

最新六一游园活动总结(优质8篇)

总结是把一定阶段内的有关情况分析研究，做出有指导性的经验方法以及结论的书面材料，它可以使我们更有效率，不妨坐下来好好写写总结吧。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的总结吗？这里给大家分享一些最新的总结书范文，方便大家学习。

六一游园活动总结篇一

“七彩乐园欢乐童年”

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主的参与在游园活动之中，在游园中陶冶情操，在游园中获取知识，在游园中培养学生的能力，从而推进学生的全面发展。

组长：胡国增

副组长：

成员：

安全保卫及奖品分配：低段组（队室）：

高段组（食堂）：

活动摄影摄像：陈志文

6月1日下午12：10—15：20

1、12：20各班级及活动点开始做好准备，班主任老师到位。

2、13：10广播里纪律教育，宣传游园活动开始。

3、13：15学生开始游园。

4、15：20游园活动结束后，各班开始整理教室，不得提早放学。

各教室

六一游园活动总结篇二

八、 游园活动游戏内容(庆“六一”游园活动游戏内容附表)

1、 定点投掷

地点：小班教室

负责老师：陈奔奔 卢晓巧

游戏规则：站在一定距离外(大班2.5米，中班2米，小班1.5米)向固定位置投掷纸球，投中者奖。时间一分钟，投中一个1分，满分10分。

2、 盖瓶盖

地点：小班教室

负责老师：陈奔奔 卢晓巧

游戏规则：幼儿在规定时间内(1分钟)给各类瓶子寻找盖子并盖好，完全配对的算分，不相配不算分。

大班：盖10个，一个1分，满分10分

中班：盖一个1分，盖5个以上10分

小班：盖3个以内5分，盖3个以上10分

3、小猫钓鱼

地点： 中班教室

负责老师： 徐青青

游戏规则： 幼儿在规定时间内(半分钟)钓到所需鱼的数量

大班： 钓10条， 1条1分， 满分10分

中班： 钓5条， 1条2分， 满分10分

小班： 钓3条， 3条以上10分， 2条5分， 1条3分

4、剪礼物

地点： 中班教室

负责老师： 徐青青

游戏规则： 将礼物绑在绳子上， 挂在有一定高度的位置上， 用布将幼儿的眼睛蒙住， 幼儿手拿剪刀， 将礼物剪下， 剪下的礼物归幼儿所有。

5、贴鼻子。

地点： 大一班教室

负责老师： 陈赛跃

游戏规则： 蒙住眼睛走到画好的脸谱上贴鼻子， 贴对位置者10分， 贴在脸内位置不对者5分， 贴在脸外者0分。

6、套圈。

地点：幼儿园操场

负责老师：徐周丽

游戏规则：在一定距离外(大、中、小班幼儿各自)套圈，套住小椅子，一个圈为1分，满分为10分。

7、夹弹珠

地点：大二班教室

负责老师：陈娇娇

游戏规则：幼儿在规定时间内(1分钟)夹弹珠

大班：夹10个，1个1分，满分10分

中班：夹5个，1个2分，满分10分

小班：夹3个，3个以上10分，2个5分，1个3分

8、踩圆心

地点：幼儿园操场

负责老师：潘明乐

游戏规则：幼儿蒙住眼睛站在圆心随音乐踏步走，音乐停止时幼儿随之停止。在圆内者10分，在圆外者0分。

庆六一游园活动方案二：庆六一游园活动方案

“六一”国际儿童节即将来临，为了让孩子们度过一个快乐而又有意义的节日，我园将举行庆六一亲子游园活动。

一、活动目标：

- 1、增强家园联系、社区合作、幼小衔接，形成共同教育的合力。
- 2、以家庭为单位，根据游戏规则，通过竞赛的形式参加各组游戏活动，以增强家长与幼儿之间的合作，体验节日的快乐。

二、活动安排：

- 1、活动时间：5月30日上午9:30
- 2、活动地点：幼儿园内
- 3、参加人员：全园幼儿、家长、教师、
- 4、音响、摄影：姚国安、庞泽兰
- 5、游戏材料、游戏规则：各班班主任
- 6、游戏场地划分：姚国安
- 7、准备：游戏卡：每个家庭一张：陈丽庆
- 8、游戏奖品500份、牛奶240份、礼物240份：谢晓晨
- 9、欢快的六一音乐：蓝石林
- 10、活动相片展、画展：薛姗姗

