

2023年趣味比赛活动班会 趣味比赛活动方案(精选7篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

趣味比赛活动班会篇一

- 1、提升健身游泳馆的知名度，引领健身潮流。
- 2、进一步完善对会员的服务，实现资源整合。
- 3、与半岛同城网长期合作，与不同单位互动，吸引更多人来成为会员。

(一) 时间□XXXX年XX月XX日XX开始。

(二) 地点：游泳馆标准泳池。

- 1、参赛人员规定时间到场
- 2、参赛人员检录、分组
- 3、分组比赛
- 4、计时统计排名
- 5、公布比赛成绩

1、池底捞宝（每组2人）主持人向池内各个方向投入若干硬币。发令后，参赛者可从池边任何地方下水，潜入池底搜寻，

在规定的时间内（5分钟）捞到硬币多者为胜。

2、大家乐（每组2人）两人为一组（甲、乙），甲乙分处泳池两端，其中一名蒙上眼睛，不能偷看，另一名口头指挥搭档游过泳池，到达对面，以所用时间排定每次。

3、护花过河（每组2人）美女坐在游泳圈内，派选队员从泳池一端推或拖着游泳圈将美女送到另一端，往返一次，用时短者获胜。

比赛设团体、一等奖两名、二等奖两名、三等奖两名、其余为纪念奖。 奖品：待定

1、参赛对象：游泳馆全体会员，———公司员工和员工客户。

2、参赛人数和项目：每人只能参加一项个人项目，可同时参加团体项目。

3、报名方式：持本人会员卡在游泳馆前台填写报名表即可报名。

1、参加活动和比赛的所有人员必须身体健康，凡有高血压、心脏病等不适宜进行游泳运动的人员不得报名参加，如有隐瞒后果自负。

2、凡参加比赛的会员必须携带会员卡，提供检录、领奖核认、登记。

3、组委会在比赛现场提供紧急医疗救助服务（特定长期合作医院，中医院），参赛者如有不适应及时寻求帮助。

4、参赛人员须遵守赛事承办地的管理规则，服从活动组织者的安排。

- 5、参赛者在比赛中有义务相互监督，相互激励，如遇有参赛人员受伤或突发疾病时，应及时施援并立即通知工作人员。
 - 6、自觉爱护环境，高度注意安全。
- 1、个人赛赛程为100米，团体赛赛程为200米（4人）。
 - 2、比赛采用水下蹬池壁出发。
 - 3、比赛采用计时排名方式。
 - 4、裁判宣喊入场参赛人员备场三次未到场者，视为自动弃权。
 - 5、如遇意外受伤、体力不支、感觉不适无法完成比赛时，参赛人员可以选择退出比赛。
 - 6、在比赛的过程中，出现争议或其它特殊情况，由裁判组决定处置办法。

趣味比赛活动班会篇二

时间□20xx年4月25日下午2：30

地点：**镇政府大院内

参赛对象为全体机关干部职工，共分为8个小组，每个组15人左右。（具体安排见附表）

比赛共分为四个项目，按顺序进行，每个项目均以团体方式参加竞技，按名次排定积分，最后以每个团体四个项目的总积分进行排名。

（一）五人拔河（3：00—4：00）

1、每组参赛人员5人，其中三男两女。

2、抽签分组对抗赛，均为淘汰赛，一局定胜负。

(二) 踩气球(4: 10—4: 30)

1、比赛分两场，一场4个组参加。每个小组须派两名队员参赛(必须为一男一女)，两人各有一只脚捆绑在一起，然后在脚上绑10个气球(要求：气球绑在裤腿以下，参赛人员均需穿运动鞋)

2、每场比赛时间：30秒，在有效时间内，在圈定的场地内，参赛队员互踩对方的气球，以所剩气球多少依次排名计分。

(三) 袋鼠接力跳(4: 40—5:20)

1、比赛分四场进行，每场2组参加，每组6人(四男两女)。

2、每场12名队员统一站在赛场一边指定区域，每名队员前进20米左右环绕障碍物折回，到起点处将布袋交给下一位运动员。

3、比赛时，运动员双脚套进布袋中，手持袋沿从起跳点出发，提着袋口双脚向前跳跃前进至接力点处，方可将布袋交给下一位运动员。参赛队员依次接力，直至最后一位队员抵达终点，完成比赛。

4、越过终点的瞬间，必须做到人袋合一，否则视为违规，交接布袋时必须在划定的位置进行，队员之间可以帮助，但在赛道内不得协助。

5、最终以每组完成所用时间多少排名计分。

(四) 混合投篮(5:25—6:00)

