

趣味游戏活动策划案 趣味游戏活动策划书 (模板5篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

趣味游戏活动策划案篇一

一、目的

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

二、组织

- 1) 总负责：张祎苏琳
- 2) 策划：苏琳王可佳
- 3) 安排：苏琳王可佳
- 4) 地点：北京联合大学师范学院124教室
- 5) 时间：5月4日5月15日
- 6) 参加人员：电气系所有同学均可报名参加

三、内容

1、前期准备：

- 1) 5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明内容主题，并且以个人的方式通知到班级。
- 2) 5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。
- 3) 5月4日宣传部板报出版。
- 4) 5月15日之前完毕

2、比赛过程：

主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛□abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

四、注意事项

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

- 1) 生活部后勤组负责比赛现场的秩序。
- 2) 所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学

可终止其参赛。

3) 关于本次的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

五、后续工作

1) 宣传组负责撰写此次宣传稿件。

2) 部员可以就此次，提出意见及建议。

系学生会生活部

20xx年3月1日

趣味游戏活动策划案篇二

大学生“素质拓展计划”由共青团中央、教育部、全国学联联合实施。进入21世纪，随着改革开放进程的继续，以及面临建设创新型国家，和谐型社会，经济产业结构升级等核心战略目标，我国各行业对人才的需求将达到空前迫切的阶段。沟通与人际交往，创新思维，领导潜能，团队精神，分析解决问题能力被看做新世纪职业成功的关键因素。

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。

一方面它非常适合各同学联合开展活动，因为它比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作。另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生

来说更具吸引力。它的' 竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步的锻炼。

培养上进心，增强自信心，开发自身潜能，增强人际交往能力和分析解决问题能力，培养团队意识以及团队的凝聚力和竞争力。

(一) 活动时间

(二) 活动地点

教科院系楼广场

(三) 参赛对象

教科院学生（每8人为一支代表队）

(四) 活动名称

趣味体育运动会

(五) 活动口号

锻炼身体欺负人

(六) 活动主题

想运动的人没地方运动想休息的人拼命在运动

- 1、各班参赛人员以八人一组为宜。
- 2、保持严格的组织性和纪律性，小组成员须听从指挥。
- 3、时刻谨记安全第一，注意保持场地卫生。

（一）前期准备

- 1、活动申请
- 2、活动场地准备及时间安排。
- 3、活动宣传：印发活动宣传单，下发各班；通知各班宣传委员，做好参赛动员工作。
- 4、设计活动规则，做好奖励工作准备。

（二）游戏设置

1、手足情深

参赛队员：每队1人

比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段。

道具：红旗一面、喇叭一个

发令员：2人

2、山路弯弯

参加人员：每队1人

比赛规则：参赛运动员在行进中要绕赛道中间的障碍物跑10圈，然后继续往前跑，完成50米赛段。

道具：凳子2x4

3、宝贝新娘

参加人员：每队3人（一男两女）

比赛规则：比赛开始两名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。

4、齐心协力

参赛人员：每队2人

比赛规则：二名参赛运动员面对面用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，()侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

