学校篮球比赛策划案格式和(优秀5篇)

范文为教学中作为模范的文章,也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考,也可以作为演讲材料编写前的参考。范文书写有哪些要求呢?我们怎样才能写好一篇范文呢?这里我整理了一些优秀的范文,希望对大家有所帮助,下面我们就来了解一下吧。

学校篮球比赛策划案格式和篇一

- 1、各院代表于6月16日中午12:20到9201进行抽签分组。
- 2、设2名裁判员、2名记分员(记分员由参赛双方各派一名)。
- 3、除以下特殊规则外,比赛均按照最正式篮球竞赛规则 执行。
- (1)时间:本次比赛采用男子4×15分钟的比赛模式,第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟,半场的休息时间为5分钟。
- (2) 计时: 罚球、换人、场外暂停停表,在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)
- (3) 球权:本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。
- (4)加时赛: 4节比赛结束后若仍未分胜负,进入一次或 多次的五分钟延长赛,接续第四节进攻的篮框,中间有两分 钟休息时间。
- (5)暂停:每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停。

(6)犯规:球员犯规满5次必须离场,该队换上一名替补球员上场。全队每节满5次犯规进入加罚状态。

学校篮球比赛策划案格式和篇二

院运动会圆满落幕,同学们激情未散,未满足同学及老师的赛事需求,特举办理学院__年篮球赛。本次比赛不仅具有极大竞技性,而且在同学之间的交流上发挥重要作用,真正做到以球会友。

- 1. 裁判4人,记分员3人,物品搬运人员5人(仅限男生),摄影3人(宣传部),宣传人员若干(宣传部)。
- 2. 篮球4个(已有), 奖状10张,口哨5个(已有),记分牌4个(已有),桌椅4套(已有),纯净水15件。
- 3. 篮球场地4块。
- 1. 由宣传部发布赛事信息,并由体育部开始组织报名工作。

2根据课表安排适当的比赛时间,尽量在五月以前结束比赛,因为五月面临长假,比赛中断过久不妥且五月以后天气热, 遇不适天气另行调整。

3根据课表安排适当人员负责比赛顺利进行。

4第一轮:抽签分成5小组,每小组4队,进行循环赛,胜一场积1分,小组前两名出钱,积分相同的算净胜球。(大一至大三每班出1个队,研究生出2个队,共20个队)。

5第二轮:出线的10队抽签进行赛。

6第三轮: 胜出的5队以净胜球最少淘汰的队为第五名,其余4队抽签进行淘汰赛。

7第四轮: 胜出的2队进行冠亚军争夺战, 其余2队进行三四名决赛。

8奖励细则:进入第二轮而未进入第三轮的队均为优秀奖 (共5队),颁发荣誉证书和纯净水2件;第一名颁发荣誉证 书及奖金元;第二名颁发荣誉证书及奖金元;三名颁发奖状 及奖金元;第四名颁发奖状及奖金元,第五名颁发奖状奖金 元。

9. 由宣传部发布成绩。

费用

- 1. 赛前悬挂横幅。
- 2. 提前一天通知参赛队伍负责人。
- 3. 赛后的场地清理工作。
- 1. 负责人:

学校篮球比赛策划案格式和篇三

比赛执行中国篮球协会审定的最新《篮球竞赛规则》及我校具体情况执行。

- 1、比赛分为四节,每节10分钟,第一和第二节、第三和 第四节中间的休息时间分别为2分钟。半场休息5分钟。在比 赛中前期时间除队员受伤及罚篮暂停计时表外,其余时间均 不停表。第四节最后5分钟按篮球竞赛规则的时间规则实行。
- 2、每队每节的比赛时间内可以准许请求2次要登记的暂停,每一决胜期内准许1次。时间为1分钟。

- 3、每节比赛每队的全队犯规超过4次,加时赛每队的全队犯规超过3次,要判一次罚球加一次罚球。如某位队员全场犯规达5次后,将罚下场,不得再参加本场比赛。
- 4、若比赛结束出现平局,则加时5分钟,如再出现平局则再加时5分钟,直到分出胜负为止。
- 5、胜一场积分2分,负一场积1分,在比赛中弃权者以0: 20告负,积0分,按积分高低排名次。如两队积分相同,则按 两队间的胜负关系决定名次,如遇到三队积分相同,则根据 三队间的得失分率高低,决定胜负。
- 6、凡在比赛中发生冲突,造成严重后果者,责任方则取 消比赛资格(具体情况由组委会决定)。
- 7、各队必须准时上场,凡无故迟到5分钟以上者,按弃权处理。

