

# 大学生比赛策划案(优秀8篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 大学生比赛策划案篇一

为了丰富校园文化，挖掘校园文化活动新题材，培养大学生的全局意识和创新精神，充实与完善我院学生会工作，在我院首校园文化周活动期间举办城管学院首届校园棋类博弈大赛。以学院文化周之平台，展我城管师生之风采。

一活动主题：我想你行，我们一起行

二组织单位

主办：学生处

承办：院学生会

三活动要求：

1以各系部为主体各班级为单位或团队形式参赛；团队形式参赛必须是两人或者两人以上，

2比赛项目：中国象棋五子棋跳棋等

四比赛时间：3月24—28日16：50—18：00。

五比赛细则：

1先到者在工作人员处进行登记、领取比赛器材。比赛结束后，整理好比赛用具。到工作人员处登记比赛结果和归还比赛用具。

2比赛采用先淘汰后循环，淘汰赛采用一局定胜负，和棋另加一局，直到分出胜负。其中象棋初赛为“一局定胜制”、复赛为“三局二胜制”、决赛为“五局三胜制”；五子棋均为“三局两胜制”

3比赛双方的选手，随机抽签决定。

4比赛时，每步限时20秒。棋离手不悔。观棋不语，不得干扰比赛进程。

5比赛过程中，须保持赛场的安静与整洁。不得喧哗。举放比赛用具应轻拿轻放。若有疑问请举手，我们尽量帮你解决。若出现无理取闹者，工作人员将当场取消其比赛资格。

6请参赛与观棋者进入赛场前认真阅读比赛规则。望能共同遵守，使比赛能顺利进行。未尽事宜，将另行通知。

## 六奖项设置

1比赛分别设置各棋种冠军、亚军、季军各1名，

2鼓励奖10名，最佳系部组织奖1名，最佳团体奖1名，优秀选手奖若干名

## 大学生比赛策划案篇二

为了丰富校园文化,挖掘校园文化活动新题材,培养大学生的全局意识和创新精神,充实与完善我院学生会工作,在我院首校园文化周活动期间举办城管学院首届校园棋类博弈大赛。以学院文化周之平台,展我城管师生之风采。

一活动主题:我想你行，我们一起行

二组织单位

主办:学生处，

承办:院学生会

三活动要求:

1以各系部为主体各班级为单位或团队形式参赛；团队形式参赛必须是两人或者两人以上，

2比赛项目：中国象棋五子棋跳棋等

四比赛时间：3月24—28日16:50—18:00。

五比赛细则:

1先到者在工作人员处进行登记、领取比赛器材。比赛结束后，整理好比赛用具。到工作人员处登记比赛结果和归还比赛用具。

2比赛采用先淘汰后循环，淘汰赛采用一局定胜负，和棋另加一局，直到分出胜负。其中象棋初赛为“一局定胜制”、复赛为“三局二胜制”、决赛为“五局三胜制”；五子棋均为“三局两胜制”

3比赛双方的选手，随机抽签决定。

4比赛时，每步限时20秒。棋离手不悔。观棋不语，不得干扰比赛进程。

5比赛过程中，须保持赛场的安静与整洁。不得喧哗。举放比赛用具应轻拿轻放。若有疑问请举手，我们尽量帮你解决。

若出现无理取闹者，工作人员将当场取消其比赛资格。

6请参赛与观棋者进入赛场前认真阅读比赛规则。望能共同遵守，使比赛能顺利进行。未尽事宜，将另行通知。

## 六奖项设置

1比赛分别设置各棋种冠军、亚军、季军各1名，

2鼓励奖10名，最佳系部组织奖1名，最佳团体奖1名，优秀选手奖若干名

## 大学生比赛策划案篇三

为了加强校园精神文明建设，进一步丰富校园生活，推动学校艺术教育发展，培养同学们的欣赏美、展示美、创造美、创新精神和实践能力，以及乐观向上、健康活泼、格调高雅的品质和精神风貌，打造阳光校园，为同学们提供更多展现自我才华的机会和提高自身的艺术修养；促进学风建设，推动和加强校园文化建设，全面促进同学们的成长、成才；特此开展本次歌唱比赛活动。

独唱、组合；

鹤峰职校所有高一、高二学生，有这方面兴趣爱好者，均可报名参加。

1、各班文艺委员在班上做好统计后，把名单上报到学生会宣传部；

3、本次比赛分为预赛、复赛、决赛；

4、比赛采用现场评分制；

5、比赛评出6名选手，设一等奖一名，二等奖二名，三等奖三名。

预赛：五月份的每周周五下午班会课时间；

复赛：六月份的每周周五下午班会课时间；

决赛：七月一日（建党日）星期三晚上为决赛时间。

预赛、复赛在五楼报告厅举行，决赛在食堂二楼的礼堂内举行。

每个节目满分10分。其中表演状态5分；节目内容取材2分；节目时间控制1分；节目整体感觉2分。五个评委去掉一个最低分和一个最高分，再取五个评委的平均分为该节目最后得分。

