# 超市小游戏方案 亲子趣味游戏活动方案 游戏活动方案(通用5篇)

为有力保证事情或工作开展的水平质量,预先制定方案是必不可少的,方案是有很强可操作性的书面计划。优秀的方案都具备一些什么特点呢?又该怎么写呢?以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容,希望对大家有所帮助。

# 超市小游戏方案篇一

活动过程:

一: 开场白:

生命在于运动!在这快乐的日子里,我们幼儿园小朋友迎来了第一次亲子运动会。而今天最为值得高兴的是,我们幼儿园请来了这么一群大朋友。小朋友,你们说是谁呀?(对了,他们就是我们最亲最爱的爸爸妈妈。)那让我们以最热烈的掌声欢迎爸爸妈妈们的到来!为了开展这次活动,我们的老师牺牲了许多休息的时间,带领小朋友们努力练习各项运动技能。而我们的小朋友们,也不怕苦,不怕累,放弃了许多好玩的机会,坚持训练。经过一段时间的训练,咱们的小朋友们变得更强,更自信了。在比赛的开始,先让我们一起来为自己加加油吧!(鼓气势:嘿嘿嘿,我最棒!)看来小朋友们对这次比赛非常有信心,让我们赛出友谊,赛出精神。下面请奉园长致词.

- 二: 园长致词
- 三:下面进入我们的亲子游戏环节。
- 1. 学前班

游戏名称:接力赛跑

游戏玩法:一家三口为一组。听到口令,按孩子--妈妈一爸爸的顺序开始比赛,先跑到终点者为胜。

2. 中一班:游戏名称:活板桥

游戏玩法:

游戏分两对比赛,每队相同人数.

每个家庭两块纸板,家长移动纸板,幼儿交替在板上跳,绕过终点线再和家长一起跑回原地,以接力的形式传送给第二个家庭,以此类推,最快送完为获胜者.

游戏规则:

前进时脚不离纸板.

3. 小一班:游戏名称:看谁抱得对

家长背对孩子站成一排,幼儿统一服饰,头饰站在桌子上,游戏开始后,家长转过身辨认自己的孩子。不能问,不能喊名字,等家长全部抱起孩子后,再取下头饰。看看谁抱对了。

4. 中二班:游戏名称:数字接龙

游戏玩法:父母二人三足,双手抱起幼儿(幼儿手持1——10的数字卡),从起点到终点,然后把数字卡按1——10排序贴在小黑板上。先完成者为胜。

5. 大一班: 二人三足

游戏玩法:参赛队用带子把大人和孩子相邻的一条腿绑在一起,站在起跑线后,听到口令,一起跑向终点,然后返回,

先返回终点的为胜利者。

6. 中三班;游戏名称: 小鸡出壳

游戏玩法: 幼儿扮小鸡,家长扮鸡妈妈,很多报纸剪成鸡蛋,游戏开始,家长撕破报纸,幼儿从洞中钻出来,不准撕烂报纸,在规定的时间内,谁出壳的小鸡越多,谁的那一队为胜利者。

7. 小二班:游戏名称:哪吒寻宝

游戏规则:参赛妈妈手持玩具篓站在场地一端,爸爸从后面抱住小哪吒的腰,站在场地另一端,主持人发令后,爸爸和哪吒跑到海浪边,在海中寻宝,每找到一个就往妈妈的篓里扔,一直到主持人说停。哪个家庭的玩具篓中的宝贝多,哪组为胜。

- 8. 大二班:游戏名称:打扮家长
- 9. 中一班: 袋鼠接力

游戏玩法:

幼儿面对家长,双手抱住家长的脖子.双腿勾住家长的腰,家长左手护幼儿,右手持接力棒,传给后一位家长.哪组最先传递完即为胜利队.

## 游戏规则:

家长必须站在起跑线外, 否则算犯轨.

