

最新中学篮球比赛活动方案 篮球比赛的活动策划(精选13篇)

项目策划的目标是在有限的资源条件下，实现项目的最佳效果和最大利益。下面是一些年会策划的成功经验分享，希望对大家有所帮助。

中学篮球比赛活动方案篇一

在充满激情与活力的校园里，那一道道优美的弧度曲线，那矫健的身姿，那自信的面孔，都是运动展现的风采。通过篮球比赛来丰富大家的业余生活，强身健体，增进感情，提高团队协作能力。

用于挑战，友谊第一，展现活力，追求梦想。

多文中学团委

活动时间：周一、二、三、四，（16：30）活动地点：多文中学篮球场

1. 以班为单位参赛
 2. 比赛分上下半场，每场15分钟。
 3. 上下半场之间休息10分钟。
 4. 如果在规定的时间内双方比分相同，设置加时赛，每次加时5分钟，直至分出胜负。
1. 禁止在赛场上打架斗殴。
 2. 禁止用不文明的语言辱骂裁判及参赛者。

3. 裁判必须公正严明，参赛者无条件服从裁判员。

4. 安排人员负责统计分数。

裁判委员会：苏文高王小弟林显乐林显湖
裁判长：庞信
裁判负责人：林新

裁判员：苏文高王小弟林显乐林显湖

名次物品 第一名 第二名 70元 第三名 50元

金额 100元（两名）油漆一罐：20元

比赛用水：20元。奖状：10元。金额总计：370元。

比赛用球：两个（体卫处出）

吴英麒负责临时需要的东西 庞信负责记录比赛结果

以上为本次活动的策划书，望各班尽最大的努力将其举办成功，拿出我们的实力，打出我们的风格，凸显我们的精神。

由于学校领导的关怀、指导，团委学生会各干部的配合，同学们的支持，这次篮球赛能顺利举行。这里还特别感谢体育组各位老师和校篮球队，他们对篮球赛的协助，支持和配合工作，使此次篮球赛有序地进行并取得了比较圆满的成功。现对本次比赛做简要总结如下：首先，我们对此次比赛的定位就是旨在健身、娱乐，以达到增进同学之间的友谊，加强班级之间的交流，提高班级凝聚力的目的。在这一次的篮球赛中体现了我校同学对体育的兴趣和爱好！同学在比赛中也表现出比赛第二，友谊第一的精神。在比赛中同学们都能相互谅解。也体现了各班的团结精神，在比赛中每个同学都可以尽力地发挥自己的才能，展现自我。从中可以看出同学们高涨的热情，在频繁的比赛和紧张的学习当中，各班篮球运

动员表现了惊人的意志以及团队精神，能赛出水平，赛出风格，赛出成绩。

在这次篮球赛中，赛场下拉拉队的加油声是场上队员巨大的精神支柱，并且班级的集体荣誉感在这里得到了充分的体现，同学们的关系也迅速升温。因此，我们不时地举行一下类似的活动是很有好处的。

比赛的精彩瞬间

比赛的精彩瞬间

此次篮球联赛大大拉动了学校篮球爱好者的兴趣，并使他们有充分的舞台去挥洒他们的实力与激情，并给所有的观众献上一道道体育大餐。

七（2）班

中学篮球比赛活动方案篇二

沐浴春光，享受篮球。

男子三分投篮、女子两分投篮、定点罚篮、两分计时投篮、接力上篮。

通过举办篮球赛，可以丰富同学们的课余生活，锻炼同学们的身体；同时，篮球这一集体运动，在展现同学们自我能力的基础上，还可以体现同学们团结合作的良好精神，培养集体荣誉感和营造团结向上的积极氛围。

20xx年4月21日周六下午三点。

XXXXXX

XXXXXX

XXXXXX

- 1、提前一周在东区三清园门口摆放活动宣传板；
- 2、于前一天下午在三清园门口进行报名活动。
- 3、各人员集合，进行现场布置；
- 4、活动进行，各负责人进行活动的裁判工作和秩序维持。
- 5、活动结束后，集中颁奖和合影。

