在一次次跌倒又爬起的反复中守得云开见月明。马云，俞敏洪，唐骏，这些人的名总是张口就来，但他们的商业路程我们还不清楚。这些人的成功，我们眼见为实，但他们的成功要素我们还没看明白。

阳光梦营销创业协会举办商坛风云人物大讲堂演讲活动，给予广大同学一个平台，让广大的同学更加清楚地了解一个个鲜活的商坛大家的成功历程，学习他们身上的优秀品质，了解到成功的道路需要汗水和勤奋的铺垫。

这次活动以演讲的形式，意在锻炼同学的演讲水平，舞台风范，增强同学的自信，增进思想交流，丰富大学生活，给予同学们一个自我展示的平台。

通过举办此次活动，也希望加强我协会内部之间的协调，促进协会内部人员的感情，也希望阳光梦营销创业协会能在全校范围内更上一层楼。

20xx年10月下旬至20xx年11月上旬

本次活动以演讲的形式开展，分为初赛和决赛两场比赛。

准备阶段：

- 1，宣传部准备活动展板，写出海报，贴于海报栏上。
- 2，提交活动策划书向社联申请活动教室及候场教室。
- 3，在健桥上进行宣传活活动，现场报名。

初赛阶段：

初赛要求，各参加者选择一名商坛人物，就其事迹或成功经历进行演讲，重点突出，内容条理清晰，演讲者演讲到位，大方得体。评委依照内容结构(3分)，语言方面(2分)舞台表现方面(5分)进行评分。满分10分。

活动开始一个小时之前，先进行赛场布置，在黑板上写出活动主题。

事先按照报名名单将选手编号，分两个教室，同时进行海选，参赛人员到达之后，根据教室门上贴出的名单选择自己的教室，等待上场。

初赛评委由本协会会长，副会长，各部长组成。

每位选手演讲完毕，由礼仪小姐将评委评分给计算人员，由计算人员计算出平均分。

分数高者获胜，前20名获胜者以海报形式通知进入决赛，为了每一个人都知道，同时以短信形式通知进入决赛的同学。

决赛阶段：

决赛要求，各参加者自制幻灯片，就一位商坛人物演讲其成功历程，及其所给予我们的启示，幻灯片要符合并支持演讲内容。

协会在一周之前申请好阶梯教室，以及做好邀请指导老师，各协会会长的工作，提前三天购买好礼品并写好奖状，准备好评分表及笔等。邀请武协，街舞协会为活动表演节目。与之交涉好。

决赛当天，干事一小时之前到会场布置并画好黑板。

先由街舞协会表演街舞。

主持人宣布活动开始，各选手按编号依次进行。10名选手之后，宣读前十名平均分。由武术协会表演武术。进行互动环节，参加互动的观众会有礼品相送。

后十名选手继续比赛。主持人宣读其平均分。

由指导老师点评选手表现，及本次活动的举办中的优点及不足。

主持人宣读获奖者，并由颁奖嘉宾给获奖者颁奖。比赛结束。

一等奖2名二等奖4名三等奖6名

秘书处：负责写活动倡议书，以及活动结束后的总结书

宣传部：负责海报展板，黑板书写工作

实践部：负责寻找商家赞助

网信部；负责现场报名活动，及会场布置

学习部：负责协调活动秩序，出礼仪小姐，计算评分工作

一等奖共约200元的奖品，二等奖约200元的奖品，三等奖约120元的奖品。

宣传纸张，彩带，气球约80元

共计600元

- 1，在通知进入决赛的选手时，要告诉他们自制幻灯片
- 2，评委的评分表要写的清楚详细，分数具体

3, 注意保持会场秩序, 避免混乱

4, 入场和退场要秩序井然

阳光梦营销创业协会以本次活动向全体在校学生提供一个了解商坛大家, 展现自我风采的平台。协会真诚的感谢校团委和社团联合会一直以来的帮助和支持, 我们举办这次活动, 一定不会让广大同学失望, 我们竭尽全力为同学们展示一个有意义的活动, 让参演, 观看的同学都有所收获。