10. 中二班游戏名称: 大手牵小手。

游戏玩法:

家长与幼儿为一组,腿上绑好气球,互相踩别的组的气球。 气球剩得多的组为胜利者。

11. 大一班:人力车

游戏玩法: 大人手握绳子,孩子站在纸板上,孩子向前跳起的同时,大人拉纸板向前走,孩子再落到纸板上,这样孩子不停地跳起落下,大人不停地向前拉纸板,先到终点的为胜利者。

规则: 孩子不能离开纸板

12. 中三班游戏名称: 小鸭捉鱼

游戏玩法:

然后换第二组。

13. 大二班: 小脚踩大脚

幼儿的脚踩在家长的脚上,用绳子捆好,站在起跑线上,听到口令,家长和孩子一起跑,绕过小椅子,接着往回跑,谁 先跑到终点谁就是胜利者。

14. 学前班:游戏名称: 揪尾巴

游戏玩法:全体幼儿站内圈,家长们站外圈,相互对应揪尾巴,先揪下尾巴的为胜

四:结束语

在欢乐的氛围中,我们的活动也该结束了。通过这次亲子运动会,我们的感触一定都很深。小朋友们展示了个人的魅力,小朋友们和爸爸妈妈展示了良好的积极合作精神。我想说"小朋友真棒!大朋友更棒!"其实比赛的结果并不重要,

重要的是今天大家都很快乐,最后祝小朋友们健康成长,祝我们的家长朋友们家庭幸福、永远快乐!

- 一、活动准备:
- 1、各班教师提供亲子活动的想法,设计亲子活动的相关资料。
- 2、幼儿园诚邀全园家长参与此项活动,并说明此项活动对于幼儿发展的重大意义,寻求配合,共同为幼儿的发展努力。
- 3、做好开展活动的准备工作,策划相关的流程、安排。
- 4、幼儿园诚邀市教育局领导参加本次活动。
- 二、活动地点:
- 1、亲子游戏活动地点设在本园户外活动场地。
- 2、本次亲子活动开幕式设在本园户外场地。
- 3、本次亲子活动闭幕式设在库尔勒市广场。
- 三、活动目的:

我园通过本次亲子游戏积极引导家长与幼儿亲密接触,形成 互相关爱的感情氛围,为幼儿全面发展创造好的环境,为幼 儿一生的良好发展打下基础。

四、活动类型及规则;

1、小班组游戏:

游戏1:《戴帽子》

游戏材料: 大帽子若干

游戏玩法:孩子骑在爸爸的脖子上,待口令发出既跑向对面的妈妈,妈妈把手里的帽子戴在孩子头上,三人一起返回。

游戏材料: 小床单 水果模型 水果筐

游戏材料: 小呼啦圈

游戏玩法:每个家庭两个呼啦圈,孩子依次在两个呼啦圈内跳过,爸爸(妈妈)立即将后面的圈放在前面,连成一条路,先跳到终点者为胜。

游戏规则:孩子必须从圈内跳到终点。

游戏4:《小蚂蚁》

游戏材料: 地毯

游戏玩法:家长和孩子站在起点线后,手、膝着地,孩子在最前面,妈妈抓住孩子的两脚,爸爸抓住妈妈的两脚,一起爬行,快者为胜。游戏规则:双手不得松开,若松开抓上继续爬。

2、中班组游戏:

游戏1:《抬花轿》

游戏材料:无

游戏玩法:父母双手交叉,孩子坐在上面,父母把孩子从起点抬到指定的位子,孩子自己原路跑回。

游戏规则:父母必须把孩子抬到指定的位子后放下孩子,由孩子自己原路跑回。

游戏2: 《投篮》

游戏材料:沙包若干 小桶人手一个

游戏3:《运气球》

游戏材料: 气球若干 小盆人手一个 纸箱若干

游戏材料: 地毯

游戏玩法:家长和孩子站在起点线后,手、膝着地,孩子在最前面,妈妈抓住孩子的两脚,爸爸抓住妈妈的两脚,一起爬行,快者为胜。游戏规则:双手不得松开,若松开抓上继续爬。