三、活动流程：

以家庭为单位，跟据游戏规则，以竞赛的形式参加各组游戏活动；若得到五颗星可兑换奖品一件，多得多换。（兑换奖品处：幼儿园大堂）

大班年级游戏：

游戏一：《猜谜》

准备：谜语纸若干

游戏玩法：教师先准备好的谜语纸，将它用绳子悬挂在墙上，家长猜出哪个就将谜语从墙上取下来到负责的老师处对答案。
：家长必须说出准确的答案。

游戏一：《听音乐抢椅子》

准备：三张大椅子

玩法：4个家庭为一组，家长抱着自己的孩子听音乐围着椅子走，音乐停止以最快的速度找一张椅子坐下，没有抢到的淘汰，抢到最后一张椅子为胜！

规则：要求音乐停止后才能抢椅子坐下。

游戏三：《投沙包》

准备：沙包20个、篮子4个、篓子2个。

玩法：一次两组进行。家长和幼儿面对面站在规定位置。游戏开始后，幼儿将篮子中的5只沙包分别向家长手中的篓子投去。家长配合接沙包。最后比一比谁投中篓子的沙包最多为获胜者。

游戏四：《运气球》

准备：气球数个

玩法：家长和小朋友站在起点处，游戏开始，家长用嘴把气球吹鼓并打结(不可以小于气球范样)，家长再和小朋友背靠

背，夹住气球运至指定地点，哪一组最快到终点哪一组为赢。

游戏五：《袋鼠跳》

活动准备：大袋子4-5个、小红花

活动过程：1、家长与幼儿一起分成三组进行比赛，每组家庭在同一个袋子里面，站在老师指定的起点。

2、每组的家庭幼儿与家长要同时跳跃，跳到前面的绕过障碍物跳回起点时，先跳回起点的就算胜利。

游戏六：《投球乐》

活动过程：以一对亲子为单位，分成两组或三组，家长与幼儿各站在两条相对的直线上，幼儿在准备好的篮子里拿出纸团，投向对面家长的桶里面，家长要在指定的区域接幼儿的小纸团，接最多小纸团的亲子为赢。

中班年级游戏：

游戏一：《叠叠乐》

准备：麻将牌若干

游戏玩法：家长手拿10只麻将牌，孩子拿8只麻将牌，共同进行游戏，机会只有一次，中途倒塌，游戏就结束。最终四组家庭中产生一组最高的为优胜。

游戏二：《心心相印》

准备：水果名、动物名

玩法：家长选择老师出示的卡片(水果名，动物名)，以手势、身体动作、语言描绘(不能说出卡片上的字)做给孩子看，孩

子通过看家长动作说出名称，答对五题者获胜。

游戏三：《开坦克》

准备：纸板做成一个坦克的齿轮。

游戏玩法：分为两组比赛。幼儿在齿轮内爬，家长在齿轮外用手撑起齿轮帮助幼儿更好的爬行！爬得最快的那组最终获胜！

游戏四：《抬球接力跑》

准备：皮球，两条木棍。

游戏玩法：分为两组进行比赛。家长和幼儿一起用木棍把球运到终点站，在运输的途中，皮球不能掉在地上，掉了就从刚开始的地方再次运输！最先运输完得那组获胜！

游戏五：《投沙包》

准备：场地上画好若干格子，格子内分别写上数字，沙包若干个。

玩法：四个家庭为一组，家长和孩子各拿一个沙包依次投向有数字的格子内，最后以数字总和大的为胜。

游戏六：《抛球接球》

准备：海洋球、框子若干

玩法：四个家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和家长分别站在场地的两端。游戏开始，幼儿抛球，家长手持框子接球，时间为一分钟，球多获胜。

