

# 游园活动策划方案幼儿园 游园活动策划方案(优秀10篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 游园活动策划方案幼儿园篇一

一、活动时间：

二、活动地点：

某某篮球操场内

三、活动主题：

四、游园流程具体如下：

1、主持人暖场（1-2分钟）

2、领导为20\_\_年迎新春的游园活动讲话致辞并宣布游园活动开始（3分钟）

3、主持人介绍游园注意事项

五、现场可用横幅标语：

1、拧成一股绳，搏尽一份力，狠下一条心，共圆一个梦；

2、20\_\_，感谢有你，20\_\_，一路同行；

- 3、燃烧洋溢激情，携手步进辉煌；
- 4、精英齐聚，飞跃万里；
- 5、我们是相亲翔安一家人；
- 6、我拼搏，我精彩，我奋斗，我幸福；
- 7、张灯结彩喜迎新年，群策群力共谱新篇。

六、活动项目及规则如下：

#### （一）套活鸭活鸡

鸭子和鸡分别是6只一排，分三排，游戏者与首排鸭子距离为3米，套中脖子为有效，每人5个圈圈。

#### （二）徒手摸鱼

将鱼放入盛水的容器中，每次限2人入内，摸鱼时限为30秒，摸到鱼的游戏者可直接将鱼领走。

#### （三）小李飞镖

10环靶，每人三镖，距离环靶3米，18环以上得奖券1张，22环以上得奖券2张，27环以上得奖券3张。

#### （四）乾坤大挪移

分两组进行，中间的脸盆放30颗玻璃珠，左右两边一米处各放一个空盆，2人比赛，谁先夹完10颗玻璃珠为胜。得奖券一张，如领先3颗玻璃珠得奖券2张，领先5颗玻璃珠得奖券三张，以此类推。游戏中途玻璃珠落地不算。

#### （五）吹乒乓球

桌上放10个装满水的一次性碗，把乒乓球沿着碗一个一个的直到吹到最后一个碗中。吹过5个碗得奖券一张，吹过7个碗得奖券2张，吹过9个碗得奖券3张。中途球落地结束。

#### （六）丢圈

在指定区域内放置生活用品（洗发水，沐浴露），饮料等，游戏者在3米线外，套中相应的物品游戏者直接领取，每人5个圈。

#### （七）快乐保龄球

10个装满水的矿泉水瓶，摆成三角形，游戏者在5米距离外滚篮球，滚倒6个水平得奖券1张，7个得奖券2张，8个得奖券三张。以此类推。

#### （八）旋转运乒乓球

乒乓球放球拍上，游戏者原地转2圈后绕障碍物前进，来回路程约20米，顺利返回原点的得奖券一张，中途球落地者为游戏失败。

#### （九）灌篮小高手

两人一组距离4米，一个人拿5个乒乓球，另一个拿球去接，接到3个得奖券一张，接到4个得奖券两张，5个得奖券3张。

#### （十）双人袋鼠

两人一组套进一个麻袋，三组共6人一起比赛，两人在麻袋里一起合作跳去终点，距离30米，第一组先到终点得3张奖券，第二组到终点得两张奖券，最后一名得1张奖券。

## 游园活动策划方案幼儿园篇二

在辞旧迎新之际，为了丰富校园文化生活，培养学生积极向上的精神风貌，营造欢乐和谐的元旦气氛，充分展现同喜、同乐、同庆的和谐校园氛围，让学生度过愉快的一天，决定举办“迎新年”游乐活动。本次活动要求人人参与，使学生能自主地参与到游乐活动之中，让每一个学生精彩的活动中快乐的过“元旦”，并力争使学生在游乐活动中获取一定得知识和能力，使学生健康，和谐地发展。

欢欢喜喜庆元旦，快快乐乐迎新年

20xx年12月31日。

1、各班由班主任和科任共同组织一个项目，材料自备。（备注：幼儿园共四个项目）

2、活动日程安排：

28号：各班设计游乐项目，规划所需购买材料。设计项目上报学校群，相同项目以先报班级为准，后报者改项。

29号：各班根据规划材料自行到后勤领取费用采购材料，并完善本班活动准备及相关工作，包括项目标语及活动牌制作。

30号：

(1) 学生集合，领导致辞，表彰“三好、优干、优秀少先队员”，同时颁发优秀班集体。

(2) 在体操比赛之后，各班学生返回教室，班主任发放学生游乐票券，并讲安全事项。

(3) 学生游乐活动。

(4) 各班级组织学生做好大扫除，讲元旦安全事项，放学。

操场

略

## 游园活动策划方案幼儿园篇三

庆中秋，全员参与，创造一个欢乐的晚上。

20xx年9月xx日晚

集竞技、灯谜、游戏于一体，由师生、员工按兴趣参加，获胜者将可以领取一份奖品。

XXX

### 1、中秋灯谜：

在花园内挂上灯笼和灯谜，师生、员工可随意的猜，猜出来的，根据谜面上的号码到工作人员处对奖，不可擅自将谜面取下，猜对一条可得一张兑奖券。已猜出的`谜语，由工作人员将谜面取下收回。