麻将比赛策划活动方案篇三

为激发学生学习语文的热情, 扩大求知的视野, 形成广学博识的理念, 全面提高语文素养, 特举办此次活动。

单人单座, 笔试。

小学语文课内外成语、古诗、名言警句、对联、文学常识等。

此次语文趣味活动为自愿参与, 有意向参与的同学请将填写好的报名单交语文老师。

5月xx日贴海报宣传、下发报名表;

5月16日截止, 向语文老师上交报名表;

5月27日xx□20——1□00□参赛选手提早10分钟进场准备)

1、活动负责□xx—制定方案、宣传海报、活动结果上传、统筹安排人员

2、负责报名: 各班班主任

3、赛场组织: 人员视报名情况待定

4、宣传报道人员谢克菲郭飞驹摄影沈春兰报道撰写

5、奖证制作：

6、评卷：全体六年级语文老师

获奖人数为参赛总数的60%。其中一等奖为20%，二等奖为30%，三等奖为50%。

麻将比赛策划活动方案篇四

春天来临，一年一度的植树节也随着春天的脚步走来。应届毕业生本站的小编为您准备一些关于植树节的.活动方案，希望对您有所帮助。

3.12是国家规定每年植树节活动日，在这大地回春，世界万物呈现勃勃生机之际，校团委以植树节契机，开展“提倡绿色环保，美化校园环境”的实践体验系列活动。学校要求各级各班积极宣传、人人参与，将学习知识与劳动实践结合起来，增强环保意识，为创建省绿色学校添风采。

爱护环境，绿化校园，从我做起，从身边做起。

xx年3月12日-xx年3月19日

1、“绿色环保海报设计”宣传活动(3月8日)

团队统一指令，由八年级各班团小组参与，这次海报设计应属原创作品。主题为“为学校添绿色.添光彩”，完成后上交布置在校园角落，对本次活动做宣传工作。（各班作品于3月7日上交2楼团队工作室）

2、“绿色环保”主题活动(3月12日)

当天下午团队组织集会，纪念这一重大节日。先由共青团员代表宣读珠厦中学xx年“3.12植树节”倡议书，再由团队吴宏杰老师宣布本次活动启动。最后，由优秀团干部带头对“提倡绿色环保，美化校园环境”布条签字仪式。

由团委会、全体团员牵头，青年教师参与的“提倡绿色环保，美化校园环境”活动在校内及校外周边展开，全体团员教师、团员、新的一批入团积极分子行动起来，携带道具前往校园跟校外四周道路做植树、浇树、护树、创绿、爱绿、卫生、环保等活动，带动全校师生积极参与活动，伸出双手一起行动。

本着能为此次活动圆满，更丰富多彩、顺利进行到底的原则，校团队特意在校门口左侧摆放了签字仪式台面，铺设有长8米宽1米的红色横幅，这是让鼓励更多的师生一起参与并支持爱绿、护绿活动的见证。

3、“珠厦之声”广播主题活动(3月7-19日)

在3.12植树节的期间，欢迎各班同学报送有关于此次活动的精彩文章，符合主题内容生动有意义，我们将及时的文章进行评选、及做出跟踪的报道，进一步加强丰富我们的组织活动。(获奖名单讲在第6周公布，敬请期待)

麻将比赛策划活动方案篇五

【活动人数】：报名参加

【活动主办】：

【地点】：

【活动主题】：勇于进取、开拓思维

- 【活动目的】：**
1. 通过本次比赛，加强公司的交流合作能力
 2. 加强部门间的合作能力，为今后部门合作打下基础
 3. 通过本次比赛可以让员工在工作之余放松压力