解释权归团队。

学校篮球比赛策划案格式和篇四

- 1、比赛不分组别,第一轮采用双败淘汰制,从第二轮开始采用单败淘汰制,对阵形势由抽签决定。
- 2、比赛球场以正式篮球比赛的半个场区为准,采用国际篮联最新规则。
- 3、每队限报名5人,3人首发,2人为替补,每场每名队员累计犯规满三次罚下,比赛中若因罚下或受伤不满两名队员,则停止比赛,由对方球队获胜。
- 4、每场比赛共10分钟,比赛结束分数高的队伍为获胜队伍。如果两队比分相同,以两队由队员轮流罚球决定胜负,

某队领先1分即为胜方,比赛结束。

- 5、得分判定:罚球中篮算一分;两分区域投中算两分; 三分区投中算三分。
 - 6、每场比赛每队可暂停一次,暂停时间为20秒。
- 7、比赛开始由掷硬币决定发球权,比赛开始或得分换发球时发球在中圈内;发球时不可传入2分区域直接得分,中圈发球时不可抢断。
- 8、当防守队抢断球、抢得篮板球时,球必须回到三分线 外重新进攻;持球者必须双脚出三分线,否则进攻后为违例, 由对方获发球权。
- 9、当得分、出界、违例、裁判均应鸣笛,表示死球,由对方队员在中圈获发球权。
- 10、所有参赛选手对比赛队员、裁判、工作人员态度恶 劣或有违反体育运动道德之行为时,裁判有权取消该队比赛 资格。
- 11、各队需按照比赛规定时间准时到场,迟到十分钟,按自动弃权处理。
- 12、如遇全校活动或天气原因导致比赛不能进行时,时间顺延,另行通知。
 - 13、比赛奖励前8名,分别加相应量化分。

学校篮球比赛策划案格式和篇五

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台,树立大学生内练素质,外树形象的岁月,展现大学生的运动风采。

- (1) 切实推动"全民健身计划"增强大学生身体素质。
- (2) 增进各系之间的感情,促进篮球爱好者间的交流。

xx学院

于x月x日将通知发送到各个班,由各班负责组织参赛队,

- 1、参赛单位:各个班
- 2、参赛资格:凡属本班,体质良好者
- 3、参赛人数:每队领队一人,教练一人,运动员5人
- 4、报名日期□x月x日-x月x日
- 1、采用"三人制"篮球赛的比赛规则
- 2、比赛为单循环方式,所有参赛队均能相遇一次,最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。
- 3、计分方法:
 - (1) 胜一场得2分,负一场1分,积分多者名次列前。
- (2) 如果两队积分相同,则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致,服装要有号码,号码必须清楚。

- 1、每队至少有三名参赛队员,每场比赛每队可以只上两名队员,但不准仅有一名队员。
- 2、比赛开始后不准更换原有队员,否则取消参赛资格。

- 3、比赛换人没有限制,但仅在死球或半场结束时才能换,进球也可以换人。
- 4、进球后换发球。
- 5、一方投篮未进,由队方抢到篮板球后,则需退到三分线后再进攻。
- 6、每次换发球,发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线,此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规,则犯规不算,且由另一方发球。
- 7、所有犯规(7次以下)或球出界,到中场发球区发球。
- 8、二分球:与专业比赛中三分球相似,在6.096米弧线外出手投中篮作二分算,二分线内投中算一分。
- 9、每场比赛中,一队先打到12分,并对方2分以上则为胜方,以20分钟为限。
- 10、比赛时,实行"30秒"制,会有比赛监督员记录,若30秒未投篮,则换发球。
- 11、每队各有两次45秒的暂停,暂停不停钟,仅最后三分钟会停钟。
- 12、打到20分钟,以比分高队伍为胜方,若为平局,则再打加时赛,先得分的一方为胜方。
 - (1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。
 - (2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号,给予物质奖励。

(3) 裁判员送一份纪念品?