## 大学生比赛策划案篇四

### 《我是大学生》演讲比赛

丰富同学们的校园生活，为展现学生青春风采提供平台，激发同学们的热情，锻炼同学们的演讲能力、提高沟通能力，增强同学们的自信心、自豪感和荣誉感，构建良好的校园文化。

宁波职业技术学院

策划、承办单位

宁波职业技术学院电子信息工程系学习部

在演讲比赛开始前2周进行宣传工作，通过广播、海报等方式让同学们了解信息，知道报名时间，并宣布奖项设置，鼓励

他们踊跃参与。

比赛时间:xx年\*月\*日

比赛地点: \*\*\*\*\*

男女主持人各一名

评委: 可邀请一些在文学、语言方面有研究的老师及学长学姐

嘉宾: 可邀请上一届在演讲比赛获奖的学长学姐

在比赛前三天收齐所有参赛选手的演讲稿, 并把它交给评委和嘉宾, 以便比赛时打分

现场工作人员: 维持秩序, 可从本部门选择人员。如人手不够, 可和纪检部商量调派人员。(共6人)

统计分数、整理数据人员: 对每位选手的得分进行总结。(共3人)

后勤人员: 处理音响之类的(共2人)

拍照人员: 可邀请摄影协会的学哥学姐。(共2人)

比赛共分两轮: 初赛和决赛, 初赛演讲时以命题我是大学生为主, 要求内容积极向上, 决赛和初赛有所不同, 会多一个即兴问答环节, 评委可根据选手的综合表现给以打分。选手比赛顺序会由抽签决定, 按号码从小到大顺序上场。等全部选手演讲完毕, 我们将统计出各选手的成绩和名词, 也会宣布进入决赛的选手名单。对于不能进入决赛的同学, 主持人会给他们每人一份纪念品。对于进入决赛的同学, 决赛时间和地点我们将会另行通知, 等决赛结束时, 我们会统计出各

选手的成绩和名次，名列前茅者将会由领导颁发他们丰厚的奖品，并合影留念。

1. 要求选手演讲时吐字清晰，语言流畅，内容积极，形象大方
2. 评分采用百分制，演讲内容占3，普通话占2，临场表现占2，演讲技巧占15，仪表占15，在总结分数时，去掉一个最高分、一个最低分，取剩下评委分数的平均分作为该选手的最后得分。

以下表格可作为此次比赛评分表格，以便统计。

序号

演讲内容3分

普通话2分

临场表现2分

演讲技巧15分

仪表15分

最后得分

注意：此次演讲要求选手脱稿演讲，还有选手应在比赛前十分钟进入比赛地点按照指定位置坐下，时间应控制在5到8分钟内。

在领导给获奖选手颁发完奖品后，主持人会给比赛一个总结，当主持人宣布结束后，各位领导嘉宾同学应有序离场。

# 大学生比赛策划案篇五

## 一、活动目的：

为弘扬中华民族优秀传统文化，繁荣硬笔书法艺术，增强学院文化氛围，丰富同学们的课余生活，我系特举办硬笔书法比赛。

## 二、活动对象：

xx学院的全体学生

## 三、活动时间：

11月16日至11月22日

## 四、活动形式：

将评选出的优秀作品在宣传板上张贴出展，并为获奖同学颁发奖品和荣誉证书。

## 五、活动出展场所：

a座大厅

## 六、活动流程：

前期：策划、宣传安排：

1、利用展板，海报，进行动员宣传，并向各系分发邀请函，号召广大同学积极参与。

2、在海报中注明作品提交方式及作品要求等。

## 物品准备

- 1、购买海报纸，装饰版面，胶带等物品。
- 2、组织布置装饰宣传板。

## 后期：

- 1、联系各系整理收集上来的作品。
- 2、对作品进行评定，选出优秀作品。
- 3、作品的出展以及维护，出展过程中，安排人员看护，保证作品的完好，防止人为破坏。
- 4、活动结束后，收拾好作品，做好完备的活动书面总结。
- 5、为获奖者分发奖品。（召集各获奖同学颁发证书，奖品，并集体照相）

