

# 2023年趣味运动会活动流程 趣味运动会 活动方案(实用7篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

## 趣味运动会活动流程篇一

XXXXXX

响应我校校园文体艺术活动的号召，增强学生体育锻炼的意识，以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会，并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合，特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与，发扬同学们的团队精神，增强凝聚力，展现青春的活力，从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

9月17日

信息科技学院大一、大二全日制本科生

南农大体育场、篮球场

(一) 滚雪球：

1、比赛人数：每组8名队员（至少3名女生）；

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志；

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

(2) 返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

(3) 跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

(4) 全队人员全部超过起点才算全部到达。

(5) 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(二) 心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米；

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到起点，最后2个人再接力到终点。

(2) 向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒；

(3) 进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动；

(4) 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(三) 送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长200米，女生赛道长150米；

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分；

4、比赛规则：

(1) 听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

(2) 背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行200米（150米）跑。

(3) 中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

(4) 比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

(5) 按跑完全程先后顺序评定本项目成绩，不分男女。

(四) 开火车：

1、比赛赛距：50米；

2、比赛人数：每组5位男生；

4、比赛规则：

(1) 第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住（也可都抬左腿），后面的同学效仿第二位同学。

(2) 每组第一位男生从站在起点处，比赛开始时，每位同学单脚向前跳，按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

(3) 如果比赛时队伍松掉，即立刻重新架好，继续比赛，不可违规前进。

(五) 齐心协力：

1、比赛人数：5人（不分男女）

2、比赛赛距：100米

4、比赛规则：

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

(六) 限时上篮：

1、比赛人数：每组8人，男女各半；

2、比赛限时：3分钟；

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给

分5、4、3、2、1分。

#### 4、比赛规则：

(1) 从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运球上篮。

(2) 第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

(3) 第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

#### (七) 乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。

#### 3、比赛规则：

(1) 击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2) 第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

#### (八) 过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分；另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分（附加分另算）。

### 3、比赛规则：

（1）参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

（2）每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

### 4、具体流程：

#### （1）猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

#### （2）踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到200则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子；个数以裁判员数的为准。每小组至少有3人参与本比赛。

#### （3）跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进入下一轮。

#### （4）呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

#### （九）特别项目：

##### 1、瞎子背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本组前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

##### 2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

3、将通知发到各班生活委员及体育委员；

4、体育项目报名统计；

5、确定各项目具体比赛时间；

6、确定运动会各项目主副裁判；

7、准备体育项目道具。

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。

## 趣味运动会活动流程篇二

为了促使单位职工激情、职责、快乐的工作，提高单位全体职工的凝聚力，向心力。特举办二、地点：

旅游局办公区域

- 1、旅游局局机关所有成员，人人参与。
- 2、个人项目参赛，部门群众项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。
- 3、部门群众项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

### 1、珠行万里

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。(道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把)

### 2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。(道具：套圈10个、啤酒瓶4个)

### 3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距

离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)

#### 4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

#### 1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)

#### 2、踩气球

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)

#### 3、指手画脚

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的资料透过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

#### 4、心心相印

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成

者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。（道具：皮球2个）

### 1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。（道具：8米长的绳子2根）

### 2、抱球接力

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

### 3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位应对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人能够前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。（道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍）