小班年级游戏：

游戏一：《赶小猪》

准备：棍子、篮球

玩法：幼儿用棍子把球从起点赶到另一方(家长处)，然后赶回，先者为胜。

游戏二：《撑船过海》

准备：报纸

玩法：家长将报纸在地上采用更替式方法(两张)为孩子铺路，孩子负责跳，小组对赛，最快一方到达终点为胜。

游戏三：《喂饼干》

准备：在活动区域内贴好横线、四只小动物箱子、四篮积木

玩法：一对亲子为一组，四组为一轮游戏。游戏时家长和幼儿站在线后，将积木扔进前面的箱子里，在规定时间内哪组扔进箱子的积木最多为胜。

规则：投积木时家长和幼儿的脚不能超过横线，每次只能扔一个积木。

游戏四：《钓鱼乐》

游戏准备：瓶子若干

玩法：分两组家庭比赛，用鱼竿把饼子钓上来，先钓上5个瓶子的家庭为胜。

规则：钓鱼时家长和幼儿的脚不能超过横线。

游戏五：《运积木》

游戏准备：小推车积木

游戏规则：家长和宝宝一同推车子前进，分组进行比赛，那组先将车子里的积木最先到达终点的家庭获胜。在前进的过程中，宝宝的手不能松开，家长也不能将宝宝抱起，否则犯规不计成绩。

游戏六：《毛毛虫钻洞洞》

游戏准备：拱桥 呼啦圈

游戏规则：幼儿以毛毛虫的动作进行钻洞爬行，家长弯腰做山洞，听到发令时排成一列纵队行进，爬过山洞幼儿钻过父母身体弯成的洞 幼儿钻出山洞 大家跳过呼啦圈圈，找到自己的爸爸妈妈为胜。

庆六一游园活动方案三：庆六一游园活动方案(1123字)

一、 活动意义

为了迎接“六一”儿童节的到来，丰富孩子们的幼儿园生活，活跃孩子们的身心，推动素质教育的全面发展，和让全园所有的小朋友们快乐而有意义地度过儿童节，我校特举办“六一”游园活动。

二、 活动时间 20xx年6月1日上午8：30开始。

三、 活动地点 园内各班教室和操场

四、 参加人员 全园师生

五、 活动策划及负责老师

总策划：滕中英

六、 注意事项

- 1、 要求幼儿在活动场合中有秩序排队、守纪律。
- 2、 在游戏过程中注意幼儿的安全。
- 3、 注意保持幼儿园活动场所的卫生清洁。

七、规则及组织

第一时段：8：30开园，所有幼儿统一穿园服，家长与幼儿凭游戏卡入园。家长可带幼儿随意参加任意班级的游戏，并由组织游戏的教师盖章进行积分。

第二时段：家长与幼儿凭游戏卡上的积分可到一楼门口领取“六一”礼物一份。

第三时段：游戏结束后，家长与幼儿可自由离园。

六一游园活动总结篇三

“六一”儿童节到了。早晨，妈妈说要带我去劳动公园玩。路上我说说笑笑像欢快的小鸟。不一会儿，我们就来到了劳动公园。

劳动公园门前已经来许多的游客。我走进劳动公园，一股清香扑鼻而来。原来迎面是一座大花坛，上面开满了五颜六色的鲜花。这些花千姿百态，有的是圆鼓鼓的花蕾；有的花瓣全都展开；有的像害羞的小姑娘似的，掩在花叶下，只露出半边红脸来。

离花坛不远的地方是人工湖。人工湖的水是透明的，它碧波荡漾。湖的两岸一棵棵高大垂柳像一把绿绒大伞倒映在湖面上，如情似梦。人工湖的湖面上还架着一座拱形桥，非常雄

伟。它像一条洁白的纽带，把湖的两岸连接起来。桥的形状很像我们课文里讲过的“赵州桥”。整个桥身是一个大拱形，桥两边各有三个桥洞。桥的引桥两边共有六个小桥洞。好像完全是仿造“赵州桥”的结构设计的。

过了桥，前面就是人工的“幻想龙宫仙境”了。我走进去一看，一串串珍珠，闪烁着五光十色的光芒。直泻而下的瀑布，如布匹般的瀑布深处，一对美人鱼在梳妆、嬉戏。随着一阵仙乐越来越清晰，前面就是水晶门了。晶莹剔透的水晶玛瑙变幻着七彩颜色。进到龙宫，眼前是金碧辉煌的大殿。龟丞相点头迎客，龙王端坐中央，九个龙太子盘在柱子上，各显神通，一条送客龙挥爪向你再见。啊，好一个龙的世界。

出了龙宫，妈妈带我来到游乐场。游乐场真热闹，那里有弹弹车、缆车、小飞机、跳跳床、小火车等游乐项目。其中我最喜欢的是缆车，登上缆车，离开平台，低头往下一望，人仿佛站在了“悬空寺”的天梯。我闭住了双眼，紧紧抱住妈妈的胳膊，生怕掉下去。

