

青少年演讲稿 青少年网络安全演讲稿(实用7篇)

演讲中的抑扬顿挫，相当于音乐中的节奏，音乐需要节拍，演讲也需要节拍，你应该让你的演讲充满节奏感，节奏就是你口头表达进度的度量。好的演讲稿对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇演讲稿那么下面我就给大家讲一讲演讲稿怎么写才比较好，我们一起来看看吧。

青少年演讲稿篇一

大家早上好!

互联网给我们的生活带来了许多方便，它既没有空间限制，也没有时间限制。但互联网并不是一个纯净的世界，网上色情作品泛滥，许多犯罪活动都是以互联网为手段进行的。这告诫世人，互联网世界虽然是个奇妙的虚拟天地，但也是一个必须加倍提防的地方。成千上万的父母也许还没有意识到互联网上的危险。互联网世界充满了陷阱，遍布着别有用心、引诱孩子走入歧途的人；孩子单纯的心灵很容易被污染，而孩子和父母却往往觉察不到。那么，怎样让孩子面对互联网这个无形的、难以捉摸的世界呢？作为父母，应该和孩子努力沟通，以便共同消除网络世界带来的危害。

上网的危害：

一、对学生的人生观、价值观和世界观形成的构成潜在威胁。互联网是一张无边无际的“网”，内容虽丰富却庞杂，良莠不齐，学生在互联网上频繁接触西方国家的宣传论调、思想等，这使得他们头脑中沉淀的中国观念和我国主流意识形态形成冲突，使学生的价值观产生倾斜，甚至盲从西方。长此以往，对于我国学生的人生观和意识形态必将起一种潜移默化的作用，对于国家的政治安定显然是一种潜在的巨大威胁。

三、互联网中的不良信息和网络犯罪对学生的身心健康和安
全构成危害和威胁。当前，网络对学生的危害主要集中到两
点，一是某些人实施诸如诈骗或侵害之类的犯罪；另一方面
就是黄色垃圾对学生的危害。据有关专家调查，因特网上非
学术性信息中，有47%与色情有关，网络使色情内容更容易传
播。据不完全统计，60%的学生虽然是在无意中接触到网上黄
色信息的，但自制力较弱的学生往往出于好奇或冲动而进一
步寻找类似信息，从而深陷其中。调查还显示，在接触过网
络上色情内容的学生中，有90%以上有性犯罪行为或动机。

网络游戏成瘾者心理特点有：进入网吧的次数越来越多，可
以从中获得某种程度的心理满足；不玩网络游戏时会出现戒
断症状，如抑郁、易激惹、情绪烦躁；在网络游戏室玩游戏的
实际时间比预计的时间要长，考虑过停止或减少进入网络
游戏室，但不能自控；为了达到进入网络游戏室的目的，可
以抛开学习和其它生活活动；有较强烈的自我表现欲。

案例

1、江苏泰州一个12岁的男孩，因沉迷网络游戏不能自拔，
离家出走达两个月。

2、海南省临高县临城镇一个14岁中学生，在五一长假，长
时间玩电脑游戏不吃不喝，结果猝死在电脑桌前。

3、中国史上最年轻的黑客——“菜霸”，花了6天6夜攻破
腾讯内部系统，但接着马上被公安局关押。

4、有一名21岁的大二学生在网吧连续玩了几个小时的游戏。
在他正准备离开网吧返校时，突感头疼、两眼发黑，继
而倒地昏迷，医院收治后诊断其为“过度上网导致视网膜疲
劳、低血糖症”。

5 □ 20xx年5月，江西某学院一名大四学生上网成瘾导致狂想

症后杀死二人、重伤五人的残剧。

网络成瘾对学生的危害主要体现在以下几点：

(1) 损害身体健康。学生正处在长身体的时期，长时间僵坐在电脑前缺乏适当的锻炼，会引起他们视力下降、精神疲惫，严重影响生长发育。经常上网的学生会造成左脑发育不良，语言表达力下降，甚至思维混乱。

(2) 人格异化，影响社会交往。过多使用互联网会导致孤独和抑郁的增加，并会导致社会卷入的减少与心理幸福感降低。

爆破、枪战等游戏，火爆刺激的内容容易使游戏者模糊道德认知，迷失了自我，以至不能理性地行使现实社会中的角色。他们误认为这种通过伤害他人而达成目的的方式是合理的。一旦形成了这种错误观点，便会不择手段，欺诈、偷盗甚至对他人施暴。