### 4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。（道具：布袋2个）

每组比赛分为a□b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉参与奖：毛巾/香皂

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

## 趣味运动会活动流程篇三

孔子学院已在蒙德拉内大学成立三载有余。可在孔子学院四周岁生日前后，

我们希望携全体孔院师生，开展有关中国传统游戏的趣味运动会，增进孔院师生

间的'交流和友谊，同时吸引蒙大在校学生，达到宣传中国文化、增强孔院知名度

和影响力的目的

### 1. 负责单位

主办单位：蒙德拉内大学孔子学院

2. 筹备时间□20xx年3月

3. 开始时间□20xx年 4月初

4. 活动地点：待定（蒙大校园内）

5. 组织方式：本次运动会以班级为单位举行，任课教师为各班负责人。由于每班

学院人数不平均，可以申请外援，但必须是孔院学员。

（一）开幕式：领导讲话、运动员入场、裁判宣读比赛内容和规则

（二）运动会开始

主要活动内容及规则

1. 项目名称：拔河

（1）每班8-10人为一组

（2）拔河道为水泥地上画3条直线，间隔为100cm，居中的线为中线，

两边的线为河界。除参赛队领队、选手以外，其他人员一律不得进入拔河道。

（1）比赛采取三局两胜。每局比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜

1

负者本局比赛结束。

（4）获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员作出下一轮的比赛安排。

（5）为保证比赛的安全，参赛队员一律不得穿钉鞋或赤脚参加比赛；不准带手套；裁判未判胜负前，手不能松开绳子。

2. 项目名称：集体跳大绳

活动方法：每班6或8人一组，其中两人摇绳，其余4或6人跳

绳

## 趣味运动会活动流程篇四

工作组委员□xx

团学各部部长

工作组组员：团总支学生会全体成员及各班级志愿者

1、运动会开幕式入场式宣传海报，主题突出我们分院的特色风格。和制作卡纸组，入场式时使用的宣传抬牌。（广告部负责，5月15日前完成）龙虎榜的出版（班级承包，5月15日前完成）宣传横幅（外联部负责，5月20日前完成）

2、安排整理班级志愿者名单。（实践部负责，5月20日前完成）

3、策划安排运动会期间的稿件宣传工作，组织安排通讯员，特别注意稿件的质量水平，争取拿下道德风尚奖。（宣传部负责，5月20日前完成）

4、安排大一年级学生进行运动会前的广播操练网络部负责，5月20前部署）

10、发送校内通短信，通过短信平台来宣传本次运动会

11、出版并发放两期《校运快讯》，（新闻部和网络部负责，运动会结束之前）

项目组一：稿件宣传组

组长□xx

副组长□xx

组员：宣传部、新闻部、各班宣传委员。

任务：1、落实写广播通讯稿的人员，保质保量，稿件写好统一交于大本营，宣传部负责初审并修改，再上报学校广播台(优秀的广播稿留有备份)。(宣传部负责)

2、做好稿件登记工作，在运动会结束后评出优秀宣传班级。(宣传部负责，5月25日前完成)

3、在各个比赛项目中安排报导人员前往观看，最晚在比赛结束后两小时内将稿件上报，可以在此期间进行采访报道，运动会结束后编辑成简报(新闻部和秘书部负责，运动会期间)

4、摄影拍照。(新闻部负责)

项目组二：后勤服务组

组长□xx

副组长□xx

组员：生活部、秘书部

任务：1、运动会期间负责药品的保管，安排具体人员留守大本营，为受伤运动员服务。(生活部负责)

2、安排组员密切关注各项比赛中出现的运动员损伤之类的事情，特别是中长跑的项目。(生活部负责)

3、负责营养品、茶水、杯子、饮水机的添置和保管。(秘书部负责)

4、体育器材的保管(号码布、运动鞋的借用和保管工作)，运动会结束后归还。

项目组三：大本营组

组长□xx

副组长□xx

组员：团学各部成员

任务：1、负责大本营建设并留守大本营，协助体育部比赛项目的通知安排工作(检录)，确保各个比赛项目运动员都能准时到位。(科研部负责)

2、负责签到制度，学生会成员和班级的考勤及大本营值班工作，加强各部之间的联系。(纪检部负责)

3、一旦发生任何状况都应及时上报到大本营值班人员处，或者直接通知给总负责人。(外联部负责)

4、保持大本营的卫生状况。(生活部负责)

5、大本营的桌椅等的保管归还工作，需提前借好桌椅。(纪检部负责，5月20日前落实完毕)

6、遮阳伞的保管归还工作，需提前借好遮阳伞。(外联部负责，5月20前落实完毕)

