

# 最新六一游园活动方案(通用13篇)

营销策划能够帮助企业实现市场定位、品牌推广和销售增长等目标。以下范文中的活动策划案例展示了如何与合作伙伴和参与者密切合作，以实现共赢和共同发展。

## 六一游园活动方案篇一

为庆祝xx年的六一儿童节，丰富学生的校园生活，使全体学生过一个充实而又有意义的节日，学校特举行庆祝六一游园活动。活动旨在让学生在游园中陶冶情操，获取知识，在游园中提高学生的活动能力、组织能力、宣传能力和合作交往能力，促进学生的全面健康的成长。

xx年5月31日星期二下午13:50——16:00(一、二年级15:20)。

全校师生

以班级为单位，自由组织游园节目，每班设计一项游园项目。要求游园内容符合本段儿童实际、难易适当、人人参与、学生感兴趣，并考虑安全因素和活动成本。

1. 游园活动在各班教室内举行，13:50前各班级做好准备，所有负责活动的学生、老师到位。(教师分班管理安排表附后)

2. 13:50校长六一致辞后开始游园活动。

3. 游园活动结束后，各班打扫好卫生。

1. 各班要充分发动学生征集游园活动节目方案，并将确定后的班级游园活动方案上交语文组长，段内游戏活动互相协调做到不重复，各段统一于5月24日(周二)前上报政教处。

2. 各班于5月28日(周五)前由学生绘制一张宣传海报，介绍有关本班级活动游戏的名称、规则等。海报纸政教处统一发放，请各班张贴海报时，务必使用不留痕迹的透明胶带等张贴材料。

3. 活动所需的. 道具、奖品等各班自行准备，学校补助部分活动经费，凭正式发票到总务处报销，每班上限200元。

1. 政教处统一印制游园票，游园活动在段内进行。由于活动人员众多，届时将会有排长队现象，为确保活动安全并顾及全员参与原则，学生不到其他年段参与游园活动，凭票进入教室游园，并在票上相应位置由该教室游戏负责人做好记录。

2. 活动前班级内负责活动的老师要向学生宣讲活动规则，参加活动时要自觉遵守活动场所秩序(有秩序地排队、不大声喧哗或追逐打闹等)，反对弄虚作假。

3. 为保证活动参与的公平性、广泛性及安全性，每个节目每人只参与一次。班主任负责做好学生轮流参与本班级游园管理的工作，确保人人都有参与其他班级游园活动的机会。

4. 为了保证当天游园活动有序进行，学生游园的第一个地点为本班教室，然后再根据个人喜好选择游艺项目。

1. 总指导：

2. 总负责：

3. 楼层巡视：

4. 广播摄影：

5. 后勤组：

6. 卫生室：

7. 活动报道：
8. 游园参考活动方案： 附后
9. 分班管理：

## 六一游园活动方案篇二

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使幼儿人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

5月31日上午10：00—12：00

- 1、10：00前各班级及活动点做好准备，幼儿、家长及负责老师到位。
- 2、10：10全园幼儿及老师集合，做活动的重要安排。
- 3、10：30幼儿开始游园。
- 4、12：00活动结束。

1、各幼儿班

2、运动场

3、在教学楼的走廊及前面的小广场。

各班充分准备好节目，利用空闲时间布置好场地及做好各项准备，在游戏活动点前张贴一张有关本班级活动游戏的名称、规则等。

- 1、以班级为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符

合儿童实际、人人参与、幼儿感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目，凡是参与游戏活动的幼儿都可以获得奖品、礼物。

2、参与的幼儿在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，原则上要求每个节目只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目必须有负责人。

4、每个节目的负责人安排一至两个，负责本游戏节目的进行、队员参加游戏次序的安排以及游戏奖品的发放。

1、活动前游戏节目的负责老师要向幼儿宣讲活动规则，并注意安全教育。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