1、奖品设置：各单项第一名，发荣誉证书；各项目前三名奖精美小礼物一份。价值100元。

2、水费。价值60元。

3、合计：160元。

- 1、安全问题：比赛以娱乐为主，但还是要确保安全第一；
- 2、报名方式采取前期报名，望有意愿的同学，做好准备；
- 3、篮协工作人员要佩戴证件；做好赛场的准备和维护工作；
- 4、奖品现场发放，做到公平、公正、公开；
- 5、如遇天气等原因，比赛将后推，具体在周末下午举行。

1、男子三分投篮：

2、女子两分投篮：

- 3、定点罚篮：
- 4、两分计时投篮：
- 5、接力上篮：
- 6、宣传拍照负责人：
- 7、活动总负责人：

中学篮球比赛活动方案篇三

一、活动目的：为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，中侨学院经济系定于在年10月28日之后展开学院篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。本次学院篮球联赛是丰富每位同学课余生活，给每个同学施展自我的机会，希望大家踊跃报名。

二、活动口号：团结、奋进、拼搏。

三、活动宗旨：(1)切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2)增进各系之间的感情，促进篮球爱好者之间的交流。

(3)友谊第一，比赛第二。

四、活动策划、主办单位：中侨学院经济系

五、活动时间：报名截止时间10月28日，比赛时间另行通知。

六、活动地点：中侨学院篮球场

七、参赛对象：中侨学院全体学生

八、比赛安排：比赛前期将通知发送到各个班，由各班体育委员通知到报名的同学。

九、比赛方法：

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则。

2、比赛为单循环方式,所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1)、胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2)、如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数或加时赛。

十、比赛服装：各队服装必须整齐颜色一致。

十一、比赛规则：

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到三分线后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分区后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分区之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规(7次以下)或球出界，到中场发球区发球。

8、二分区球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分区内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

十二、奖项设置

(1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3) 裁判员每人赠送一份纪念品。

最后预祝中侨学院经济系篮球赛取得圆满成功!

梁雪君(外联部)

10经济系证券与期货

中学篮球比赛活动方案篇四

为了让学生的课余生活变得丰富多彩，也为了让学生树立团结的意识，更为了提高我们的综合素质，培养积极向上的进取精神，培养同学们的顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质，并推动校园篮球运动的发展，致力于打造成真正属于信息所有热爱篮球，钟情篮球的学生的节日，一个互相交流，互相学习的平台。我们决定策划本次机械学院内部的五人制篮球赛。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间各成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

1、宣传组：组长：金川负责人

工作任务：活动前期的活动宣传

2、编排组：组长：

工作任务：赛前抽签，参赛顺序及比赛时间编排

4、裁判组：组长：总裁判长

工作任务：裁决比赛、维持比赛的公平性

5、应急组：组长：

工作任务：应对紧急突发事件。

活动地点：内蒙古工业大学金川校区篮球场

活动具体形式：

(1) 队伍细则：以班级为单位每班派出十名队员(5名出场队员，5名替补队员)参加比赛。

(2) 裁判细则：每场比赛2名裁判(裁判由09各班出)同时比赛的班级安排人员计时计分。

(3) 小组赛分组细则：共15支队伍抽签进行单场淘汰赛(一支队伍轮空)，第二轮同样以抽签的方式进行单场淘汰赛，第三轮四强进行循环赛。

(4) 规则细则：

1、比赛的开始：时间共五十分钟，比赛时间为2节，每节25分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在记录台进行签到。在第一节结束，中间休息10分钟。

2、比赛的结束：比赛在裁判发出比赛结束終了信号时结束；在比赛时间即将終了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3、比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

4、决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5、犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规等级在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场。

6、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟后，依然不足五人时，则由裁判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队由各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

