

2023年趣味比赛活动流程 趣味运动会比赛活动策划方案文档(大全5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

趣味比赛活动流程篇一

为迎接学校校园文化艺术节，庆祝元旦，活跃教职工生活，更好地开展全民健身活动，丰富全体教职工的业余生活，增强教职工体质，培养学校教职工团队意识和合作交流潜力，我校工会特举办“迎元旦庆艺术节”趣味运动会。本次趣味运动会共设置了6个趣味竞赛项目，望各级部全体教职工用心参加，踊跃报名。

二、活动主题

冬季健身，全员参与

三、人员分工

1、领导小组：

组长：付作文

副组长：申延龙李兆明丁兆年

2、领队：秦玉昌魏延升李波秦泗昌

3、裁判：主裁判具体安排由体育组负责，副裁判分别由四个

级部各安排一人。

四、举办地点：

虎山中学篮球场

五、参加对象：

虎山中学全体教职工，以级部为单位（科室、后勤、门卫等人员全部归所任课级部）

六、举办时间：

20____年12月中旬具体时间里（具体时间另行通知）

七、比赛方式：

以级部为单位，分别派规定人数的教师参加相应的比赛项目，按总成绩排行次积分，按第一名、第二名、第三名、第四名分别计5、3、2、1分，最后以六个项目的总积分算成绩。

八、比赛项目：

1、跳绳接力：

每个级部各派十人参加，男女教师各五人。每人一分钟的跳绳，比赛结束后以十人跳绳数总和决定名次。

2、转呼啦圈吹气球：

每个级部各派五人参加，男女不限。每人转起呼啦圈后吹气球，中途若呼啦圈掉落此球重吹，每人吹起三个气球后换下一人，最后一人吹完比赛结束，用时长短决定名次。

3、圈内垫排球：

每个级部各派十人参加，男女教师各五人。每人分别在一圆圈内垫排球一分钟，要求排球要高出手臂一米以上，脚不能出圆圈，否则不予计数。比赛结束后以十人的总数决定名次。

4、合作运球接力：

每个级部各派十二人参加，男女教师各六人。每两人一组，背靠背把排球夹在两人中间，往返各二十米，途中球掉落要分别回到往返的起点重新运，一组运完另一组之后用同一球运，最后一人运完比赛结束，用时长短决定名次。

5、袋鼠跳接力：

每个级部各派十二人参加，男女教师各六人。每人分别把球夹在两小腿中间（上不能过膝，下不能低于脚踝），往返各二十米，途中球掉落要分别回到往返的起点重新运，一组运完另一组之后用同一球运，最后一人运完比赛结束，用时长短决定名次。

6、群众跳长绳：

两种比赛方式：一种是每个级部各派十人，男女教师各五人，两人摇绳，八人跳绳，碰到障碍停下结束，以所跳数目决定名次计分；

一种是每个级部各派十人，男女不限，两人摇绳，八人钻绳，每次在绳内跳的人数不少于三人，钻出的人至少在绳内跳一下，跳绳时间3或5分钟，以钻出的人数多少决定名次。

九、报名截止日期：

请各级部在20____年12月9日前将报名表上交工会办公室。

十、说明：

1、各项比赛具体事宜最后由组委会决定通知，由体育组具体执行安排，期望全体教师在工作之余能用心参与，锻炼身体，增强体质，快乐一生。

2、比赛未尽事宜将另行通知。

趣味比赛活动流程篇二

为丰富人们的业余文化生活，特组织趣味游泳比赛的一系列活活动，那么如何设计活动方案呢?小编今天给大家介绍关于趣味游泳比赛活动的一些策划方案模板，欢迎大家参阅。

一、活动目的

为进一步落实随州市“全民健身活动”精神，推动全民健身运动的深入开展，丰富广大市民的业余文化生活，营造健康和谐生活环境，倡导文明向上的生活方式。

二、活动主题

趣味游泳比赛活动

三、活动时间

20xx年8月18日下午3点

四、活动项目内容

(一)趣味游泳比赛项目：

1、池底捞宝(每组2人)

