最新小班茶艺教案(精选5篇)

作为一名教师,通常需要准备好一份教案,编写教案助于积累教学经验,不断提高教学质量。那么我们该如何写一篇较为完美的教案呢?以下是小编为大家收集的教案范文,仅供参考,大家一起来看看吧。

小班茶艺教案篇一

生活中常听到幼儿会随口说出1、2、3、4、5,但让幼儿实际来数一数某个东西的时候,却是口里数的和实际数量不相符,为了让小班幼儿感知并认识数字1、2、3,设计了本次活动,旨在培养幼儿对数的感知力、想像能力和同伴合作的意识,锻炼幼儿的小手灵活性。

- 1、让幼儿感知并认识数字1、2、3。
- 2、幼儿学会用手指出示数字1、2、3。
- 3、通过各种感官训练培养幼儿对计算的兴致及思维的准确性、敏捷性。
- 4、知道按事物不同的特征进行排序会有不同的结果,初步了解排序的可逆性。

感知并认识数字1、2、3。

- 1、卡通数字1、2、3。
- 2、数字1、2、3的大卡片及相应图片。
- 3、魔术口袋,各色数量的塑料小胶棒、三角形、圆形、正方形。

- 4、各色数字1、2、3小卡片人手一套。
- 5、数字儿歌磁带。
- 6、自制数字箱三个。

游戏法、情景法、练习法、赏识法。

1、导入主题,认识数字1、2、3。

听数字儿歌引出数字1、2、3。

儿歌:

1像铅笔能写字,2像小鸭水中游,3像耳朵听声音,4像红旗随风飘,5像秤钩来秤菜,6像口哨嘟嘟响,7像镰刀割青草,8像葫芦藤上吊,9像勺子来盛汤,10像筷子加鸡蛋。

今天我们请来数字宝宝1、2、3,我们看看他们歌曲里唱的那样,像铅笔、小鸭和耳朵吗?(分别出示卡通数字1、2、3让幼儿观察数字形状)。

- 2、让小朋友大胆想像数字1、2、3还像什么,感知字形。(对大胆想像、积极回答的幼儿给予鼓励)。
- 3、感知数字1、2、3。

分别说出大数字宝宝1、2、3,将数字和卡通图片相对应,让幼儿看看数字是否像歌曲中唱的一样。

4、用手指表示数字。

教师:现在请小朋友伸出你灵巧的小手,告诉我你的小手都有哪些本领?"屈;老师。教,案网出处"(幼儿自由回答)那么你会用小手来表示1、2、3吗?教师出示不同数的实物,

让幼儿点数并用手指比划1、2、3、来表示物体的个数,同时 纠正幼儿的手势。

教师说出数字幼儿用手指来表示。同时也可选择幼儿担任小老师。

游戏:看实物出手指。

教师从魔术口袋中拿出相应数量的胶棒、三角形、正方形、 圆形让幼儿点数。说出数量,同时用手指来表示其数量是几。

1、游戏:数字宝宝回家(回强对字形的感知认识)。

小朋友们真棒,现在数字宝宝请小朋友们和它们一起做游戏。带领幼儿随音乐出活动室,在草地上撒上1、2、3的各色数字小卡片,让幼儿将数字1、2、3捡起来人别送回他们的家里。

2、数字找朋友比赛(草坪上摆放有数量是3的:积木、水杯、盆子;数量是2的:苹果、梨、香蕉;数量是1的:帽子、鞋、衣服。)将小朋友分成两组进行比赛,分别把自己的.数字卡放在摆的实物下,看哪一组摆的快而正确。

把对1、2、3数字的感知与游戏结合在一起,既培养了幼儿点数数的能力,又达到了幼儿游戏的目的,整个活动幼儿情绪高涨。现通过发挥幼儿感知的想像力,对数字进行形像化的比喻,加深了对数字的记忆。利用魔术口袋变换不同图形的卡片,练习让有儿用手指表示个数,慢慢让数所表示的意义深入幼儿的心理。最后,利用"数字宝宝回家"、"数字找朋友"的游戏进一步帮助幼儿理解一个数所表示的是物体的个数。同时也锻炼了幼儿小手的灵活性和同伴之间的合作意思识。