出了游乐场，已经是中午了。可是游人还是络绎不绝。当妈妈提醒我该是午餐了时，我才怀着恋恋不舍的心情，离开了这美丽奇异的劳动公园。

六一游园活动总结篇四

“六一”是孩子们的节日，为丰富校园文化生活，搭建学生自我展示的平台，学校以游园活动这种形式，让孩子们尽情欢乐，徜徉在节日的欢歌笑语中，让孩子们自信、豁达在阳光灿烂的日子里尽情绽放。

学生带着“游园收获卡”自由选择活动项目，达到“获奖标准”便能领到一份礼物，奖项分：一等奖、二等奖、三等奖及参与奖，人均一份。

【音乐版块】

1、乐声悠扬

表演内容：民乐、西洋乐器不限。学生自带乐器，演奏形式可个人也可几人合作，学校只提供古筝、电子琴等大件乐器。

2、童歌乐乐乐

表演内容：学生可采取多种演唱形式。如独唱、重唱、齐唱、表演唱……

可提前备好伴奏磁带、光碟。学校提供录音机□cd机。

3、舞之乐

表演内容：各种题材的舞蹈动作、成品舞蹈不限，时间不限。

学生可提前备好磁带□cd□学校提供录音机□cd机。

4、开心一刻

表演内容：小品、故事、脑筋急转圈、笑话等。

5、模仿秀

表演内容：节奏模仿、旋律模唱、动作模仿等。

评价机制：以“贴星星”衡量等级水平：才艺表现完整、流畅、有感情者，奖三颗星；才艺表现还算完整，但感情表达还不够者，奖两颗星。才艺表演水平一般，凡能积极、大方地参与者：奖一颗星。

