

最新破冰活动照片 破冰活动策划书(实用7篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

破冰活动照片篇一

本次活动旨在为20xx级新生提供一个交友及适应大学生活的展示自我的平台。帮助他们尽快互相了解，互相认识，互相熟悉，并帮助他们在以后的学习生活中产生正面影响，以此来增强新生的凝聚力。

- 1、本次活动由学生公寓中心和学校支持举办，学校每年新生报到都会举行类似的活动；
- 2、活动由各楼层层导师以及该楼层宿生会成员负责，参与人数众多，新生普遍积极响应；
- 4、学校及老师给予物质上的帮助，包括提供经费和场地；
- 5、我们为本次活动做了比较周密的计划(安全、活动气氛等)，为本次活动顺利举行奠定了基础。

活动名称□20xx级“弘毅1-5，慕贤1-3”新生破冰活动

- 1、活动时间□20xx年9月23日
- 2、活动形式：游戏娱乐交流

3、活动对象□20xx级新生

(1)活动目的：因为鉴于第一回见面，第一个游戏偏向与自我介绍。

3、如有没回答上的人惩罚原地转5圈后，笔直走回自己的座位

4、时间在10到15分，进行2到3组，每组一圈

(2)瞎子摸号

活动目的：让同学体会沟通的方法有很多，当环境及条件受到限制时，你是怎样去改变自己，用什么方法来解决这个问题。

2、时间：30分钟

3、材料及场地：摄像机、小贴纸

4、让每位同学闭上眼睛，给了他们每人一个号，但这个号只有本人知道

5、让小组根据每人的号数，按从小到大的顺序排列出一条直线

6、全过程不能说话，只要有人说话或睁开眼睛，游戏结束

(3)六分之一感觉

1、大家在进入会场时，领到了一张卡片，但只是四分之一张卡片，进入会场后，需要去寻找其他三位会员手中的卡片，将其拼合成一副完整的图片。

2、大家要积极地寻找陌生人，询问、展示、合作，最终才能达成“联盟”，只有找到其他的三位朋友，才可以找一个位

置坐下来。

3、把组合成的图片放置到桌面前方。并要迅速熟悉本小组成员。

(4) 数字传递 (驿站传书)

3、游戏规则：

1) 各队代表到讲台来，主持人：“我将给你们看一个数字，你们必须把这个数字通过姿体语言让你全部的队员都知道，并且让小组的第一个队员将这个数字写到讲台前的白纸上(写上组名)，看哪个队伍速度最快，最准确；”

选定瞎子背瘸子

目的：沟通配合能力，活跃气氛

游戏规则：当场选六名员工，三男三女，男生背女生，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；鲜花，须拾起，递给女生。

(5) 明七暗七

1、无人数：无限制

2、全班参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

(6) 一块钱、两块钱

1、人数：10人 游戏时间：10分钟

2、游戏操作：

3、根据男女学员不同比例，比如男生远远多于女生比例的话，女生就当“2块钱”而男生则是“1块钱”；如果女生比例远远大于男生的话，女生就当“1块钱”而男生则是“2块钱”。

3、剩下的人继续组合，直到4-5人为止，游戏结束，可以给剩下来的人颁发奖品。

(7) 团队节奏

1把大家随机分成若干组，比如1，2月出生的人a组，3，4月出生的人为b组等，然后每个组让他们用不同的方式发出声音，如a组鼓掌□b组跺脚□c组发出“哈哈”的声音等，事先准备些牌子，上面写各组组长名。正式表演开始，你举起哪个组的牌子，哪个组就发出相应的声音。团队的交响乐开始神奇般地展现了。

(8) 奇数偶数

人数队形：没有限制，人越多越好；围成一个圆圈。

游戏方法：

1、将全队人分成红白两对。

2、所有人围成一个圆圈，面向内侧坐下。

3、然后依圆中央的主持人的口令逐次报数。但是和普通报数不同，以只报奇数或只报偶数的不按规则的形态进行。

5、如果说错了，就被判出局，必须离开圆圈。

6、玩到最后人越来越少，就可以结束游戏。

(9) 备受攻击

目的：体验被排挤的滋味

内容：

1、抽出一人做箭靶。

2、在地上画一个圆圈，或用绳圈也可，“箭靶”站在中间，其他人要拍打他最少3次。但不可给“箭靶”碰到，被碰到的人便要做“箭靶”了。

备注：如有8人以上，分为两组为佳，这可易于走动。

变化：“箭靶”可拉人入圈(这个圈一定要大一点)，帮他一起捉人，即圈内人越来越多，直至所有人都入了圈为止。

(10) 大混战

目的：打破僵局

材料：报纸或废纸(卷成球状)

