

# 最新传悄悄话游戏经典句子句(大全5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 传悄悄话游戏经典句子句篇一

09: 00 -- 09: 30 开营仪式：领导致辞、教官宣布活动要求，进行学员宣誓及授旗仪式。

09: 30 -- 10: 10 组建团队：选用目标击掌、人山人海等科目进行团队组建的准备活动，挑选属于自己的队长，创建属于本队的队名、队歌和口号和本队的logo□团队风采展示。

10: 10 -- 10: 40管理金字塔

通过本科目使学员深刻认识到：高效沟通对团队目标实现的重要性；怎样才能有效沟通，并持续跟进直至最后成功？通过本科目的训练不仅能提高团队成员的创新能力和沟通技巧，更能提高成员分析解、决问题的能力！

10: 10 -- 11: 40智慧屋

学会在非常状态下如何跟团队成员进行有效沟通以实现团队的整体目标。在实现团队目标过程中，有效沟通是前提，周密的计划是依据，高效的协作是保障。没有完美的个人，只有完美的团队！一个能有效沟通，精诚协作的团队，它的力量是无穷的。营建智慧之屋，打造赢的'团队！

11: 40 -- 12: 00 小组分享

12: 00 -- 14: 00 午间加油站（可参观杨四将军庙）

14: 00 -- 14: 40挑战极限

一个高效团队，一方面需要团体成员间的相互协作配合，同时也要尽可能使团队成员发挥最大潜能，让人、财、物等资源能最大化利用，从而最大限度的提高团队工作效率，通过本科目训练，能让你真正感受到什么叫扬长避短，什么是团队的力量，一个人，无论他多么优秀，一旦离开团队，他都将一事无成。

14: 40 -- 15: 10孤岛求生

参训队员必须从岸边的起点，利用空中的长绳荡到水面的两个1平米的平台上，一个平台站满人后再转移到另一平台上，每个平台目前最多可站26人。训练各级人员相互理解、互相包容，相互支持与紧密合作，打破队员之间、男女之间、部门之间的隔阂，勇创佳绩的决心和勇气。

15: 10 — 16: 10 毕业墙

一面4.2米的高墙，没有任何求生工具并要求在规定的时间内完成逃生的任务，在绝境面前你会如何抉择。此项目包含团队工作中所代表的诸多意义，有聆听，组织，领导，配合，沟通等，学员通过完成此项目，充分感受一个团队在完成某项大型工作时所表现的团队精神与力量。每个公司在进行每个大型项目时，必须是公司总动员，全员参与，通力合作，才能有最佳的成绩。

16: 10 -- 17: 00 结营仪式

当天活动的回顾、总结与分享，合影留念。

17: 00 活动结束、返程！

以上活动行程，由教练根据当天天气及团队的情况灵活调整，

以便达到更佳培训效果。

## 传悄悄话游戏经典句子句篇二

活动目的：通过本次活动，让各同事能够更进一步的相互了解，交流感情，提高组织、沟通、团结、应变能力，促进同事们的团结互助，以提高员工整体素质。

活动时间：8月12日上午9点准备从公司集合出发活动地点：青秀山活动形式：野餐

前期准备：

- 1、活动前1天安排人员准备当活动训物资，野餐所需要的食品和拓展所需道具。
- 2、活动前1天活动负责人要确定活动准备情况，所有物资务必在1天前准备到位。

活动流程：

- 1、负责人做好提前1天通知各同事什么时候出发的时间。
- 2、活动当天9：00分在公司楼下处集合
- 3、到达青秀山后大约10：00分，让同事先熟悉一下活动场地，熟悉15分钟后统一进行集合，做活动的前期工作。集合所到人员排好队进行报数，分单双分组。

给大家15分钟的时间相互认识了解，15分钟后每组选出一个队长向另一个小组介绍自己小组的每一个成员。（要求有自己小组的队名和简介）预计时间30分钟。

- 4、进行第二个阶段，以20分钟来准备好任何形式的节目来向

大家展示自己小组，以积极主动带有激励性的活动为主，主题是：百田一家人！11：00分开始表演，预计时间20分钟。每组10分钟。

### （1）拓展活动（60分钟）

活动主持人：待定

小组组长：活动现场选举

处罚方式：除特殊说明外采用以下方式。受罚方式可以选择：  
1、一个游戏中一次受罚做俯卧撑10个，以后每增加一次受罚则罚一倍；一个游戏中一次受罚蛙跳20个，以后每增加一次受罚则加罚一倍。其中允许小组内成员代替受罚。

