

# 2023年王者荣耀比赛方案策划 王者荣耀 比赛策划书(汇总5篇)

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。那么方案应该怎么制定才合适呢？以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容，希望对大家有所帮助。

## 王者荣耀比赛方案策划篇一

在第十届中国青少年科技创新奖颁奖大会上，中共中央政治局委员、国务院副总理刘延东指出我国正处于迈向世界科技强国的伟大历史征程，青少年作为科技创新的有生力量，即面临广阔前景，更肩负光荣使命。

随着智能手机地快速发展，全社会已经融入智能手机的大潮中。作为青少年应该找准自己的兴趣，通过智能手机，增强自己的动手能力、团队协作能力。对新兴科技熟悉掌握细心研究。

王者荣耀是一款以考验团队协作、手指灵活程度为主的dota类智力手机游戏。2015年运行以来，已经受到广大青少年的喜爱。

在2016年dota国际邀请赛中，中国队ti6夺得冠军，受到了央视三大频道联手报道。

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀对抗赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活

动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了宜宾学院学生对学校活动的关注度。

举行王者荣耀对抗赛增加了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。

主办方：校团委

协办方：社联、电子竞技部

内容：为了迎接宜宾学院首届王者荣耀争霸赛，知宜宾平台携手校团委与电子竞技部推出王者荣耀大赛，获得名次的同学就有机会参加宜宾学院王者荣耀决赛，对冠军奖杯进行冲击。

### （1）前期

a将在学校各二级学院下发公告b在各道路口进行摆点宣传

### （3）参与方式

a知宜宾官方平台线上报名即可b现场报名

a组织选手进行比赛

b宣读比赛规则

c比赛结束进行颁奖与合照

11月1日-11月26号

海报宣传、传单派发、线上宣传、报名登记、组织比赛，决出冠军。报名阶段（11月1日至12月3日）

1, 摆点处报名, 或直接通过知宜宾平台完成网上报名, 自由组队可跨学院组队。2, 可在各二级学院处报名, 各个二级学院至多选出两支队伍上报名单, 参与复赛。各选手不能重复, 只能报名一次或报名一支队伍。初赛、海选阶段(11月6日至11月12日)

3、复赛采用bo1赛制(一局定胜负), 决出20支队伍参与小组赛于11月19日海选完后, 社联、电子竞技社连同知宜宾工作人员会在复赛结束后组织20强同学进行抽签分组□a组10支队伍□b组10支队伍。并抽出每支队伍序号。小组赛(11月20日至11月26日)采集前20强同学照片集体照, 发至平台进行活动抽奖集人气赢礼品等活动积分赛制: 流程(如图)

每支队伍小组内比三局, 一局一分□a组和b内选出小组内前4强进入半决赛角逐冠军。为追求公平, 小组赛过程中, 三局比赛不会碰到同一对手。

4、小组赛结束后于11月29日进行线下组织现场随机抽签。八强赛(12月2日)

下午15点—17点: 第三组和第四组

半决赛、决赛: (12月3日)

12月3日上午线下组织bo3(三局两胜制), 比赛场地, 将由知宜宾平台提供专门用于比赛(特供wifi□舒适场所)上午9点—11点:

5、奖等活动。

各类奖励将会冠军角逐赛后颁发

海报宣传: 6张\*30元=180元

## 1.1 参赛规则

6

a.

b.

每人只能参加一支队伍；

c.

选手需自备手机并安装王者荣耀正式服；

d.

e.

队伍里所有队员的游戏账号需要处于扣扣端，大区不作限制。

f]为保证游戏的公平、公正、公开性，严禁任何代打和非参赛队伍的人员替打，一经核实取消比赛资格和全部奖励，欢迎广大老师同学的监督和举报（不接受匿名举报）

g]参赛人员必须为宜宾学院学生或老师。1.2 游戏规则

a]比赛服：参赛选手须在比赛服务器比赛，

比赛版本：比赛服当日最新版本  
比赛账号：自备qq帐号；

b]所有比赛均为5v5王者峡谷征召模式  
c]比赛胜负由系统判定胜负为准；

d]复赛至20强阶段采用bo1赛制（若参赛队伍在16支队伍以

内则采用bo3赛制），八强争夺赛采用小组积分赛制（详细见比赛流程计划），8进4及决赛采用bo3赛制□bo1一局定胜负□bo3三局两胜）

## 7

a□比赛开始2分钟内若有选手掉线（非人为），选手需立即告知裁判，裁判立即暂停，如选手不能在1分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和英雄技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

c□比赛进行2分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，选手需立即告知裁判，裁判立即暂停。选手全部回城，直到掉线选手重新连接。重连期间双方每路各可派1名队员在己方防御塔或水晶下（不得离开超过1个身位）击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵。即重连期间，每队至少有2名队员应该在基地，其他队员不能进入野区、河道、战线，不能埋伏、攻击对方英雄，违者视为弃权。掉线选手重连后且裁判宣布恢复比赛后，选手才可出发作战（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

