

# 2023年学校篮球赛比赛方案(优质13篇)

制定整改方案的过程中，需要进行风险评估和问题分析，以避免可能出现的意外情况和再次出现同样的问题。制定整改方案需要充分利用各种信息资源，包括调研、数据分析等。在下面的范文中，我们可以看到一些成功的整改方案示例，希望能对大家有所启发。

## 学校篮球赛比赛方案篇一

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，在活动月来临之际，为增强学生的体质，丰富同学们的课余文化生活，我院学生会策划组织20xx年度篮球联赛。

一、活动目的：为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

二、活动宗旨：

(1)切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2)增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

三、活动时间和地点：

四、活动举办单位：山东建设学院

五、比赛安排：于 11 月10 日将通知发送到各个班，由各班负责组织参赛队。

六、参赛办法：

1、参赛单位：各个班

- 2、参赛资格：凡属本班，体质良好者
- 3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人
- 4、报名日期： 11月10日 - 11月 15 日

## 七、比赛方法：

- 1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则
- 2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全场比赛中的积分排列名次。
- 3、计分方法：

(1)胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2)如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

## 八、比赛服装：

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

## 九、比赛规则：

- 1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。
- 2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。
- 3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。
- 4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到三分线后再进攻。

## 6、每次换发球

发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规(7次以下)或球出界，到中场发球区发球。

8、二点球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

## 十、奖项设置

(1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3) 裁判员每人赠送一份纪念品

本文素材来源于网络，如有侵权，请联系删除。)

## 学校篮球赛比赛方案篇二

为了让同学们的课余生活更加的多姿多彩，进一步推动体育活动的开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力和默契度，加强新老生之间的交流与沟通，也给同学们展示自我的舞台，湖北生态工程职业技术学院定于在20xx年10月23日展开学院“迎新杯”篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园

湖北生态工程职业技术学院学工处

湖北生态工程职业技术学院院学生会体育部

时间□20xx年9月23日开赛，周一至周五每天下午2：00——5：30。

地点：后山篮球场。

各系部代表队，继续教育学院，院学生会团委社团联合会

各系体育部部长于10月18号到学工处107抽签分组，没到者视为弃权。

采取淘汰制，以系部为单位抽签进行循环赛，进入决赛后抽签进行进淘汰赛。

1、比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间，其他比赛时间不变。

2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和12名运动员

参赛，参赛队员必须是本系部的同学。领队全权负责该班级队员签到、协商、联系等一切事务。

3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。

4。上半场开球后，下半场以轮换发球规则相替。

5、比赛中在每半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。

6、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

7、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次，下半场三次。暂停时间30s□换人无限制。

8、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该班级的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停（或换人）。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

9、参赛的系部最好统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。

10、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外，如有滋事者可将其班级的该场比赛按弃权处理。

11、比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

12、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟候后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

