最新公司元宵节活动策划方案(精选5篇)

方案是从目的、要求、方式、方法、进度等都部署具体、周密,并有很强可操作性的计划。那么我们该如何写一篇较为完美的方案呢?下面是小编为大家收集的方案策划范文,供大家参考借鉴,希望可以帮助到有需要的朋友。

公司元宵节活动策划方案篇一

面向对象:公司全体员工(含内退、退休、派遣工)。须本人亲自领取游戏票,游戏票印有姓名,他人不得代领。

主办单位:公司工会协办单位:党群工作部

第二部分活动准备

- 一、前期准备:
- 1、筛选出合适的游戏或活动和工作人员。
- 2、根据选定的游戏性质、规模,确定工作人员分工。
- 3、召开工作人员会议,确定具体分工。给他们留出充足的准备时间。公司元宵节活动方案4、各个工作组的负责人要及时掌握状况,出现任何问题要迅速的做出反应帮助解决问题。
- 二、场地布置、物料准备及具体分工:
- 1、游戏道具、奖品一批等由张_、肖_、陈_负责。
- 2、游戏券(在职员工352张;内退3
- 7、退休116张;派遣工33张;共计538张)印制、发放由李_、黄_负责。人手一张游戏券,券内有九个项目。

第三部分活动流程

活动流程

1、20_年2月

1

- 8、19日, 员工到党群工作部领游戏券。
- 2、黄 负责订做游园横幅。
- 3、20_年2月21日(游园前一天)下午15时至17时,工作人员开始布臵游戏场地。
- 4、经理工作部在游园会前要做好宣传、摄影工作,活动当天联系电视台提前做好宣传工作。
- 5、20_年2月22日8:00前,由经理工作部通知汽车班安排大院内的车辆到其它地方放臵,清出场地。
- 6、20_年2月22日上午(游园当天)9:00时,领导新年致辞,宣布游园活动开幕。
- 7、门卫班负责现场维持秩序和保卫工作。
- 8、20_年2月22日12:00时,游园结束。全体工作人员清理场地,搬运桌椅。
- 9、由工会负责通知所有参加游园活动人员。

第四部分:游园项目

一、击球(锣鼓):

- 1、器械:足球或其他球类,吊球用的吊绳、蒙眼用的布或眼罩、击球的短棒。
- 2、工作人员: 陈_
- 3、规则:每人击一次,蒙上眼睛,凡击中球者获相应奖品。
- 4、奖品: 蚝油、生抽、牙膏、香皂、可乐(小瓶)、橙汁、营养快线、洗衣粉、洁宝筒纸等。

二、飞镖:

器械:飞镖一套、围栏一套工作人员:邓_张_

9~8环, 蚝油(500克)或生抽(500毫升)

7~4环,果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营养快线、洁宝筒纸等。

三、抛圈:

器械: 塑料圈3个工作人员: 谢_李_

规则: 地上摆放实物。每个之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离实物1.5米远的地方,才能向实物扔圈圈。每扔中一次即相应实物。每人有3次机会。

奖品:可乐、蚝油、生抽、营养快线、果粒橙(小瓶)

四、比比谁的运气好:

器械: 乒乓球20个, 抽奖箱一个工作人员:

工作人员要准备好20颗形状一样的乒乓球,其中15个印有

五、转盘:

器械:租借或制作转盘装臵一套工作人员: 2人

规则:转盘要转超过过一圈才有效。一等奖,花生油(1升);

二等奖, 蚝油(500克);三等奖, 生抽(500克);

幸运奖,果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营养快线、卷筒纸1筒;

六、小型保龄球工作人员: _2人

器械:可乐瓶等6个,呈一字形排列,足球1个。规则:每个人有1次机会掷球(3米),用足球成功把可乐瓶打倒几个得几个。

奖品: 听装可乐、饮料等。

七、踢毽球工作人员:_2人器械: 毽球2个

方法:参赛者在距目标2米处,将毽子踢入直径为

20、40、60公分的圆心中,最后落点在同心圆中就得分,从内到外依次一、

二、三等奖。

规则:

- 1、参赛者每人投掷三次。
- 2、如毽子掷在线上,则以外圈的成绩计分。

奖品:

- 一等奖,花生油(1升);
- 二等奖, 蚝油(500克)、生抽(500克)、
- 三等奖,果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营养快线等;

八、

规则: 在规定距离(2.5米)外,参赛者每人投篮三次。道具: 特制蓝框、篮球;工作人员: _2人奖品:

连续投中三次, 奖花生油(1升);

九、比比谁的眼力好:

器械: 营养快线空瓶3个、筷子3双工作人员: _2人

规则: 主持人准备好三支筷子, 三个空营养快线空瓶。参赛者站在营养快线空瓶的一侧, 筷子离瓶口约一米的距离, 瞄准瓶口, 放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里, 即得奖品。每人有三次机会。

奖品: 牙膏、香皂、可乐(小瓶)、果粒橙、营养快线、洗衣粉等。

第五部分费用预算

公司工会委员会

年1月30日

公司元宵节活动策划方案篇二

- 1. 成交客户答谢,提升项目口碑
- 2. 借助元宵节气氛活跃现场气氛,加强现场人气,提高现场转化率
- 3. 通过人际传播扩大项目影响力带动销售
- 4. 展现xx社区文化,提升品牌亲和力。

xx地产

xx\\\xx业主,意向客户,

看到信息参与客户,预计人数在150人左右

xx[]xx销售中心

注:方案包含图片仅示意,以具体情况、实际操作为准。

- 1、前期准备
- (1)宣传工作

xx销售中心入口处元宵节主题展板宣传活动信息

xx□xx销售中心元宵节主题背景板

置业顾问点对点电话宣传

(2)来宾激请

对xx新老客户电话邀请

邀请媒体工作者到活动现场参与游戏

相关合作者邀请

(3)现场布置工作

在春节包装的基础上放置元宵节活动的包装

销售中心门口右侧放置"欢喜闹元宵阖家庆团圆"主题板一块(小)

营销中心门口放置一个四色宫造型灯笼寓意元宵节喜庆吉祥。

入口处两名销售人员身着喜庆服装向来宾微笑致敬,并引导 来宾进入活动区域

营销中心大厅中间摆放一个大碗汤圆造型。

在xx休息区内放置大的活动主题背景板

主背景板前面放置各式汤圆、热饮等供客户食用。

销售中心用灯笼、灯谜、窗花、鞭炮等等物品装饰,以烘托出温馨喜庆的.元宵气氛为标准,根据现场情况决定。

xxxx销售中心播放元宵节喜庆音乐,营造烘托现场气氛。

现场工作人员都穿着喜庆服装, 营造气氛。

(4)人员准备

迎宾两名

灯谜工作人员两位

灯笼工艺师一位

包汤圆比赛工作人员一位

保洁4个

保安3个

注:工作人员都身着喜庆服装

(5)物料准备

购买活动所需的物料

2、活动的主要内容及具体安排

背景音乐[]xx[]xx销售中心播放元宵歌曲,营造欢乐愉悦的元宵气氛。

元宵猜灯谜:

时间:活动全天

地点:活动区

配备:气球100个,灯笼30个,灯谜130条,抽奖箱一个,价值700元左右的奖品,工作人员2名,分别组织两种水平的比赛。具体:分一般和困难两个档次的灯谜。

一般水平的灯谜:每一组家庭、集体(三人一组,要求两个大人一个小孩搭配),"气球一响,猜对有奖"活动把谜语(可将xx[xx的项目信息做成问题)放在气球中,预备100个气球,每人选择一个气球弄破它就是选择一个谜语,答对一题即可参加抽奖活动,到奖券中奖率100%。奖品:速冻汤圆、装饰

灯笼、绒毛兔玩具\xx抽纸等低于10元左右的奖品。

困难水平的灯谜["xx闹元宵,欢乐享四季"猜灯谜活动结合元宵包装营造气氛,在销售中心挂置30个左右的灯笼,其中十个灯谜将"xx闹元宵,欢乐享四季"以藏头的方式植入。每个灯笼下挂置一个困难的灯谜,同样以家庭、集体的方式参与(六组),选择5道题答对3道题或以上即可得大奖。问题一答无论正确与否都摘下不再参与游戏。奖品:迷你音响[xx台历等价值50元左右奖品。