主持人向比赛区域中央投入若干宝贝。发令后，参赛者比赛区域四个角下水，潜入池底搜寻，在规定的时间内(3分钟)捞

到宝贝多者为胜。

2、齐心协力向前冲

齐心协力向前冲队员3人，以家庭为单位，父亲母亲和一名孩子共3人。父母年龄不限，孩子限定年龄6—16岁，赛程100米。

三人从泳池起点开始，三人牵手到对岸后上岸(可游可走可带游泳圈)，先到者为胜。三人牵手到对岸前不能有家庭成员落伍，否则不计成绩;以最后一人手触池边为完成比赛。比赛过程中不能拉扯水道线。

3、猪八戒背媳妇

本项目队员2人。赛程100米，从深水区到浅水区进行。

男主人将自家的“媳妇”放在游泳圈中，看谁最快把自家的“媳妇”从起点送到终点。比赛过程中不能拉扯水道线。

4、旱鸭子游泳比赛

本项目仅限女子参赛。赛程100米，从深水区到浅水区进行。

参赛选手会不会游泳都可以，最好是不会游泳的，参赛选手必须将游泳圈套在身上或者手扶在游泳圈上，看谁先从起点游到终点。参赛选手不得拉动水道线前进。

五、活动流程：

参赛选手检录入场，在休息区等待比赛开始。

1、池底捞宝。每次下水四组参加比赛，主持人发令后计时裁判开始计时，计时结束后停止捞宝，计时结束后所捞宝贝不计入成绩。

2、齐心协力向前冲。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该组成绩。

3、猪八戒背媳妇。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该组成绩。

4、旱鸭子游泳比赛。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该选手成绩。

5、统计成绩，主持人宣布比赛结束，颁发奖品。

6、活动结束。

六、奖项与奖酬

(一) 奖项

1、趣味游泳每项比赛按名次取前八名。不足八组的去掉最后一名

(二) 奖品

一等奖：奖励一中游泳馆门票30张(价值450元)。

二等奖：奖励一中游泳馆门票20张(价值300元)。

三等奖：奖励一中游泳馆门票15张(价值225元)。

四至八名：奖励一中游泳馆门票10张(价值150元)。

颁奖方式：现场颁奖。

七、参赛注意事项

- 1、欲报名者请到本游泳馆检票处填写报名信息或登录俱乐部网址填写报名信息。
- 2、参赛选手不收报名费，只需购买10元门票一张即可，每人最多可报三项。
- 3、每位参赛者自备泳镜、泳衣、泳帽。
- 4、参赛时自觉遵守比赛规则和现场人员的指挥。
- 5、参加者要求身体健康，没有不适宜参加游泳活动的疾病。
- 6、神农飞鱼游泳俱乐部拥有本次活动的最终解释权。

一、活动背景和意义

为进一步丰富校园文化生活，努力营造积极向上、百花齐放、健康文明的校园气氛。通过开展趣味游泳比赛，增强同学之间的相互联系，陶冶学生的高尚情操，展示各自体育才华，发扬团队精神，增强组织凝聚力，培养学生的集体荣誉感、热爱集体的组织观念及不怕吃苦、勇于拼搏的奋斗精神，激发广大学生热爱校园和体育努力成才的激情，不断提高自身全面素质，推动校园精神文明建设。

二、机构设置

主办：天津理工大学体育部、校团委

承办：天津理工大学“畅享自游”游泳协会

主办人：“畅享自游”游泳协会会长袁帅、副会长高志婷

三、参与对象

天津理工大学全体同学

四、活动时间、地点

20xx年10月22日上午9:00——12:00

天津理工大学附近山海天游泳馆

五、活动进度

1、宣传动员阶段

(1)条幅制作与悬挂：由袁帅、陈出新、毕欣冉、王钊、陈亚雄负责于20xx年10月17日前完成。

(2)海报制作与粘贴：由高志婷、姜丹、张昊、江舒萌负责于20xx年10月18日前完成。

(3)发出通知：由秘书部杨攀豪、李海涛负责于10月18日前完成。

2、组织报名：由高志婷、姜丹、杨攀豪、李海涛负责于10月21日12:00前完成。

3、活动所需物品：由梁礼、屈威、刘玉红、陈出新负责于10月19日前完成。

4、活动阶段：袁帅、高志婷全程负责，高志婷为总摄像师，张明洋为总裁判长

赛制规则:分组进行比赛

(1)水中竞走:水中竞走50米,不得以任何泳姿游走,一旦犯规将被罚出局,先完成者获胜。(参赛名额:男女各一组每组6人。裁判:张明洋、杨滢、屈威、曹婷)(本组负责人:毕欣冉)