2、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等）。

3、先在本班参加活动，再到本年部的其他班参加活动，每种活动只准参加一次。

组长：朱新霞

副组长：周丽丽

成员：各班教师

## 六一游园活动方案篇三

“六一”是孩子们自己的节日，通过此次六一游园活动，让学生在游戏中感受成长的乐趣，体验生活的快乐，培养学生的综合素质，提升自我服务和适应能力。

活动场地布置：5月29日上午10:00—12:00

快乐游园活动：5月29日下午1:30—3:00

奖品兑换总结：5月29日2:00—3:00

快乐游园活动：各班教室

（一）活动氛围修建：

1、5月27日：

学成中心：

室内环境布置：1各班黑板报在5月27日前更换终了，主题为“欢庆六一儿童节”。

2学校大队部预备一期六一主题广播。

党政服务中心：游园护照及印章制作

党政服务中心：表彰证书打印

2、5月28日：

后勤服务中心：

室外环境布置：活动前一天学校悬挂国旗，条幅

（胡黎琳）学生奖品采购

3、5月29日：

课管中心：上午12:00前检查各班预备工作到位

教发中心：楼层奖品兑换处座椅摆放及奖品分发预备工作

## （二）游园活动要求：

### 1、游戏组：

（1）各班的游戏负责人分别为本班班主任（个别班有调剂），另聘请两至三名家长义工协助进行游戏的组织和盖好印章。

（2）各游戏负责人需在活动前一天将所需的游戏道具全部预备到位，并将学成中心同一制作的游戏海报张贴在本班教室外指定地方。活动当天11点之前各班要完成班级内游戏场地的布置和学生纪律、安全教育工作。

（3）游园活动结束后，游戏负责人要整理打扫好场地，并按学校要求处理相干垃圾。

（4）游园活动开始后，各游戏负责人不得以任何理由离开游戏场地，应认真负责组织好本游戏点，灵活调理游戏活动节奏，组织好场内学生，避免发生安全事故。

### 2、安全组：

（1）游戏开始前10分钟，即1:20，全体安全职员必须到达所管辖的安全区域，进行安全巡查。

（2）安全员不得以任何理由离开自己所管辖的楼层或是楼梯，密切关注学生活动，组织学生疯闹、大声喧哗，确保活动顺利进行。

（3）如发生突发事故，安全员第一时间进行处理，不能处理的及时上报学校巡查领导。

### 3、兑奖组：

(1) 兑奖组教师在活动前一天到后勤服务中心依照奖品数目的四分之一领取奖品，并进行分类，做好奖品预备。

(2) 一至四楼各设一个兑奖处，由两名教师负责，一人核对印章，一人发放奖品。同时关注学生的秩序，确保兑奖有序、不大声喧哗。

(3) 兑奖处老师可根据奖品数目给学生兑奖建议，确保奖品公道分配。

校级巡查：

游戏组：总负责人—

游戏分年段进行：一二年级三四年级五六年级

注：各位班主任老师做好安全教育及游戏规则与要求培训学生，根据年段有序参加游戏活动。

安全组：

游戏一：投球高手

游戏规则：主持人预备一个中号纸箱，参赛者每人3个羽毛球，一个球拍，将球发进纸箱中即为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖：将羽毛球发进纸箱一次即可盖章。

游戏二：比拼七巧板

游戏规则：主持人预备四副七巧板。在ppt上放一组七巧板图，参赛者自由选择ppt上的图片一张，快速拼成绩获胜。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：正确拼完一个图案即可取得一张奖章。

### 游戏三：拣豆子

游戏规则：一个盆子里装有两种豆子，游戏者听到指令后开始拣豆子，一分钟之内将碗内的豆子分开拣完为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：一分钟内分拣完盆内的豆子就可以够取得一枚奖章。

### 游戏四：水上健将

游戏规则：5个杯子，杯子里面装水，第一个杯中放有一个，游戏者用嘴将乒乓球顺次吹到第2、3、4、5个水杯中，完成游戏即为成功者。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：游戏过关，即可获奖章一枚。

### 游戏五：比比谁的眼力好

游戏规则：主持人预备三支筷子，一个空饮料瓶。游戏者站在饮料瓶一侧，筷子离瓶口约50cm的间隔，瞄准瓶口，放掉手中的筷子。假如筷子掉进瓶里便是优越者，每人3次机会。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：筷子掉进瓶里一次就可以够取得奖券。

### 游戏六：盲人打鼓

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛扮盲人，在出发点处转2圈后动身，用手中的鼓槌去敲击3米外的鼓，敲响为成功。此游戏可同时开放3—4组。



嘉奖方式：敲中鼓的游戏者可取得一枚奖章。

### 游戏七：神射手

优秀规则：游戏者每人3支飞镖（磁石式的），站在1或1.5米外投射飞盘，三次合计到达12环者即为胜。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：三次投射总和达15环可以得到奖章一枚。

### 游戏八：弹球

游戏规则：主持人预备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，即为成功。此游戏可同时开放2—3组。

嘉奖方式：弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖章一枚。

### 游戏九：正话反说

游戏规则：四个同学为一组。主持人说一句话，参赛者反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立即说出“好年新”，说错或停住的人即被淘汰。游戏从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。正确说出三轮者胜出。

嘉奖方法：三轮后未被淘汰者获奖章一枚。

### 游戏十：抢凳子

游戏规则：每组10人参加，游戏开始，先把9张凳子摆成圆形。游戏者在凳子外面围成一圈，听到音乐后，顺时针方向跑动（留意不能插队），当音乐停下时游戏者要迅速找到一个凳