### （1）两人三足

每组分为4队，一队两人，用绳子绑住两个人的`其中一个脚，然后在距离起点10米处设置问答点问题以化肥基础知识为主，要答对题目才可折返，如回答错误则可以选择继续回答直到正确又或者放弃答题直接折返，那么时间将增加20秒。当小组成员全队回到起点即为胜利。

第一名不用接受惩罚，第二名全队做10个俯卧撑或者20个蛙跳；第三名全队做20个俯卧撑或者40个蛙跳；第四名全队做30个俯卧撑或者50个蛙跳。

### （2）传真机

小组在不说话的情况下将副培训师的一个指令，从头传作文吧到尾。在规定时间内，若未传到或者传错的小组，将受到惩罚。预计10分钟。

### （3）畅所欲言

7、下午五点户外活动结束，集合会公司

注意事项：

1、 行政部负责做好物品采购工作

2、 原则希望每个员工都能积极参加，没有特殊情况不得缺席。  
部门负责人做好

人员参加情况。

3、 当天需要带相机

4、 行政部提前做好费用预算，和物资购买清单

5、 活动当天需要带雨伞、一些应急药品等；

6、 活动期间要注意安全，部门负责人要求监管好队员，注意安全，全程需要负

责人统一带队往返

活动总负责人：杜国威活动人员安排：

活动人数：16人

南宁部：8人总部：8人

经费预算

门票费用： $16 \times 20 = 320$

## 传悄悄话游戏经典句子句篇三

在大一新生刚刚开始大学生活之际，正是班级凝聚力成型，

大学价值观领悟的`关键时刻。为此，交通学院心理学研会举办户外素质拓展活动。

第一，帮助同学们融入集体，提高团结协作能力，加强班级凝聚力;第二，丰富大学课余时间，体会大学魅力。

### (一)前期策划宣传工作

3. 各班心理委员于10月31日(星期三)晚10:00之前，将本班报名人员名单发送至cslgjyxlxyh@□

### (二)活动组织

1. 11月1日(星期四)组织部将报名人员统计分组，安排活动时间，并通知各班心理委员。

2. 组织部安排活动各时段负责人和负责部门，负责部门须提前十分钟到场，参与正常活动组织，突发情况应对及器材交接收集。

### (三)活动环节

1. 主持人开场

2. 爱的抱抱(热身活动)

3. 队形队旗设计(团队意识)

4. 珠行千里(团队协作)

5. 无轨列车(团队协作)

6. ....

7. 感谢参与，结束语。

1. 各班心理委员需确保报名人员全部准时到场参与活动，如遇突发情况，需提前一天向组织部部长刘梦瑶请假；(20xx年元旦班级联欢活动策划书)
2. 每场活动结束后，负责部门须收集好活动器材；
3. 如遇下雨，则活动推迟，时间另行通知；

## 传悄悄话游戏经典句子句篇四

班会，是以班级为单位的全体学生的会议或活动。班会操作具有多重意义：

第三，它是培养和展现学生主观能动性、强化学生主人翁意识的舞台，是提升学生综合素质的重要方式。

然而，随着时代的进步和社会的发展，学生的个性日益鲜明，采用“被动、填鸭”方式操作的班会已经不能满足学校、班主任、学生、家长等各方面的需求，如何通过班会真正让学生受教育、有成长、强素质、知凝聚，是班主任必须思考的问题。

在班会操作中引入拓展训练，具有现实可行性。一方面，增强团队凝聚力、提升受训者综合素质。另一方面，随着拓展训练项目的不断丰富，其操作形式已不仅仅是在高山、河流、野外等场所进行体能训练，大量简单、易操作的室内训练不断涌现出来，使之完全可以在学校进行。再者，学生对于拓展训练这种新颖的形式兴趣较为浓厚，参与热情也较高。

下面，我将结合自身操作经验，简单介绍几种拓展训练式班会的操作方法。

### 1、班会目的

- (1) 培养学生创新能力、动手能力
- (2) 提升表达、沟通能力
- (3) 增强团队协作意识

## 2、规则和程序

(1) 将学生按每组10人的标准分组，发给每组一套材料（包括a4纸50张，胶带一卷，剪刀一个，彩笔一盒），要求在30分钟时间内描绘出一处优雅美丽的景观，要求景色美丽、创意第一。