(2)池底寻宝:选手背身,待裁判员放置好所寻宝物后,选手开始寻找,先找到者获胜。(参赛名额:男女各一组每组6人。裁判:梁礼、刘玉红、姜丹、陈出新)(本组负责人:谢宏飞)

(3)抱球接力:球不能离开双手,泳姿不限,一个人完成25米后,将球交接给下一个人,以后以此类推,先完成的组获胜,一旦犯规被判出局。(参赛名额:共两轮比赛,每轮三组每组两男两女。裁判:张昊、江舒萌、闫瑞、王钊)(本组负责人:马海东)

(4)潜泳:比比看谁潜的远,中途不能换气,潜的远者获胜,一旦有犯规者被罚出局。(参赛名额:男女各一组,每组6人。裁判:张明洋、杨滢、屈威、曹婷)(本组负责人:李海涛)

(5)集龙珠:由裁判将一批乒乓球散落在水中,选手尽力去抢,直到将水中乒乓球收集完为止,最后收集最多者获胜。(参赛名额:男女各一组,每组6人。裁判:梁礼、刘玉红、姜丹、陈出新)(本组负责人:王胜)

(6)浅水运气球:5分钟限时,从游泳池一端运到另一端,途中气球不得离开身体,如果离开身体则此气球无效,最后运的最多者获胜。(男女各两轮,每轮3人。裁判:张昊、江舒萌、闫瑞、王钊)(本组负责人:杨攀豪)

注1:以上所有项目除本人以及穿带泳衣、泳帽、泳镜外,不得借用任何其他辅助工具。

注2：每人限报两项(接力除外)

5、颁奖阶段

个人比赛和接力比赛均采用取前三名发奖的办法，按成绩录取名次。每个奖项都有证书和奖品。

六、活动预算。

一、活动目的

为丰富广大业主的业余文化生活，营造和谐生活环境，让业主享受到更加优质的生活，物业在盛夏暑期中组织别开生面的趣味游泳比赛活动。

二、活动主题

趣味游泳比赛活动

三、活动时间

20xx年8月6日七夕节

四、活动项目内容及筹备

(一)趣味游泳比赛项目：

1、池底捞宝(每组2人)

主持人向池内各个方向投入若干硬币。发令后，参赛者可从池边任何地方下水，潜入池底搜寻，在规定的时间内(5分钟)捞到硬币多者为胜。

2、托球泳进(每组2人)

参赛者每组发一只排球。发令后要求单手托球出水面，快速泳进50米(一个来回)，姿势不限，球每碰一次水面加时2秒，先到达终点者为胜。

3、水上捞汤圆(每组2人)

在水面上撒下一盆乒乓球，任其随流飘散。参赛者手拿小网兜，发令后从岸上跳下，游到池中捞球，在规定的时间内捞得多者为胜。

4、一仆一主(每组2人)

两人为一组(甲、乙)，“乙”身上套个救生圈，圈上系根5米长的绳子，绳子的另一头系于“甲”的腰上。发令后，“甲”游泳拖住“乙”前进，“乙”不得动作，“甲”先游到终点的一对为胜。

5、大家乐(每组2人)

两人为一组(甲、乙)，甲乙分处泳池两端，其中一名蒙上眼睛，不能偷看，另一名口头指挥搭档游过泳池，并穿越其中的一个障碍，到达对面，以所用时间排定名次。

(二)工作安排

- 1、活动方案7月21日完成;(负责人:)
- 2、7月22日前出具活动通知;(负责人:)
- 3、7月25日前比赛规则及考评登记准备;(负责人:)
- 4、7月26日完成购买物品准备;(负责人:)
- 5、8月6日现场活动开展主持及摄影。(负责人:)

六、奖项与奖酬 (一) 奖项

- 1、趣味游泳比赛按名次积分设一、二、三等奖。
- 2、凡参与此次活动的家庭均可获得参与奖品。

(二) 奖酬

一等奖：奖品为价值200元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

二等奖：奖品为价值150元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

三等奖：奖品为价值100元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

参与奖：价值50元的体育用品。

(三) 颁奖方式：现场颁奖。

七、参赛注意事项

- 1、以家庭为单位报名，每个家庭选出2人参加比赛，不分男女老幼。
- 2、每位参赛者自备泳镜、泳衣、泳帽。
- 3、参赛时自觉遵守比赛规则和现场人员的指挥。
- 4、参加者要求身体健康，没有不适宜参加游泳活动的疾病。
- 5、物业拥有本次活动的最终解释权。