13、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

14、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

15、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

16、主办方有最终解释权和裁定权。

设冠军、亚军、季军各一名。

冠军奖金：300 亚军奖金：200 季军奖金：100。

1、广播站负责本次活动的前期宣传和比赛宣传。

2、外联部负责筹集本次活动所需的资金。

3、宣传部负责出本次活动的海报和条幅。

4、体育部和学生会各部门负责本次活动的人员安排，每个场地设一名主裁、一名副裁、两名记分员、一名计时员、三名场边工作人员（两名维护秩序和一名医护人员）。

（一）、活动所需用品及器材：

名称	数量	备注	名称	数量	备注
----	----	----	----	----	----

比赛用球	4个				
------	----	--	--	--	--

口哨	6个				
----	----	--	--	--	--

记分牌	4个				
-----	----	--	--	--	--

秒表 4块

海报 4张

条幅 3条

比赛用纸 若干

彩色粉笔 6合

工作人员用水 4箱

医疗用品 一箱

篮网 5对 备用资金 100

（二）、活动资金预算：

比赛用球 320元

口哨 30元

记分牌 100元

工作人员用水 60元

医疗用品 120元

奖品、奖状 1200元

共计：1830元

### **学校篮球赛比赛方案篇三**

1、星期五晚把明天所必须的物品准备齐全，例如篮球、矿泉

水、记分牌、口哨、计时器等。

2、提前找好篮球场的裁判，是懂一点篮球知识的。

3、到各班对活动进行宣传，吸引更多的人加入到这里面来。

4、因为周末运动的人比较多，到时需要提前去占场地。

5、把参赛名单收集，组好队。

## 学校篮球赛比赛方案篇四

定于20xx年11月15日—18日在横山镇政府举行

1、参赛范围：镇干部及全镇各村(居)、镇直单位均可组队参加。

2、组队要求：凡参赛队员必须是本单位干部职工和村居农民群众。坚决杜绝外借队员，发现借用外地人员参赛的单位或村居，在取消该队参赛资格的同时，对该单位或村居进行通报批评。

1、录取前四名，第一名颁发奖杯；第二、三、四名颁发奖牌。

2、大会设体育道德风尚奖1个，颁发奖牌。

体育道德风尚奖评比条件：

1、遵守赛会的各项规定，听从指挥，按时上场和退场，善始善终地参加比赛。

2、遵守赛场纪律，端正比赛作风，尊重裁判，尊重对方，尊重观众。



3、虚心向兄弟队学习，赛出水平，赛出我镇广大农民群众胜不骄败不馁的良好的精神风貌与团结拼搏的作风。

4、关心集体，爱护公共财产，讲卫生、讲文明、讲礼貌，积极为比赛活动做贡献。

为使这次球赛活动达到预期的目的，设立了领导小组。

组 长□xxx

副组长□xxx

成 员□xxx□xxx□xxx□xxx及各村居支书

1、请各参赛队做好球赛的组织工作。

2、各参赛单位和村居要以节俭为原则。

3、参赛队员要自觉遵守赛会规定，本着友谊第一、比赛第二的原则，赛出风格，赛出水平，尊重裁判，服从赛会统一安排，注意安全。

4、未尽事宜由领导小组决定。

## 学校篮球赛比赛方案篇五

为了丰富我院同学们的课余文化生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，加强新生之间的交流，也给同学们提供了展示自我的`舞台。为此平顶山学院化学化工学院举办三对三篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园。

平顶山学院化学化工学院

平顶山学院化学化工学院体育部

另行通知，篮球场。

化学化工学院大一全体新生

各队队长抽签分组，没到者视为弃权。

采取淘汰制，以队为单位抽签进行循环赛，进入决赛后，抽签进行淘汰赛。

（一）、比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间。

（二）、以队为单位参加比赛，参赛队由3到5名运动员构成。每只队伍可选出一名领队，领队全权负责该队员签到、协商、联系等一切事务。

（三）、比赛分为上下半场，每半场20分钟，中间休息10分钟。

（四）、上半场开球后，下半场以轮换发球规则相替。

（五）、比赛中每队队员半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。

（六）、全场比赛中个人累计五次犯规的球员将被罚出场。

（七）、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场三次，下半场三次。暂停时间30s□换人无限制。

（八）、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该队的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停（或换人）。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能

向场上裁判直接请求暂停。

（九）、参赛的队员最好统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。

（十）、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外。

（十一）、比赛在计时员发出比赛结束终止信号时结束；在比赛时间即将终止前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

（十二）、弃权：比赛开始时，一方队员不足三人时，球赛不得开始。比赛时间开始15分钟后，参赛队未能到场或依然不足三人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

（十三）、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

（十四）、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

（十五）、本次篮球赛竞赛规则按照化学化工学院学生会制定的竞赛规则执行。

（十六）、主办方有最终解释权和裁定权。

设冠军，亚军，季军各一名，奖品：奖状。

（一）、体育部负责本次活动的前期宣传和比赛宣传。

（二）、外联部负责筹集本次活动所需的资金。

（三）、宣传部负责出本次活动的海报和条幅。

(四)、体育部和学生会各部门负责本次活动的人员安排，每个场地设一名主裁、一名副裁、两名记分员、一名计时员、三名场边工作人员（两名维护秩序和一名医护人员）

## 学校篮球赛比赛方案篇六

“友谊第一，比赛第二”篮球比赛。

### 二、活动目的

篮球比赛是中国的传统体育活动，在比赛中能够很好的体现队员之间的团结协作能力，从而加强团体之间的合作、交流，增强整个参赛队伍之间的凝聚力。为了加强班级与班级，加深同学之间的友谊，培养学生之间团结合作的意识，特举行此次篮球比赛。