1、趣味卡通（儿童画）

2、巧手折纸

3、泥塑童年

4、挥洒丹青（国画）

5、书墨留香（软笔书法）

评价机制：所有美术活动均需学生自备材料、纸张笔墨，现场绘画、制作，老师当场评价，作品完成较好的三颗星星，效果一般的二颗星星，积极参与的一颗星星。

1、家庭接力

参赛家庭共分6组，绕立柱进行接力比赛，每位成员跑一圈，最后决出名次。

2、亲子跳绳

父母带孩子共同跳小绳，时间为半分钟，视配合默契及流畅程度酌情加1—3颗星。学生自带绳。

3、亲子问答

主持人现场发放答题纸片，父母与孩子同时分别作答，之后逐一对照答案，视答案一致的数量多少奖励1—3颗星。

题目均是有关家长与孩子的小档案。如“妈妈的生日是哪一天？”、“爸爸的爱好是什么？”、“孩子的兴趣爱好是什么？”等等。

4、摸手寻亲

将参赛家庭分为两组，父母一组、孩子一组，蒙上父母的眼睛，在五六名孩子中寻找自己孩子的手；或蒙上孩子的眼睛，

在五六名家长中寻找自己父母的手。通过活动，密切亲子关系。

5、搀扶越障

用凳子、皮筋、上坡物等设置障碍物，父母蒙上眼睛，孩子搀扶父母越过障碍。根据学生表现的耐心、关心程度及越障速度，酌情加1—3颗星。

1、足球射门

在规定的距离内，带球绕过标志物并将足球一次性踢进球门。视运球的熟练和射门的准确程度给予评价。

2、小猫钓鱼

手持鱼竿，快速跑动至小鱼处，钓起小鱼后返回。根据完成游戏的时间给予评价。

3、篮球抛接

两人一组、相距一定的距离，一人抛球3次，另一人用器皿接球。根据配合的熟练和接球的个数给予评价。

4、套圈

5、保龄球

用实心球从起点滚出，击倒前方标志物。根据击倒的标志物数量给与评价。

三年级：魔方

同等时间内能拼出一面的同学获得一颗星奖励，能拼出两面的同学获得两颗星奖励，能拼出六个面的同学获得三颗星奖

励。

六一游园活动总结篇五

“六一”是孩子们自己的节日，通过此次六一游园活动，让学生在游戏中感受成长的乐趣，体验生活的快乐，培养学生的综合素质，提升自我服务和适应能力。

活动场地布置：5月29日上午10:00—12:00

快乐游园活动：5月29日下午1:30—3:00

奖品兑换总结：5月29日2:00—3:00

1、5月27日：

学成中心：

室内环境布置：1各班黑板报在5月27日前更换终了，主题为“欢庆六一儿童节”。

2学校大队部预备一期六一主题广播。

党政服务中心：游园护照及印章制作

党政服务中心：表彰证书打印

2、5月28日：

后勤服务中心：

室外环境布置：活动前一天学校悬挂彩旗，条幅

（胡黎琳）学生奖品采购

3、5月29日：

课管中心：上午12:00前检查各班预备工作到位

教发中心：楼层奖品兑换处座椅摆放及奖品分发预备工作

1、游戏组：

(1) 各班的游戏负责人分别为本班班主任（个别班有调剂），另聘请两至三名家长义工协助进行游戏的组织和盖好印章。

(2) 各游戏负责人需在活动前一天将所需的游戏道具全部预备到位，并将学成中心同一制作的游戏海报张贴在本班教室外指定地方。活动当天11点之前各班要完成班级内游戏场地的布置和学生纪律、安全教育工作。

(3) 游园活动结束后，游戏负责人要整理打扫好场地，并按学校要求处理相干垃圾。

(4) 游园活动开始后，各游戏负责人不得以任何理由离开游戏场地，应认真负责组织好本游戏点，灵活调理游戏活动节奏，组织好场内学生，避免发生安全事故。

2、安全组：

(1) 游戏开始前10分钟，即1:20，全体安全职员必须到达所管辖的安全区域，进行安全巡查。

(2) 安全员不得以任何理由离开自己所管辖的楼层或是楼梯，密切关注学生活动，组织学生疯闹、大声喧哗，确保活动顺利进行。

(3) 如发生突发事故，安全员第一时间进行处理，不能处理的及时上报学校巡查领导。

3、兑奖组：

(1) 兑奖组教师在活动前一天到后勤服务中心依照奖品数目的四分之一领取奖品，并进行分类，做好奖品预备。

(2) 一至四楼各设一个兑奖处，由两名教师负责，一人核对印章，一人发放奖品。同时关注学生的秩序，确保兑奖有序、不大声喧哗。

(3) 兑奖处老师可根据奖品数目给学生兑奖建议，确保奖品公道分配。

校级巡查：

游戏组：总负责人—

游戏分年段进行：一二年级三四年级五六年级

注：各位班主任老师做好安全教育及游戏规则与要求培训学生，根据年段有序参加游戏活动。

安全组：

游戏一：投球高手

游戏规则：主持人预备一个中号纸箱，参赛者每人3个羽毛球，一个球拍，将球发进纸箱中即为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖：将羽毛球发进纸箱一次即可盖章。

游戏二：比拼七巧板

游戏规则：主持人预备四副七巧板。在ppt上放一组七巧板图，参赛者自由选择ppt上的图片一张，快速拼成绩获胜。此游戏

可同时进行多组。

嘉奖方式：正确拼完一个图案即可取得一张奖章。

游戏三：拣豆子

游戏规则：一个盆子里装有两种豆子，游戏者听到指令后开始拣豆子，一分钟之内将碗内的豆子分开拣完为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：一分钟内分拣完盆内的豆子就可以够取得一枚奖章。

游戏规则：5个杯子，杯子里面装水，第一个杯中放有一个，游戏者用嘴将乒乓球顺次吹到第2、3、4、5个水杯中，完成游戏即为成功者。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：游戏过关，即可获奖章一枚。

游戏五：比比谁的眼力好

游戏规则：主持人预备三支筷子，一个空饮料瓶。游戏者站在饮料瓶一侧，筷子离瓶口约50cm的间隔，瞄准瓶口，放掉手中的筷子。假如筷子掉进瓶里便是优越者，每人3次机会。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：筷子掉进瓶里一次就可以够取得奖券。

游戏六：盲人打鼓

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛扮盲人，在出发点处转2圈后动身，用手中的鼓槌去敲击3米外的鼓，敲响为成功。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：敲中鼓的游戏者可取得一枚奖章。

游戏七：神射手

优秀规则：游戏者每人3支飞镖（磁石式的），站在1或1.5米外投射飞盘，三次合计到达12环者即为胜。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：三次投射总和达15环可以得到奖章一枚。