8、每队在每节内可以请求2次暂停，规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

9、替补：替补球员入场前，应向记录员报告替补球员方可上。
(具体详见规则表)

举办方：内蒙古工业大学机械学院团委学生会体育部

参与者：机械学院09级新生

1、安全第一，活动中避免发生任何事故！

2、友谊第一，比赛第二，比赛中杜绝打架等事故！一旦出现，院将严肃处理

3、赛程如果由于天气或其他原因导致比赛无法按计划进行时，组织者会及时做出应对方法并通知参赛队伍！若无通知，比赛正常进行！

4、裁判必须准时到达场地，以确保比赛的顺利进行。

5、各班比赛期间，班长必须到达比赛场地，比赛结束后班长签字。

中学篮球比赛活动方案篇五

20xx年经管系班际篮球大赛

外联部可考虑与学校外面的体育用品店商讨拉一下赞助，拉到赞助可为其冠名。

3月23日-4月1日

1、参赛人员：经管系大一，大二的学生，每个大班组成一支队伍。

2、裁判员：邀请篮球协会来担任

3、记分员：体育部以及学生会众干事。

4、协调组织员：学生会干事

1、由各班体育委员对本大赛做出宣传，每个大班组成一支队伍。

2、每个小班交参赛报名费，每班60元。

中学篮球比赛活动方案篇六

时间：20年5月27日党团活动课正式开始(根据天气情况;如有调整另行通知)。

地点：学校篮球场。

二. 活动方式

1. 各班组成参赛队，各组选派5名同学参赛，2名(含2名以上)同学替补和一名队长。

2. 各班没有参赛的同学由班主任组织成拉拉队。

三. 比赛方法

四. 比赛规则

1. 比赛规则将基本参照国际篮联篮球规则并根据实际情况做出一定改动。

2. 比赛采用上下半场制，每半场的比赛时间为二十分钟，中场休息五分钟。

五. 活动组织

1. 组织部门：黔东南州德才科技职业技术学校政教科、校团委、学生会。
2. 比赛裁判：杨老师及学生若干。
3. 比赛计分、计时：校团委。
4. 比赛场纪律维持：学生会纪检部、体育部。
5. 卫生责任：各班拉拉队打扫所站位置，学生会卫生部进行监督和协助。
6. 后勤保障：学生会生活部、文艺部及各班后勤保障人员。

六. 比赛注意事项

1. 本次比赛是以团结进取、友谊第一为目的；一切都得尊重裁判判罚、遵守规则，文明比赛，不得请外援(参赛运动员必须为本班在校学生，各队员请备好球服)。
2. 各队必须准时到达指定比赛场地，有事者必须提前向举办部门领导说明，如无故迟到5分钟，当弃权处理，并判给对方胜。
3. 每场比赛学生会派出协助人员，主要任务是协助比赛正常进行。
4. 各班注意学生安全，实行班主任负责制，学生管理处干事协助管理。

七. 奖励

(一) 奖励项目

1. 第一名

2. 精神文明奖一个

3. 有价值球员(男、女mvp)

(二) 奖励内容

1. 第一名，加班级操行分50分/组，奖状一张，纪念照片每人一张；

2. 精神文明奖奖励一组，加班集操行分30分，奖状一张；

3. 有价值球员(男、女mvp)奖励精美纪念品、荣誉证书。

中学篮球比赛活动方案篇七

活动口号：团结、奋进、拼搏

活动宗旨：友谊第一，比赛第二。

活动时间：

活动地点：学院篮球场

参赛对象：

甲组：

乙组：

活动细则：

一、报名参赛。

二、裁判员组织比赛。

二、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

1. 比赛的开始：赛时间为四节，每节十分钟；在第一节结束及第三节结束，中间休息二分钟；第二节结束(上半场)休息十分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在纪录台进行签到。

2. 比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束終了信号时结束；在比赛时间即将終了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3. 比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