3、大班、学前班组游戏:

游戏1: 《投沙包》

游戏材料:沙包若干 小桶人手一个

游戏2:《踩气球》

游戏材料: 气球若干

游戏玩法:爸爸(妈妈)和孩子面对面抱住,每人脚后各绑一个气球,听到哨声后去踩别人的气球,规定时间内气球没有被踩爆的家庭取胜。

游戏规则:双方必须抱紧不能分开。

游戏3: 《推小车》

游戏材料:无

游戏玩法:爸爸(妈妈)双手抓住幼儿的双脚举起,幼儿双手着地,爸爸(妈妈)往前走,幼儿双手往前走,到达终点者为

胜。 游戏规则: 幼儿双脚不许着地。

游戏4:《小蚂蚁》

游戏材料:地毯

游戏玩法:家长和孩子站在起点线后,手、膝着地,孩子在最前面,妈妈抓住孩子的两脚,爸爸抓住妈妈的两脚,一起爬行,快者为胜。游戏规则:双手不得松开,若松开抓上继续爬。

4、托班组游戏: (不参加比赛)

游戏一: 愚公移山

游戏材料: 小竹棒(两把)

游戏玩法:将小竹棒散开,宝宝和爸爸(妈妈)将散开的小竹棒一根一根拿起来,注意在拿的过程中不能碰着其它的小竹棒,否则将算失败,规定的时间内谁的小竹棒多就为胜利者。

游戏规则:在拿小竹棒时不能碰着其它的小竹棒,否则将算失败,不能继续参加游戏。

游戏二: 蚂蚁运粮

游戏材料: 小碗2个 勺子1个 筷子1双 小碟1个 小块积木若干

# 游戏玩法:

- 1、将空小碗放在幼儿的面前
- 2、将盛满积木块的碗放在爸爸(妈妈)面前

#### 3、幼儿和家长中间放个小碟

4、游戏开始,由爸爸(妈妈)夹起积木放入碟中,幼儿用小勺盛入自己碗中,规定时间内积木多者为胜。

游戏规则: 幼儿必须自己用小勺把积木盛入自己碗中。

设计背景:

民间游戏是指流传于广大人民生活中的嬉戏娱乐活动,俗语称"玩耍"。民间游戏具有广泛性、自由性、竞赛性、趣味性,内容具体生动,形式活泼、轻松等特点,所以深受孩子们喜爱。民间体育游戏具有鲜明的民族特色和地方特点,开展不受时间、空间、地点、材料、人数等的限制,易于继承和发展。民间游戏有很多,如揪尾巴、跳绳、踢毽子、拔河、斗鸡、滚铁环、捉迷藏、踩高跷、老鹰抓小鸡及各种拍手游戏等。民间游戏不仅能锻炼身体,还能培养交往、竞争、合作、创新的能力,具有健身、健心、健智等功能。

#### 活动前期准备:

随着经济的不断发展,现在人们的生活也水平都远远超出了过去,幼儿随时随处都能拥有许许多多不同的、好玩的玩具,这也导致他们很少能接触到民间游戏。我们当前最主要的就是培养幼儿参与民间游戏的'兴趣,从而不断丰富的游戏的材料,充分保证幼儿游戏的时间和空间,创设开展民间游戏的条件,这样就可以调动幼儿参与游戏的兴趣。

活动前,我们老师在每天入园和离园的空隙时间以询问讨论的方式,让接送的家长回忆一下小时候的玩过的一些民间游戏,统计了一下本班幼儿接触过民间游戏的数量。

我班有30名幼儿,现在是从小班升中班的第一学期,幼儿对民间游戏不太了解,基本上没玩过几种传统的民间游戏。孩

子动作协调性、敏捷性、胆小缺少运动。开展民间游戏,对发展幼儿的敏捷度和协调能力都比较重要。而且游戏过程中的安全问题也是一个极大的难题。 活动目标:

- 1、喜欢参加民间游戏活动,能从中获得愉快体验。
- 2、基本掌握部分民间游戏玩法,提高身体素质。
- 3、愿意与同伴一起游戏,并能遵守简单的游戏规则。
- 4、有初步的安全意识,能避开明显不安全因素。

#### 活动准备:

布条若干(当作尾巴)、长绳2至3条、高跷若干、奖品若干活动内容:

- 一、幼儿理解民间游戏:(提问抢答式)
- 1、什么是民间游戏?(爷爷奶奶小时候玩过的游戏)
- 2、你知道哪些民间游戏?
- 二、爷爷奶奶家长展示民间游戏: 揪尾巴、拔河、炒黄豆、踩高跷等
- 三、分组民间游戏: 揪尾巴、炒黄豆

四、集体亲子民间游戏: 拔河、踩高跷

#### 游戏附件:

(一)游戏名称: 揪尾巴

玩法: 把短绳系在家长和孩子的后面,每队都提供一个小桶,把揪到的"尾巴"放入桶中最后统计数量,分别给金奖、银奖、铜奖和鼓励奖发放奖品。

#### (二)游戏名称:炒黄豆

玩法: 孩子和孩子手拉手相对站立, 边念儿歌边左右摆动双手, 念至"翻跟斗"时两人同时 朝一个方向翻身。家长在一边协助帮助孩子平稳站立。

老师统计每组翻得次数,最后根据名次发奖品。

提示: 翻身时两手拉紧不能松开。

附儿歌:炒炒炒,炒黄豆,炒好黄豆翻跟斗。

#### (三)游戏名称: 踩高跷

玩法: 幼儿踩到高跷上, 手拉住上面的吊绳, 通过手脚配合向前行走。为增加游戏的乐趣, 教师特地把幼儿分为两组进行活动。活动内容是平地走接力赛, 幼儿只在地面上行走, 先走完的一组获胜。

将班级家长和孩子分别分成平分的两组人,提供二副或四副高跷给孩子,开展接力活动。

#### (四)游戏名称: 拔河

玩法:将孩子和家长均等分成两组,老师作裁判,将长绳中央的红色布条拉过终点线的一组胜利,发放优胜奖,另一组发优秀奖。

# 超市小游戏方案篇二

五一销售的高峰期后,消费者前期购物热潮渐渐冷静,基本 上购物需求不太强烈,可以针对高潮过后,余温犹存的市场 销售趋势,展开母亲节的促销活动。

5月11日——16日

感恩母亲节, 会员送惊喜

世界上有一种爱, 默默无闻的付出, 却不问收获,

任你肆意的去索取,却不问回报,这种受叫母爱,这个人叫母亲。

时光流转,感悟母爱,呵护母亲,温情礼献。金佰汇购物广场祝天下妈妈母亲节快乐!

超市部购物满38元的女性朋友,均可凭当日电脑小票到服务台免费领取康乃馨一支。(限前30名)

百货部所有女性商品专柜均摆放康乃馨(商户自行购买),满店花开笑迎母亲。

冠军: 1名奖夏凉被一条

亚军: 2名奖太阳伞一把

季军: 3名奖洗衣液一瓶

参与奖:奖金佰汇专用盒抽一盒

从即日起开始报名,报名限前30名,先到先报。如顾客参与程度不理想,则安排我们的员工家庭进行参与,各部门进行

宣传发动,并恰谈品牌冠名赞助商。

#### (费用暂不计算)

凡母亲节当天办理"佰惠通"充值卡的女性,均送礼品一份, 并享受百货部打折活动。(限前50名)

