

# 2023年大学生篮球活动策划(通用5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 大学生篮球活动策划篇一

活动引言：为了构建健康、文明的校园文化氛围，为了营造一个朝气蓬勃的校园环境，为了丰富同学们的课外娱乐生活，提高学生的综合素质，培养积极向上的进取精神，给同学之间一个互相交流，互相学习的平台。进一步增强团队凝聚力，带动体育活动风气，也给同学们展现自我的舞台，展现海源院学生的青春活力。学校给各学院的学生提供了一个互相竞技的舞台海源杯篮球赛。

活动意义：

本次活动是海源学院传统的大型赛事。旨在增强各个团队，各个班级之间的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。在学习之余锻炼身体和意志，注意各种才能的挖掘，培养，展示，同时增加同学之间，各个专业之间的交流，促进友谊升华，为美好的大学生生活留下灿烂的一笔财富。弘扬体育精神，增加团队凝聚力，活跃在赛场上，今天的球员，明日的新星。在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。我们有理由相信，此次新生篮球赛将会非常成功，而我们海源学院爱好篮球健儿们会一如既往，勇往之前，发扬拼搏精神，去获得荣耀。我们将本着友谊第一，比赛第二的原则，让本次活动顺利进行。

组织机构：

批准单位：昆明医学院海源学院。

策划主办单位：昆明医学院海源学院工部、团委。

承办单位：昆明医学院海源学院临床二系。

协办单位：临床一系、临床三系、护理系、口腔系、公卫系、文理系。

参赛单位：各系团总支组队参加比赛

日期和地点□xx年9月26日至日在学院篮球场举行

活动流程

开幕式

活动目的：通过比赛增强同学们的体魄，培养同学们的团队意识和集体荣誉感，提高同学们的素质和修养。

活动时间□xx年9月26日。

活动地点：学院篮球场。

参与人与：本次比赛参赛人员、工作人员。

邀请嘉宾：

昆明医学院海源学院院长李德林、昆明医学院海源学院团委书记杨梅、副书记蒲榕、各系系主任及各负责老师。

工作分配：

需篮球队、篮球协会：通知参赛人员开幕式穿球服、组织花样篮球表演；

需国旗护卫队：现场秩序维护；

需大学生艺术团：现场礼仪人员的安排、开场表演；

需广播站：广播稿、球员代表宣誓词、领导讲话稿、裁判代表宣誓词、主持人演讲稿；

需摄影协会□dv协会：负责现场拍照、摄像；

需二系学生会：开幕式现场布置、请帖的送达。

活动流程：

- 1) 开幕式开始之前需由蓝队和篮协负责现场队形的整齐和现场的纪律。
- 2) 现场一切准备就绪时需由礼仪人员请领导们到现场。
- 3) 主持人致欢迎词并请领导们就座。
- 4) 球队入场。
- 5) 主持人介绍比赛相关事宜和活动目的。
- 6) 主持人分别请领导讲话，球员代表讲话，裁判代表讲话。
- 7) 开幕式节目表演。
- 8) 领导授球并宣布篮球比赛正式开始。
- 9) 主持人致词并请领导退场，观看比赛。

注意事项：

- 1) 需各部门明确各自的任务，维护好现场秩序。

2) 参赛人员务必通知到位，不得缺席开幕式。

## 大学生篮球活动策划篇二

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

(1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间□20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

1、参赛单位：各个系

2、参赛资格：凡属本系，体质良好者

3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人

4、报名日期□x月x-x月x日

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全场比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分区后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分区后再进攻。若发球方没有退到二分区后或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分区后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分区之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二分区球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分区算，二分区内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30

秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

(1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3) 裁判员每人赠送一份纪念品。

篮球  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

哨子  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

奖杯  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

篮网  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

双音哨  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

自来笔  $x \times x = x$ 元

校条幅  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

奖品费：（队员奖品，裁判员奖品  $x$ 元

秒表  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

计分册  $x \times x$  (元) =  $x$ 元

裁判员费(x\*x人) =x元

复印费x元

共计xxxx元

## 大学生篮球活动策划篇三

为丰富校园生活，促进各系部间的交流，增进师生之间的感情，满足师生在球类方面的竞争要求，并为大家提供一个展示和交流的平台，本次体育节特举办此次“三对三”篮球联赛。

南京交通技师学院体育节“三对三”篮球联赛

xx学院

承办部门：汽车工程系。裁判（每系部推荐1-2名学生裁判参与）、记分员、计时员、器材搬运员。（由汽车工程系体育部负责）

20xx.x.x-20xx.x.x抽签时间x月x日下午x点x分

抽签地点：汽车工程系综合办办公室[x-x]

篮球场

每支代表队由3名学生组成（不分年级，不分年龄，），每支队伍选出1名队长作为联系召集人。

各代表队由各系部发动本系部学生自由组合. 每个系部最多4支代表队；

1、每支代表队在抽签之后来确定所对阵队伍。

2、根据队伍报名的情况，比赛设定先淘汰后循环的模式，最后以总积分确定名次。（胜一场得2分、负一场的得1分、弃权不得分）

3、比赛时间定为两节，一节六分钟，中场休息两分钟，比赛过程中不允许换人。

4、本次比赛裁判规则按照《篮球规则》执行。

5、如遇天气或其他不可抗拒原因不能如期比赛，比赛时间顺延，以当天通知的比赛场次为准。（严重声明：每支队伍人员确定后不允许换人，否则取消比赛资格，超过10分钟不到场的按自动弃权处理）

6、其他事宜由汽车工程系负责通知和解释。

代表队各选出一、二、三名给予相应的奖励。

## 大学生篮球活动策划篇四

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的. 岁月，展现大学生的运动风采。

（1）切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

（2）增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间□20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。



- 1、参赛单位：各个系
- 2、参赛资格：凡属本系，体质良好者
- 3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人
- 4、报名日期□x月x-x月x日

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分区后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分线后再进攻。若发球方没有退到二分线后或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、三分球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作三分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

（1）获前3名的队给予集体奖和个人奖。

（2）在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

（3）裁判员每人赠送一份纪念品。

篮球（ $x \times x$ 元） =  $x$ 元

哨子（ $x \times x$ 元） =  $x$ 元

奖杯（ $x \times x$ 元） =  $x$ 元

篮网[x\*x元) =x元

双音哨[x\*x元) =x元

自来笔[x\*x=x元

校条幅[x\*x元) =x元

奖品费：（队员奖品，裁判员奖品[x元

秒表[x\*x元) =x元

计分册[x\*x元) =x元

裁判员费[x\*x人) =x元

复印费[x元

共计[xxxx元

## 大学生篮球活动策划篇五

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的`运动风采。

- (1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。
- (2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间[20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

1、参赛单位：各个系

2、参赛资格：凡属本系，体质良好者

3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人

4、报名日期[x月x—x月x日

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分区后

再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分线后再进攻。若发球方没有退到二分线后或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二点球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

（1）获前3名的队给予集体奖和个人奖。

（2）在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

（3）裁判员每人赠送一份纪念品。