4. 决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5. 犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场；单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次(投三分球时被犯规，则罚球三次)，由被侵犯球员主罚。

6. 弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

7. 三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方

禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

8. 暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停；规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

9. 替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

评比与奖励：

活动经费预算：

中学篮球比赛活动方案篇八

为契合我院精彩五月的主题，为增强体育锻炼的意识，为创造学生体育锻炼的机会；搭建集体风采展现的舞台，以发扬团队精神；增强团队凝聚力，提高我院学生团体合作精神。同时丰富大家的课余生活，使得大家拥有良好的体魄更好地投入到以后的学习中，特策划组织本次活动。

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园。

团委、院校体育部

院校体育部

待定

篮球场

各系篮球队（每系各一支代表队。）（513514）

各系体育部部长于6月8日下午到团委抽签分组，没有到者视为弃权。

全场比赛制，采取淘汰制，以系部为单位抽签进行。第一场比赛结束后产生两胜两负，第二场比时第一场获胜队伍争夺第一、二名，第一场淘汰队伍争夺第三、四名。

1、比赛期间如果天气不适合比赛，比赛将另行安排时间，其他比赛时间不变。

2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和八名运动员参赛，参赛队员必须是本系同学。

3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。开球后，以轮换发球规则相互替换。

4、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

5、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场两次，下半场三次。暂停时间30秒，换人从替补中挑选。

6、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该系领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

7、参赛的系部最好统一服装且有编号，两支队伍应有所区别。

8、球员如有犯规动作，比如打人等滋事者可将其系部的该场比赛按弃权处理。

9、比赛在计时员发出比赛结束信号时结束；在比赛即将終了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

10、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判定该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

11、主办方有最终解释和裁定权。

本次比赛设一等奖一队、二等奖一队、三等奖两队

医务人员一名、校体育老师两名(现场指导)、六名裁判、六名记分员、两名翻牌操作员、四张桌子、八个凳子、篮球两个、计分器两个、计分表六张、计时器两个、口哨六个、中性黑笔一盒。（注：篮球可自带。由裁判同意后方可用自己的球！或双方队长交涉篮球使用的决定权！）

院学生会体育部

20xx年5月25日

中学篮球比赛活动方案篇九

电子信息工程学院20xx届大学新生刚刚来到新的校园，为了使同学们更快的适应新的生活，展现大学生活的丰富多彩，以及增强同学们的凝聚力，我院体育部特此为新生搭建一个展现自我、增进友谊的舞台。

电子与信息工程学院20xx届大学生

磨砺意志奋发冲刺团结拼搏展现自我

兰州交通大学篮球场

电子信息工程学院学生会体育部

(1) .本次比赛以班级为单位参赛，赛程分为循环赛、半决赛阶段和总决赛阶段。

(2) .各班级自行组织委派队伍参赛。要求参赛队组成应包括：队员五至八名，队医，后勤，拉拉队等.各队参赛队员装备

（篮球）可自带，也可以赛前学生会体育部成员领取，服装由班级自行购买。

（3）.各队领队，队医，后勤，拉拉队，以及篮球协会成员在运动员比赛时应充分履行自己的责任，积极的为参赛运动员指导，保障和助威，同时有效的配合主办单位协调比赛。

（4）.本次比赛采用男子4*12分钟，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间分别为2分钟，半场的休息时间为5分钟，比赛期间不停表。

（5）.每支队伍的.比赛服装的颜色应尽量统一，队员背心后面必须有号码，号码须是清晰的、单色的，并与背心的颜色有明显的区别，如达不到要求有权取消违规球队比赛资格。

（6）.比赛中因犯规需要，允许进行罚球。一名队员犯规共计达到6次，则必须退出比赛。

（7）.每队每半时(两节)的比赛时间内可以准许请求3次要登记的暂停，每次暂停持续30秒。

（8）.比赛由两名裁判判罚，队员必须服从裁判任何裁决，如有不尊重裁判的情况发生裁判有权做出任何判罚。

（9）.比赛有学生会体育部派专人一名负责记录比赛信息，最终结果以这一记录信息为准，比赛双方如有疑问请当时提出，过后不议。除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

