

最新公司游戏小活动奖励 公司集体活动 游戏方案(精选5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

公司游戏小活动奖励篇一

活动共分为四个小组，报数男女均分，选队长，队名，陈述队名的'意义。

根据队伍的最高分奖励：

1、坚挺到底

游戏规则：

- 1) 立起来的那些腿不能接触地面，否则出局，挑战失败；
- 2) 可以将整个人抱起；
- 3) 最后胜出队伍加100分，以此类推80、60、40；

2、我爱抢歌词

- 2) 抢歌过程中，不能推碰对手，以手先碰到mac为抢歌成功；
- 3) 抢歌成功后，只能有当事人唱歌，不能由其他人代替；

3、真假酒鬼

2) 观众不能出声扰乱秩序;

游戏规则: 每组有三分钟的准备时间, 准备好后, 由起点前进20米到终点, 这个队伍尾巴通过终点为完成, 用时最短的队伍加100分, 80分, 60分, 40分。

5、放飞梦想: 每组派出4人放飞孔明灯, 可以在上面写上自己的梦想;

6、十年员工服务奖

7、整体跳兔子舞;

游戏结束, 各自安排活动!

公司游戏小活动奖励篇二

这个塞子是专门为喝酒玩的。上面分别刻着免饮, 随意饮, 喝一杯, 喝两杯, 左代饮, 右代饮..... 具体说下, 就是我们大家有16个人, 一起来说数, 不准说7和7的倍数, 如果有人出错就要扔塞子。如果扔到右代饮就右边的人替你喝一杯..... 呵呵, 我旁边的人总是出错, 还得他左右的人总是忧心惶惶的.....

用具: 无

人数: 无限制

方法: 多人参加, 从199报数, 但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时, 不许报数, 要拍下一个人的后脑勺, 下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚酒。

兴奋点: 没有人会不出错, 虽然是很简单的算术。公司聚餐
小游戏缺点: 无

用具：扑克牌

人数：越多越好

方法：将一副扑克牌给酒桌上的每个人平均分发，但是不能看自己和他人手里的牌。然后以酒桌上的人为序，按照人数排列。例如，酒桌上有5个人，可编为15的序号。如果该人出的牌和自己的序号相同，那大家的手就是拍向那张牌，可以手叠手的拍，最后拍上去的人是输家。

兴奋点：非常刺激，经常是大家的手红的一塌糊涂。

缺点，对桌子不利

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

缺点：无

游戏6、官兵捉贼

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

缺点：人数不易过多。

游戏7.007

由开始一人发音

(注：适合众人玩，由于没有轮流次序，而是突发的任指其中的一个人，所以整个过程都必须处于紧张状态，因为可能下个就是你了！)

3准备三个签，

1、满汉全席。那么每个人都为其夹一份食物，必须吃完。这叫撑死他。

2、替罪羊。这个可真是中头彩。你再次进行抽签，那是有每个人名字的签，抽到谁，那么你报复的机会就到了。在房间内你可以让他做一件事情。比如：背你饶一圈等。这叫整死你。

3、打死我也不说。聚会中其实大家都很想互相了解，可是又因为一些原因而无法深入。所以，给你一个机会，抽到此，那么在座每个人都可以问他一个问题。尽量问吧，必须说实话啊。这可是个好机会啊。

“皇帝的旨意”

挺适合一大群人解闷的，效果不错，现隆重推荐：

8) 说东道西

游戏开始时，指挥者与游戏者都用手指着鼻子。指挥者发令：“耳朵”，几乎在下令的同时，游戏者要把手指指向耳朵以外的任何一个头部的器官如眼、口或原地不动地仍指着鼻子。依此类推。指挥者可以说东指东，说西指西，不受限制，其目的也是引导你误中他的圈套。（用颠倒着想问题的方法设计和创造游戏，可以产生许多趣味）