## 七、作品的评定：

## 八、评定标准：

主题鲜明，内容健康积极，书写工整，页面整洁，

字体结构端稳美观，平正匀称，点画形态较好。

## 九、作品的要求：

- 1、作品内容要求健康向上，可为名人文字文章，自己创作的文篇或抄录书法作品等。
- 2、用黑色或蓝色钢笔书写。

3、纸张规格为16开方格或田字格硬笔书法纸。

4、作者在作品背面右下角用铅笔注明详细信息，包括姓名、系别、专业，班级、联系电话、地址等。

5、作者提交作品限2件以内，作品一律不退稿。

十、奖项设立及奖品：

比赛设一等奖一名奖（英雄牌）钢笔一支及荣誉证书

二等奖四名奖优秀字帖一本及荣誉证书

优秀奖十名笔记本及荣誉证书

十一、经费预算：

海报纸20张10元

a0纸9元

颜料等11元

胶带及双面胶10元

装饰用品（宣传板的装饰）20元

奖品费用150元

预计总费用210元

## 大学生比赛策划案篇六

何为策划，策划就是出点子，出主意。无论是商业运作还是媒

体经营,策划都至关重要,一篇好的策划书都离不开策划书模板、策划书范文等。本站策划频道提供了大量的策划书模板范文,包括元旦策划书模板、公司活动策划书怎么写等。

## 一、策划前言

唱歌是表达情感的极佳方式,让我们的歌声唱响青春,唱响每一颗心。我们商协人满腔热情,决心用最质朴最真诚的方式去歌唱。比赛也为同学们提供了一个表演的舞台,让他们尽情讴歌,尽情欢畅,唱出我们青年人的热情与朝气,唱出我们商协人的风采,唱出学校蒸蒸日上的赞歌。

为了提高协会会员的综合素质,体现社团丰富多彩的文化内涵;为了展现新一代大学生蓬勃向上的精神风貌;为了营造清新文明的校园文化氛围。因此策划“商协k歌校园行”活动。

## 二、策划总纲

(一) 活动主题: 商协k歌校园行

(二) 活动宗旨: 深化素质教育,繁荣校园文化

(三) 活动时间: 12月21号(18:00—21:00)

(四) 活动地点: 老干中心

(五) 主办单位: 商务协会

(六) 活动对象: 全院学生

## 三、策划意义

1. 为学生提供一个展现自己才艺的舞台,秀出自己完美的人生

2. 体现电院学生的全面素质的发展，展现学生音乐方面的青春活力

3.k歌赛面向其他社团和学生会部门, 促进团队发展

4. 相互合作，相互学习，达到资源共享，共同进步

5. 促进彼此间的了解，拉近心与心的距离

6. 让快乐感伴随着我们难忘的成长岁月，让我们的心轻舞飞扬

7. 促进商协内部成员的交流，锻炼商协成员的团队协作精神

#### 四、活动流程

1. 前期策划(负责:歌舞组)

1) 策划书要详细

2) 安排细节要责任到人

2. 前期宣传(负责:宣传组)

1) 校内宣传板宣传---2块(策划前言 总纲 意义等相关内容)

2) 校内海报宣传-----10张(贴在个宿舍门口及人流量大的宣传栏)

3) 人工口头宣传-----到各系班级及宿舍

3. 前期动员(负责:高校界)

1) 与其他部门沟通

- 2) 与会员讲解活动的重要性及意义
4. 前期安排(见人员分配)
5. 现场环节(见比赛流程)
6. 后期安排(负责:编辑组和记录组)

- 1) 院报 校风 记者站(写文章)
- 2) 整理大家活动心得体会
- 3) 活动记录

## 五、 选手要求

1. 每名选手各自准备歌曲一首
2. 歌曲形式不限(民族、通俗、美声等)进行比赛
3. 参赛服装及伴奏道具自准备
4. 比赛前2天上报歌曲名及相关信息到主持人
5. 上报后不得随便取消

## 六、 奖项设置

- 一等奖：一名 (颁发荣誉证书及物质奖励)
- 二等奖：三名 (颁发荣誉证书及物质奖励)
- 三等奖：五名 (颁发荣誉证书及物质奖励)
- 优秀奖：四名 (颁发荣誉证书及物质奖励)