（1）.时间：第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

（2）.计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。（裁判要求停表的情况除外）

(3) .球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4) .加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，进入一次或多次的五分钟延长赛，接续第四节进攻的篮框，中间有两分钟休息时间。

(5) .暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停；三、四节时总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6) .违例：使用24秒进攻、7秒前场和3秒区规则。

(7) .换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。第四节最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(8) .犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。

(1) 女生队

本院共有5个班级，每个班级为一队，分别进行循环赛、淘汰赛和总决赛。15号，一队和二队、三队与四队进行两场循环赛，失败队进入淘汰赛，成功队进入半决赛。

16号，进行淘汰赛与半决赛，淘汰赛中成功队与五队进入第二轮循环赛，半决赛中成功对进入总决赛，失败队进入第二轮半决赛。

17号，第二轮循环赛中失败队淘汰，成功队进入第二轮半决赛。

18号，第二轮半决赛开始。失败队淘汰，成功队进入总决赛。

19号，总决赛开始，决出冠军。

(2) 男生队

本院11个班级进行比赛，共有11个男生队进行比赛，先进行淘汰赛，然后小组循环赛，最后决赛等。

11个班不好分组，可以先抽一个队出来直接进循环赛（抽签决定），剩下10队分两组，先打小组淘汰赛，如a1对b1...a5对b5最后决出胜的5只队伍，然后把起先抽出来的加进去正好是6只队伍，然后再分两组c1/2/3和d1/2/3各小组打循环赛，最终决赛前两名，如果排名是c2c3c1d1d2d3那么最终半决赛时c2对d2c3对d1就是进行交叉半决赛，完了之后最终决赛，总比赛场数有14场。

15号，以两队为一组，进行小组淘汰赛共五场，失败队直接淘汰，成功队进入循环赛。

16号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。17号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。18号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。19号，让各小组的前两队打交叉赛两场，获胜的两队进入总决赛。20号，进行总决赛，获胜的一对为冠军。

(1) .赛前安排20xx年9月14晚上，召集系体育委员开会，动员开始，

海报开始张贴，（十月19至21号）报名工作陆续进行，21号前，所有报名表务必统交至主办单位处，（十月22号中午）各系领队抽签决定比赛顺序（十月22号下午正式开始比赛，一日5场次，预告及每天的比赛结果于次日中午公布（由于天

气等原因，时间暂定）。

奖项设为三等，分别为冠军一名、亚军两名、季军三名。

（1）获得冠军的队员可获得冠军奖状一张，篮球一颗，并且队员可获得护腕一个以作留念。

（2）获得亚军的队伍可获得亚军奖状一张，羽毛球拍一副，并且队员可获得护腕一个以作留念。

（3）获得季军的队可获得，季军奖状一张，并且队员可获得护腕一个以作留念。

总负责人：总裁判：裁判：统计员：记录员：

20xx11年9月10日

电子与信息工程学院体育部

中学篮球比赛活动方案篇十

通过比赛增强各部门的团队意识，提高集体荣誉感，加强部门间的合作与交流，增强员工体质。

二、篮球比赛报名要求

1、篮球比赛报名范围为青岛渤海公司内部所有职工。

2、每队以部门为基本单位报名，每队人数限制在10人，不得使用外援。

3、如本部门人数少于30人，可与其他少于30人的部门联合组队报名。（是否限定为电仪、机修、榨油、精炼、小包装、贸易、储运、物流、品管、采购、国贸、财务、人事等）

4、每位报名人员只可参加一支球队。

5、×月×日前将队长、队员名单及所属部门及队服颜色上报至行政人事部。

联系人：、×、

邮箱：

6、该比赛暂时只接受男子报名。

三、比赛的安排

1、比赛场地：公司二期篮球场。

2、比赛时间：×年×月-×月，具体日期、赛程抽签决定。（下午或周末）

3、比赛采取抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮，比赛设1名冠军、1名亚军，1名季军，分别给予奖杯和奖金。（奖金设置80，60，50，现场发放/工资卡）