项目组四：统计组

组长□xx

副组长□xx

组员：组织部、科研部

任务：1、负责统计每项比赛的结果，并在第一时间公布在龙虎榜上，安排特定的同学负责写龙虎榜。（组织部负责）

2、赛事安排日程表。（科研部负责）

项目组五：青年志愿者组组长□xx

副组长□xx

组员：实践部、文艺部、外联部、广告部、班级志愿者(阳光义工)

任务：1、维持本院会场纪律。（外联部负责）

2、服务分院运动员和后勤工作，指派2到3名志愿者到各组帮忙，指派数名志愿者到各比赛现场记录运动员成绩，中长跑时要派人去扶运动员，务必落实到个人。（实践部负责）

3、宣传板块的保管和搬放，在运动会结束后所有板报都搬。（广告部负责）

4、负责组织啦啦队和观看人员。（文艺部负责）

5、负责横幅的悬挂和保管。（外联部负责）

6、运动会结束的收尾工作，提前

安排好人员进行整理（各部做好本部的相应收尾工作）。

7、安排部分志愿者协助上面四个项目组的需要（实践部负责）。

## 趣味运动会活动流程篇五

各分会：

为了丰富教职工的业余文化活动，培养教职工良好的体育锻炼习惯，营造健康向上的校园文化体育氛围，根据长安大学体育工作委员会《关于举办长安大学第十届阳光体育运动暨20xx年春季运动会的通知》的精神，校工会举办20xx年教职工趣味运动会。现将有关事项安排如下（如遇雨天，比赛时间另行通知，以校园信息门户公告、广播通知为准。）：

时间：4月14日（星期四）上午8：30——12：00。

地点：校本部北院体育场（足球场）。

：（以下三项活动的具体规则见附件）

夹乒乓球与投沙包接力比赛（女8名、男8名）

足球踢准接力比赛（女8名、男8名）

五人木质协力竞走接力比赛（女5名、男5名）

每个分会报领队、教练、工作人员各1名，共45人组成。以上各项比赛，如男队员缺少，可以由女队员顶替；女队员不够时男队员顶替，则成绩不进入排序中。

每项比赛取成绩排序前6名给予团体奖励，参赛个人均有参与奖。

各分会请于4月8日（星期五）下午5：30前报名。

请参赛教职工量力而行，尽力而为，确保安全。

# 趣味运动会活动流程篇六

## 一、活动目的与意义：

为丰富校园文化,体现学校的教育特色,有机地将家庭、学校、社会结合在一起,让家长和社会进一步了解学校的办学理念及办学特色,增进家长与孩子、老师与学生之间的感情,我校拟定于201x年x月举行趣味运动会。

x月x日下午2:00~5:00一二年级

x月x日上午8:00~11:30五六年级

## 三、活动地点：操场

## 四、活动内容：

1、校长为本届趣味运动会致词。

2、运动会正式开始。

## 五、活动内容及报名办法：

### 一二年级项目

1、一分钟内的单人跳绳(每班报男女各3人)

一分钟内的踢毽子(每班报男女各3人)

一分钟内的师生跳绳(班主任带一学生)

2、选报亲子趣味项目：

活动一：二人三足跑(每班报10组)

游戏方法：在场地起跑线后，家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，听到口令后，家长和孩子一起出发向前跑，同一班级分两组进行迎面接力，以先到达终点线的班级为胜。

游戏规则：行进当中孩子要始终有一只脚在接触地面，不允许家长将孩子抱离地面，否则将不计成绩。

活动二：袋鼠跳(每班报10人)

游戏方法：。比赛开始前，每组的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向前进，中途布袋不得脱离双腿。比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。

活动三：呼啦圈接龙(每班20人)

三四年级项目

1、一分钟内的单人跳绳(每班报男女各3人)、

一分钟内的踢毽子(每班报男女各3人)、

一分钟内的双摇跳绳(每班报男女各3人)、

一分钟内的师生跳绳(每班班主任带一学生)、

一分钟内的大绳(每班报10人包括四男四女和两个摇绳者)。

2、拔河(每班20人男女各10人)