趣味比赛活动流程篇三

一、活动目的：

响应学院示范性院校的建设，四川省“阳光体育”运动的号召，弘扬奥林匹克精神；丰富全院学生的第二课堂，推动我院体育事业的发展。

二、主办单位：院团委、学生会

三、承办单位：院学生会体育部

四、协办单位：院学生会各部、各系体育部

五、比赛要求：友谊第一，比赛第二；尊重并服从裁判的判定

六、报名时间：即日起至4月9日

七、比赛时间：4月14日(星期三)下午

八、比赛地点：四教广场

九、报名方式及相关事宜

1、各系以班级为单位参加比赛，每班至多组2支队伍，每支队伍限报一个项目。由各系体育部组织本系各班报名，每队注明队长姓名及其联系方式；每队可为队伍取名(字数不超过5个字，不能起怪异名字)；各队人数根据报名参加的项目确定。各系体育部统计好本系报名情况后在4月9日之前将报名表交至院学生会体育部(4119)。

2、各参赛队队员必须遵守比赛规则，服从裁判及组委会的判罚，本着友谊第一，比赛第二的原则参加比赛，在比赛中尊

重对手，服从组委会和裁判的安排、裁定，如出现不服从裁判判罚或不尊重对手行为，直接取消该队比赛资格，成绩计零。

3、参赛队员必须身体健康，无心脏病等突发性疾病，并在学生处购买了个人人身保险。

4、报名时间：即日起至4月9日

5、报名地点：各系体育部

十、比赛项目及规则策划

1、拔河比赛：以班级为单位，每队15人，男生10人，女生5人，比赛采用三局两胜制，胜者进入下一轮(两队一组进行比赛，赛前抽签划分小组，如报名队数为单数，则有一队将抽到轮空直接晋级下一轮)。

2、绳子诱惑力：每队6人，男女各三人，比赛时对立而站，从各自的方向依次跳入(第一名起跳开始计时);当所有队员都进入绳子中并跳上3圈为完成一个轮回(中途如有队员跳死则从第一名开始重新来过且不停表)，计时停止；比赛时间以完成用时最短者获胜；比赛若用时超过6分钟都仍然未完成一个轮回则直接淘汰。

3、五人六足：每队5人，男生3人，女生2人，每轮比赛3支队伍同时进行，队员排列顺序由队员自行商定；参赛队员排成纵列将左右脚与队员用布条绑住脚踝，形成五人六足。比赛开始后，前行20米结束比赛，用时最短的队伍获胜，进入下一轮(两队一组进行比赛，赛前抽签决定，如报名队数为单数，则有一队将抽到轮空直接晋级下一轮)。

4、花样赛跑：每队12人，男女各6人；比赛采用接力形式，男生跳绳，女生运篮球，赛程为30米；比赛过程中，绳子和

球都必须处于由运动员控制的活动的状态，若篮球是滚向前的，则需运动员回到起点方能继续比赛；比赛时，男女各站一列，女生为起始，最后一个男生跳回起点时比赛结束，比赛以时计算，用时最短的队伍获胜；比赛分小组进行(两队一组进行比赛，赛前抽签决定，如报名队数为单数，则有一队将抽到轮空直接晋级下一轮)。

5、袋鼠跳跳跳：每队4人，男女生各2人，每轮比赛由2支队伍同时进行，选手将自己套在布袋内，用手把布袋边缘提到与自己的胸口同高，跳跃前进10米，然后按上面同样的方法返回原地，下一名队员接力出发，用时最短的队伍进行下轮比赛，决赛中取用时最短的前三获奖。

6、水杯接力：每队5人，男生2名，女生3名；用一次性纸杯装满水，用嘴叼住杯子，跑向距离出发点30米处的小桶，并将水倒入桶中(整个过程中不得用手作辅助，否则视为违规，违规一次在最终成绩上扣掉5秒)，然后返回起点，与队员击掌接力，下名队员进行比赛，最后一名队员跑回起点则比赛结束；比赛由4支队伍同时进行，最后用时最少桶内水最多者获胜。