搭建一个平台，提供一次机会，展示一技之长，提高多种能力，以此次活动为龙头，进一步推进公司特色文化，丰富公司文化。

【赛制】：

- 1、比赛采用淘汰制，1局1胜制(1小时为一局，升级快的为获胜方，同分的加赛一局，先升级的为获胜方)，胜者下一轮决赛，逐局淘汰，最后角逐一、二、三名。
- 2、职员自行配对的，于赛前至市场部报名；无配对者将现场进行两人抽签，同号码为一对，在整个比赛过程中，每组选手不变换。每对选手一旦参加比赛，中途不得换人，否则作弃权处理。
- 3、比赛分为初赛和决赛，初赛具体桌数按人数4人一桌，初赛胜利的一组队员进行下一组的决赛。决赛出一队冠军组，接受公司领导的颁奖仪式以及物质奖励。
- 4、对于不会攒蛋的职员可不参与抽签比赛，但须正常按时参加公司本次集体活动。
- 5、因事不能参加活动，须在赛前几日向关总请假。

【注意事项】：

- 1、比赛的裁判及规则解释由市场部安排专人负责。
- 2、比赛过程中不得以牌面以外的言语、表情、姿态等方式传

递有关牌的信息，违者将取消比赛资格。比赛过程中，认为对方犯规应立即召请裁判到场处理。

3、迟到五分钟以上未请假者判负并扣除绩效10分。

4、活动解释权归市场部所有。

【前期准备工作】：

活动负责人安排

1□xxxx负责沟通和统计参加这次活动的成员名单；

2□xxx负责联系场地及本活动的各项工作落实；

3□xxx协助场地的条幅、抽签事宜的安排工作；

4□xxx负责活动的现场拍摄，集体的合影；

5、市场部主管主导各部门主管负责各部人员组织、带领及人员动态状况、集合；

6、车辆安排暂议。

7、奖品、荣誉证书、扑克牌等采购工作由王文主要采购，徐月飞协助，朱总一同参与。

【规则】

“掇蛋”是一种在淮安地区广为流传的扑克游戏，是由地方的扑克牌局“跑的快”和“八十分”发展演化而来。牌局采用四人结对竞赛、输赢升级的方式进行，富有娱乐性和刺激性。

牌数：

一共两副牌。使用全部108张牌，每位游戏者27张牌。

升级规则：

从2打到a□2不必打□a必打。

最先出牌结束者为头游(该方为赢方)，最后一个出牌结束者为末游。

如果是双下(头游对家第二个出牌结束)，赢方升3级。

如果对手方有一家为末游，赢方升2级。

如果头游对家是末游，赢方升1级。

打a时，只有对方双下时才算是赢得本局。

主牌及逢人配：

主牌：如打10时的八张10都是主牌。主牌比王小，比其他牌大。

逢人配：又称为任意配，是指两张红桃花色的主牌，可当作王牌以外的任何牌与其他牌组成不同的牌型。

牌型：

四王(四鬼牌)：是最大的牌，什么牌型都可以打。

炸弹：四张及四张以上同数值的牌。

同花顺：同花色的五张(只能是五张)连续单牌，最大的为同花10-j-q-k-a□最小的为同花a-2-3-4-5□

顺子：五张(只能是五张)连续单牌，如□a-2-3-4-5或10-j-q-k-a□不包括双王，不分花色。

两连对：三对(只能是三对)连续的对牌，如334455、778899，最大的是aakkqq□最小的是aa2233□不包括双王，不分花色。

滚筒(三顺)：两个(只能是两个)连续的三张牌，如333444、444555。不能带单牌或对牌。

单牌：单张牌。

对牌：数值相同的两张牌。

三张牌：数值相同的三张牌，如三个10。

三带两：数值相同的三张牌加一对牌。例如333+44。

牌型的大小：

四王六张和六张以上炸弹同花顺五张炸弹四张炸弹其它一般牌型。

对一般牌型而言，只有当牌型相同和总张数相同的牌，才可比较大小。其中三带两组合牌型只比较三张牌的大小。

出牌规则：

第一轮，随机抽牌并将其牌面朝上，抓中者先出牌。其后轮次根据上轮结果决定出牌：如果是双下，两个输方向两个赢方(末游向头游、另一输方向另一赢方)各进贡一张(除红桃主牌外的)最大的牌，赢方分别还一张任意牌，末游先出牌。如果输方每人各有一张大王或者一人有两张大王，可抗贡，头游先出牌。