- 1、每组派3名队员(两男一女)参加，站在指定的位置上投篮。
- 2、在指定地点，第一位队员听到信号后，进行定点投篮，进球后方能轮到下一位队员，直至三名队员在各自指定的位置上全部投中后结束，以所花时间最少者优胜。
- 3、注意：投篮时，脚不能踩线，也不能离开指定位置，否则视为违规。

(五)运球接力

(六)搬球

- 1、拔河绳子2条
- 2、哨子2个
- 3、喇叭2个
- 4、篮球2个
- 5、麻袋4个
- 6、气球300个
- 7、标签8组(标明数字，区别颜色)，每组18个
- 8、秒表2个

趣味比赛活动班会篇三

5月10日举行篮球赛开幕式，揭幕战18：30~19：30举行；5月11~13日18：00~19：00共进行3场小组赛；5月16、17日18：00~19：00进行最后2场小组赛；5月18、19日18：00~19：00进行2场淘汰赛；5月20日18：00~19：00进行三四决赛；5

月21日17:00~18:00进行冠军争夺战，然后举行闭幕式，18:30~19:30举行公司领导（具体人员由团委组织部落实）与各部室明星联队的友谊赛。因天气原因无法比赛的提前通知并延后举行比赛。

6.2人员安排

每场比赛裁判2个（主裁1个，边裁1个），计时员、记录员各一个，翻分员两名（每队1名），每支参赛队伍教练及领队各1名，每场比赛必须有一个团委管理人员在场（开会决定），裁判员也需开会确定。

7、比赛地点

公司篮球场

趣味比赛活动班会篇四

趣味运动是民间游戏的全新演绎，那么如何策划趣味比赛运动的活动方案呢？下面本站小编给大家介绍关于趣味比赛活动方案的相关资料，希望对您有所帮助。

为积极倡导“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”健康理念，展示我局职工良好的精神风貌，营造团结、奋进和创新的工作氛围，特制订此活动方案。

一、活动对象：全局干部

二、活动时间地点：8月5、6日，下午半天，局七楼活动室

三、活动内容：本次趣味乒乓球比赛以传统男女乒乓球双打比赛为原型改编，通过降低竞技性，突出趣味性，使所有职工都能参与本次活动。

四、比赛规则：参照传统男女乒乓球双打比赛规则，配对和对阵采取抽签决定。比赛采取淘汰赛(5局3胜)，11分制。

五、奖项设置：根据比赛结果评出冠军、亚军和季军(2队)，每队给予奖励，参与者每人纪念品1份。

一、指导思想：

20xx年元旦即将到来之际，为丰富全校教职工课余文化生活，展示教职工的精神风貌，学校工会决定在20xx年元旦前夕举行“庆元旦、迎新年”趣味活动比赛。本次活动以“快乐”为主线，以放松心情，增进感情，鼓舞士气，营造团结和谐的精神氛围为宗旨，希望全体教职工过一个欢乐的节日。

二、活动内容：(趣味竞技比赛)

项目：筷子夹乒乓球、赶球、袋鼠跳接力、爆声隆隆迎新年

三、活动时间、地点

时间□20xx年12月下旬(具体时间待定，另行通知。)

地点：学校运动场的舞台上

四、裁判员：杨子荣、杨赛玉

五、计分、统分：陈向明

六、参赛人员安排

全校教职工(72名)，按语文科、数学科、综合职工，分成三个参赛队。

七、活动项目和比赛规则

1、筷子夹乒乓球

比赛规则：每组选出6名队员参加，纵队站在起跑线，三组同时进行比。第一个队员拿筷子夹住脸盆里的一个乒乓球跑向对面脸盆处(两个脸盆相距6米)，放好后立即返回起跑线脸盆处，把筷子交给第二个队员，然后，第二个队员开始做同样的动作，3分钟时间按夹球的个数决定名次。

比赛道具：光滑筷子三双;乒乓球100个，课桌三张

比赛要求：六个队员循环进行(不能调换位置)，中途掉球则必须返回起跑线夹球继续进行。

2、《赶球》

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队有6名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将起点处的篮球赶至障碍物绕过障碍物回到终点，然后再从终点赶回起点交与下一名队员。依次进行，每位队员一次，以先赶完的参赛队为胜。

比赛道具：木棒三根、篮球三个、课桌三张

比赛要求：往返20米（在10米处设置障碍物）。必须在起跑线处交接。。

3、袋鼠跳接力

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队有6名队员同时成一路纵队站在起跳线。比赛开始，第一人站在跳袋内，手提跳袋的带子向前跳出，绕过标志物返回并将跳袋交给第二人，依次进行，每位队员一次，以先跳完的参赛队为胜。