游戏八：弹球

游戏规则：主持人预备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，即为成功。此游戏可同时开放2—3组。

嘉奖方式：弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖章一枚。

游戏九：正话反说

游戏规则：四个同学为一组。主持人说一句话，参赛者反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立即说出“好年新”，说错或停住的人即被淘汰。游戏从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。正确说出三轮者胜出。

嘉奖方法：三轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十：抢凳子

游戏规则：每组10人参加，游戏开始，先把9张凳子摆成圆形。游戏者在凳子外面围成一圈，听到音乐后，顺时针方向跑动（留意不能插队），当音乐停下时游戏者要迅速找到一个凳

子坐下，没有抢到凳子的人被淘汰，四轮过后未被淘汰的人为成功者。

嘉奖方式：四轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十一：贴鼻子游戏规则：游戏者蒙住眼睛，在间隔黑板2米的地方原地转三圈后动身，将手中的鼻子正确贴到黑板上相应的地方。位置正确即为成功。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：正确贴好鼻子即可取得奖章一枚。

游戏十二：趣味粘粘球

游戏规则：游戏参与者将粘粘球投到黑板上已画好的圆圈内即为成功。备注：黑板上的圆圈的所在位置不同，所以投掷粘粘球的难易程度也不一样。

嘉奖方式：根据其难易，可以取得不同数目的奖章。

游戏十三：画五官

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛站在离黑板一米的地方，由老师带领走到黑板前，为黑板上的娃娃画上眼睛（两条向下的曲线）、鼻子（一个圆圈）和嘴巴（一条向上的曲线），完成出色者获胜。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：为娃娃画好五官并正确者获奖章一枚。

游戏十四：抱团取暖

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲入耳主持人的口令“3人抱成团”，便快速组成3人组合，抱成团。未被组合上的人淘汰。第二次主持人口令“4人抱成团！”，便马上由4人组合抱成团，未组合者再被淘汰，直指三轮后，仍未出局的游戏者为胜。

嘉奖方式：三轮后未被淘汰者可获奖章一枚

游戏十五：掌上明珠

游戏规则：主持人预备好一个乒乓球和一个乒乓球拍，并将多张桌子围城方形。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，围着桌子走一圈，球未掉下来就为成功者。