六、名次及得分办法

1、本着全员参加的原则，每人限报一项。

2、活动设团体奖、单项奖。团体奖按班级各项成绩之和排列

名次，得分多列前，得分相等按第一名多少排列名次，以此类推，取前三名。

3、本次活动设文明班集体一个，优秀组织班级一个。

4、单项奖取前六名，得分别为7分、5分、4分、3分、2分、1分。

5、双人项目取前三名，得分别为7分、5分、3分。

6、集体游戏项目得双倍分得分别为14分、10分、8分、6分、4分。

7、本次运动会对各个项目进行评奖，前三名将获得证书，第四名至第六名只记本班级分)。

## 七、活动要求：

1、亲子项目各班家长以自愿报名为原则，班主任统一向需要参加亲子项目的学生家长发出通知，以便家长及时了解情况，提前做好准备。

2、绑腿跑的项目由学校提供绑腿带(禁止使用学生的红领巾)。

3、全体学生统一穿运动服或校服和运动鞋，来参加运动会的家庭代表也请穿运动装和球鞋。

4、全体参与活动的班级，注意保持会场秩序，并保持好所在位置的卫生，会后评出优秀班级时将本班纪律作为重要参考。

5、学校的保安负责做好安全保卫工作，卫生室在现场设立急救工作点，负责当天的安全突发事件。

## 趣味运动会活动流程篇七

为提高广大学生体质，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极、健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的.人。

组 长：

副组长：

成 员：

活动地点：本校操场

一二年级组：赶猪 种豆得豆 吊瓶

三四年级组：摸石头过河 两人三足 托球跑

羽毛球比赛

见附表

各组第一名为优胜奖。第二名为拼搏奖。

1、 各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、精心选拔队员参赛，抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，达到既锻炼了体质，任课教师并协同管理好各班。

3、请注意比赛过程中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

活动内容：竞赛项目

## 1、赶猪

一名同学在左右宽为50厘米的跑道同用一木棍向前推实心球，距离为50米，用时最少者为胜。推出跑道或中间用手、脚接触球即为犯规。

## 2、种豆得豆

队员手持一空筐和一双筷子站于起点，发始令后跑至中间处放乒乓球的筐前，用筷子将球夹入自己筐中，再快速跑至终点，用时少者为胜。

## 3、吊瓶

队员手持鱼钩站于起点发令后跑至中间放瓶处将瓶吊起跑至终点，快者为胜。（瓶掉地成绩无效）

## 4、摸石头过河

**【参赛人数】** 每组比赛2名队员。

**【比赛器材】** 过河砖

**【比赛方法】** 比赛开始前，参赛队员站于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进，赛程为15米（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。

**【比赛规则】** （1）比赛开始前，参赛队员必需立于起跑线后的河石上。（2）比赛过程中，参赛队员不得越出其指定赛道；若有队员变道或阻碍其他非本队队员将直接取消其比赛资格。（3）比赛过程中，任何参赛队员被推或被迫脱离指定赛道，只要未获得实际利益，可以继续保留其比赛资格。

(4) 比赛过程中身体的任何部位不得直接接触除河石之外的支撑物，否则视为犯规。(5) 比赛过程中，队员每犯规一次，就在该队员最终用时中加上3秒；若有队员在一轮比赛中累计犯规次数满五次，则直接取消其比赛资格。

## 5、两人三足

本项比赛为的接力赛，每班出四名选手，分为两组，两名选手并肩而立，用布条将两人中间的两腿绑上，然后跑到终点，终点的另外两选手准备，当前一组选手跑到他们身边时开始跑回终点。速度快者为胜。

## 6、托球跑

比赛者手持乒乓球拍托一球站于起点，发令后跑出至终点，速度快者为胜。（球掉地成绩无效）

## 羽毛球比赛

羽毛球计分规则 正式比赛，每场均采用三局两胜制。单打每一局为11个球，当分数成10平时，先领先对方两球者获胜。每一局比赛结束，双方应换场区。