藏头主题灯谜:

xxx人齐唱仙曲(打一成语)——不同凡响

x荷吃草(打一字)——何

闹闹出门(打一字)——市

宵宵中常日出(打一成语)——黑白颠倒

欢欢喜冤家(打一成语)——又爱又恨

乐乐出牙齿(打一成语)——笑口常开

享享全家福(打一成语)——天伦之乐

四四通八达(打一成语)——头头是道

季季无子(打一字)——禾

将"xx闹元宵,欢乐享四季"每个字分别贴在一个灯笼上,同时每个灯笼对应贴上其灯谜,与其他灯笼区别开来。

注:可根据预算与实际情况择一进行,人数要求也可根据到

场人数进行调整,进行个人比赛。

现场学做灯笼:

时间:活动全天

地点: 场内外

配备:工作人员1名,身穿元宵节服饰,做灯笼的材料。

具体:请一名手工艺人,现场教来宾学做灯笼,加强客户的体验,加深对节日气氛的感悟,制作完毕客户可以将灯笼带回留作纪念。

包汤圆赛

时间:活动全天

地点:活动区

配备:工作人员1名,包汤圆的食材。速冻汤圆6袋

具体:活动每轮4人竞赛,每轮3分钟。在规定时间内包的最多最好的客户即可获得"元宵汤圆"一包。所有参赛者均可将自己包的作品带回家。可进行六轮比赛,上午下午各三次。

(类似也可以举行夹汤圆比赛,穿珍珠项链比赛:在规定时间内用针线穿小汤圆)

捏糖人

时间:活动全天

地点:场内外

配备:工作人员1名,身穿元宵节服饰,做糖人的材料。

具体:糖人师傅现场教各色糖人,同时现场来宾也可互动体验,以增加互动及节日氛围。

(2) 现场人员配置(除去活动人员与迎宾)

保洁人员4名,负责保持销售中心以及景观体验区的清洁,四人根据当天活动区域机动调整责任区域。

保安人员3名,一名负责来宾停车安排以及车辆离场调度,另 外两名负责现场的安全。

3、活动后期

进行活动总结,分析问题经验。

与媒体联系,发布活动成果信息。

略

公司元宵节活动策划方案篇三

元宵佳节、恒基献礼

二、活动目的

?通过活动的运作与宣传,建立恒基良好口碑;

?通过活动,促进恒基与业主、业主与业主之间的沟通,形成"东方莱茵"良好社区文化;

?借活动之机,启动恒基地产客户组织——恒基会,建立起恒基客户沟通平台;?抛出"水域天际"项目,引起意向购买客户群对"水域天际"的关注。

- 三、活动时间和内容
- 1. 时间: 3月4日(正月十五)
- 2. 内容: 短信群发、邮寄贺卡、赠送元宵礼品

公司元宵节活动策划方案篇四

1、活动介绍

活动主题:《闹元宵,砸大奖》。

活动对象: 关注x账号的顾客。

活动口号: 其乐融融庆元宵, 喜气洋洋砸金蛋。

活动时间[]20xx年一月一日。

举办场地[x县x广场。

主办单位□x房地产开发有限公司。

承办单位[x房地产开发有限公司。

2、活动背景

农历正月十五日,是中国的传统节日元宵节。正月为元月,古人称夜为"宵",而十五日又是一年中第一个月圆之夜,所以称正月十五为元宵节,又称为"上元节"。按中国民间的传统,在一元复始,大地回春的节日夜晚,天上明月高悬,地上彩灯万盏,人们观灯、猜灯谜、吃元宵合家团聚、其乐融融。为了进一步促进社区文化及节日氛围(商场则为吸引人流,带旺人气,借元宵之际开展元宵旺场活动)开展本次活动。

3、活动目的

通过开展晚会活动,能提高群众对于x房产的好感;以大家喜闻乐见、形通俗易懂的游戏节目内容、营造成一个充满节日氛围的"欢乐大舞台",充分体现群众与元宵节同欢、同庆、同喜、同乐,激情沸腾的热烈场景,使整场元宵晚会的气氛达到最高潮,是更多的群众认识了解x房产。