嘉奖方式：走完一圈球未掉者获奖章一枚。

游戏十六：抽签背诗

游戏规则：从筒子里抽出一支签，签上写的甚么字，就背出带有这个字的诗句，背对了即可取得嘉奖。

嘉奖方式：未经提示背出诗句获奖章一枚。

游戏十七：猜词语

游戏规则：此游戏两人为一组，主持人出示一个词语给甲看后，由甲用动作表演出来，或用语言提示（不能出现这个词语），乙来猜词。

嘉奖方式：猜对了两人各得一张奖章，猜错两人均无奖章。

游戏十八：筷子夹珠

游戏规则：在一个碗内装有若干个珠子，游戏者在一分钟内用筷子将珠子夹住装到另外一个碗中，夹完5个以上为胜。

嘉奖方式：一分钟内夹住5个以上即可取得奖章一枚。

游戏十九：谜语玩命猜

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，

答对为胜。

嘉奖方式：猜对一个谜语取得奖章一枚。

游戏二十：投球入篓

游戏规则：在出发点线把乒乓球投向2米外的篓子中，每人5个球，投中2个以上者为成功。

嘉奖方式：投中两个即可取得一枚奖章。

游戏二十一：猜谜语

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对者取得一枚奖章。

游戏二十二：乒乓三连环

游戏规则：在一张桌子上放9个装满水的杯子，每人三个乒乓球，顺次将三个乒乓球弹到水杯里，乒乓球在杯子里组成一条直线，斜竖横都可以，这样就赢了。

嘉奖方式：依照要求完成者，两人均获奖章一枚。

游戏二十三：拼图高手

游戏规则：游戏者快速将一副打乱的拼图拼好，在一2分钟内拼好一副拼图的为成功者。此游戏可同时进行5组。

嘉奖方式：2分钟内拼好拼图即可取得奖章一枚。

游戏二十四：猜古诗

游戏规则：对诗情势，说上句，接下句。接对者嘉奖奖章一枚。

游戏二十五：巧算24

游戏规则：给出一组数字1——9，用加、减、乘、除等方式计算，最后得数为24就为成功。计算进程中可以打乱数字顺序，但每个数字都要用到且只能用一次。可同时开设4组。

嘉奖方式：算出24即可取得印章一枚。

游戏二十六：听音乐猜歌名

游戏规则：听音乐猜歌名，猜对了歌曲名称即可盖奖章一枚。

游戏二十七：你画我猜

游戏规则：用身体画字，对方猜字。猜对了，即可获奖章一枚。

1、羽毛球12个，球拍4个，纸箱4个。（球拍、纸箱自备）

2、七巧板4副、幻灯图案（自备）

3、红豆、黑豆（或绿豆）若干（自备）。一次性碗10个。

4、一次性杯子10个（自备）、乒乓球2个。

5、饮料瓶5个，筷子15支（自备）

6、蒙眼布（自备）、鼓、鼓槌（大队部有）。

7、磁石式的飞镖三套。

8、小纸箱（自备）、乒乓球10个。

- 9、话语预备（自备）。
- 10、凳子10张（自备）
- 11、黑板上画人头像（自备），彩色磁铁（大队部有）。
- 12、易拉罐5个（自备），套圈（10个）
- 13、蒙眼布（自备）、娃娃头像（自画）
- 14、无道具
- 15、乒乓球拍4—5个（自备，各办公室搜集），乒乓球5个。
- 16、抽签筒、书签制作（自备自制）
- 17、书写有词语的纸张。（自备）
- 18、筷子5双（自备），一次性碗10个。玻璃珠若干。
- 19、自备谜语20条以上，越多越好。
- 20、乒乓球5个，筷子1个。
- 21无道具
- 22、9个杯子和3个乒乓球
- 23、简单的拼图5幅。
- 24、写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸。（自备2—3套）
- 25、扑克牌一幅（自备）

26无道具

27无道具

六一游园活动总结篇六

一年一度的六一儿童节又到了！

一进学校,就看见小朋友们都穿着美丽的衣服,拿着自己心爱的东西高高兴兴地走回教室。

我们吃过早餐后,就成群结队地走下小广场。校会的.内容可丰富了:有一年级的入队仪式,有葫芦丝的精彩表演,还有颁奖仪式。大家都听得津津有味。

最让人兴奋的时间又来了!各班都组织了一些好玩的游戏。我们也组织了你左我右的游戏和纸球入箱的游戏。老师终于宣布游园活动开始了!我先在我们班的你左我右玩。你左我右的游戏很容易玩,如果他(她)说:低下头!那你就抬起头。也就是做相反动作。我玩得真过瘾的,有一次,口令员说向前走,我大步向后一走,把后面同学的脚给踩住了。我和后面的那一位同学相对笑了笑。我还玩了许多游戏:快乐乒乓球、纸球入箱。

快乐的时光结束了,同学们都依依不舍地走回教室。是时间发礼物啦!看!有美味的薯片、薯条,有的同学还自愿送给我们好吃的食物。真是美味无穷啊!

这个六一儿童节,我过得多么开心啊!

六一游园活动总结篇七

六一是一支歌,舞动着欢乐的音符;六一是一首诗,充满着梦想和远景;六一是欢乐的'海洋,感受着童年的纯真。今年

六一，我们学校举行了丰富多彩的游园活动。

每个教室张灯结彩，大家用彩带、气球、窗花等，把教室打扮得漂漂亮亮。看，昔日书声朗朗的校园都变成了一个处处有乐趣、处处有惊喜的游乐园。

游园活动开始了，整个校园顿时沸腾起来，同学们三个一伙，五个一群玩起了自己喜欢的游戏，我和小伙伴拿着得分登记表，兴致勃勃地来到“混水摸鱼馆”，难道是教室里来了可爱的小鱼吗？哈哈，只有圆溜溜的弹珠而已，说白了就是水里夹弹珠。比赛规则是一分钟内看谁夹出了弹珠多谁就取胜。只能用筷子，不能用手指捡，不能碰到盆壁。我想这还不是张飞吃豆芽——小菜一碟吗？队伍排得老长老长，我耐心地等待着，嗯，先看看别人怎么玩吧！有的同学夹了一颗又一颗，非常顺利。有的同学非常着急，弹珠总是夹了又滑，夹了又滑，一分钟内，一颗也没夹出。队伍缓缓向前流动着，快要轮到我了，我不免紧张起来，心里砰砰直跳，像怀了一只小鹿，怕自己夹不成多丢脸啊，小伙伴拍拍我的肩膀，安慰我不要紧张，他还悄悄告诉我几个秘诀！