(2) 要求每组选出一名代表来讲解景观的构思过程，比如：创意点、建造方法等。

(3) 由大家选出最有创意、最具美学价值、最简单实用的景观，胜出组成员每人可以得到奖品一份。

## 3、讨论

- (1) 你们组的创意是怎样来的？

## 4、总结

(1) 创意的优劣关系到景观建造的成败。如果一开始的思路就错了，或者根本没有明确的目标，就会在以后的过程中面临越来越多的问题。

(2) 当想出足够好的创意以后，每个人要根据自己的特长选择不同的任务，比如空间感好的就可以来搭建模型，手巧的人可以进行实际操作。但是最重要的是一定要有一个领导者，他要统领全局，对众多创意进行筛选和评估，对建造过程进行控制，最后选派代表进行总结发言。



(3) 对于组员来说，如果你有了好的创意，一定要跟其他人交流，让他们明白你的意思，并让大家评定你的点子是否可行。

## 5、对班级建设和学生培养的积极意义

(1) 构思美景并付诸实施的过程可以培养学生创新能力和动手能力。

(2) 表达个人见解、团队内部协商、总结发言的环节可以学生的表达、沟通能力。

(3) 分工协作的方式可以增强学生的团队协作能力。

## 1、班会目的

(1) 增强班级凝聚力

(2) 传递真诚和付出的理念，同时体会到被关心的快乐

(3) 培养学生“爱他人”的能力

## 2、规则和程序

(1) 本活动需提前预热：班主任预先将班级学生名单放进“神袋”，每名学生都是“天使”，需要用抽签的方式找到自己的“国王”，抽到纸条后“天使”把自己的名字写在“国王”名字旁边，然后将纸条交回班主任，国王与天使的对应关系就此确定，若抽到自己可重新抽取。此环节最好的周一进行。

(2) 在接下来的一周时间里，“天使”要默默为“国王”服务，但注意不能暴露身份。服务的方式丰富多彩、形式多样，可以是一杯水、一个小礼物、一封信、一个共同学习的约定等。

(3) 在周五的主题班会上，国王与天使的秘密将最终揭晓。可以让“国王”分享被服务的感受，也可以让“天使”分享真诚付出的感受，还可以组织主题为“如何建设友爱班级”的集体讨论。

### 3、总结

(1) 每名学生既是“天使”也是“国王”，意味着每个人在真诚付出的同时也可以获得他人的关爱，大家是一个爱的集体。

(2) 关心彼此，拉近彼此的距离，在付出中获得快乐，是一次“心”的感动与幸福。

(3) 用心去感受活动的过程，才是真正的赢家。

(4) 班会活动中收获感悟，应该带到家庭中、社会中。对父母、兄弟姐妹、家人、朋友都应该真诚付出，你也必将从中获得快乐。

### 4、对班级建设和学生培养的积极意义

(1) 构思美景并付诸实施的过程可以培养学生创新能力和动手能力。

(2) 表达个人见解、团队内部协商、总结发言的环节可以学生的表达、沟通能力。

(3) 分工协作的方式可以增强学生的团队协作能力。

总之，举办拓展训练式班会应更注重对学生综合能力的培养和提升，使之成为课堂教育的有益补充。作为班主任，应该在实际操作过程中不断总结、不断发现，进一步完善活动方式，激发学生的参与热情，实现“德智体美劳”全面发展的

最终目的。

## 传悄悄话游戏经典句子句篇五

- 1、培养xxx院青协内部成员的团队协作精神，锻炼其团队协作能力，增强团队凝聚力。
- 2、加强管院青协成员的沟通，提高人际交往能力。
- 3、锻炼身体，增强抵抗力。
- 4、熟悉校园，感受校园里春天的`气息。
- 5、为xxx院青协成员创造一个美好的回忆。