4、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为20分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

5、每队上场人数为5人，换人不限次数。

四、比赛纪律规定

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按要求报名，如有违反报名规定的现象则取消该球员的比赛资格，违规球队将被判开赛落后10分处理。

3、每队球员尽量统一服装颜色。进入四强比赛的球队必须穿

统一球队服。(是否公司购两种颜色背心各10套印号码)

4、所有参赛队员应保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛的资格并做违纪处理并进行全厂通报。

5、每场比赛设有2名裁判、1名计时记分员。

6、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者(两次)将被判罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

7、场上球员不可有围攻、指责、谩骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理并进行全厂通报。

五、比赛规则

1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。

2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。

3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。

4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。(可否取消此条)

5、其它参考正式比赛规则。

六、比赛用品及预算

奖金，奖杯3个，记分牌，哨子3个，篮球2个，饮用水若干，另备创可贴等外伤药品。

篮球比赛策划书范文

中学篮球比赛活动方案篇十一

为团结同学，丰富同学们的课余文化生活，活跃学校气氛，增强学生体育锻炼意识，提高身体素质，培养积极向上的进取精神，致力于打造一个互相交流，互相学习的'平台，我校九年级篮球赛即将开赛。通过篮球赛使我校充满团结友爱的气氛，共建和谐校园。

： 九年级全体同学；

： 校篮球场

木根学校团委

1、 比赛分两轮进行

2、 第一轮采取淘汰赛第二轮采取循环赛的规则，胜队积2分，负队积0分，若积分相同，比较净胜分。

3、 每场比赛时间为40分钟，分上下半时，中间休息5分钟；各班尽量做到统一队服，比赛用球统一由学校提供。

4、 比赛规则原则上参照国家体委审定的最新篮球比赛规则。

5、 参赛队比赛前10分钟到比赛场地热身，比赛准时开始，迟到十分钟判弃权。

6、 每场比赛每队可暂停三次，时间一分钟；换人必须在30秒内完成，延误换人时间判技术犯规，两罚一掷。

7、 比赛时间终了，比分相同，将以互罚球决定胜负（每队5人参加罚球，每人一次机会）

8、 在特殊情况下（队员受伤或球出界很远）比赛时间需要停

止由裁判员管理。

1、篮球是一项高强度、高对抗的体育运动赛事，安全第一，赛前班主任必须对学生进行安全教育，增强安全意识，尽量避免安全事故发生，若发生事故，立刻送卫生院。

2、友谊第一，比赛第二，在比赛中队员应遵守比赛规则，若对比赛有异议，应向裁判或中学部领导反映。角逐中杜绝打架等事故，一经发现，严肃处理。

3、观众同学文明观看，为运动同学热情服务，每天赛后，由比赛班级负责清扫比赛场地。

4、取冠、亚、季军各一个。

中学篮球比赛活动方案篇十二

决赛暨颁奖典礼在四号教学楼教室举行

主持人：

西北政法大学职业技术学院大一学生：徐仕杰(男)，白文娟(女)

担任决赛评委的领导和老师

活动主要流程：

19:00主持人徐仕杰和白文娟宣布决赛开始，决赛在掌声中拉开帷幕

19:01~19:10西北政法大学职业技术学院团委负责老师崔静老师为大赛致词

内容：对光临大会的领导和老师及参加比赛的代表选手表示热烈欢迎，并且谈到，篮球比赛作为正规的体育项目，是拓展大学生综合素质的一个良好的因素，希望同学们在大赛开展之余获得更深的启迪，提高对体育运动兴趣，达到劳逸结合的学习目的，取得更好的学习成绩。