说时迟，那时快。终于轮到我上场了，老师一声令下，我们几个飞快地夹了起来。只听见筷子和弹珠摩擦发出清脆的声音。我盯住一个弹珠，可是它像一个顽皮的孩子，老往外滑。好不容易夹起来，中途又掉了，真是心急吃不了热豆腐啊！怎么办？我突然想起刚才小伙伴告诉我的秘诀——快！准！狠！我找准目标，两根筷子平行去夹，夹住弹珠的中间，匀速往上提，我一下子来了信心，用同样的方法夹了一颗又一颗。“最后十秒钟了”，老师提醒道，“十、九、八……三、二、一！”在这关键时刻，我又夹了两颗，哇，我数了数一共有12颗，老师给我记了五分。同学们都向我投来羡慕的目光。看来，做任何事，都要讲究方法，全神贯注才能成功。

后来我又玩了过独木桥、穿越火线、雅歌投壶等，得了许多积分，之后我们就去领奖品处领了许多奖品：糖、橡皮、本

子等。

这个六一节，因快乐的游园而意义非凡。

六一游园活动总结篇八

六一是孩子们的专属节日，下面小编给大家带来六一游园活动方案，欢迎阅读！

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

5月31日下午13：30—15：00

1. 13：30前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。
2. 13：30学生开始游园。
3. 15：00游园结束，学生凭奖券上所得的'奖分总数到总领奖处兑换相应奖品。

各班级教室

1. 以个人为单位，自由选择组织活动节目，，优胜者根据成绩获得分数。（备注：每个节目满分5分）
2. 参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与

的公平性及广泛性，要求每个节目必须参与且只准参与一次。

3. 各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目由中队辅导员负责。

4. 每个教室的节目由教师做裁判，负责本游艺节目的进行。

1. 游园规则方案由大队部制定并下发。

2. 室内各班级布置由裁判老师负责，规则要求上黑板。

3. 学生游园后所得成绩由所在班级裁判教师签分，凡奖分没有盖章或涂改，此奖券无效。（备注：章由大队部统一下发）

4. 活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

组长： 余x

副组长： 夏x

成员： 全体教师

具体分工：

一年级： 水中吹球 李x

二年级： 钓x 朱x

三年级： 比比划划 吴x

四年级： 吹蜡烛 郑x

五年级：踩气球 李x

六年级：水中夹珠 陈x

备注：

奖品发放：王x 郑x(发奖时，回收奖券交大队部)

发奖地点：图书室

一、二、三年级组

一等奖：25--30分

二等奖：20--24分

三等奖：15--19分

四等奖：10--14分

五等奖：5--9分

六等奖：0--4分

1. 水珠中夹：在一个大盆子里装满黑水，再往盆里放入较多的玻璃珠，游戏者手拿一双筷子，在1分钟内，每三颗弹珠得一分。

2. 水中吹球：主持人准备五个盛满水的碗，并排放成一竖排，把一个乒乓球放在第一个碗里。游戏者不用手，把乒乓球从一个碗里吹到另一个碗里，一次性吹到最后一个碗里得奖。若中途掉球则为失败者。吹过一个得一分，以此类推。

3. 比比划划：两人一组，一人看卡片，对另一人比比划划，也可用语言描述，但注意不能说出要猜的词中的一个字，猜中者两人都得奖。猜对一个得一分。

4. 吹蜡烛：十支蜡烛依次排开，每支蜡烛吹一次，十支依次吹完，吹灭两支得一分，以此类推。

5. 踩气球：游戏者脚上绑五个气球，在一分钟内互相踩对方的气球，但是要尽可能的保留自己的气球，保留一个得一分，依次类推。

6. 钓鱼：在一分钟之内，游戏者每钓两条得一分，依次类推。

2. 亲子园游园活动方案-游园活动方案

3. 幼儿园亲子游园活动方案-游园活动方案

4. 春节游园活动方案

5. 元旦游园活动方案

6. 小学游园活动方案

7. 亲子游园活动方案

8. 学校游园活动方案