(4) 阻碍学业的完成。网络的过度使用侵占了学习时间，削弱了学习兴趣，破坏了学习习惯，降低了学习效率，从而影响了学习成绩。

(5) 淡化道德约束，在网络上肆意漫骂和攻击。学生心智尚未成熟，在上网的时候，面对网络，他们不能很好地做到“慎独”，不能够保持清醒的头脑。在网上想说什么，就说什么，不顾任何后果。不少学生将网络当作发泄自己不满的窗口，肆意漫骂，什么不文明的话都敢说毫无自律意识。

网络既是近年来热门而有时尚的话题，也是人们各种信息交流的不可缺少的工具，给我们现代化的文化科技等做出了很重要的贡献。21世纪的人们必须要懂电脑，能掌握运用电脑，否则那则是现代科技文盲。任何事物有利但也有弊，这也是事物的必然关系，这样一来种种问题尤然而升，比如说网络游戏，色情网等等一系列的网页，不知危害了多少年华似

锦的学生！

动，让其感受外界的美好，而不沉溺于网络。

总之，这是一项长期、复杂的工作，需要全社会和家庭的不懈努力和共同协作。加强网络立法、净化网络环境、深化改革、净化社会风气，让全社会都行动起来，还孩子们一个健康成长的环境。

青少年演讲稿篇二

大家好！首先我要感谢公司领导给我们创造了这次公平竞争的机会！借此机会，请允许我介绍一下自己：我叫**，毕业于**学院，大专文化程度，现有国家二级《计算机等级证书》。

其次，从20xx年到我们移动公司之后，先后从事过营业员，项目主管，销售经理，店长等岗位的工作。这对提高我的组织协调能力提供了很大的帮助，也使我对项目部的经营管理工作有了深入的认识，积攒了丰富的管理经验，同时由于工作的关系，使我有更多的机会对相关部门的工作有了深入的了解，熟悉他们的工作流程和工作方法，为更好的完成部门之间的协调和配合提供了技术上的保证。这将使我更加符合网络维护管理工作的需要。

第三，有虚心好学，开拓进取的创新意识。业余时间，我注重学习，在提高自己专业技能的同时，努力把自己培养成为一个“复合型”的人才。本人自学了计算机的操作与应用，达到了熟练使用计算机的地步，利用业余时间学习了心理学知识，在实际工作当中勇于突破创新，提出了许多有利于人员管理的方法。

第四，有吃苦耐劳的敬业精神。我是从农村走出来的，我深深的懂得“一份耕耘一份收获”！在工作当中，我兢兢业业，不怕苦，不怕累，圆满的完成了领导交给的各项任务。

假如我有幸竞聘成功，我将笨鸟先飞，不负众望，不辱使命，做到“以为争位，以位促为”。

对于网络维护管理下一步的工作我有以下六点想法：

1、大力倡导文明服务，优质服务，提高基层网络维护人员的业务素质 and 职业道德水平。展现中国移动良好的精神面貌和道德风尚。网管部做为我们公司的窗口部门，在通信业竞争日益激烈的情况下，搞好文明服务，优质服务就显得极为重要。或许我们不可能对每一个职工，每一个客户有求必应，但我们必须给予充分的理解：“想顾客所想，急客户所急！”我深知耐心细致的做好解释工作，比起粗暴生硬的工作态度来说，更有可能会让公司减少一起投诉，减少一份损失。

2、切实抓好信息基础网络工程建设、改造和优化。充分发挥网络部主管的参谋和助手作用，在工作中，恪尽职守、锐意创新，做到敢出主意、善出主意、会出主意，积极协助领导做好各项工作。

3、以完善基础设施、优化资源配置为突破口，全面提升信息网络的综合能力，做好网络结构的调整和硬件资源的优化。立足实际，加强基站建设工作，包括基站的选点、与当地有关部门协调、然后测试和开通。以本地网（传输网）建设为契机，配合网络公司，做好整个网络传输、规划、优化工作。

4、提高信息网络基础运行管理水平，确保信息网络系统安全稳定运行。突出重点，配合工程施工，抓好巡检、抢修、发电等通信网络的维护工作；以及电费、租赁费得结算标准化管理工作。做好全市系统的规划、整合，充分利用现有的信息平台，加快本地区网络建设和维护管理工作。

5、不断增强政治责任感和使命感，发挥自己的主观能动性，想领导者之所想，谋领导之所谋，积极主动地想问题，办事

情，凡事把各项服务都做在领导开口前，同时注意做好经验总结，发现问题及时纠正，切实做好协调和督办工作，经常深入基层，调查研究，反馈工作中存在的问题和不足，为领导调整工作思路和决策服务，促进各项工作的顺利进行。