19：11~19：20西北政法大学职业技术学院李阳主席发表讲话

内容：多参加竞技类比赛是丰富同学们课余活动，提高学生综合素质的重要途径，并希望以一带多，在不影响学习成绩的前提下，引导更多同学投身其中。

19：21~19：35主持人介绍“体育迎新活动”的来历和发展过程，随后简单介绍参赛选手以及决赛赛制和规则。

19：40决赛正式开始！（领导们退场）

说明：

1、决赛为2强淘汰赛制，为回合制决胜。一场比赛分为上下半场，分别为20分钟。

2、决赛在15号篮球场进行。

4、嘉宾王鑫作为名誉主持人，负责比赛精彩镜头的解说。

5、决赛进行期间，领导不必在场。决赛之后颁奖典礼进行时，再请领导入场

6、部分领导退场后不用再次入场。

7、比赛结束后，由西北政法大学职业技术学院学生会体育部部长方茂成、薛凯、赵艳娇作为颁奖嘉宾，为获奖选手进行颁奖。

21: 05决赛冠亚军产生

21: 10主持人宣布决赛结束，正式进入颁奖典礼

21□10

主持人介绍获奖选手基本情况，介绍奖品名称，邀请颁奖嘉宾

21□12

参赛选手上台接受颁奖

步骤及注意事项：

3、接下来其他选手上台领奖。顺序上台，礼仪小姐手捧一个盒子，里面放有奖状。嘉宾从里面拿出奖状，发给选手，并与选手握手。选手站到亚军旁边。

4、礼仪小姐退后，嘉宾站在冠军旁边，与全体获奖选手进行合影

5、礼仪小姐请嘉宾回位

6、整个颁奖过程大约进行25分钟，现场主要由主持人维持秩序，工作人员进行发生意外情况时的紧急疏导。

21□40~21□50

颁奖完成，并由对本次比赛作总结

内容：首先感谢西北政法大学职业技术学院各级领导对本次比赛的大力支持；其他领导们对学生们德智体全面发展以及学生综合素质培养所倾注的心血；也感谢所有同学的热情参与，

是他们给体育迎新活动带来无限生机。比赛中同学们热情十足，这对体育迎新活动长足的发展来说，具有深刻的意义和长远的影响。

21□51~21□55

由对本次决赛作点评

内容：首先对本次篮球比赛给予充分的肯定和赞赏。接下来，就关于比赛时发生的一些问题进行分析，比如技术不扎实，控球不利等因素导致失利等。最后进行友情提醒：虽然同学们热情参与，并且进行了积极的准备，使得大赛获得圆满成功。同学们边笑边报以掌声，此时主持人宣布实况大赛决赛暨颁奖典礼正式结束。

中学篮球比赛活动方案篇十三

为了迎接校园活动文化月的到来，在协会联合会的领导下，贵州师范大学学生裁判协会等兄弟协会积极响应，以社联文化活动周为主题，营造良好的校园文化氛围，营造精神文明建设，加强师生互动交流，构建和谐校园，彰显贵州师范大学师生特色。

激流勇进，成绩斐然，彰显师范大学优良风貌

为了创造一个积极、健康、团结互助、充满活力和朝气蓬勃的校园环境。丰富每个人的课外娱乐生活，提高大学生的生活质量，提升我们的生活质量，激发每个人积极的生活热情，为学生创造一个更好的交流、学习和娱乐的平台，以及自我展示的平台。通过举办3v3篮球赛、趣味挑战赛等一系列文化体育活动，可以加强社团之间的感情，提供一个交流平台，建立社团之间和社团内部的集体主义意识，增强凝聚力，体现成员的精神面貌，展现大学生的风采！同时也为校园增添了更多绚丽的色彩。