子坐下，没有抢到凳子的人被淘汰，四轮过后未被淘汰的人为成功者。

嘉奖方式：四轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十一：贴鼻子游戏规则：游戏者蒙住眼睛，在间隔黑板2米的地方原地转三圈后动身，将手中的鼻子正确贴到黑板上相应的地方。位置正确即为成功。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：正确贴好鼻子即可取得奖章一枚。

游戏十二：趣味粘粘球

游戏规则：游戏参与者将粘粘球投到黑板上已画好的圆圈内即为成功。备注：黑板上的圆圈的所在位置不同，所以投掷粘粘球的难易程度也不一样。

嘉奖方式：根据其难易，可以取得不同数目的奖章。

游戏十三：画五官

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛站在离黑板一米的地方，由老师带领走到黑板前，为黑板上的娃娃画上眼睛（两条向下的曲线）、鼻子（一个圆圈）和嘴巴（一条向上的曲线），完成出色者获胜。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：为娃娃画好五官并正确者获奖章一枚。

游戏十四：抱团取暖

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲入耳主持人的口令“3人抱成团”，便快速组成3人组合，抱成团。未被组合上的人淘汰。第二次主持人口令“4人抱成团！”，便马上由4人组合抱成团，未组合者再被淘汰，直指三轮后，仍未出局的游戏者为胜。

嘉奖方式：三轮后未被淘汰者可获奖章一枚

### 游戏十五：掌上明珠

游戏规则：主持人预备好一个乒乓球和一个乒乓球拍，并将多张桌子围城方形。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，围着桌子走一圈，球未掉下来就为成功者。

嘉奖方式：走完一圈球未掉者获奖章一枚。

### 游戏十六：抽签背诗

游戏规则：从筒子里抽出一支签，签上写的甚么字，就背出带有这个字的诗句，背对了即可取得嘉奖。

嘉奖方式：未经提示背出诗句获奖章一枚。

### 游戏十七：猜词语

游戏规则：此游戏两人为一组，主持人出示一个词语给甲看后，由甲用动作表演出来，或用语言提示（不能出现这个词语），乙来猜词。

嘉奖方式：猜对了两人各得一张奖章，猜错两人均无奖章。

### 游戏十八：筷子夹珠

游戏规则：在一个碗内装有若干个珠子，游戏者在一分钟内用筷子将珠子夹住装到另外一个碗中，夹完5个以上为胜。

嘉奖方式：一分钟内夹住5个以上即可取得奖章一枚。

### 游戏十九：谜语玩命猜

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，

答对为胜。

嘉奖方式：猜对一个谜语取得奖章一枚。

游戏二十：投球入篓

游戏规则：在出发点线把乒乓球投向2米外的篓子中，每人5个球，投中2个以上者为成功。

嘉奖方式：投中两个即可取得一枚奖章。

游戏二十一：猜谜语

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对者取得一枚奖章。

游戏二十二：乒乓三连环

游戏规则：在一张桌子上放9个装满水的杯子，每人三个乒乓球，顺次将三个乒乓球弹到水杯里，乒乓球在杯子里组成一条直线，斜竖横都可以，这样就赢了。

嘉奖方式：依照要求完成者，两人均获奖章一枚。

游戏二十三：拼图高手

游戏规则：游戏者快速将一副打乱的拼图拼好，在一2分钟内拼好一副拼图的为成功者。此游戏可同时进行5组。

嘉奖方式：2分钟内拼好拼图即可取得奖章一枚。

游戏二十四：猜古诗

游戏规则：对诗情势，说上句，接下句。接对者嘉奖奖章一枚。

### 游戏二十五：巧算24

游戏规则：给出一组数字1——9，用加、减、乘、除等方式计算，最后得数为24就为成功。计算进程中可以打乱数字顺序，但每个数字都要用到且只能用一次。可同时开设4组。

嘉奖方式：算出24即可取得印章一枚。

### 游戏二十六：听音乐猜歌名

游戏规则：听音乐猜歌名，猜对了歌曲名称即可盖奖章一枚。

### 游戏二十七：你画我猜

游戏规则：用身体画字，对方猜字。猜对了，即可获奖章一枚。

1、羽毛球12个，球拍4个，纸箱4个。（球拍、纸箱自备）

2、七巧板4副、幻灯图案（自备）

3、红豆、黑豆（或绿豆）若干（自备）。一次性碗10个。

4、一次性杯子10个（自备）、乒乓球2个。

5、饮料瓶5个，筷子15支（自备）

6、蒙眼布（自备）、鼓、鼓槌（大队部有）。

7、磁石式的飞镖三套。

8、小纸箱（自备）、乒乓球10个。

- 9、话语预备（自备）。
- 10、凳子10张（自备）
- 11、黑板上画人头像（自备），彩色磁铁（大队部有）。
- 12、易拉罐5个（自备），套圈（10个）
- 13、蒙眼布（自备）、娃娃头像（自画）
- 14、无道具
- 15、乒乓球拍4—5个（自备，各办公室搜集），乒乓球5个。
- 16、抽签筒、书签制作（自备自制）
- 17、书写有词语的纸张。（自备）
- 18、筷子5双（自备），一次性碗10个。玻璃珠若干。
- 19、自备谜语20条以上，越多越好。
- 20、乒乓球5个，筷子1个。
- 21无道具
- 22、9个杯子和3个乒乓球
- 23、简单的拼图5幅。
- 24、写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸。（自备2—3套）
- 25、扑克牌一幅（自备）