### 三、参赛对象

### 四、五年男同学

### 四、篮球比赛报名要求

1、每班只可参加一支球队

2、比赛按学年划分，四、五年共四队。每队人员为10名队员，其中10名队员当中选一名队长。

3、比赛时设有一个主裁，一个副裁

### 五、比赛安排

1、比赛场地：学校篮球场

2、比赛时间：年z月下旬

3、比赛采用同学年对抗赛，一场定胜，比赛设冠军、亚军。

4、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为15分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

5、每队上场人数为5人，换人不限次数。

## 六、比赛纪律规定

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按照要求报名，如有违反报名要求则取消报名球员比赛资格。

3、每队球员统一服装颜色。

4、所有参赛队员保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛资格。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者(两次)将被罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理并进行全厂通报。

## 七、比赛规则

1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。

2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。

3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。

4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。

## 学校篮球赛比赛方案篇七

为了构建健康、文明的'企业文化氛围，丰富员工的业余生活，提高员工的全面素质，增进公司各部门间友谊，促进和谐的企业文化，同时提高共同竞争和相互合作的团队精神，促进和谐的管理气氛，特举办此次篮球比赛。

团结、奋进、拼搏、进取。

勇于挑战、友谊第一、展现活力、追求梦想。

1、每场上场5名球员，每队有5名替补，总计10名球员。比赛中可以换人，换人次数不限，但必须经过当值主裁判允许方可上场。

2、比赛分上下半场，各20分钟，中场休息10分钟，加时赛为5分钟。每队上下半场各有2次暂停机会，每次暂停时间为1分钟。

3、参赛队6支，分成a□b两个小组，每个小组3支球队，进行小组内单循环赛，每队进行2场比赛，战绩的前两名出线。若两队战绩相同则根据两队相互间的比赛结果，胜者出线；若出现两队以上战绩相同，且形成循环套，则根据每队相互之间比赛的净胜分。

4、淘汰赛阶段□a1对阵b2□对阵b1□由a2胜利的一方进入决赛，失利的一方进入三四名决赛。比赛决出一二三名，颁发奖杯或奖金。赛事的跨度为10个比赛日（共10场比赛）。

5、一名参赛队员犯规满6次（侵人犯规加技术犯规）或2次技术犯规则被罚下场，技术犯规实行一罚一掷。

6、比赛中所有队员不得辱骂殴打裁判、对方参赛队员及工作人员，一经发现，其所在球队将被取消参赛资格。

7、比赛用服装要求为正规篮球比赛服，各代表队自行负责，注意颜色区分。

## 六、比赛赛程及人员安排、比赛赛程及人员安排

1、赛程安排x月x日举行篮球赛开幕式，揭幕战

x月x日共进行3场小组赛。

x月x日进行最后2场小组赛。

x月x日进行2场淘汰赛。

x月x日进行三四决赛。

x月x日进行冠军争夺战，然后举行闭幕式，举行公司领导（具体人员由团委组织部落实）与各部室明星联队的友谊赛。因天气原因无法比赛的提前通知并延后举行比赛。

2、人员安排每场比赛裁判2个（主裁1个，边裁1个），计时员、记录员各一个，翻分员两名（每队1名），每支参赛队伍教练及领队各1名，每场比赛必须有一个团委管理人员在场（开会决定），裁判员也需开会确定。

## 学校篮球赛比赛方案篇八

为了丰富我院同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，我院利用第二届“茂苑文华”大学生社团活动月自己举办各系部篮球赛，旨在增强各系部凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。本次学院篮球联赛是丰