如果不是双下，末游向头游进贡一张(除红桃主牌外的)最大的牌，头游还一张任意牌，末游先出牌。如果末游有两张大王，可抗贡，头游先出牌。

其它规则：

对家接风：当一人夺得头游时，如头游最后一手牌无人跟牌，则由头游对家出牌，而非头游的下家出牌。

三次打a不过，退到j重打。

【奖品】

取各组前三名，颁发冠军、亚军、季军奖状及相对应奖品。

奖品

冠军：

亚军：

季军：

最佳参与奖：

【费用预算】

1、条幅 100元

2、荣誉证书 7本 8元/本

3、扑克牌若干副，具体准备详见报名情况 20元

4、奖品：冠军 电磁炉2个 300元/个

亚军 电饭煲2个 200元/个

季军 电水壶2个 100元/个

最佳参与奖 取暖器2台 80元/个

5、租用蓝岸咖啡会所：20元/人(不间断茶水，每桌2碟茶点)

6、

总预算费用：1536元+20元每人的入蓝岸会所的费用

麻将比赛策划活动方案篇六

无锡商业职业技术学院“动感校园”舞蹈大赛。

为了丰富同学们课余文化生活，增进各系科之间的友谊和联系，我校大学生艺术团在校团委的倡导下，特举办“动感校园”舞蹈大赛。本次比赛以提高大学生欣赏美、鉴赏美的能力为目的，以培养大学生的舞蹈素质、增强团队凝聚力为宗旨，一展当代青年的阳光风采。