26无道具

27无道具

## 六一游园活动方案篇四

一、活动目的“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

### 二、活动时间安排

5月30日下午13：30—15：301、13：30前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。2、13：30学生开始游园。

3、15：00游园结束，班主任根据自己班学生凭奖券上所得的奖分总分有档次的分发奖品。

### 三、活动地点

各班教室

### 四、活动的形式

1、以个人为单位，参加全校17个班级的活动节目，优胜者根据成绩获得分数。（备注：每个节目满分10分）

2、参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目必须参与且只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目由中队辅导员负责。

4、每个教室的节目由中队辅导员做裁判，负责本游艺节目的进行。

## 五、活动要求

1、游园规则方案由大队部制定并下发。

2、室内各班级布置由中队辅导员老师负责，规则要求上黑板。

3、学生游园后所得成绩由所在班级裁判教师签分，凡奖分没有签名或涂改，此奖券无效。

4、活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，自觉排队、不大声喧哗、不追逐打闹等

## 六、组织领导及具体分工

组长： 胡央定

副组长： 孙建春

成员： 全体教师

游园活动总协调： 施桂芬

各班活动裁判： 各班班主任

## 六一游园活动方案篇五

“六一”节到了，学校里组织了一次游园活动。老师发给我们每人一张游园卡，上面写了各项活动的名称和所在活动地点。



开始活动了，我先参加了过独木桥这个项目。活动规则是：在一张长凳上，每人手里拿一个乒乓球拍，上面放着乒乓球，走过去球不落地便得分。轮到我了，我接过球拍和球，小心翼翼地将球放在上面，走上长凳，用碎小的步子慢慢地移动着。球拍上的乒乓球真象个淘气的娃娃，这儿跑跑，那儿跑跑，害得我提心吊胆，心七上八下的。我心里不停地祈祷着：别掉，千万别掉……走过了独木桥，我舒了一口气。看着老师在我的游园卡上打了个“√”，我心里别提有多高兴。我开始去玩下一个项目了。正巧，在路上，我碰到了艾钢焱，我对她说：“我们一起玩抛绣球吧！”她同意了。我们先去二（4）班排队，排了好久，轮到我们的了。这个游戏规则是：两个人合作，拿一个球对抛，七个来回不落，就算过关了。我和她开始玩了。艾钢焱先发球，只见球朝我扑过来了。我连忙去接，生怕球和大地来个“亲密拥抱”。啊！球又来了！我毫无防备，但幸运的是球正好打到了我的肩膀上，被我用头夹住了。一个来回，两个来回……终于，我们过关了。

这真是一次丰富多彩、趣味盎然的游园活动啊！

## 六一游园活动方案篇六

“七彩乐园欢乐童年”

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主的参与在游园活动之中，在游园中陶冶情操，在游园中获取知识，在游园中培养学生的能力，从而推进学生的全面发展。

组长：胡国增

副组长：

成员：

游园活动协调：

安全保卫及奖品分配：低段组（队室）：

高段组（食堂）：

活动摄影摄像：陈志文

6月1日下午12：10—15：20

1、12：20各班级及活动点开始做好准备，班主任老师到位。

2、13：10广播里纪律教育，宣传游园活动开始。

3、13：15学生开始游园。

4、15：20游园活动结束，各班开始整理教室，不得提早放学。

各教室

## 六一游园活动方案篇七

六一是孩子们的专属节日，下面小编给大家带来六一游园活动方案，欢迎阅读！

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

5月31日下午13：30—15：00

1. 13: 30前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。
2. 13: 30学生开始游园。
3. 15: 00游园结束，学生凭奖券上所得的'奖分总数到总领奖处兑换相应奖品。

## 各班级教室

1. 以个人为单位，自由选择组织活动节目，，优胜者根据成绩获得分数。（备注：每个节目满分5分）
  2. 参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目必须参与且只准参与一次。
  3. 各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目由中队辅导员负责。
  4. 每个教室的节目由教师做裁判，负责本游艺节目的进行。
1. 游园规则方案由大队部制定并下发。
  2. 室内各班级布置由裁判老师负责，规则要求上黑板。
  3. 学生游园后所得成绩由所在班级裁判教师签分，凡奖分没有盖章或涂改，此奖券无效。（备注：章由大队部统一下发）
  4. 活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。
  5. 参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，自觉排队、不大声喧哗、不追逐打闹等