富每位同学课余时间，给每个同学施展自我的机会。

xx职业技术学院学工处、团委

承办单位□xx职业技术学院土木工程系

策划协办单位□xx职业技术学院学生社团联合会篮球社

团结、奋进、拼搏

友谊第一，比赛第二。

时间□20xx年xx月xx日——xx日

地点□xx篮球场

参赛对象□xx职业技术学院在校大学生

1、以系部报名参赛。

2、裁判员组织比赛。

3、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

一，比赛的开始：赛时间为四节，每节十分钟；在第一节结束及第三节结束，中间休息二分钟；第二节结束（上半场）休息十分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在纪录台进行签到。

二，比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。



三，比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

四，决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

五，犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场；单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚。

六，弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判员令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

七，三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

八，暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停；规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

九，替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

## 学校篮球赛比赛方案篇九

为了响应文教体局对我区发展体育事业的号召，也为了丰富同学们的课余文化生活，活跃学校气氛，增强学生体育锻炼

意识，提高身体素质，培养积极向上的进取精神，致力于打造一个互相交流、学习的平台，经研究决定举办校2-6年级篮球比赛。

(1) 切实推行“全民健身计划”增强小学生身体素质。

(2) 增进各班之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

活动时间□20xx年4月份，具体时间另行通知。

地点□xxx小学小学篮球场

参赛方法：2-6年级以班级为单位，每班男女混合成一支队，报至体育组处。

参赛人员：所有热爱篮球的爱好者均可参加，4-6年级每班报名人数10人（男6、女四），2-3年级每班报名8人（男女不限）。

1、比赛采用分组单循环制。

2、抽签对阵。

3、4-6年级全场每场比赛时间为30分钟，分上下两场。2-3年级半场比赛，时间为15分钟。

4、在规定时间内比赛结果相同，则采用5人罚球定胜负的方式进行。

1、比赛时间。

每场比赛30分钟（半场15分钟）包干制，只允许每队请求一次暂停，时间为30秒。比赛进行中不停表，特殊情况除外。

2、比赛开始。

以投掷硬币的形式选择哪方发球，在中场处开始。

3、比赛胜负。

比赛时间结束，比分领先的一方获胜，如果比赛时间结束，出现平分，则场上队员依次一对一罚球，直到产生胜负。

4、全队累积犯规达3次后，该队以后每次的侵人犯规均执行两次罚球。个人犯规达4次即被罚离场。

5、篮球服由体育组统一发放

一号场地裁判员及记录员□xx□xx老师及相关学生。

二号场地裁判员及记录员□xx□xx老师及相关学生。

安全负责□xx校长□xx老师□xx老师、各班班主任及科任教师。

各班班主任及科任老师。

六年级四个班，取前三名四年级五个班，取前三名。

## 学校篮球赛比赛方案篇十

通过比赛增强各项目组的团队意识，提高集体荣誉感，加强项目组之间的合作与交流，增强员工体质。

### 二、报名求

1、本次比赛参赛队员报名范围：参赛队员必须为xx公司内部所有在职员工（在职员工指截止到比赛当天还在职的员工）。

2、每队以项目组为基本单位报名，每队人数限制在10人。

3、如项目组人数少于30人，可与其他少于30人的项目组或部门联合组队报名。

4、每位参赛队员只可参加一支球队，若出现代表两支或以上的球队出赛，将取消所有关联球队的资格。

5、x月x日内将队长、队员名单及所属项目组及统一服装颜色上报至联系人□xxx□邮箱□xxxxxxx□

6、培训期间新人不能代表所属队伍参赛。

7、本次赛事只安排男子组赛事。

1、比赛场地□xx大学室内篮球场。

2、比赛时间。

日期时间进度备注

x月x日淘汰赛具体赛程表按抽签后再编排

x月x日半决赛

x月x日总决赛

3、淘汰赛采取抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮半决赛（如参加半决赛组别少于四队时，淘汰赛中篮球得分的组别将按排名顺位进入到半决赛中）。

4、半决赛同样采取抽签对阵，胜出的组别将争取第一、第二名。

5、比赛设1名冠军、1名亚军，1名季军，分别给予奖状和奖金。

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按要求报名，如有违反报名规定的现象则取消该球员的比赛资格，违规球队将被判开赛落后10分处理。

3、所有参赛队员应保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛的资格并做违纪处理并进行全场通报。

4、每场比赛设有2名裁判、1名计时记分员。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者（两次）将被判罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理。