道具：排球×4

5、我是乔丹（弯道）

参赛人员：每队1人

比赛规则：参赛运动员后退运篮球完成50米赛段。行进途中不得持球跑，也不能双手触球。

道具：篮球×4

6、过桥袋鼠

参加人员：每队1人

比赛规则：参赛运动员先越过跑道上设置的2座独木桥，然后用袋鼠跳跃方式完成后半程。

道具：长凳2×4

麻袋（麻袋上绘制图案）×4

7、巨人脚步

参赛队员：6人，其中至少3名女运动员（分在两段）

比赛规则：分两段，每段25米，每段3人，参赛运动员踩在木板上前进，完成50米赛段。

道具：特制木板2×4

（三）活动奖励

教科院素质拓展部

趣味游戏活动策划案篇三

培养学生会、文新社的团队合作精神，同时也丰富大家的'课余生活。

二、活动时间与地点

时间：12月5日

地点：东湖公园

三、活动对象

学生会、东新社全体成员

四、开展与实施的流程

组织学生会、文新社全体成员集结，以各部为单位参加比赛，其中游戏分为10项（详见附件一），开展与实施具体如下：

五、游戏规则

游戏以积分制为准，每一项游戏只诞生一组胜利者，胜利者积分加5分。如果为分出胜利者，将采取加时赛来定出胜利者。等所有游戏结束完，由裁判来分出分数最多者为第一名依次类推评出。

六、活动道具

七、奖项设置及费用预算

八、裁判名单

总裁判：陈招迪

副裁判：蔡述成、宋景、彭伟

策划人：陈招迪

何建峰

趣味游戏活动策划案篇四

童年的记忆总是最纯真的记忆，同样也是最珍贵的记忆。在六一“国际儿童节”来临之际，我们希望通过此次“追忆童年时光”的活动让大家回忆自己的快乐童年，激发员工的青春活力，让其在活动中娱乐，在游戏中健身。我们特举办此次“追忆童年时光”趣味游戏活动。具体安排如下：

一、报名时间□20xx年5月27日—5月29日

二、报名方式：楼宇qq群、电话

三、活动时间:20xx年5月30日中午12:30

四、活动地点:楼宇五层空中花园

五、活动项目:

1、未名星教育体操表演

2、清华少儿教育大合唱

3、丢手绢

规则:

大家围成一圈蹲下，其中一个人a站起来，拿着手绢，开始在大家身后，绕外圈走。蹲着的人开始唱歌“丢，丢，丢手绢，轻轻的放在小朋友的后面大家不要告诉他……”歌曲结束之前丢手绢的人a必须把手绢放在某个人b的身后，然后快速回到自己原本的位置。被选中的这个人b必须第一时间发现手绢在他后面，拿起手绢追上丢手绢的那个人a□算是胜利，否则就是失败，需要表演一个节目。

4、乒乓球接力

规则:

参赛者人数均匀的分配在起点与终点，第一个参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给终点的另一个队员，依次循环进行，若传球过程中掉球，就要从起点重新开始，最后传的最快组获胜。

注：为了保证活动正常进行，请报名参加活动的楼宇员工合理安排好自己的时间，准时参加。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

趣味游戏活动策划案篇五

童年的记忆总是最纯真的记忆，同样也是最珍贵的记忆。在六一“国际儿童节”来临之际，我们希望通过此次“追忆童年时光”的活动让大家回忆自己的快乐童年，激发员工的青春活力，让其在活动中娱乐，在游戏中健身。我们特举办此次“追忆童年时光”趣味游戏活动。具体安排如下：

一、报名时间□20xx年5月27日—5月29日

二、报名方式：楼宇qq群、电话

三、活动时间:20xx年5月30日中午12:30

四、活动地点:楼宇五层空中花园

五、活动项目：

1、未名星教育体操表演

2、清华少儿教育大合唱

3、丢手绢

规则：

大家围成一圈蹲下，其中一个人a站起来，拿着手绢，开始在大家身后，绕外圈走。蹲着的人开始唱歌“丢，丢，丢手绢，轻轻的放在小朋友的后面大家不要告诉他……”歌曲结束之前丢手绢的人a必须把手绢放在某个人b的身后，然后快速回到自己原本的位置。被选中的这个人b必须第一时间发现手绢在他后面，拿起手绢追上丢手绢的那个人a□算是胜利，否则就是失败，需要表演一个节目。

4、乒乓球接力

规则：

参赛者人数均匀的分配在起点与终点，第一个参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给终点的另一个队员，依次循环进行，若传球过程中掉球，就要从起点重新开始，最后传的最快组获胜。

注：为了保证活动正常进行，请报名参加活动的楼宇员工合理安排好自己的时间，准时参加。