组长： 余x

副组长： 夏x

成员： 全体教师

具体分工：

游园活动总协调： 林x

一年级： 水中吹球 李x

二年级： 钓x 朱x

三年级： 比比划划 吴x

四年级： 吹蜡烛 郑x

五年级： 踩气球 李x

六年级： 水中夹珠 陈x

备注：

奖品发放： 王x 郑x(发奖时，回收奖券交大队部)

发奖地点： 图书室

一、二、三年级组

一等奖： 25--30分

二等奖： 20--24分

三等奖：15--19分

四等奖：10--14分

五等奖：5--9分

六等奖：0--4分

1. 水珠中夹：在一个大盆子里装满黑水，再往盆里放入较多的玻璃珠，游戏者手拿一双筷子，在1分钟内，每三颗弹珠得一分。

2. 水中吹球：主持人准备五个盛满水的碗，并排放成一竖排，把一个乒乓球放在第一个碗里。游戏者不用手，把乒乓球从一个碗里吹到另一个碗里，一次性吹到最后一个碗里得奖。若中途掉球则为失败者。吹过一个得一分，以此类推。

3. 比比划划：两人一组，一人看卡片，对另一人比比划划，也可用语言描述，但注意不能说出要猜的词中的一个字，猜中者两人都得奖。猜对一个得一分。

4. 吹蜡烛：十支蜡烛依次排开，每支蜡烛吹一次，十支依次吹完，吹灭两支得一分，以此类推。

5. 踩气球：游戏者脚上绑五个气球，在一分钟内互相踩对方的气球，但是要尽可能的保留自己的气球，保留一个得一分，依次类推。

6. 钓鱼：在一分钟之内，游戏者每钓两条得一分，依次类推。

## 六一游园活动方案篇八

（小学部）

一、活动目的“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

## 二、活动时间安排

5月31日上午8：00—10：001、8：00——8：30各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。

2、8：30开始游园。

3、10：00游园结束，学生用所得的奖券到总领奖处兑换相应礼品。

4、10：00学生进教室集中，教师总结，活动结束，打扫卫生。

## 三、活动地点

各班级教室

## 四、活动游戏

1、水中捞月负责人：一（5）班谢丹陈连云

游戏规则：在一个大盆子里装满水，再往盆子里放入较多的弹珠，参加游戏者手拿一双筷子，在30秒内夹得多少弹珠。一场地内5人同时进行，夹得弹珠最多者获胜，可得一小奖品。（准备：1个脸盆、5个杯子或碗，5双筷子，100份奖品。）

2、钓鱼负责人：一（2）班谢书敏杜舒矛

游戏规则：参与者持鱼竿，站在凳子围的外围，利用手中的鱼竿钓起里面的嘴里带圈圈的鱼，5人一组，30分内钓到最多条者获胜，可得一小奖品。1（准备：自制若干条鱼和钓鱼竿。

100份奖品。)

### 3、一鼓作气负责人：二（2）班金娥何珍

游戏规则：准备5根蜡烛，并排放成一竖排，桌子的距离间隔一口气能吹灭全部蜡烛，可获得一份小奖品。可几组同时进行。（准备：蜡烛、打火机、100份小奖品。）

### 4、掌上明珠负责人：一（6）班王珍温美珍

游戏规则：要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得奖品。参赛者沿桌子绕一圈。（桌子摆放可绕圈，可多个同时进行。准备乒乓球和乒乓球拍和150份奖品。）

### 5、请君入瓮负责人：二（1）班蔡笑荷倪秀微

游戏规则：参赛者站在啤酒瓶的一侧，人站直，手伸直瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，即得奖。每人有两次机会。（准备好若干跟筷子，若干个空啤酒瓶，可多组同时进行。150份奖品。）

### 6、碰运气：负责人：一（1）班陈若男张海丹

游戏规则：准备好十五颗颜色不一样的珠子，其中红色的有七颗。主持人把珠子放在一个不透明的袋子里，让游戏者伸进袋子里抓一次，每次只抓三个珠子（抓多不算），若其中有两颗红色珠子，则中奖；反之，没有中奖。奖者可得一份小奖品。准备100份奖品。

### 7、先身夺椅负责人：一（4）班秦超超蔡燕

游戏规则：每十人一组参加，在指定区域摆8张椅子，音乐响起时参加者顺时针在离椅子一米的范围内绕着椅子转圈，音

乐停止时，参加者需马上坐到任意一张椅子上，未抢到椅子者的就被淘汰，随即取走2张椅子，再次进行比赛，依此类推，直到最后胜利者2人，可得一份小奖品。准备100份奖品。