建党九十周年，舞动青春风采

10月24日—10月28日报名。

10月29日—11月2日比赛筹备阶段。

11月7日在报告厅进行决赛。

教二报告厅

无锡商院全体学生

1、首先是开场舞蹈表演，每个参赛队在正式比赛前先跳一段能表现自己舞蹈特色的开场舞，已给评委一个初步印象。

2、接下来由选手自己准备舞蹈节目及伴奏，进行表演。为考察选手对音乐的感悟能力和肢体语言的创造性等综合素质，评委将根据比赛情况选出冠、亚、季军。

1、参赛作品内容和题材不限，提倡积极向上、体现时代精神、符合青年学生身心特点的题材和内容。

2、本次大赛鼓励艺术创新，参赛节目如果是学生自行创作请在报名表上标明。

3、参赛舞蹈的形式分为：团体舞和单人舞类(2人以上，10人以内)。每个节目参赛时间不得超过7分钟。

1、制作评委的台签。

2、舞台背景、前景所需物品。

3、准备评分表，供评委打分。

4、准备笔、纸、水、评委纪念品

5、准备大赛所需的音乐素材。

a.活动前

1、总负责人：赵坤

2、经费：公关部

3、会场布置：人力资源部

4、主持人：

5、评委：团委施丽莉老师、校学联副主席王超、校学联副主席王盈力、艺术团副团长曹议文、艺术团副团长宋文彬、校

学联文艺部部长兼艺术团策划部部长崔程。

6、嘉宾：各二级学院学生会主席以及街舞队队长丁凯凯、韩舞队队长黄云、器乐队队长蔡迪迪。

b.活动中

1、总负责人：[赵坤]全面负责大赛各项工作。

2、参赛选手总负责人：[策划部]全面负责参赛选手的安排工作(包括选手的通知)。

3、赛场环境负责：人力资源部

4、音响、灯光负责人：[广播站]全面负责音响、灯光工作。

5、统计分数负责人：[策划部]负责全面统计和计算每位选手的最后分数以及最终的排名、奖状填写。

6、催场负责人：[秘书处]负责比赛选手的催场工作。

7、嘉宾、评委接待负责人：[策划部]负责嘉宾、评委的接待安排工作。

拍手棒、彩带、气球等装饰品：500元

活动幕布：1000元

矿泉水：300元

话筒电池：100元

笔、纸：50元

奖状：100元

团体奖杯：400元

评委纪念品：600元

报告厅申请费：100元

观众奖品：600元

音响、灯光租借：500元

请帖：300元

海报，横幅：1500元

鲜花，装饰：500元

流动资金：1500元

评分表，节目单：500元

合计：8500元

宣传部：宣传海报，报告厅主题字幅，三赛的视频及照片拍摄。

公关部：拉赞助，选手奖品采购，经费流动。

策划部：报告厅申请，音响、话筒、灯光，选手签到。

人力资源：维持现场秩序。

秘书处：台卡、评分表、奖状的制作。

模特队：四名礼仪。

人力资源部：舞台布置，现场装饰。

本次比赛将评出一、二、三等奖和优秀奖。对表现突出的参赛节目和选手将评出全场最佳人气奖、最佳台风奖、最佳活力奖。

无锡商业职业技术学院团委。

无锡商业职业技术学院大学生艺术团

1、各系科在11月2号之前选出系科舞蹈大赛第一名并组织相关训练

2、11月3号前，各系科文艺部部长把进入决赛人员名单、舞蹈背景上交至大学生艺术团策划部，并填写《舞蹈大赛报名表》。

3、11月4日晚，各系科文艺部部长将舞蹈所需背景音乐拷贝至策划部副部长黄婷处。

5、主持人讲解比赛流程;介绍评分细则;介绍嘉宾及评委，邀请选手相继亮相。

6、依据抽签顺序，参赛队伍轮流演出，4组结束后，进行中场休息，并与观众互动。比赛结束后，由大学生艺术团嘉宾队进行表演，表演过程中，评委老师进行打分。

7、主持人公布一、二、三等奖和优秀奖。以及个人奖项：最佳人气奖、最佳台风奖、最佳活力奖。

颁奖典礼：由团委老师以及礼仪队颁发一、二、三等奖和优秀奖以及最佳人气奖、最佳台风奖、最佳活力奖。

8、主持人致结束语，再次感谢各位观众和嘉宾的到来。9、获奖人员拍合影照留恋。

10赛后安排：比赛结束后，工作人员负责清扫教室，保持场地整洁。

决赛现场的舞美由承办单位提供，参赛节目的服装道具等物由参赛选手自行解决。对现场有特殊要求者请提前予以书面说明。

完善策划，场地申请，嘉宾邀请，活动前物品采购，活动前讨论，音响、话筒的租借与调试，现场秩序的安排，伴奏音乐的制作，邀请评委等。

麻将比赛策划活动方案篇七

【活动人数】：报名参加

【活动主办】：

【地点】：

【活动主题】：勇于进取、开拓思维

- 【活动目的】**：
1. 通过本次比赛，加强公司的交流合作能力
 2. 加强部门间的合作能力，为今后部门合作打下基础
 3. 通过本次比赛可以让员工在工作之余放松压力

搭建一个平台，提供一次机会，展示一技之长，提高多种能力，以此次活动为龙头，进一步推进公司特色文化，丰富公司文化。

【赛制】：

- 1、比赛采用淘汰制，1局1胜制(1小时为一局，升级快的为获

胜方，同分的加赛一局，先升级的为获胜方)，胜者下一轮决赛，逐局淘汰，最后角逐一、二、三名。

2、职员自行配对的，于赛前至市场部报名；无配对者将现场进行两人抽签，同号码为一对，在整个比赛过程中，每组选手不变换。每对选手一旦参加比赛，中途不得换人，否则作弃权处理。