6、加强网络维护技术的队伍建设，为公司发展积聚技术力。

青少年演讲稿篇三

大家好：

我是，是学习中心级工商管理学员。今天在这里我很高兴，因为这是在我离开校园年后再次以学生身份站在这里。可能有些同学说，这算什么，到这里来只是为了混个文凭，为了加薪或者升职，虽然这些都很实际，但对我而言，这些都很遥远。93年学校毕业后，我就开始在社会上闯荡，干了很多工作，在很多单位上过班，有时候，一年换6，7次工作，那时候找工作目的很简单，只是为了生存，后来，为了工作环境好一点，收入高一点，参加中华会计学校财务培训，去一家大一点的私营企业工作，从一名记账会计做到分公司的总经理，这些都是学校带给我的好处。因为只有学习才能改变我自己。这几年在西安我参加了很多学习和培训，都很零散或者听得热血沸腾，但是回来后觉得有好像没有什么，所以我想，如果有机会不用去学校学习，而且能系统的学习一个学科，把我的实际工作进行理论提升，那多好啊！这是，在学员的介绍下，我对进行研究，我觉得就是我想去的地方，灵活的学习方式，严谨的学习要求，让课堂从学校转向网络。我可以根据自己需要进行选择性地学习。通过与老师开展互动，解决了我的疑难问题，让我进步更快。而且我也通过考试获得了市场营销师二级资格认证，今年也创办了自己的公司。

现在，我把网上学习当作了一种生活方式，再忙再累，每天都要抽点时间光顾，打开课件就好像见到老师一样，激励自

己认真听讲,根据布置的作业学习课文,偶尔也进行自我检测,以尽快提升自己。“”像一本磁力很强的教科书,吸引着我。

所以说:想学习上,绝对不会错!

谢谢!

青少年演讲稿篇四

爱国是一个人对祖国的热爱,是一个人最原始的感情之一。

古代和现代,都有着不少的爱国人物,像民族英雄郑成功。他率大军东渡中国台湾海峡,完成了首府祖国宝岛台湾的壮举。

岳飞也是一名爱国将领,他从小就刺下了“精忠报国”四个字,为宋朝的大好河山立下了汗马功劳。

我们要从身边的小事做起,我们有劝权去做,更有义务去做这件事。

青少年演讲稿篇五

大家好!

我是来自初三8班的xx[]今天我演讲的主题是网络安全。

生命是尘世间最美的事物,它如同明镜里的鲜花一样动人却易凋零,宛若清水中的明月一般皎洁却易破碎。生命的灿烂光辉与支离破碎仅有一步之遥,这更进一步说明生命需要我们倍加的珍惜与呵护,注意安全则显得至关重要。

自1946年第一台计算机埃尼阿克的问世,世界从此步入了计算机的时代。随着时间的白驹过隙,网络,这张巨大的网已

经牢牢的拴住了每一个人的心。尤其是青少年。现在，随着科学技术的不断发展，互联网这一新生事物也就应运而生。但它在带给人类方便、丰富人类生活的同时，也带给人类无尽的烦恼。特别是青少年嗜网成瘾的问题，已引起社会的高度重视。多少青少年因迷恋网络而荒废学业，甚至夜不归宿，更有甚者因过度劳累而猝死网吧它不仅影响了许多学生的健康成长，也给无数的家庭带来痛苦，更影响了社会的安定。网络是一把双刃剑，我们应该注重网络安全，珍惜青春年华，远离网络危害。

现在的校园中，总会有一批的男同学对游戏痴迷不狂，他们在晚上打一通宵的游戏，使尽浑身的解数升级游戏，不惜血本的买游戏装备，充点卡。白天在学校里，精神不振，上课昏昏欲睡，脑袋中装满了游戏，游戏，还是游戏。他们喜欢三五成群的聊着自己的游戏等级有多高，自己经验有多少，装备有多少，该如何提高自己的等级。他们的脸上洋溢着各种自豪的，但是，与此同时，有一大群的病毒入侵了他们的心灵，让他们觉得学习有多么多么累，作业有多么多么难，倒不如上网打游戏来的痛快。因此，当这种想法萌生的时候，他们的学习成绩也随之下降，他们也因此叛逆。在社会上因网络游戏所引出的案件数不甚数，例如：“一位母亲千里寻子”、“广州一小孩为玩游戏残杀自己的祖父”……这些案件告诫我们中职生，应该少玩或不玩网络游戏，我们可以利用一些空闲时间研究我们自己的专业，发展自己潜能，开发我们智力。但是，我们也不应全部排斥网络，我们不应放弃网络的好处，这就需要我们选择网络中的精华而剔其糟粕。

世界之所以选择我们。因为它需要美，我们之所以选择世界，因为我们要实现自己的价值。在漫漫的人生旅途中，流水在选择中下落，太阳在选择中上升，朋友们，请把握好自己选择的那一刻，让我们用自信，坚决地选择网络有利的一面，选择我们美好的未来。

请慎重！

青少年演讲稿篇六

大家好!