内容：

2、当主持人发号司令后，便要开始做战，在规定的时间内(3分钟左右)，组员可用尽方法把“废球”抛到对方的领土内，但不可站在禁区内抛。

3、最后以领土最少“废球”的一方为胜，禁区内的“废球”不计算在内。

(11) 解结

1、全组人围圈站着。

2、当组长数出“1、2、3!”时，大家便要一同伸出一只手，握着其他人的手，记着一手捉一手。

3、捉好后便可开始解结。用穿、转、爬、拗手等方法都行，但握着的手不可断开，如果尝试多次仍解不开便为输。

备注：紧记不可握你左右两边的人的手，否则这个结是解不开的。

问题预见及相应的措施

1、活动中新生的情绪不高，遭遇冷场：该种情况由主持人和层导师调解现场气氛，并由各宿生会成员负责引导自己小组的成员积极参与活动。

2、活动中出现场面混乱情况：由各负责人负责会场秩序，弄清楚活动的整个流程，有条不紊地按顺序进行活动，确保活动安全顺利结束。

3、活动之后场地卫生问题：由组织者(层导师和各宿生会成员)负责场地的清理工作

待定

破冰活动照片篇二

一. 活动背景:

(1)学院在09级同学升入大二时进行了专业分流，分到相同专业的同学组成了新的班级，班上只在9月份举行过一次简短的'班会，选举了班上的第一届班委，但是大部分同学相互之间还不了解，甚至还不认识，加上现在实行自由选课制度，

班上同学没有在一起上课，缺乏交流和沟通的时间和机会，班级凝聚力有待增强。

(2) 恰逢“十一”长假，班上大部分同学不回家，希望通过班级活动来充实假期的生活，使为期一周的假期过得更加愉快而且充满意义。

(3) 近期天气晴朗，气温适宜，比较适合外出进行班级活动。

二. 活动主题：

“农家乐破冰计划”

三. 活动目的：

(1) 加强班上同学之间的沟通和交流。

(2) 充实同学“十一”长假期间的的生活，陶冶情操。

(3) 增强班级凝聚力，使班上的同学更加团结，创建一个优秀的班集体。

四. 活动时间及地点：

时间：20____年10月7日

地点：桃花村

五. 具体实施方案：

1. 活动流程：

(1) 提前三天统计参加活动的人数，将同学分成四个小组，确定各组组长，各组提前商量需要购买的材料。

(2)活动当天各小组先分别行动，前往菜市场购买材料，然后七点半在本部门口集合，一起坐车前往活动地点。

(3)到活动地点后同学自由参与乒乓球、篮球、台球□ktv□三国杀等各种娱乐活动。

(4)十点半开始各小组开始准备做菜，全部完成后大家共进午餐。

(5)午餐过后大家继续各种娱乐活动。

(6)下午三点半组织大家返回学校。

2. 人员安排:

总负责:班长刘亚庆 策划书:团支书王皓

组织和协调:组宣委员徐靖雯

预算和安排:生活委员司月峰

摄影:心理委员曾安琪

3 总结阶段

(1)活动完后返回学校的车上，大家一起讨论收获和心得体会，总结优缺点，提出建议。

(2)回去后要求每位同学写下班级活动总结并上交，由班委将意见和建议汇总后得出经验教训，以便为下次班级活动的开展提供借鉴。

六. 经费预算和安排

预算:农家乐包场费:28人__10元=280元

购买所需材料费用:每组约100元

总费用约700元

安排:农家乐包场费由班费支付, 各组购买所需材料费用由组内成员平均摊付

七. 预期效果

通过这次活动同学们增进了了解, 班内的氛围更加活跃, 班级凝聚力得到增强, 充实了同学假期生活。

八. 可能出现的问题的预防和解决方法

1. 集合时间已到, 但同学还未到齐。 预防:要求所有同学活动当天随身携带手机并保持开机。 解决方法:情况发生时由负责人联系各组组长, 组长联系组内成员。
2. 活动过程中发生意外, 同学受伤。 预防:活动前向同学强调安全问题, 要求同学谨记。 解决方法:情况发生时, 如果轻微受伤可以自行处理, 若不能自行处理, 就要立即拨打120。
3. 返校时有同学落下。 预防:返校上车前清点人数, 回到学校下次时再次清点人数。 解决方法:情况发生时马上要求各小组长在组内清查人数, 马上联系同学。