道具：灯笼50个、灯谜100条、绳子、夹子100个，课桌2张，凳子3张。

### 2、乾坤小挪移：

1分钟内，将10个乒乓球用竹筷夹到相距2米的另一盘里。游戏过程中，乒乓球如果掉落，必须在拾回原处后，方能继续。1分钟夹到5个球可得一张兑奖券，7个可得两张. 10个可得三张。

道具：乒乓球20个. 筷子3双，四张课桌，计时器1个。

### 3、超级保龄球

10瓶矿泉水，排成底线1米宽的三角形。参加者站在5米外，双手滚出篮球。倒3瓶可乐得一张奖券。3瓶以上者可得两张奖券。凡有出现抛、弹、砸等动作者，一律不给奖券。

道具：10瓶矿泉水. 篮球一个，粉笔一支。

4、吹乒乓球：准备好八个等高的碗。每个碗都要装满水，竖排。每四个碗排成一排。每排的第一个碗都要放一个乒乓球。参赛者要将乒乓球从第一个碗吹向另一个碗，一个一个地吹，不能跳碗。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则可得两张兑奖券。

道具：碗九个、乒乓球两个，等高的课桌四张，一桶水。

5、两人三足。两人一组绑住脚，两组同时开始比赛，先到10米处者胜。胜出者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：布条若干根，粉笔一支。

6、吹蜡烛：点起五根蜡烛，在一定距离前划一个倒八字，学生并须两脚按八字的距离张开，并能吹熄前方五根蜡烛的可得一张兑奖券。

道具：蜡烛50根、打火机一个，课桌三张。

7、趣味乒乓球：两人对垒，每次球要同时说一个城市或国家的名称，一方未能接到球或未能说出名称，另一方获胜，可得一张奖券。

道具：乒乓球10个，球拍一对，球桌一张。

8、背靠背：两人一组，背靠背夹着篮球前进10米，两组同时开始比赛，先到者胜，胜者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：篮球2个，粉笔一支。

9、最佳搭档：两人一组，一人蒙住眼睛，原地转三圈，然后在另一人的指导下越过障碍到达终点，指导者只能发出指令，不能接触搭档，蒙眼者在行进的过程中不能触碰到障碍物。违者出局。

道具：眼罩(或布条)一个，凳子6张，粉笔一支。

10、投篮：在三分球处投篮，每次5个球，投中一个得一张奖券。

道具：篮球2个。

1、为防止某些人为取得奖品，只玩简单的项目或自己特长的项目，故规定每人在某个游戏中赢了两次以后就不能再玩(灯谜除外)。

2、活动过程中，应自觉遵守游戏的规则，遵守秩序，服从管理；自觉维护公共卫生，不随地乱扔垃圾。

各游戏处只发放兑奖券，赢得游戏的人员凭兑奖券到兑奖处兑奖。

1、场地的选择与游戏区域的划分。

2、购买奖品。

3、灯谜：内容，材料(彩纸、笔)，书写，谜底三份。

4、人员配备：每个项目由2位学生和一位老师负责，兑奖处

由于红斌负责。

- 5、将游戏的项目、规则、位置张贴在饭堂的告示栏内。
- 6、对奖处：课桌15张，凳子三张，黑板一块(书写兑奖条件)。
- 7、设计及印刷奖券。
- 8、知会总务处帮忙配置道具、用品。
- 9、星期一晚召开工作人员会议，明确游戏规则。

## 游园活动策划方案幼儿园篇四

为了迎接“六一”儿童节的到来，丰富同学们的`校园生活，活跃同学们的身心，推动素质教育的全面发展，和让全校所有的小朋友们快乐而有意义地度过儿童节，我校特举办“六一”游园活动。