- 1、布置效果:具有中国元素的新春元宵气氛,欢快、热烈,以灯笼、灯谜、窗花、鞭炮等等物品装饰,烘托出温馨喜庆的元宵气氛。
- 3、活动现场播放元宵节喜庆音乐。
- 4、搭建舞台,全新红地毯,显眼活动主题背景,突显节日喜气洋洋的气氛。
- 5、提前释放出活动信息。
- 6、广场入口粘贴活动海报。
- 1、关注x—账号,送红包。

游戏规则:现场节目开始前,观众可以通过关注x房产的x账号与会场大门处获得现场赠送的红包,红包有三百个,只有进入会场且关注x房产的x账号的前三百名观众可获得红包,一个账号只能获得一个红包,经现场服务人员验证后领红包者签字领取,送完为止。

注:每个人只有一次获得红包的机会,同一个人多个x账号也只能获得一个红包。

道具:红包三百个,发奖台一个

奖品: 进入活动现场并关注后获1个红包

所需人力: 共五人, 两名保安在发奖台两边维持现场秩序, 一名服务人员负责检查领红包观众是否关注x房产x账号, 一名服务人员负责发红包并监督领红包观众签字, 一名服务人员负责保管所有的红包。

2、砸金蛋

游戏规则:晚会进程中段每位观众可通过所关注的x房产的x账号在手机x上参加砸金蛋抽奖活动,每个关注的账号有三次砸金蛋机会,通过砸金蛋来随机获得现场所提供的不同奖品,奖品分为一等,二等,三等(如有需要可增加奖项),每次砸金蛋的中奖概率为百分之五十,中奖后观众x账号上会显示获奖信息,中奖的观众可在晚会结束后凭借中奖信息到领奖处领取相应的奖品,奖品限当日兑现,经现场服务人员验证获奖信息签字领取,过期作废。

道具: 手机,桌子,板凳(条件允许的话可在现场提供免费wife[以方便观众参与活动)

奖品: 待定

所需人力: 共九人, 四名保安位于领奖台周围维持现场领奖持续, 一名服务人员负责监督领奖观众签字验证, 一名服务人员负责发放奖品, 三名服务人员负责保管所有奖品。(可根据奖品的数量适当增减保管奖品的服务人员。)

- 2、奖品设置:

送红包游戏:每个红包内金额随机为一元,三元,五元。一元红包设两百个,三元红包设八十个,五元红包设二十个。总金额五百四十元。

金蛋游戏奖品待定

3、注意事项:

获得奖券者领取奖品前需亲笔签字后才能领取对应奖品。

- 1、进行活动总结,分析问题经验。
- 2、发布活动成果信息。

公司元宵节活动策划方案篇五

增加节日气氛,感受传统文化;丰富员工的业余文化生活,缓解紧张的工作氛围;增强员工之间的交流,促进员工的'凝聚力和归属感。

公司食堂

xx公司全体员工

- 1)、活动准备:
- 2)、场地布置:在公司大门口到食堂悬挂灯笼一条街并配上彩灯,食堂、娱乐室门口张贴元宵灯会宣传海报。食堂内外围挂小灯笼,中部挂中号灯笼,第三层悬挂连环灯笼,最中间悬挂一个大灯笼。
- 1)、活动说明:工作人员提前将灯笼悬挂好,在食堂的灯笼下挂66道谜题。

工独立思考猜出卡片上的谜底(注不能看手机,且只能入场一次),先到兑奖处核对正确答案后取下灯谜谜题交给兑奖人员,并填写谜底及签名方可领取奖品。猜对10题以上,将获得超级灯笼一个并赠送智慧奖一份。

- 2)、现场工作人员分工安排:
- 1)、猜谜要有秩序,不要大声喧哗;
- 2)、谜底未猜中,不得将谜语取下来;
- 3)、对答案要排队守秩序,违反者取消猜谜资格;
- 4)、现场监督要及时劝导活动参与者不能使用手机能工具;
- 5)、保持好现场卫生,及时清理垃圾。

略