比赛道具：米袋6个、课桌3张

比赛要求：(1)必须绕过标志物。(2)必须在起跑线处交接。(3)队员若摔倒必须在原地起来，重新再跳。

4、《爆声隆隆迎新年》

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队选三名队员参赛，每队发给10个气球。比赛开始，三名队员以最快的速度吹爆气球，最先爆完气球的参赛队为胜。

比赛道具：桌子三张、气球三十个以上

比赛要求：各队的队员必须合作吹爆十个气球，裁判员以爆声为准。

八、为了活动的顺利进行，请各参赛队选好各比赛项目的参赛队员，组织一次比赛项目训练，于12月15日前把参赛名单送德育处。要本着友谊第一，比赛第二的运动精神，绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

九、活动奖项及奖金：

第一名奖金：1700元

第二名奖金：1600元

第三名奖金：1500元。

活动目的：

1、我们主要是为了激发学生学习科学的浓厚兴趣；并且让学生应用所学的科学知识解决实际问题，学习应用创造性思维方式去选择解决问题的最佳方案，通过活动培养学生创新精神和实践能力；培养学生的团队精神和协作精神。

活动创意：本次比赛是为了模拟飞行器的着陆，参赛作品要

求设计合理，定点落地，平稳着陆，构思新颖。

比赛地点：教学楼前主席台前空地。

活动内容：

(一)准备阶段(自备减速材料，比赛用的鸡蛋)

可以从两方面加以考虑：一是延长鸡蛋与地面撞击时的相互作用时间，这可通过用各种材料(其结构、形状不限)包装鸡蛋来实现；二是降低鸡蛋撞击地面前瞬间的速度，这可以通过在包装容器上加减速装置来实现。当然也可以有别的方法，只要符合规则。

(二)比赛阶段

1、创意展示：各参赛队向评委解释自己的设计原理，利用了那些方面的知识(如何缓冲，着地时采用何种减速装置，如何实现定点着陆等)，由评委根据结构的知识性、可靠性与独特性给予打分。各参赛队必须交一份作品的创意设计说明。

2、检查重量和体积：鸡蛋自重约为不小50克，要求参赛作品总重量(机构重量+鸡蛋重量)不超过150克，机构体积小于或等于规定体积。

3、鸡蛋下落：比赛从教学楼4楼语音室窗户向外抛、高度约8米向下抛，鸡蛋完好的计分，鸡蛋破碎的不计分。

4、定点着陆：鸡蛋须落在地面上划定的圆圈(直径3米左右)内。

评分办法：分三项评分，其中基本分100分，另有各评比分项的加分，具体评分见“比赛规则”，最后由此各项得分累加算出最终成绩，并排出名次。

比赛规则：本次比赛是为了模拟飞行器的着陆，参赛作品要求构思新颖、设计合理、定点落地、平稳着陆。

具体打分按以下三个方面：

1、创意方面：此评分项基本分为40分。每个参赛队在参加比赛前，向评委解释自己的设计原理，利用了哪些方面的知识，如何缓冲，着地时采用何种减速装置等，由评委根据结构的知识性、可靠性与独创性给予打分。

2、重量、体积方面：此评分项基本分为20分。此鸡蛋自重约为50克，要求参赛作品总重量不超过150克(机构重量+鸡蛋重量)，符合要求的可得基本分20分。重量最轻的前四名依次加4、3、2、1分。

3、落地方面：此评分项基本分为40分。落地点在区域内得15分，落地时机构滚到所设场地之外，则不得分。

其他落地状态有：(1)落地后，非常平稳，基本没有晃动；(2)落地后，轻微晃动几下，但没有滚动；(3)落地后，有滚动，但没有滚动到场地外。这三种状态在其基本分基础上依次加4分、2分、1分。

奖励办法：按积分由高到低评出一、二、三等奖，给获奖的代表队颁发奖状，队员获得适当物质奖励(一、二、三等奖各四名)。

趣味比赛活动班会篇五

一、活动背景为积极开展形式多样、丰富多彩的第二课堂教育活动，激发学生的求知欲望，以促进学生综合素质提高为目的，营造浓厚的校园文化氛围。

二、活动目的：本活动主要为培养学生团结一致，密切合作，克服困难的团队精神；培养计划、组织、协调能力；培养服从指挥、一丝不苟的学习态度；增强学生间的相互信任和理解。

三、参赛对象：高一、高二、中专各班

四、训练与比赛的时间、地点□1□20xx年4月13日上午八点，高一高二中专全体学生，在校足球场按做操队形集合，清点人数之后，再到指定地方，完成“铁甲战车”的制作及训练工作。具体地点是：旧篮球场4到7号球场，分别是101至108班，（每两个班共一个球场）；新篮球场1到3号球场，分别是109至113及1301班。足球场的南边是201至206班；北边是207至212班□2□20xx年4月13日十点学校足球场，正式开始比赛，抽签决定，高一与中专分别分成两组，每组7个队；高二分成二组，每组6个队。