十一、比赛奖励

(一)、奖项设立

1、单项奖：各个比赛项目的前三名。

2、团体奖(针对各系)：采用单项奖得分累计的方式评比，一二三名分别累计5、3、1分，以此评出一等奖、二等奖、三等奖。

3、优秀组织奖：根据各系组织的情况，及各队的表现情况，如队员到场是否有序迅速，系上各班参与度的高低，是否全情投入比赛等。

4、道德风尚奖：比赛过程中展现了良好的精神风貌和大学生素质的各队和各系均可参与评选。

(二) 奖品证书

1、团队奖：一等奖一名足球+证书

二等奖一名排球+证书

三等奖一名乒乓拍+证书

优秀组织奖两名加油手掌、口哨+证书

道德风尚奖四名证书

2、单项奖：第一名六名(单项奖各一名)笔记本+奖状

第二名六名(单项奖各一名)笔记本+奖状

第三名六名(单项奖各一名)笔记本+奖状

注：单项奖是每名队员均有奖状和奖品。

十二、注意事项

1. 各参赛队队员必须遵守比赛规则，本着友谊第一，比赛第二的原则参加比赛，在比赛中尊重对手，服从组委会和裁判的安排。

2. 由于天气等外在因素，比赛中有潜在的危险，请各参赛队带好必备用品，做好充分准备。

3. 比赛结束后，请各参赛队将本队遗留在场地内的垃圾带走，保持场地的清洁卫生。

4. 请各参赛队仔细阅读参赛项目规则，比赛过程中严格遵守各项规则。

十三、本次比赛最终解释权归院学生会体育部所有。

共青团四川建筑职业技术学院委员会

四川建筑职业技术学院学生会体育部

趣味比赛活动流程篇四

二、主题：签下春天的承诺，挥洒青春的汗水

三、口号：友谊第一，比赛第二

四、活动意义：

远不够的，我们还要不断的提高同学们的综合能力，素质。

五、活动目的：

风貌，丰富同学们的课余文化生活，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质和团队进取精神，美好的回忆，分享多姿多彩的大学生活，特举行此次活动。

六、活动对象：

七、活动时间：

八、活动流程：

1、三人四足跑。规则：每三人一组(一男二女)用丝带捆绑一起向前走，间距为

2、袋鼠接力跳。规则：每组五人(三女二男)相对站立，间

接20米，每组用一个麻袋，参赛者将自己的腿装进麻袋中，双手提着麻袋边沿向前跳，为止，用时最少的一组为胜。

3、一分钟跳绳接力。规则：每组五人(三女二男)动的跳绳，在一分钟内成功跳过的次数最多者为胜，以及增强班级凝聚力和留住温馨、20_____级物流二班全体同学20_____ -04-11上午50米，用时最短的一组为胜。直到五名同学全部跳完)对于当代大学生而言，仅仅学习课本上的知识是远提高自身的身心为了响应全民健身的号召，突显现代大学生的青春欢笑跳到最后将麻袋交与队友，一次跳过摇如出现成功次数相同的组，则四绳最少者为胜。

九、活动要求：1、组织委员和体育委员要做好本班活动动员工作，鼓励同学们积极参与本次活动。

2、纪律委员要负责活动纪律以及安全问题。

3、活动未结束前，同学们不能离开活动场地。

十、策划人：王新伟、范文霞

十一、奖励：本次比赛设：个人奖一名

人气奖一名

团队奖一组

十二、后期总结：1、对获奖同学进行颁奖

2、开班会对获奖同学给予鼓励和表扬指导老师：陈国芳

趣味比赛活动流程篇五

为了促使单位职工激情、职责、快乐的工作，提高单位全体

职工的凝聚力，向心力。特举办20____年机关年终趣味运动会。

一、时间

二、地点：旅游局办公区域

三、参赛人员及组队要求

1、旅游局局机关所有成员，人人参与。

2、个人项目参赛，部门群众项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。

3、部门群众项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

四、比赛项目设置

1、珠行万里

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。

（道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把）

2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。（道具：套圈10个、啤酒瓶4个）

3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上（距离4米），用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹

乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。（道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子）

4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。（道具：呼啦圈4个，椅子2把）

2、踩气球

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点（相距4米），站在起点的队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。（道具：气球若干）

3、指手画脚

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的资料透过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。

(道具：皮球2个)

1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个最大的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。

(道具：8米长的绳子2根)

2、抱球接力

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位应对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人能够前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。(道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍)

4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。(道具：布袋2个)

五、奖项设置

每组比赛分为a□b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉参与奖：毛巾/香皂

六、物品采购

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

参与奖：毛巾/香皂100份。