## 七、评委安排

电力系文艺部部长

动力系文艺部部长

建设系文艺部部长

信息系文艺部部长

经管系文艺部部长

机电系文艺部部长

商协理事会的会长

商协理事会副会长

商协理事会副会长

歌手大赛一等奖者

## 八、参赛名额

按部门总人数的20%报名

## 九、经费预算(见后面附录)

## 十、注意事项

1. 主持人注意把握整个活动流程时间安排
2. 主持人在互动交流环节要注意会场气氛，使其轻松愉悦
3. 主持人方面不要出现冷场

4. 主持人善于随机应变，穿着得体，谈吐幽默和谐

## 大学生比赛策划案篇七

为丰富同学们课余时间，提高同学们的身体素质，增强班级间的友谊及团结，为备战学校篮球赛培养人才，现特举办电子与信息学院班际篮球赛，具体通知如下：

xx年3月2日 开始

比赛时间：第一场：下午4：30 第二场：下午5：30分

地点：新篮球场

xx年级各班，男子组以班为单位（毕业班可不参加）

xx年级各班，女子组可出联队（毕业班可不参加）

男子组：共17—22支队

女子组：共10—15支队

1. 男子组预赛抽签分成四组，循环决出小组8强出线。

第二阶段比赛：从8强起采用直接淘汰赛。

2. 女子组预赛抽签分成四组，循环决出小组前两名出线；

第二阶段比赛：从8强起采用直接淘汰赛。

3. 比赛篮球赛规则是根据学院实际自行安排。

4. 赛前：各队队长必须到记录处登记该队队员的姓名和号码；

赛后：队长也必须到记录处签名，承认比赛有效。

5. 男女小组赛比赛时间采用上下半场x20分钟制，八强赛后男子采取4x12分钟制，女子采用4节x10分钟制。

6. 预赛中，比赛在法定时间内打平将进行5分钟加时，加时比赛除最后一分钟外不停表，同时没有暂停；8强后加时赛整个过程进行停表，每队各得一次暂停机会，可跟先前的暂停累积。

7. 每队收取参赛费用男子队50元，女子队40元。

8. 比赛最终的解析权归竞赛组。

9. 本届比赛将举行三分球大赛（男子），每班可各出一名运动员（08级可出两个，05、06、07级只能出一名），预赛将在小组赛结束是举行（具体时间待定），得出前八名，决赛将在总决赛半场休息时举行，决出前三名。

10. 记分方法：

循环赛胜一场得2分，负一场1分，弃权0分；若积分相等则按其之间比赛得分率（总得分/总失分）排列名次。

a) 男子组奖前四名

b) 女子组奖前四名

c) 男、女子组各设“得分王”一名（在进入前8强的球队选出）

注：男子前四名奖金分别为200元，150元，100元，80元；

女子前四名奖金分别为150元，120元，100元，80元；

男子三分球大赛奖金分别为50元，30元，20元；

男女得分王奖金各为50元。

(1) 本次篮球赛预选赛第一场开始时间为每天下午4:30分，第二场开赛时间为每天下午5:30分，每场比赛，中场休息3分钟，其它休息1分钟（小组赛比赛期间罚球、换人、暂停等情况停表，其他时间不停表。8强后全场停表），每场比赛每队有4次暂停机会，每个半场每队最多可以暂停3次；希望各班准时参加比赛，如迟到超过10分钟一方当弃权处理。

(2) 比赛结束前两分钟，各队不准要求暂停。

(3) 如有特殊情况不能准时参加比赛者，应提早一天与欧子豪、孔令杰、黄水剑、彭彩红联系。

(4) 比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间，其他比赛时间不变。（由于不确定因素，淘汰赛的赛程表和规则将在小组赛全部比赛结束前发下去）

(5) 每支代表队最少5人，最多12人，每队队长一名。

(6) 每支代表队要各自提供水。并要自备篮球。要有自己的统一队服。

(7) 各班的代表队不能有非本班的同学，如有非本班同学上场比赛别发现，马上取消该代表队的比赛资格，并取消其下一年的比赛资格。

(8) 各队队员必须服从裁判的判决有意见只能向竞赛组提出，否则该队当弃权处理。

(9) 比赛应以友谊第一，双方队员应互相尊重，场下球迷应礼貌文明。

(10) 如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进

行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

## 大学生比赛策划案篇八

1、竞赛规则：采用国际排球最惠规则(本次不设自由球员)

2、第一阶段：由抽签分两小组进行单循环方法比赛，小组前两名进入第二阶段比赛。

3、单循环积分比赛名次的决定方法：胜一场得2分，负一场得1分，弃权得0分(原则上不允许弃权现象，如果弃权则裁判该队停赛一次)

4、第二阶段采用交叉单淘汰方法比赛□a□b两组分别有前两名出线□a组第一名跟b组第二名□b组第一名跟a组第二名分别进行比赛，胜出的两支队伍争夺第一名，输的两支队伍争夺第三名。

1、由于课程问题，比赛时间不固定，根据各班课程另订(雨天除外)。到时球队要准时到场，无故迟到10分钟者，当作自动弃权处理。(大学生班级野炊活动策划书)

2、网离地面高度为2至4米，各方每个球最多只能击3次(拦网除外)，除拦网球员外，其他球员不得连击2次。

3、比赛实行5场3胜制，直接得分，不争发球权。

4、获发球权一方，应在主裁判鸣哨后方可发球，否则发球无效。

5、全队不得触网。

6、若有意触犯，谩骂裁判，情节严重者，自动出场，并不得参加下一场比赛。

1、奖励前四名代表队，奖励队伍获得必须的奖励。

2、设精神礼貌风尚奖两名。（评选小组名单由中文系组织部安排）

3、设“优秀运动员”奖。（由各班评选上送，每个班两名，即每支队伍四名）

由裁判协会担任