## 8

g□比赛中不得利用任何bug□不得使用有严重bug的英雄，以现场裁判通知为准□h□比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从。

抽签a.进入小组赛前20强后，社联、电子竞技社会线下组织大家进行抽签，分成a□b两组，每组十支队伍，比赛形式为积

分赛制，每组决出前四，进军八强赛。

b.进入前八强后，选手再次抽签选定自己对手角逐四强。

## 王者荣耀比赛方案策划篇二

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀对抗赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了中山学院学生对学校活动的关注度。

举行王者荣耀对抗赛增加了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。

## 王者荣耀比赛方案策划篇三

樂+王者荣耀选拔赛策划书

一、目录

一、目录... 1

二、活动背景..... 2

三、活动意义. 3-4

六、资源投入.. 5-8

## 二、活动背景

在第十届中国青少年科技创新奖颁奖大会上，中共中央政治局委员、国务院副总理刘延东指出我国正处于迈向世界科技强国的伟大历史征程，青少年作为科技创新的有生力量，即面临广阔前景，更肩负光荣使命。

随着智能手机地快速发展，全社会已经融入智能手机的大潮中。作为青少年应该找准自己的兴趣，通过智能手机，增强自己的动手能力、团队协作能力。对新兴科技熟悉掌握细心研究。

王者荣耀是一款以考验团队协作、手指灵活程度为主的dota类智力手机游戏。2015年运行以来，已经受到广大青少年的喜爱。

在2016年dota国际邀请赛中，中国队ti6夺得冠军，受到了央视三大频道联手报道。

## 三、活动意义

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀对抗赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了中山学院学生对学校活动的关注度。

举行王者荣耀对抗赛增加了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。

## 四、活动内容

主办方：一樂微电影社 协办方：中山网

内容：为了国庆动漫展中王者荣耀争霸赛预热，在中山学院设置选拔赛，获得名次的同学就有机会参加国庆动漫展王者荣耀决赛，对冠军奖杯进行冲击。

### （1）前期

a将在学校各海报张贴处贴活动宣传海报 b各饭堂点派发宣传单张

### （2）活动期间

a引导选手到指定教室参加比赛

b宣读比赛规则 c参赛选手进行比赛

d比赛结束进行颁奖与合照

## 五、时间计划

9月10号-9月23号

海报宣传、传单派发、线上宣传、报名登记 9月24号

17:00:颁发奖项，合照，活动圆满结束，收拾会场

## 六、资源投入

场地：教室一间（包含桌椅）海报张贴、传单派发人员：若干（由一樂微电影社提供）  
展架：两幅（由中山网提供）  
比赛奖品：待定（由中山网提供）

## 七、比赛规则

### 1. 比赛规则



## 1.1 参赛规则

b.每人只能参加一支队伍；

c.海选赛阶段，选手需自备手机并安装王者荣耀正式服；

e.队伍里所有队员的游戏账号需要处于同系统平台（例：安卓微信），大区不作限制。

## 1.2 游戏规则

e.所有比赛均为5v5王者峡谷征召模式□f.比赛胜负由系统判定胜负为准；

g.海选赛至8强阶段采用bo1赛制（若参赛队伍在16支队伍以内则采用bo3赛制），8进4及决赛采用bo3赛制（4进2比赛放在海选赛阶段进行完毕□□bo1一局定胜负□bo3三局两胜）

i.抽签、开设建房、进入房间须有效率，裁判发起命令3分钟内未作为的队伍视为弃权

## 1.3 掉线流程

l.比赛开始2分钟内若有选手掉线（非人为），选手需立即告知裁判，裁判立即暂停，如选手不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和英雄技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

n.比赛进行2分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，选手需立即告知裁判，裁判立即暂停。选手全部回城，直到掉线选手重新连接。重连期间双方每路各可派1名队员在己方防御塔或水晶下（不得离开超过1个身