20xx年5月30日

各班级自由组织场地的活动范围。

“六一”游园活动。

全体教师

总指挥：

现场指挥：

后勤指挥：

负责老师：全体教师班主任



- 1、分七个年级进行游园活动。
- 2、学生游园时不能乱起哄，要按顺序排队参加各游园项目，听从指挥，遵守纪律。
- 3、学生游园时，要保持校园干净整洁，不要乱扔垃圾杂物。
- 4、在游戏过程中注意学生安全。
- 5、游园活动结束后，各班负责清理场地。

- 1、负责各个项目的老师请制定好游园规则，并准备好活动用品。
- 2、负责各个项目的老师请布置好场地和出入口。
- 3、活动项目由班级各自创设。
- 4、黑板上可以布置和本班项目有关的题目，并说明游戏的规则。

如：挟弹子（可以边上附上图画，并写清游戏规则）

## 游园活动策划方案幼儿园篇五

为了活跃学校的氛围，丰富少年儿童的学习生活，使之从中得到锻炼，让学生度过一个快乐、精彩、向上的“六一”国际儿童节。大队部特制定本次游园活动。通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养能力。

一、 活动时间：

5月30日(周五)：

8: 00 学生打扫卫生，班主任组织学生进行游园前的安全，纪律教育。 8: 10——8: 30 六年级学生的告别“儿童节”活动。

8: 35----- 8:45 游园活动各项目活动负责人到达指定位置，整理好

游园所用道具等。

8:50—— 10:50 游园活动

11:00-----11:10 活动收尾

11: 20----- 11: 30 班主任组织学生回班，并强调下午放假的安全等事项。（一二年级放学）

二、游戏场地：各班教室

三、分工安排：

1、活动总指导：季永忠

副总指挥：林日红 陈圣柱

2、现场纠察、秩序维护：

总负责 林盛之 张德品 成员：洪娟娟 周伟

设：医疗点 负责人 邱共正

3、奖品发放：邱共正 叶春晓

4、广播控制：学 生 广 播 员

5、现场协调：林盛之

6、照片拍摄：林盛之

五、参加及奖励办法：

1、活动开始前，每位同学将获得“游戏参加券”一张，以此为凭参加活动；

班主任提前领取后讲解用法，活动开始前十分钟发放给学生即可

2、每个游戏场点的都设立竞技性、技巧性、智力性游戏，同学只有在该场地闯关成功，才能在“游戏参加券”相应位置获得活动成绩。

3、在游园活动中，有几个活动是自选活动，哪个年级轮到活动1，哪个年级可以同时进行自选活动的参与。

四、具体活动负责人及活动说明

庆“六·一”游园活动的项目及游戏规则

一、巧手夹珠 负责老师：地点： 一年级

规则：在一个大桶内装满水，再往桶中放入较多的玻璃珠。游戏者手拿一双筷子向桶中夹珠。在指定时间内(一分钟)，夹起指定个数(十五个)得奖。

二、比比谁的眼力好 负责老师：地点：

规则：主持人准备好若干支筷子，若干个空啤酒瓶。参赛者站在啤酒瓶的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者。

三、比比谁的运气好 负责老师：地点：

规则：主持人要准备好十五颗颜色不一样的珠子，其中红色的有七颗。主持人把珠子放在一个不透明的袋子里，让游戏者伸进袋子里抓一次，每次只抓三个珠子(抓多不算)，若其中有两颗红色珠子，则中奖;反之，没有中奖。

四、吹乒乓球 负责老师：地点：

规则：主持人要准备好八个等高的杯子。每个杯子都要装满水，竖排。每四个杯子排成一排。每排的第一个杯子都要放一个乒乓球。参赛者要将乒乓球从第一个杯子吹向另一个杯子，一个一个地吹，不能跳杯子。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则得奖。每次参赛两人。

五、掌上明珠 负责老师：地点：

规则：主持人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得奖。桌子竖排三张。参赛者沿桌子绕一圈。

六、齐心协力（亲子项目） 负责老师：地点：

规则：主持人要准备好一个篮球，两根一米长的木棍。每次参赛两人。球放在两根木棍的中间，两人必须始终面向前方，夹着球通过障碍。障碍可由主持人自己设置。如：两人同时跨过;从障碍中通过;两人分别从障碍两侧通过。