8、我心飞翔负责人：一（3）班阮鹏程傅爱兰

游戏规则：每5人一组，在统一位置扔纸飞机，飞出最远的距离者获胜。可得一份小奖品。

准备100份奖品。

## 六一游园活动方案篇九

：“七彩乐园，欢乐童年”。

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主的参与在游园活动之中，在游园中陶冶情操，在游园中获取知识，在游园中培养学生的能力，从而推进学生的全面发展。

组长：

副组长：

成员：

游园活动总协调：

安全保卫及校园环境布置：

活动摄影摄像：

：5月31日下午14：00——16：00（初定）

1、13：30前各班级及活动点做好准备，负责老师到位。



2、14：00全体师生操场集中，进行活动启动仪式，做活动的开幕及安排。

3、14：30学生开始游园。

4、16：00游园活动结束。

1、各年级组长充分发动组员的动力，征集游园活动节目方案，每个班级定出一个节目，并将节目方案、操作过程报学校大队部，如录用，即开始准备活动的组织工作（包括场地与准备道具等，道具尽量自行安排。）在5月20日教师会前上报王菲老师处。

2、在5月31日中午午休时，布置好场地及做好各项准备，在班级门前，教室靠楼梯方向，显眼的地方粘贴一张本中队活动游戏的名称、规则等。

3、本中队设计的节目方案，活动场地设在本班教室。（也可以设在室外）

1、以中队为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符合儿童实际、人人参与、学生感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目（参考节目详见附表），优胜者获得奖励记载。

2、参与的队员在玩每一个节目时，如果参与人数较多，则要排队等候，同时为保证参与的公平性及广泛性，原则上要求每个节目只准参与一次。

3、各中队必须精心布置好自己的活动场地，节目必须有两位负责人。

4、每个节目要安排一至两名学生负责。负责好本游艺节目的进行、队员参加游艺次序的安排。

5、活动前，辅导员要向队员宣读活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各中队要搞好卫生工作。

6、参加活动的少先队员要自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等），节目要有新意，能吸引人，学校将对参与率最高的节目负责老师进行评奖。学校奖品设置以经济实惠为原则，主要以小件物品或食品为主，贴近学生需要。

1、分年级进行，学生在年级内自由选择感兴趣的活动项目，一人可以参加多项，尽量不重复。

2、参与的学生在参加每一个项目时要求排队，不得乱起哄，听从指挥，遵守纪律。同时为了保证参与的公平性与广泛性，原则上每个节目只准参与一次。每个活动组维持好纪律，学校将设立“最佳组织奖”若干名。

3、各年级段的学生只能在本组所在的区域活动，不得跨组参加活动。

4、学生游园时，要保持校园干净整洁，不要乱扔垃圾杂物。活动结束后，由卫生监督岗的人员进行检查，根据检查结果，学校将设立“最佳卫生奖”若干名。

5、学生活动中所获奖品，以累积进行发放，一张奖票兑三等奖，二张奖票兑二等奖，四张奖票兑一等奖；兑奖划分区域，一二年级兑奖王老师负责，地点：多媒体教室；三四年级兑奖肖老师负责，地点：四年级办公室；五年级廖老师负责；地点：五年级办公室，六年级李老师负责；地点：六年级办公室；奖品当场发掉，奖票作废。奖品定额发放。具体看附表：奖品发放细则。