3、比赛分为初赛和决赛，初赛具体桌数按人数4人一桌，初赛胜利的一组队员进行下一组的决赛。决赛出一队冠军组，接受公司领导的颁奖仪式以及物质奖励。

4、对于不会攒蛋的职员可不参与抽签比赛，但须正常按时参加公司本次集体活动。

5、因事不能参加活动，须在赛前几日向关总请假。

【注意事项】：

1、比赛的裁判及规则解释由市场部安排专人负责。

2、比赛过程中不得以牌面以外的言语、表情、姿态等方式传递有关牌的信息，违者将取消比赛资格。比赛过程中，认为对方犯规应立即召请裁判到场处理。

3、迟到五分钟以上未请假者判负并扣除绩效10分。

4、活动解释权归市场部所有。

【前期准备工作】：

活动负责人安排

1□xxxx负责沟通和统计参加这次活动的成员名单；

2□xxx负责联系场地及本活动的各项工作落实；

3□xxx协助场地的条幅、抽签事宜的安排工作；

4□xxx负责活动的现场拍摄，集体的合影；

5、市场部主管主导各部门主管负责各部人员组织、带领及人员动态状况、集合；

6、车辆安排暂议。

7、奖品、荣誉证书、扑克牌等采购工作由王文主要采购，徐月飞协助，朱总一同参与。

【规则】

“掇蛋”是一种在淮安地区广为流传的扑克游戏，是由地方的扑克牌局“跑的快”和“八十分”发展演化而来。牌局采用四人结对竞赛、输赢升级的方式进行，富有娱乐性和刺激性。

牌数：

一共两副牌。使用全部108张牌，每位游戏者27张牌。

升级规则：

从2打到a□2不必打□a必打。

最先出牌结束者为头游(该方为赢方)，最后一个出牌结束者为末游。

如果是双下(头游对家第二个出牌结束)，赢方升3级。

如果对手方有一家末游，赢方升2级。

如果头游对家是末游，赢方升1级。

打a时，只有对方双下时才算是赢得本局。

主牌及逢人配：

主牌：如打10时的八张10都是主牌。主牌比王小，比其他牌大。

逢人配：又称为任意配，是指两张红桃花色的主牌，可当作王牌以外的任何牌与其他牌组成不同的牌型。

牌型：

四王(四鬼牌)：是最大的牌，什么牌型都可以打。

炸弹：四张及四张以上同数值的牌。

同花顺：同花色的五张(只能是五张)连续单牌，最大的为同花10-j-q-k-a□最小的为同花a-2-3-4-5□

顺子：五张(只能是五张)连续单牌，如□a-2-3-4-5或10-j-q-k-a□不包括双王，不分花色。

两连对：三对(只能是三对)连续的对牌，如334455、778899，最大的是aakkqq□最小的是aa2233□不包括双王，不分花色。

滚筒(三顺)：两个(只能是两个)连续的三张牌，如333444、444555。不能带单牌或对牌。

单牌：单张牌。

对牌：数值相同的两张牌。

三张牌：数值相同的三张牌，如三个10。

三带两：数值相同的三张牌加一对牌。例如333+44。

牌型的大小：

四王六张和六张以上炸弹同花顺五张炸弹四张炸弹其它一般牌型。

对一般牌型而言，只有当牌型相同和总张数相同的牌，才可比较大小。其中三带两组合牌型只比较三张牌的大小。

出牌规则：

第一轮，随机抽牌并将其牌面朝上，抓中者先出牌。其后轮次根据上轮结果决定出牌：如果是双下，两个输方要向两个赢方(末游向头游、另一输方向另一赢方)各进贡一张(除红桃主牌外的)最大的牌，赢方分别还一张任意牌，末游先出牌。如果输方每人各有一张大王或者一人有两张大王，可抗贡，头游先出牌。

如果不是双下，末游向头游进贡一张(除红桃主牌外的)最大的牌，头游还一张任意牌，末游先出牌。如果末游有两张大王，可抗贡，头游先出牌。

其它规则：

对家接风：当一人夺得头游时，如头游最后一手牌无人跟牌，则由头游对家出牌，而非头游的下家出牌。

三次打a不过，退到j重打。

【奖品】

取各组前三名，颁发冠军、亚军、季军奖状及相对应奖品。

奖品

冠军：

亚军：

季军：

最佳参与奖：

【费用预算】

1、条幅100元

2、荣誉证书7本8元/本

3、扑克牌若干副，具体准备详见报名情况20元

4、奖品：冠军电磁炉2个300元/个

亚军电饭煲2个200元/个

季军电水壶2个100元/个

最佳参与奖取暖器2台80元/个

5、租用蓝岸咖啡会所：20元/人(不间断茶水，每桌2碟茶点)

6、总预算费用：1536元+20元每人的入蓝岸会所的费用