通过此次户外素质拓展活动，让大家熟悉我们的校园，更加了解自己协会成员，为协会以后发展奠定良好的基础。

### xxxx学院青年志愿者协会全体内部成员

卡纸5种颜色共10张，气球1袋，彩带1卷，塑料绳1卷，呼啦圈2个，马克笔1支，报纸40张，会服全部，相机4部，矿泉水65瓶，慰问品、奖品等。

- 1、时间：5月18日—5月22日
- 2、人员□xxx院青协第二届全体干部
- 3、内容□a□将所需资源购买齐备。

b□将活动过程中所需的卡和及蜘蛛网制作好。

c□将全体理事分组，干部安排到具体点。（具体安排见附表一）

d□5月21日15: 20全体干部进行测试。

### (一)时间

4月23日

### (二)场地布置

1、活动当天全体干部于7: 00在xxx集合，然后按分配到各个场地进行场地布置。

### (三)活动环节

#### 第一环节：团队建设

1、活动当天全体理事于8: 30在东大门集合，开始第一环节团队建设，包括：队长、队名，队歌，队口号，20分钟。然后进行团队展示，每队5分钟。全部展示完毕准备进入第二个环节。

#### 第二环节：比赛过程

##### 第一关：卡在哪里？

1、东大门发令员发布口令，各队出发前往北大门小树林寻找第一关提示卡。

2、每张提示卡上的内容都是不一样的，具体线路见后附表二。  
(注：各队伍事先均不知道路线，整个环节需按卡提示进行)

##### 第二关：穿越有我

1、地点：小光谷运动场休闲场地

2、规则：

a□由关卡监督员选择四个项目

b□按平均原则将各队分成4各小组，每组依次完成1个项目，下一个小组必须在上一小组完成后进行了拍手交接才可以开始。

c□关卡监督员须本着公平、公正、公开的原则，不允许在非必要的情况下给予帮助。

3、过程：

a□关卡监督员宣布游戏规则

第三关：无敌蜘蛛网

1、地点：实验楼1栋前空地

2、规则：

a□蜘蛛网有7个不同大小的洞，要求队员在这7个洞中

穿过去，每个洞最多过两个人，不允许碰到蜘蛛丝，因为它含有剧毒。如果谁碰到了蜘蛛丝则全体队员重新通过。

b□关卡监督员须本着公平、公正、公开的原则，不允许在非必要的情况下给予帮助。

3、过程：

a□关卡监督员宣布游戏规则

第四关：嗨！陌生人

1、地点：东区

## 2、规则：

a□每队男女生各找一个异性陌生人与其合影，全队找一对情侣与之合影。照片中要有明显的东区标志。

b□关卡监督员须本着公平、公正、公开的原则，不允许在非必要的情况下给予帮助。

## 3、过程：

a□参赛选手到东区三清园集合，然后关卡监督员宣布游戏规则。

b□关卡监督员在此过程中，记录队员表现，并要及时解决理事不可解决的事情。维护协会形象。

c□比赛完后进行点评，并发放下一关提示卡。

## 第五关：环环相扣

### 1、地点□xxxx

## 2、规则：

a□全队队员手拉手围成一个圈，其中任一相邻的两个队

员肩上各放一个呼啦圈，当口令发出时，其开始活动肢体使呼啦圈依次向两边移动，直至两呼啦圈移动一圈回到最初两个队员身上。

b□在此过程中，彼此牵的手不可以松开，如果松开则全队重新开始。

c□关卡监督员须本着公平、公正、公开的原则，不允许在非必要的情况下给予帮助。

3、过程：：

a□关卡监督员宣布游戏规则

第六关：终点就在前方

1、地点：东大门

2、过程：每队拿着4个卡后赶往终点东大门，按到达时间顺序给予相应分数。

第三环节：我要加分

1、四支队伍，玩一个小游戏：比比谁拥有的多。

2、准备4个托盘，1张列有物品的清单。

3、每队出1名成员托着托盘，当主持人念物品名时各队拿出物品，看哪个队拿出的多，每多一件给其加上相应分数。最后公布每队，公布总成绩排名。

1、所有人围坐一圈，发放吃的喝的补充体力。

2、徐星主持总结。

3、理事自由发言交流经验，各环节监督员对各队进行总评。

4、会长发言，颁奖。

1、按队

2、全体

3、自由组合

1、注意安全。

2、爱护学校公物。

3、注意协会形象，与人沟通中做到谦让有礼。

4、与队友团结协作。

5、遇到不能解决的事情及时与部长及会长联系。

6、活动过程中不要穿高跟鞋和裙子。着运动装和运动鞋。

卡纸□ $10 \times 0.5 = 5$ 元

气球□ $1 \times 12 = 12$ 元

彩带□ $1 \times 3 = 3$ 元

矿泉水□ $65 \times 1 = 65$ 元

奖品及其他共400元

合计：500元