母亲节当天,凡在超市一次性购物满58元以上的顾客即可参加该活动,开奖时间为上午10点,名额有限,看谁最幸运。

#### 活动规则:

符合参加活动资格的顾客可以获得在抽奖箱内抽取乒乓球的机会

摸中"全免"字样乒乓球的顾客即可当场获得购物小票上同 等金额的现金

摸中"5折"字样乒乓球的顾客即可当场获得购物金额5折优惠;

摸中"7折"字样乒乓球的顾客即可当场获得购物金额7折优惠;

摸中"9折"字样乒乓球的顾客即可当场获得购物金额9折优惠

优惠金额当场返还。

超市部根据会员日活动的需求,组织做好生鲜食品、时令商品的销售组织,并通过组织以下品类来开展母亲节营销,根据不同品牌推出单品感恩价、母亲节组合感恩价、品牌心动折扣及特别赠礼活动。

健康妈妈——滋补保健品、绿色食品、家居用品等

时尚妈妈——服装、珠宝、化妆品、包、鞋等

dm宣传:商品超市30种,百货4种。拍照时间:5月4日

- 1、8开2页dm单6000份
- 2、店内广播宣传
- 3、中门led宣传
- 4、中门喷绘宣传
- 5、员工口碑宣传

1[]dm单6000份,元×6000=840元

- 2、中门喷绘300元
- 3、超市特价商品补贴费用1000元
- 4、母亲节当天康乃馨50支\*元=125元
- 5、购物免单按100元/人\*10人=1000元

合计: 5905元两档费用合计: 元企划部

# 超市小游戏方案篇三

为了丰富我校教职工的生活,调节教职工的身心,促进教职工之间的交流,增进教职工间的友谊。创设文明、健康、和谐的校园文化氛围,倡导"每天锻炼一小时,健康工作五十年,幸福生活一辈子"的健康文明生活方式,进一步展示我校教师崭新的精神风貌,学校工会拟举办"庆五一"教职工健身趣味活动。特制定活动实施方案如下:

- 1、赶"猪"跑:
- (1)比赛规则

各年级组选出8名参赛选手,在20米的直线跑道上进行,两边各站4人,比赛开始,第一人在起点用一根木棍拨动一只篮球,将"猪"赶向终点,交给终点的队员接力,以8人都完成一次赶猪任务为结束。时间少者名次列前。途中,球滚出跑道视犯规取消比赛资格。比赛中,只能用棍赶,不能用手脚配合。

- (2)负责人: 赵卓牛红博
- 2、"前赴后继"(三分钟定点投篮)

篮。以在三分钟比赛时间内投中球数量计算排名。备注:女职工投中一球算2球。

- (2)负责人: 张凤祥
- 1、本次竞赛活动以累计积分排名次只设集体奖
- 2、每项目得分为:第一名10分,第二名8分,第三名6分,最终总得分确定名次
- 1、场地、器材准备: 牛红博
- 2、后勤服务(活动饮料): 总务处
- 3、摄影: 陈俊军、未尽事宜, 另行通知
- 20xx年4月10日

# 超市小游戏方案篇四

- 1、落实"健康第一,快乐体育"措施,提高全校师生身体素质,和健身技能。
- 2、把开展大课间活动作为重要途径之一,保证学生每天一小时体育锻炼时间,培养学生体育活动的兴趣和爱好,形成健身习惯。
- 1、丰富师生校园课余生活,营造积极向上的校园氛围。
- 2、提高全校师生身体素质,和健身技能。
- 3、促进师生间、生生间的沟通交流,促进校园和谐。
- 4、培养竞争意识和合作能力,增强班集体凝聚力。

#### 室外活动:

## 1、齿轮转

各小队围成圈,面朝顺时针方向转,前面一人的臀部坐在后一人的膝部上面,后面一人的双手扶住前面一人的肩膀上,等到大家都坐稳了,一起有节奏地喊:"一二、一二!"一步一步向顺时针方向走动,赛一赛,哪队不散架,走的圈数多。接着,二个小队合作做,再三个小队合作做,直至全体同学一起上场做这个游戏。