将参与者分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

以一实例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

同组人排成一列，从第一人开始，喊“大西瓜”的同时用手比划小西瓜，第二人喊“小西瓜”的同时比划大西瓜，如此接下去，错的人多扣的分也多，最后得分多者胜出。

公司游戏小活动奖励篇三

1. 案例名称：__公司20__年企业年会及答谢会
2. 时间地点：20__年1月__日，__大酒店
3. 参会主体：__公司it及大众消费媒体

二、年会背景

__有限公司是中国知名it服务机构，不仅代理众多世界知名it品牌和电子产品在中国市场的销售，同时，拥有自有数码品牌“__”，并具备在软件和it系统整合服务方面的能力。

作为it行业的重要渠道和品牌代理机构，不仅需要雄厚的自有渠道，更需要强大的媒介合作方，在企业品牌的维护和市场公关方面提供强有力的保障。所以，无论是经销商还是媒体机构，他们都是__公司在市场推广中不可或缺的重要合作伙伴，也可以说是企业发展的生命线。因此，对经销商和媒体合作方的关系维护就十分重要，特别是每年的年终，将大家聚在一起，其乐融融地过一个快乐的新春晚会，更是大多企业的不二选择。

自20__年以来，__公司每年的年末或者年初都会举办一场主题媒体答谢会，虽然活动名称都是“__公司____年新年媒体答谢会”，但这只是每届年会固定不变的副标题，随着市场的发展和企业经营中所处的各种内外环境的变化，每年的年会为了表达今年的主旨思想，都会以这一主旨为核心和原点策划一场极具特色的主题年会。

三、年会策划

1. 主题策划

1) 背景说明

20__年，中国市场一片繁荣，__公司经过_年来的经营，已经在中国的it和数码产品的分销领域占领了一席之地，并在系统整合领域中具备了很强的服务能力，稳住了脚跟；20__年，将是__公司稳中求胜的关键一年，因此，对包括分销渠道和媒体在内的合作伙伴的关系维护便来的更加重要。

2) 主题设计

a. 主题分析

a)年会是团队或合作之间伙伴庆祝一年来辛勤工作和彼此合作所收获的一切的快乐聚会，又是伙伴彼此表达新年祝福和对未来发展祝愿的场合。因此，它应该既是激情、快乐和其乐融融的，所以，主题的设计就需要对合作、愉悦的体现。

b)_公司是_集团的全资子公司，_集团雄厚的资金实力、产品研发和生产能力为_公司的渠道建设、产品研发和市场推广提供了强大后盾。因此，年会的主题设计更需要对_集团给予体现。

b. 主题设计——“携手铸金诚 齐心绘彩虹”

通过以上对主题设计的分析，我们给出了“携手铸金城齐心绘彩虹”的主题，在与_公司相关负责人沟通之后，为使主题稍微淡化商业色彩，提议将推荐主题中的“金城”改为“金诚”，以更多地体现情感色彩。因此，活动的主题最终确定为“携手铸金诚齐心绘彩虹”。

2. 视觉设计

1)形式：主视觉的体现形式有很多种，年会的视觉设计一般会从节庆角度、商业角度两个主要方面着手，表现上的选择有很多，可以素然大气，也可以热烈红火，同时还可以简洁与大气兼顾。

2)元素：主视觉的设计需要遵循年会氛围的需要和体现合作性质，同时还要考虑社会大环境。因此，经过讨论，我们确立了“以象征希望和进步的橙红渐变作为主体色的运用”，而以“倍受关注的奥运元素对视觉进行跳出处理”，使主题、主色和主要元素限度融合。

3) 主视觉效果图

3. 流程设计

1) 结构：对于年会流程的设计，其结构通常是：开场、讲话、用餐、演出、互动、抽奖、结尾等几个主要组成部分，需要的就是热烈、热闹、其乐融融的氛围，而最关键的并不是我们是不是了解这个流程或者结构，而是对于这些基本机构，我们如何地去合理搭配，它们的使用各自占有多少的分量，它们分别能够对整场活动做出什么样的贡献。

2) 思路：以上我们介绍过，__公司每年都会举办与媒体之间的互动联谊活动，这不但显示了__公司对媒体朋友们的真诚合作祈愿，更代表了他们彼此之间良好、融洽的合作关系，因此，对于这类活动，作为年会策划和组织方，我们就需要每年通过不同的流程设计、内容填充、环节设计、亮点创意等各个方面进行构思，使每一场活动都尽显热烈和融洽，同时又能给所有来宾制造惊喜，使之显得与众不同。