1、比赛时间：每场比赛采用上下半场制，每场20分钟。加时赛为5分钟。中场休息10分钟。

2、比赛中的犯规：5犯离场，记录员应在该队员第四次犯规时提醒裁判员，并在该队员第5次犯规后，再次提醒裁判员。2次技术性犯规离场，并且技术犯规算在5次普通犯规内。违体犯规直接离场。如果裁判或组织方判定犯规队员有故意伤害其他队员的倾向时，取消该名队员继续参加本次比赛的资格。当每个半场，任意一方犯规满5次后，无论再以任何形式犯规，均执行罚篮。

3、上半场比赛和加时赛应以在中圈跳球开始。下半场比赛开

球由上半场比赛开球后失掉球权的队在端线掷界外球开始。

4、比赛暂停：每队上半时各拥有一次暂停机会，下半时各拥有两次暂停机会，暂停时间30秒。场上队员无法叫暂停，如果某队要求暂停，请由场下队员向记录台提出申请，记录台将在接到申请后的第一次死球完成暂停。如果比赛出现异常情况，记录台有权通过裁判暂停比赛。

5、裁判员宣布比赛结束，则比赛结果无法更改。

6、每队上场人数为5人，每次替换选手要在20秒内完成，替换次数则不限定。交换选手的时间选在有人犯规、争球、叫暂停等。裁判可暂时中止球赛的计时。

7、各球员以及观众，都必须绝对服从裁判员判罚，否则裁判员有权取消该队该场比赛资格。

8、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

9、其它参考正式比赛规则。

类别 单价 数量 合计 备注

奖金xxx 冠军□xxx□亚军□xxx□季军□xx

奖状xx 冠亚季各一个（奖状+相框）

哨子xx

篮球xxx 比赛后可作为参与奖

场租xx/时 xxx

饮用水xxx

合计xxx元。

## 学校篮球赛比赛方案篇十一

校报新闻中心是个活跃团结的组织，为了进一步促进这种团结精神，给xx界所有校报成员留下一次美好的.运动回忆，我们策划举办此次娱乐篮球大赛。此次篮球赛以娱乐为主要目的，友谊第一，比赛第二，让篮球场上充满欢声笑语，营造一种轻松愉快的氛围。

xx学校报新闻中心

校报xx区所有成员

xx-3-16下午2：00--4：30西区篮球场

1、比赛分为三类：篮球比赛、投篮比赛、体育运动比赛。篮球比赛要求参赛选手是大一男部员（拒绝外援），选手要求较低，凡是了解统一比赛规则即可，12日后根据统计人数决定打全场还是半场（每个部至少四名男部员参加）。比赛采用单循环赛方式，按分决胜，特殊情况可加赛。投篮比赛要求参赛选手是校报所有大一女生以及自愿报名的男生，分男女两队，分别比赛。体育运动比赛分三队，要求至少两个部长带领5--6个部员参加，不需要报名，各部自主决定。拉拉队不统一组织，由部长带领为自己部加油助威。

2、参赛及到场名单于12日晚开部长例会时上交，各部提前准备，建议提前操练磨合。

3、本次比赛要求每个部参赛部员不得少于50%，到场人数不得少于60%。部长要求全部到场，特殊者需请假。

- 1、每部出一张桌子，一条凳子（用纸条注明），于开赛前半小时搬到。
- 2、数码相机两台。有便利条件的部门可以说明。
- 3、条幅一条、记分牌一个、碳素笔两只、名单两套、马克笔一支、白纸若干张、胶带一卷、电子表一个、哨子、纸巾一包（综管部负责）。
- 4、热水两壶（综管部负责）、创可贴两贴、矿泉水一箱（副刊部负责）、篮球两个（每队自带一个）、能载人自行车两辆（采编部负责），笤帚每部自带一个（纸条注明），到场物品全部交给物品看护人员。
- 5、奖品（16日前由三位部长带领部员一起采购）。