# 六一游园活动方案篇十

一、活动主题：

二、活动时间：2014年5月30日上午9点

三、区域设置：

活动区域：四1班—四12班教室

兑奖区域：四2班旁大平台

四、前期准备：

1、每班需要一定数量的气球和彩条进行教室布置（望学校统一采购）；

4、各活动区域需严格按照要求划分出活动进行区和等候区，并邀请2—3名家长志愿者协助（家长志愿者需提前熟悉活动规则和操作规程。兑奖区由粟丽玲老师负责。

5、海报和横幅需学校统一部署，游园奖品需统一采购。

五、活动内容：

此次游园活动由娱乐益智类和亲子类两大版块12个项目组成。

1、我是小“孝”星（四1班教室，负责人：）

活动简介：孩子请家长坐下，为家长进行头部、颈部、腰背部、手部按摩两分钟即可获得奖章一枚。（12组同时进行）

所需器材：椅子12把。

2、许愿树（四2班教室，负责人：）

活动简介：向自己的孩子或父母送上美好的祝愿，写一个祝福则可获得1枚奖章。

所需器材：许愿树2棵，迷你祝福卡（带挂绳的）500个，水性笔一盒

### 3、步步为营（四3班教室，负责人：）

活动简介：一分钟内，孩子用筷子把15颗玻璃珠从a容器夹到b容器内，再由家长从b容器夹到c容器内，完成即可获得一枚奖章。（8组同时进行）

所需器材：玻璃珠200颗，筷子20双，桌子8张。

### 4、青蛙跳水（四4班教室，负责人：）

活动简介：5人一组，在指定地点向盛满水的碗内投掷乒乓球，每人3次机会，乒乓球跳至碗内即可获得一枚奖章。

所需器材：小塑料盆10个，乒乓球30个。

### 5、衣来伸手（四5班教室，负责人：）

活动简介：家长站在终点，孩子拿着衬衫，跑到家长处，在一分钟之内给家长穿上衬衫并扣好纽扣即可获得一枚奖章。（五组同时进行）

所需器材：同款衬衫或带纽扣的上衣5件，桌椅5套。

### 6、绳彩飞扬（四6班教室，负责人：）

活动简介：家长和孩子两人共跳一条绳，在1分钟内完成20个即可获得一枚奖章。（四组同时进行）

所需器材：跳绳8根

#### 7、寻人启事（四7班教室，负责人：）

活动简介：8个家长蒙上眼睛，8个孩子排成一行，组织者打乱孩子原有站位顺序后，孩子们伸出手，家长通过抚摸孩子的手来辨认哪个是自己的孩子，辨认正确即可获得一枚奖章。

所需器材：眼罩10个

#### 8、纸飞机定点降落（四8班教室，负责人：）

活动简介：8人一组，在指点的地点发射飞机，看谁降落得准，降落在指定圈内即获得奖章一枚。

所需器材：学生自己准备纸飞机1架。

#### 9、巧移乒乓球（四9班教室，负责人：）

活动简介：把装有乒乓球的敞口瓶倒扣在桌子上。参加游戏的人，手拿倒置的瓶子（注意，瓶口不能用任何东西挡住），带动瓶内的乒乓球沿着瓶子内壁作旋转运动，把瓶内的乒乓球在一分钟内运到终点即可获得一枚奖章。（四组同时进行）

所需器材：桌子4张，乒乓球20个，敞口瓶子或罐子4—8个。

#### 10、纸牌搭桥（四10班教室，负责人：）

活动简介：亲子合作，用扑克牌搭建一座桥，在1分钟内，搭建的桥高度超过10厘米即可获得一枚奖章。（八组同时进行）

所需器材：扑克牌8副，桌子8张。

#### 11、穿针引线（四11班教室，负责人：）

活动简介：家长和孩子一个人拿针，一个人拿线，在一分钟内穿好两根针即可获得一枚奖章。（八组同时进行）

所需器材：针30根（略粗一点），配套线轴8个，桌子8张。

12、快乐拼图（四12班教室，负责人：）

活动简介：在一分钟内把打乱的8块拼图拼成一幅完整的图案即获得奖章一枚。（8组同时进行）

所需器材□4k彩图10张（最好是风景、动物、水果、花卉图片）、桌子16张。

## 六、温馨提示

- 1、活动结束后请各班收集电子照片3—5张，学生感言3—5份，家长感言2—3份；
- 2、活动结束后请各班整理好教室，“六一”后收齐本班孩子的“游园卡”，每班评选“游园小达人”3—5名。

## 六一游园活动方案篇十一

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

6月1日下午1：00—4：001、12：50前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。2、1：00学生开始游园。3、2：30游园结束，学生用所得的奖券到总领奖处兑换相应奖品。4、3：00学生进教室集中，教师总结，活动结束。

各班级教室及学校操场

2、在6月1日中午各班级利用空闲时间布置好场地及做好各项准备，在班级门前应显眼的粘贴一张有关本班级活动游戏的名称、规则等。

3、本班设计的节目方案，活动场地设在本班教室。

1、以班级为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符合儿童实际、人人参与、学生感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目，优胜者获得奖励记载。

2、参与的学生在游玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地，节目必须有负责人。

4、每个节目的负责人安排一至两个，负责本游艺节目的进行、队员参加游艺次序的安排以及游艺奖励的记载。

1、游园各节目规则由出节目之班级制定。

2、室内各班级布置由班主任自己负责，规则要求上黑板。

3、学生游园后所得奖励记载由所在班级教师或学生签好名，凡学生自己签名或涂改，此奖券无效。

4、活动前老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，奖品设置要经济实惠，主要以小件物品为主，贴近学生需要，节目要有新意，能吸引人，学校将对参与率最高的节目评奖。