这些天，姑父在叫我背《朱子家训》，我花了三天时间就背掉了，里面的很多话说得都非常好。

我最喜欢的一句是：“一粥一饭当思来之不易，半丝半缕恒念物力维艰。”意思就是一碗粥一碗饭，应当想想来处不容易；半根丝半根线，要常常想到得到这些东西很艰难。这句话告诉我们干什么都要勤俭节约，珍惜所有东西。

上学期的一个星期六，我和妈妈去苏果买东西，妈妈看我想吃零食，就答应给我买一大袋薯片，我一看一大袋薯片要八块多，就让妈妈买一袋小的，妈妈看我这么懂事还夸了我呢。

暑假里，我在姑妈家，一次和姑妈去超市买东西，姑妈让我选几样吃的东西，当时我很想喝酸奶，姑妈就让我去拿一箱莫斯利安，我跑到那儿一看，“啊，要56元钱”，又把拿下来的酸奶放回了架上。姑妈问我为什么不拿了，我没说嫌贵，只是说不能喝了。回来后我把这件事写到了日记里，姑妈才知道了原因，也直夸我。

希望小朋友们要节约，不要浪费，因为这是我们中华民族的传统美德。

青少年演讲稿篇七

小学生的自制力很差，游戏的兴趣持久性，再加上小学生们爱玩的天性，因此很容易对网络游戏上瘾。一旦上瘾，便很难戒除。北京军区总医院网络成瘾治疗中心的陶然说，多例网瘾少年中的30%以上属痴迷网游型，在治疗中心经过长达两个多月的治疗还是无法戒除网瘾。

首先，玩网络游戏容易成瘾。一旦上瘾，很难戒除。小学生的自制力很差，游戏的兴趣持久性，再加上小学生们爱玩的天性，因此很容易对网络游戏上瘾。一旦上瘾，便很难戒除。北京军区总医院网络成瘾治疗中心的陶然说，多例网瘾少年中的30%以上属痴迷网游型，在治疗中心经过长达两个多月的治疗还是无法戒除网瘾，一些戒除掉网瘾的少年在回家后又重新上瘾。洛阳的畅占亭xx年辞去工作，专门帮儿子戒除网瘾，经过4年多的努力，才帮儿子戒掉了网瘾。

第二，玩网络游戏荒废学业，影响身体健康问题。青少年自控能力比较差，又不善于取舍，沉湎于网上浏览而荒废学业的可能性是很大的。不少的小学生成了小“网虫”，沉湎于网上，将90%的时间用到网络游戏上，做了网络的俘虏，为网络所累，痴迷于“网吧”、“聊天室”不能自拔。在生理上小学生正处于快速发育时间，若过长时间与电脑相处，不仅眼睛超负荷运转，危害视力；也使得脊椎变形，身体的健康也受到威胁，甚至有的因此而失去生命。

xx年5月，海南省临高县临城镇一14岁中学生，在五一长假，长时间玩电脑游戏不吃不喝，结果猝死在电脑桌前。

第三，导致思维迟钝。长时间地与电脑打交道，容易使形成的基本思维与电脑的符号式思维相同，零碎的符号式机械思维代替了人的逻辑思维能力，结果导致记忆力下降，思维迟钝。

第四，玩网络游戏致使恶性事件频发。

xx年6月16日凌晨，4名沉迷网游的未成年人在海淀区学院路“蓝极速网络”网吧纵火，造成24人死亡，13人受伤。

xx年12月27日，天津市塘沽区13岁的少年张潇艺因上网玩《魔兽世界》成瘾而跳楼。

xx年7月30日，北京沉迷网游的16岁少年小韬向父亲要钱未果后，扬言杀死父亲。当晚，父亲发现儿子房间的桌子上居然放了一把菜刀，绝望的父亲用地上的哑铃将儿子杀死。

xx年10月12日中午11时许，甘肃省武威市青年许福斌因不满父母对其上网的责骂，将父母杀害，而后从父亲身上搜得现金27元，继续回网吧上网。

多么触目惊心的血淋淋的事例呀!这都是不见血的“刽子手”网络游戏害的呀!

小学生玩网络游戏弊大于利。因此，告诫大家，千万不要被网路游戏所奴役，网络游戏的黑暗是看不清的，让我们远离网络游戏这个虚拟的世界，为自己憧憬未来，放飞心灵吧!