颁奖仪式于比赛结束后在5：00—6：00在xx举行。

- 1、篮球比赛设团队一等奖、二等奖并当场由裁判评出mvp□
- 2、投篮比赛按分数由大到小排序，名列前三者颁发一二三等奖。
- 3、体育运动颁发最佳团队奖。

按正式篮球赛规则进行，待裁判及负责人开会讨论，可具体制定。

- 1、比赛中如有非正规动作出现，部员必须服从裁判的决定，有异议要通过部长提出，友谊第一，比赛第二。
- 2、比赛开始前20分钟（篮球赛、投篮赛运动员、部长）开始签到，如无紧急情况中途不可退赛。



3、比赛中部员之间相互尊重，部长之间互相包容，做到互相理解。

4、各部正部长负责本部组织问题以及本部球场秩序。

## 学校篮球赛比赛方案篇十二

1. 丰富学校学生课余生活，增强学校篮球氛围，缓解学业压力，同时加强同学们体育锻炼意识，增进各级同学之间的了解与交流，在学校内营造一个积极、团结、向上的学习环境。

2. 在学生中选拔篮球人才，为学校篮球队输送新鲜血液。

### 二. 活动地点

校操场或体艺馆

### 三. 活动时间

赛前报名：11月17日—11月19日

正式比赛：拟定在11月22日星期一中午12:20

### 四. 比赛规则

1. 比赛分男生组和女生组分别进行比赛。

2. 以各班为单位，每班一只队伍（其中高一段：男生取新生赛进入前八强班级代表，女生则取新生赛进入四强班级代表参加比赛），高二高三段不限队伍。每支队伍10人以下，各班级自备统一球服。

3. 比赛采用单败淘汰制，比赛按赛前抽签分组进行。当参赛队伍为奇数时，采用轮空制。

4. 每场比赛分上下半场：4节，每节10分钟，比赛前3节不停表，最后1节停表。
5. 比赛常规时间结束后，如两队得分相同，则进行加时赛；加时赛每节5分钟。每次加时赛前有两分钟的休息时间，直至决出胜负。
6. 单场个人犯规达到五次将取消本场参赛资格；单场比赛时，每队球员侵人犯规满4次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚，或替换上来的队员进行罚球。
7. 比赛开始时，一方队员不足5人时，球赛不得开始。在比赛时间10分钟候后，依然不足5人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。
8. 每队上半时有2次暂停，下半时有3次暂停，暂停时间为30秒。
9. 替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。
10. 场上发生打架或赛后由于比赛而引发打架事件，取消该班级的本次比赛资格及在校的所有篮球比赛资格，并上报政教处处理。

## 五. 比赛奖项

比赛分别设男、女生一二三名，颁发奖状及奖品。

## 六. 活动资源需求

### 1. 人力资源

(1) 学生裁判2人/场，计分及犯规次数2人/场，由校篮球社成员担任。

(2) 现场后勤（包括提供饮水、药品等）2人，由校篮球社成员担任。

(3) 活动裁判组，负责活动当天具体事项，由校篮球社成员担任。

(4) 现场及赛后宣传，包括摄录像、比赛总结等，由篮球社负责。

## 2. 物力资源

(1) 比赛用球6个，向校体育组借用。

(2) 比赛裁判所用黑板。

(3) 比赛用水由校篮球社统一购买

## 学校篮球赛比赛方案篇十三

“更高。更强” 篮球比赛

通过篮球比赛来丰富大家的业余生活，强生健体，增进感情，提高班级团结协作能力。

勇于挑战、比赛第一、友谊第二。

公司全体员工

20xx年x月x日

水泥篮球场

## （一）比赛流程

1. 各宿舍队员各12人，裁判两名。
2. 比赛分上下半场，每半场15分钟。
3. 上下半场之间休息2分钟。
4. 如果在规定的时间内双方比分相同，设置加时赛，每次加时5分钟，直至分出胜负。

1. 赛前通知各宿舍参赛队准时参赛。
2. 班委会负责赛前宣传，并准备好拉拉队及口号。
3. 每队各出两名裁判员。

1. 禁止在赛场上打架斗殴。
2. 禁止用不文明的言语辱骂裁判及参赛者。
3. 裁判必须公正严明，参赛者无条件服从裁判员。
4. 各队出一名负责统计分数。

负责人当场宣布比赛结果，并对获胜队给予表扬及奖励。