组长：宋付明

副组长： 胡国华、唐晓红

成员： 各班班主任游园活动

总协调： 周士军、徐小英、沈永林、周娟

奖券核对负责：毛锦贤

奖品发放：余明荣、林金华、凌龙金、毛锦贤

一等奖：完成20——24项活动。

二等奖：完成15——19项活动。

三等奖：完成10——14项活动。

四等奖：完成5——9项活动。

五等奖：完成1——4项活动。

## 六一游园活动方案篇十二

“六一”是少年儿童自己的节日,通过活动,使幼儿人人自主地参与游园活动之中,在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力,从而全面地推进素质教育的实施。

1、10:00前各班级及活动点做好准备,幼儿、家长及负责老师到位。

2、10:10全园幼儿及老师集合,做活动的重要安排。

3、10:30幼儿开始游园。

4、12:00活动结束。



- 1、各幼儿班
- 2、运动场
- 3、在教学楼的走廊及前面的小广场。

各班充分准备好节目,利用空闲时间布置好场地及做好各项准备,在游戏活动点前张贴一张有关本班级活动游戏的名称、规则等。

1、以班级为单位,自由选择组织活动节目,要求节目内容符合儿童实际、人人参与、幼儿感兴趣,比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目,凡是参与游戏活动的幼儿都可以获得奖品、礼物。

2、参与的幼儿在玩每一个节目时要求排队,同时为保证参与的公平性及广泛性,原则上要求每个节目只准参与一次。

3、各班级必须精心布置

好自己的活动场地与准备好本班级的节目,每个节目必须有负责人。

4、每个节目的负责人安排一至两个,负责本游戏节目的进行、队员参加游戏次序的安排以及游戏奖品的发放。

1、活动前游戏节目的负责老师要向幼儿宣讲活动规则,并注意安全教育。活动结束后,各班级要搞好卫生工作。

2、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序(排队、不大声喧哗、不追逐打闹等)。

3、先在本班参加活动,再到本年部的其他班参加活动,每种活动只准参加一次。

组 长：朱新霞

副组长：周丽丽

成 员：各班教师

篇五：幼儿园六一游园活动游戏(含亲子游戏)汇总

游戏1：快活呼啦圈

游戏准备：小动物木偶若干、呼啦圈

游戏2：玩报纸

游戏准备：报纸

游戏3：运西瓜

游戏准备：西瓜球若干、棍子4跟、装球的纸箱一个、大的可乐瓶6个。

游戏4：赶小猪

游戏准备：自制高尔夫球棍4条，小皮球2只，拱门两个。

游戏5：揪尾巴

游戏准备：动物尾巴若干

游戏6：好玩的大力士

游戏玩法：4个小朋友同时加入游戏，把绳索套在腰部，面向圈外，各自想措施向自己的方向用力拉，拾前面的礼物为胜。

游戏7：打靶

游戏准备：敌人图片5幅；小椅子5把；沙包若干。

游戏8：打保龄球

游戏准备：彩色矿泉水瓶3组(每组10个,在瓶子上贴上祖国各地地名);皮球几个(依据情形而定)。

游戏玩法：幼儿在指定地位,用力转动皮球,将矿泉水瓶子击倒。(可嘉奖小粘贴一个或在其手臂上盖一个小印章。)

游戏9：画五官

游戏准备：黑板一块,上面画有娃娃头两个;粉笔;眼罩两个。

游戏玩法：幼儿在间隔黑板适合的位置,戴上眼罩,由教师或家长引领到黑板前,在黑板上的娃娃头中填画上娃娃的五官。

游戏10：我是小小领路人

游戏目标：培养幼儿与成人的合作能力。

游戏准备：雪碧瓶或鲜橙多瓶10个,给瓶子罐好水,间隔着摆成两条,红绸带两条。

## 六一游园活动方案篇十三

“六一”是少年儿童自己的节日,通过活动,使小学生人人自主地参与游园活动之中,在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力,从而全面地推进素质教育的实施。

5月30日下午13:30—15:30

1、13:30前各班级及活动点做好准备,学生及负责老师到位。

2、13:30学生开始游园。

3、15:00游园结束，班主任根据自己班学生凭奖券上所得的奖分总分有档次的分发奖品。

### 各班教室

1、以个人为单位，参加全校17个班级的活动节目，优胜者根据成绩获得分数。（备注：每个节目满分10分）

2、参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目必须参与且只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目由中队辅导员负责。

4、每个教室的节目由中队辅导员做裁判，负责本游艺节目的进行。

1、游园规则方案由大队部制定并下发。

2、室内各班级布置由中队辅导员老师负责，规则要求上黑板。

3、学生游园后所得成绩由所在班级裁判教师签分，凡奖分没有签名或涂改，此奖券无效。

4、活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，自觉排队、不大声喧哗、不追逐打闹等

组长：胡央定

副组长：孙建春

成员：全体教师

游园活动总协调：施桂芬

各班活动裁判：各班班主任