位) 击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵。即重连期间, 每队至少有2名队员应该在基地, 其他队员不能进入野区、河道、战线, 不能埋伏、攻击对方英雄, 违者视为弃权。掉线选手重连后且裁判宣布恢复比赛后, 选手才可出发作战 (选手一旦掉线, 必须立刻呼叫裁判, 在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连, 若选手掉线不联系裁判, 则比赛照常进行)

r.比赛中不得利用任何bug不得有严重bug的英雄, 以现场裁判通知为准;

s.比赛中出现任何突发情况, 须立即与裁判联系, 裁判作出判罚, 选手须完全服从。

## 2. 抽签流程

a.对于参赛队伍大于8支的比赛, 当比赛进行到8强时主办方可根据实际情况重新进行抽签。

b.每次比赛的晋级方法将由组委会确认后在赛前公布。按照32进16, 16进8, 8进4, 4进2的晋级流程比赛。

c.如遇7支或14支参赛队伍的情况, 组委会将根据现场实际情况安排轮空。以14支队伍的情况为例, 第一轮比赛12支队伍比赛, 轮空2支, 这样第一轮比赛结束后顺利产生8强, 进入8进4的环节。

d.如遇9支或18支参赛队伍的情况, 第一轮比赛结束后将按照人头数进行队伍筛选晋级, 以9支队伍的比赛为例: 第一轮比赛8进4, 轮空1支, 第一轮出线5支队伍, 然后第一轮输掉比赛的4支队伍中进行人头数比较较多的3支直接晋级, 较少的1支比赛淘汰, 这样出线3支队伍, 与之前的5支队伍凑成8支进入8进4的比赛流程。

e.在大型比赛时间充裕的情况下，组委会将视情况将安排选手进行小组赛的比赛。

f.具体赛制在每次比赛前以腾讯方公布的赛制为准，所有参赛对比必须对当场规则签署确认书后方可参加比赛。最终解释权归腾讯公司所有。

### 3. 晋级名额

下一等级赛事。

## 王者荣耀比赛方案策划篇四

报名截止后根据参赛队伍数量决定具体赛制，决出第一、第二、第三名发放奖励。

赛事解说（暂定，后续调整）：（报名阶段穿插招募解说□cosplay等）

### 3.2 报名规则

1、参赛战队：每支队伍5人，人数不足5人可跨临时组队，每个队伍可设置一名队伍替补。

2、成员要求：必须是本手游馆消费的用户。

3、战队成员命名要求□“xx手游馆、战队昵称”；

4、帐号自备□qq区进行）

5、申请办法：公众号报名放松，标题xx地区荣耀王者争霸赛

正文：战队名称建议为公会名-战队名

有专用报名连接和报名二维码

报名后，请参赛战队队长（注意仅队长）加入赛事qq群（群号:xx□□方便沟通及安排事宜。所有通知均将在\*\*微信群及赛事qq群发放。请务必留意通知。

3.3比赛流程（等待报名结束后制定，9.22日开始第一场比赛）

3.4赛事规则：

1、所有比赛均在qq区进行，采用征兆模式，可以使用符文，参赛主播自行准备好账号，并改名为xx手游馆、战队昵称。

2、所有参赛选手比赛时需开启直播，直播统一设置延迟1分钟。对于使用任何方法作弊影响赛事公平的行为，有权视情节严重性取消其个人或队伍比赛成绩，比赛资格及比赛奖金。

3、比赛报名成功后确认参加比赛的选手，应提前做好准备。

4、在一个比赛日中，迟到30分钟视为弃权（包括bo5□□弃权达到2次，或累计迟到单局达到3局的队伍，有权取消其比赛资格，比赛成绩及奖金。

5、每局比赛期间有2分钟的调整时间。

6、取得赛事名次的队伍必须在本手游卡有消费才有资格领取奖励，否则按比例扣除奖励。

3.5赛事奖品

第二名：奖金3000元□xx地区王者荣耀“最强战队”称号、活动勋章参与写真拍摄

第三名：奖金2000元□xx地区王者荣耀“最强战队”称号、活

动勋章

注：所有奖金均给予战队队长（奖金现金方式发放）

## 王者荣耀比赛方案策划篇五

王者荣耀xx地区争霸赛是xx手游馆合xx品牌联合举办的赛事活动，各个联合商家选送战队争夺“xx地区最强战队”的名号，此次活动xx手游馆将给大家带来最精彩的王者荣耀直播赛事体验。

1□xx手游馆王者荣耀公会争霸赛大赛目的

- 2、促进xx手游馆在王者荣耀品类手游用户的活跃度和知名度。
- 3、提升合作商家在地区的知名度和影响力，带来新客源