#### 2、跳绳夺帕

二个组的甲乙丙先将手帕的一角掖在衣领后面,然后依次相对跳进长绳里,边跳边找机会夺取对方的手帕,先夺到者得分,积分多的组为胜。平局加赛,直至决出胜负。

#### 3、拉网捕鱼

把(男生或女生)分成人数相等的两队,双方猜拳确定渔民

和鱼的'角色。渔民必须3人或3人以上结网捕鱼,不准抓鱼, 鱼在规定的场地内自由跑动,鱼筐设在场内一角,捕到的鱼 在鱼筐内不能跑走。

#### 室内活动:

## 1、东西南北

用彩纸折一个东西南北,每个方位写出几个搞笑的名称,让其他同学来猜一猜。

#### 2、猜字

一位同学在另一位同学的背上写字,让对方凭感觉猜猜写的 是什么字。猜出的则获胜。

#### 3、巧算24点

一副扑克牌去掉"大王"、"小王"和超过10以上的牌,任 意抽出四张牌,用加、减、乘、除和小括号来计算出24点, 每张牌不能不用,但只能用一次。

# 超市小游戏方案篇五

#### 一、活动目的:

而国庆篇则以"欢乐国庆欢乐颂"为主线,分"会展""幸运""实惠""会员""时尚"四个系列进行,通过国庆系列商品促销活动,我们将力求既争取商品的销售高峰,又赢得个性化的商品口碑、价格口碑,从而真正做深做透我们的节假日市场。

#### 二、活动时间:

## 20xx年10月1日——20xx年10月7日

三、活动主题:

"同喜同贺国庆国庆,同欢同乐精彩华联"

四、活动宣传方式: 借助短一信一群一发推广手段进行广泛的宣传

国庆佳节之期,历来是各商家的销售黄金段,各种促销,宣传方式层出不穷,竞争程度真可谓是盛况空前啊,如何增进销售业绩,提高市场占有率,此时重要的不仅仅是产品质量、种类,服务,交通等日常问题,更重要的是宣传,快速、有效的宣传推广,君贤科技短一信一群一发,以其速度快、精确性、瞬时轰动效应强、低成本等功能特点,才能牢牢的抓住市场主动权。

## 1. 欢乐会展篇:

xx年名酒名特产荟萃展

国庆节本來就是酒的销售旺季,再加之国庆婚宴高峰,酒的消费潜力相当大,因此通过开展名酒名特产荟萃展可以进一步刺激酒销售額的增长。(烟不让做活动,我们可以用烟、酒、保健品等做成礼篮,再降价销售,便可以避免。)

#### 2.、"欢乐幸运颂"

幸运转盘转不停,大礼连连送! 20xx年国庆节活动方案策划

凡在本超市购物满66元以上的顾客皆有转动幸运转盘一次的机会,132元两次,以此类推!可得到指针指中的相应的奖品。

#### 3、"欢乐实惠颂"

国庆7天假,每天推出一款超惊爆价。让顾客能感到实实在在的实惠。

## 4、"欢乐会员颂"

推出数百种会员商品,让会员能感到,拿会员卡与不拿会员卡有实质的不同。让不是会员的顾客看到会员的好处,也想成为我们会员。要让华联的会员卡变成随身必带的物品之一。

#### 5、"欢乐时尚颂"

时尚家纺又送礼, 开心赠券送不停!

凡在家纺购物满100元,便可得到20元的家纺购物券一张。购物200元可得到两张,以次类推!(建议:家纺还可以针对国庆婚庆高潮,以套餐形式刺激新婚夫妇成套购买。)

#### 五、活动配合:

采购处:与供应商洽谈活动、赠品的相关适宜。

营运处:场地、地堆的提供。

企划处: 场地的布置[]dm的制作与发放,活动的监督执行。

六、其他

制作页面为大4k[]8p[]费用约为0.6万。