五、比赛程序：1. 20人一组利用现有材料制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环2. 将圆环立起来全队成员站到圆环上边走边推动大圆环前进。3. 以数组进行竞技，从起点到终点，花最短时间到达终点的三队为获胜队。

六、比赛规则：

1、各组统一在铁甲战车内站好，由总裁判长统一发布口令出发；2、行进途中，铁甲战车必须垂直地面，报纸必须紧密相连；3、所有组员必须在圈内，身体的任何部分不得直接接触地面，；4、行进过程中若铁甲战车断裂必须在原地修复，在裁判许可后才可以继续行进。此时队员可以接触地面但不能阻挡他组行进的路线，否则将被取消资格；5、各班应安排一名同学作为队长，队长为本班统一喊口令及调整行进路线。另外安排两名同学作为修理工，负责修理本班战车履带。6、出发前，所有铁甲战车不得超出起点线，以铁甲战车全部通过终点线为项目截止时间7、各班自行准备报纸、粘胶带及剪

刀。8、服从裁判原则。七、奖项设置高一中专组、高二组分别各取前三名，两组分别设置冠军、亚军、季军、优秀组织团队奖。

趣味比赛活动班会篇六

时间□20xx年4月25日下午2：30

地点□xx镇政府大院内

参赛对象为全体机关干部职工，共分为8个小组，每个组15人左右。（具体安排见附表）

比赛共分为四个项目，按顺序进行，每个项目均以团体方式参加竞技，按名次排定积分，最后以每个团体四个项目的总积分进行排名。

（一）五人拔河（3：00—4：00）

- 1、每组参赛人员5人，其中三男两女。
- 2、抽签分组对抗赛，均为淘汰赛，一局定胜负。

（二）踩气球（4：10—4：30）

- 1、比赛分两场，一场4个组参加。每个小组须派两名队员参赛（必须为一男一女），两人各有一只脚捆绑在一起，然后在脚上绑10个气球（要求：气球绑在裤腿以下，参赛人员均需穿运动鞋）
- 2、每场比赛时间：30秒，在有效时间内，在圈定的场地内，参赛队员互踩对方的气球，以所剩气球多少依次排名计分。

（三）袋鼠接力跳（4：40—5：20）

1、比赛分四场进行，每场2组参加，每组6人(四男两女)。

2、每场12名队员统一站在赛场一边指定区域，每名队员前进20米左右环绕障碍物折回，到起点处将布袋交给下一位运动员。

3、比赛时，运动员双脚套进布袋中，手持袋沿从起跳点出发，提着袋口双脚向前跳跃前进至接力点处，方可将布袋交给下一位运动员。参赛队员依次接力，直至最后一位队员抵达终点，完成比赛。

4、越过终点的瞬间，必须做到人袋合一，否则视为违规，交接布袋时必须在划定的位置进行，队员之间可以帮助，但在赛道内不得协助。

5、最终以每组完成所用时间多少排名计分。

(四)混合投篮(5：25—6：00)

1、每组派3名队员(两男一女)参加，站在指定的位置上投篮。

2、在指定地点，第一位队员听到信号后，进行定点投篮，进球后方能轮到下一位队员，直至三名队员在各自指定的位置上全部投中后结束，以所花时间最少者优胜。

3、注意：投篮时，脚不能踩线，也不能离开指定位置，否则视为违规。

(五)运球接力

(六)搬球

1、拔河绳子2条

2、哨子2个

- 3、喇叭2个
- 4、篮球2个
- 5、麻袋4个
- 6、气球300个
- 7、标签8组(标明数字，区别颜色)，每组18个
- 8、秒表2个

趣味比赛活动班会篇七

通过轻松愉快的趣味体育活动，促进职工沟通感情、加强联系，培养积极参与的热情和团队合作意识，进一步丰富职工的业余生活，使职工有更好的精神面貌和工作效率。

- 1、趣味体育比赛：
- 2、比赛分2场□a组、b组工会小组各一场；每个工会小组分别单独组队比赛，以抽签决定比赛道次。
- 3、比赛项目顺序为：（1）风雨同舟；（2）踢毽子；（3）背对背夹气球；（4）筷子夹玻璃球；（5）集体跳大绳。
- 4、比赛按五项活动所需时间计算出名次。
- 5、各参赛队提前15分钟进行抽签。
- 6、各参赛队于10月14日前上报队员名单。
- 7、要清楚自己的身体状况，不适应此活动者请谨慎报名。

比赛地点：矿中体育场