金庸杯3v3篮球赛

地点：贵州师范大学宝山校区塑料篮球场

在这次活动中，贵州师范大学学生社团成员是主体，校内师生是对象。他们以团队和个人的形式被邀请参加这项活动，这样他们就可以享受运动带来的快乐。

贵州师范大学学生裁判协会

(1) 前期准备

1、通知贵州师范大学各兄弟协会，让其会员积极报名，选拔人员参加金庸杯3v3篮球赛和篮球趣味挑战赛。组织选定的成员进行练习，准备勇者杯3v3篮球赛和趣味挑战赛。各社团负责人必须将活动通知发放到位，并将申请表提交给贵州师范大学学生裁判协会负责人。

活动前期的具体计划：

2、宣传期：

宣传部一定要做好各种活动的宣传工作，如写大字报、买横幅、挂横幅、贴大字报(宣传部、财务部)。

3、注册方法和要求：

注册方法：

每个协会应选举一名负责人并计算成员人数(协会成员必须出示其会员证)。自由队男女皆可。球员联系方式-国际三人篮球赛通用规则。

(注意：申请人可以在课堂上拿申请表或者登录贵州师范大学

学生裁判协会的博客下载。)

进入规则：

比赛方式：

1、采用三人篮球赛的规则。(详见附件)

2、竞争是淘汰和流通的混合方式。

3、循环评分法：

(2)如果两队成绩相同，则使用两队在同一个比赛阶段取得的成绩。

(2)闯关东杯3v3篮球赛

活动流程：

演讲：介绍嘉宾(罗负责)

校领导讲话：体育学院教师代表

裁判代表宣誓：罗世昌

前奏：

(1)开场舞：街舞表演(仲裁协会内部人员)

发扬篮球的风格，展现仲裁协会的风格，体现裁判协会的正五星协会风格。

(2)金勇杯3v3篮球赛及趣味挑战赛。

以篮球为例：

1、有趣的篮球比赛

活动名称：趣味篮球

地点：贵州师范大学宝山校区塑料篮球场

报名方式：现场报名，每人只能参加两项活动。

把个人当成一个团队，不分性别。

工作人员安排：2名计时员、2名记录员、2名统计员、2名联络官、2名音响工程师、1名主持人和5个流动小组(负责处理临时事故)。

活动规则：这个好玩的挑战由三个环节组成：三分大赛、扣篮大赛、一分钟自抢自投。

(1)三分球比赛：参赛选手必须在三分线外指定地点投篮，每个球员最多必须投篮十次，时间限制在一分钟以内。

(2)扣篮大赛和一分钟自抢自投：方法和场地不限，时间也在一分钟以内。

设备布置：4个秒表、10个篮球和10个标记桶。

评分方法：取目标数计算得分，根据每次活动的时间计算得分；当两个活动的累计次数相同时，总时间较少的团队为获胜团队。如果花同样的时间完成活动，会并排排名。

(组织部、宣传部负责收集照片)(李俊任晓波负责李娟)

(3)闭幕式：总结获奖照片并存档(办公室和宣传部负责)

通过这场3v3篮球比赛，可以加强学生之间的交流与交流，提高学生的身体素质和运动能力，增强学生的进取精神，培养

学生的团结合作精神，丰富他们的校园课外文化生活。

(1) 学生突发疾病和现场摔倒

预防措施：重疾者不参与；活动中不能推别人；学生应该增强自我安全意识。

急救：急救组织应根据情况进行处理，严重者应立即送往医院。

(2) 制造麻烦

预防措施：入院前检查，禁止无关人员参与。

紧急处理：及时发现，劝说闹事者离开学校，必要时拨打110报警。

(3) 安全和安保小组

负责事件当天的安保工作，处理一些突发事件。

组长：罗

副组长：尹正任刘哮波婷婷

成员：高、蔡洪林牧等

(单位：元)

宣传部负责场馆布局

组织部负责后勤(摄影，维护现场秩序)

技术部负责比赛裁判员的安排

外部部门和计划部门负责拉赞助

财务部负责采购矿泉水等物品

办公室部门负责接待、签到和记录等工作。

贵州师范大学学生裁判协会策划部