3) 内容

b. 主要内容：

a) 开场：使用“现代打击乐表演”，即为吸引现场来宾注意力，又为整场设定热烈的基调。

b) 中场：采用“贵妃醉酒歌舞表演”，以“高超的舞蹈技艺和深厚的演唱功底”，给现场来宾带来艺术享受。

c) 互动环节：

形式1：根据____年中国股市的火爆和现场来宾对股市的关注情况，专门设计“超级股神”环节，以__公司作为股市、以__公司各事业部为股票发行人、以现场来宾为股民，实施

三方有效互动，将__公司的品牌植入到现场活动中，不但贴合了现场媒体朋友们的兴趣，更使现场氛围表现的热闹非凡、兴致盎然。

形式2：为进一步使现场来宾之间能够形成更多的互动，增进彼此的了解，促进交流，特别设计“快乐传递”环节，以幸运娃为工具，提振现场参与的兴致，并以幸运娃为中心，使之形成在来宾之间的传递，最终，还以大家都极有兴趣的幸运娃作为奖品和礼品，以此促进来宾间的互动游戏。

公司游戏小活动奖励篇四

贡献力量，奉献绿色

以植树节为契机，奉献我们的力量，进行植树节活动。

:

20xx年3月12日星期日9点到11点。地点：学院附近的江边

xx职业技术学院经贸系青年志愿者

主办单位:经贸系青年志愿者协会。2承办单位

为了创造蓝天碧水的绿色环境，开展本次志愿者绿色行动。以三月份植树节为契机，在全校学生中开展形式多样的植树护绿行动和植物种植实践体验活动，做到人人参与，宣传与实际行动相结合，从而令学生在活动中体验成功的喜悦，增加对植物生长的了解，增强环保意识，生态意识，以达到为班级、学校、社会增添绿色，净化、美化环境的目的。

绿化美化环境，创建生态城市，迎农运会志愿植树活动。

活动准备事宜：

1、活动宣传：海报。

2、活动的组织：通过青年志愿者协会宣传并统一进行协调安排

活动经费预算：

1、树苗的购置：院青年志愿者协会提供

2、劳动工具：校后勤部提供

3、宣传：合影纪念

1、若成员身体不适，不能坚持者，可自行返回就医。

2、若有重大事故，立即与负责人取得联系，及时处理。

公司游戏小活动奖励篇五

辞旧迎新之际，为展现公司日新月异、蓬勃发展的良好风貌，增进友谊、增强凝聚力，公司将举办20xx年度总结表彰暨20xx年迎新年会，以此来答谢各位员工一年来辛勤的工作与默默付出。

一、年会主题：

20xx年度总结表彰暨20xx年迎新年会

二、年会时间：（时间待定）

(1)年会策划及准备期(年月日至月日)：

本阶段主要完成年会方案策划、通知发布。

(2)年会协调及进展期(年月日至月日)：

本阶段主要完成安排表、音响确定、物品购买。

(3) 年会倒计时(年月日):

本阶段主要完成礼仪小姐、主持人、节目单等全过程确定。

(4) 年会正式演出时间: 年月日

(5) 三、年会地点: (待定)

四、年会目的:

(1) 对20xx年公司发展成绩总结, 以及制定20xx年公司总体规划, 包括新年度计划、方向、目标等。

(2) 加强员工之间的交流, 增强团队协作的意识, 提升公司的综合竞争能力。

(3) 表彰优秀, 通过奖励方式, 调动员工积极性, 鼓励大家在新的一年里, 工作都有出色的表现。

(4) 丰富员工生活, 答谢全体员工一年以来付出的辛勤努力。

(5) 让员工充分的展现自我, 在年会的过程中认知自我及对企业大家庭的认同感。

(6) 加强领导与员工之间的互动, 让我们在同一个舞台共同交流、联欢。

五、参会人员: (待定)

公司全体人员, 约人左右。参会人员:

六、年会设置奖项: (待定)

七、年会预算

八、年会分工及时间进度

九、年会流程