七、推铁环 负责老师：地点：

规则：参赛者用实心球距离10米处打矿泉水瓶，全部击倒得奖票两张，击倒两个以上得奖票一张。器材：实心球2个、矿泉水瓶5个。

八、保龄球 负责老师：地点：

规则：姚

九、弹球 负责老师： 地点：

主持人准备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字

形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中得球

八、注意事项：

1、各班在参加活动前要进行一次安全教育。特别是活动开始前集合时候上下楼梯禁止奔跑，禁止拥挤，禁止推攘，靠右行走。

2、各班要教育学生有序地参加游园活动。要按先后顺序排队等候活动。各室要按需要安排一定数量的学生维持秩序。

大安中心学校大队部

20xx.5

## 游园活动策划方案幼儿园篇六

为庆祝“六一”国际儿童节，丰富同学们的节日生活，同时，也为师生提供一个愉悦、和谐的交流平台，学校决定开展“庆六一”游园活动。通过游园活动陶冶情操，获取知识，培养能力，并全面地推进素质教育的实施，促进学生全面发展。

:

20xx年6月x日

## 学校操场

组织者认真准备好游园活动节目，在活动开始前把场地布置好。

- 1、开好第一节游园安全、活动主题班会。
- 2、以班级为单位，做到人人参与。
- 3、每开展一项活动要求以班级为单位排好队伍，保证参与的公平性及广泛性。
- 4、大队委值日干部做好巡查工作，做好值日登记。

### 1、游戏项目:踩气球

活动规则:两人三足踩气球，每两组进行比赛，先踩完的为胜，获奖品两份。

### 2、游戏项目:猜谜语

活动规则:每人可以若干条，每猜中一条获奖品一份。

### 3、游戏项目:妙接谚语或歇后语

活动规则:主持人先准备好谚语和歇后语。主持人给出前一句或后一句，让参赛者来接，对的即得奖品。参赛者在接谚语联或接歇后语的过程中，其他人不得提示。

### 4、游戏项目:比比谁的记忆好(背古诗)

活动规则:比比谁的记忆好:主持人要准备好若干组不一样的诗，让同学根据提示背出相应的诗句，回答正确即得奖品，反之没有奖品。

# 游园活动策划方案幼儿园篇七

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与到游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

## 二、活动时间安排

1、20\_\_年5月31日下午14：15—16：00

2、14：15前各游戏负责学生和协助老师做好准备，把游戏活动中需要的三套道具和桌椅等摆放在安排好的位置上，让游戏开始时，都能快速地排好三条队伍进行游戏。

3、14：15小学部全体师生集中到篮球场。

(1)、领导讲话。

(2)、少先队辅导员讲话。

(3)、给科技游戏征集过程中提交的游戏节目被选中为本次活动所用的同学颁发奖品。

(4)、请当选为“游戏工作志愿者”的同学出列，领取“游戏工作志愿者”胸卡，凭“游戏工作志愿者”胸卡和本人的兑奖券可当10个印章去兑换奖品。

4、14：35学生开始游园活动。

5、学生凭奖券到各个游戏中玩游戏，成功者得一个印章，不成功者不得印章，并凭所得的印章数去领奖处兑换相应奖品，请学生在想要兑换的奖品后面打好×后再交给兑奖员兑奖。

### 三、活动地点安排

- 1、晴天在蓝球场。(附场地安排图晴天方案)
- 2、雨天在各班课室和走廊。(附场地安排图雨天方案)

### 四、活动工作安排

- 1、挂横幅：江耀锋
- 2、请准备气球，挂彩带：江家镜
- 4、兑奖处“游戏工作志愿者”安排：江彩银(请在你所教的班中选四名同学，分到四个兑奖窗)。

### 五、活动要求

1、参与的学生在玩每一个游戏节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，每个节目可玩多次，但四一六年级的同学只准盖一个成功印章，也就是全部游戏都成功了才有18个印章，如果是雨天因为受场地的限制，每个同学可以玩同一个游戏两次，两次成功可得两个印章。一年级——三年级的同学每个游戏只准盖两个成功印章，也就是在全部游戏中选9个游戏来玩都成功了，就有18个印章。

2、请“游戏工作志愿者”设计自己的游戏活动时，根据年龄特点，进行排队，如投沙包游戏，一、二年级低年级的同学排成一条队，篮子放得近一点，三四年级的同学排成另一队，篮子稍远一些，五六年级的同学要投进的篮子会更远一些，这样对每一个同学都会是公平的，不过距离请设定在让全部的同学都能比较容易过关的范围内，因为每个同学都有很多的游戏要去闯关。

3、请每个同学保管好自己的兑奖券，活动结束后，请每个班



派代表把每个人的对奖券回收上来，交给少先队辅导员，辅导员检查统计完后，再统一发回给同学收藏和纪念。

4、活动结束后，各个游戏点要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序(排队、不大声喧哗、不追逐打闹等)。