小班茶艺教案篇二

- 1、激发幼儿自己的事情自己做的愿望。
- 2、引导幼儿认识小手,知道用手能做许多事情,教幼儿初步保护手的方法。
- 3、帮助幼儿初步获得有关数的概念。

丰富的手工材料:橡皮泥、香蕉、桔子、沙拉酱、天线宝宝、水果印章等。脏的小手模型。

- 1、歌表演:《假如感到幸福,你就拍拍手》引出主题。
- 2、教师通过提出问题,引导幼儿观察并相互比一比,使幼儿知道手的大小不同,但每人都有两只手,一只左手一只右手,每只手上有5个手指头,手指的名称不同(有大拇指、食指、中指、无名指、小指),手指有粗有细。
- 3、师牛一起唱歌曲《大拇指》。
- 4、引导幼儿互相交流妈妈的手能为小朋友做哪些事情,妈妈的手能为别人做哪些事情,小朋友的小手能做哪些事情。如:用手拿东西吃,收拾玩具,整理图书,画画等。激发幼儿自己的事情自己做的愿望。
- 5、出示受伤小手的图片,引导幼儿讨论:怎样保护手。如:冬天洗完手要擦油,出门腰带手套;勤剪指甲,不拿刀、剪等物品做危险的事情。
- 6、启发幼儿到不同的活动区中,自由选择喜欢的材料进行操作活动,如:用橡皮泥做面条等各种食物、用香蕉沙拉酱做水果沙拉、用水果印章的形式装饰小手套、用小珠子传成项链等活动,引导幼儿进一步体验小手的能干。

小班茶艺教案篇三

- 1、乐意用感观观察、探索周围的事物,感知游戏中4以内的数量,对数学活动产生兴趣。
- 2、乐意与同伴交流分享自己的发现。
- 3、了解简单的作客礼仪,乐意与朋友友善交往。
- 4、发展幼儿逻辑思维能力。
- 5、培养幼儿对数字的认识能力。
- 1、布置好小猫和小兔的.家。
- 2、小鸡头饰人手一个,小铃铛手镯人手一串(铃铛数量在4以内),小虫子碗人手一个。
- 1、"小鸡做操",复习4以内的数。
- 2、"作客",掌握4以内的数量。
- (1) 幼儿讨论作客的礼仪。鸡宝宝们,今天妈妈带你们去作客,高兴吗?那我们一定得做个有礼帽的小客人,怎样才能做一个有礼帽的小客人?(交流)那咱们出发吧!
 - (2) 去小兔家作客,在游戏中掌握4的数量。

a□游戏一"种萝卜"。

玩法: 幼儿每人种三棵萝卜。

指导: 幼儿分散操作, 教师简要点数评价。

指导幼儿"拔萝卜",继续练习点数4的数量。

(3) 去小猫家作客,感知4以内的数。

a□游戏二"吃小虫"。

玩法: 指导幼儿根据自己的小铃铛数量找小虫,并放在"碗"里点数。

指导: 引导幼儿先交流各自的小铃铛数量, 然后再"吃小虫"。

3、"小小鸡蛋把门开",表演结束活动。

"小猫这样热情地招待我们,我们一起来表演几个节目给小猫看吧。"

教学反思:

在执教的过程中缺少激情,数学本身就是枯燥的,那在教孩子新知识的时候,就需要老师以自己的激情带动孩子的学习,在今后的教学中这方面也要注意。

小班茶艺教案篇四

用肢体动作表演毛毛虫变蝴蝶的过程,体验表演的乐趣。

乐于学唱歌曲,能愉快地参与音乐活动。

提前把花朵蝴蝶的图样(见材料制作)做成头饰。

《毛毛虫变变变》故事图卡(见材料制作)。

歌曲《蝴蝶和花朵》(歌曲及音乐欣赏cd或磁带)。

形式:集体

1出示《毛毛虫变变变》故事图卡,和幼儿一起复习故事内容。

2教师讲述毛毛虫变蝴蝶的故事,请幼儿用肢体动作表演:

毛毛虫在树叶上爬呀爬。(幼儿伏在地上爬行。)

毛毛虫在树上变成蛹,一动也不动。(幼儿伏在地上和蜷曲身体。)

毛毛虫从蛹里慢慢钻出来。(幼儿慢慢伸出双手爬起来。)

毛毛虫长大了,变成美丽的.蝴蝶,到处飞舞。(幼儿打开双臂模仿蝴蝶伸出翅膀,上下挥动双臂四处走,模仿蝴蝶飞舞。)

3播放歌曲《蝴蝶和花朵》,和幼儿一起唱歌曲:

4请幼儿分别戴上花和蝴蝶的头饰唱歌曲,并表演。

能用肢体动作表演毛毛虫变蝴蝶的过程。

能唱歌曲《蝴蝶和花朵》。

教师可使用《幼儿用书》第20—21页作为参考图片,或请幼儿辨认图片上小朋友的动作表示什么,以帮助幼儿更好地理解毛毛虫蜕变成蝴蝶的过程。

小班茶艺教案篇五

教具构成:准备小筐花生米或黄豆、小碗(每人)

教育目的:了解物品的多和少,知道多的可以变少,少的可以变多。

活动过程:

- 1. 教师: "宝宝看,筐里有什么?(豆豆)今天我们来做一个卖豆子的游戏玩。"说完老师把筐递给宝宝和宝宝做游戏。
- 2. 老师拿着筐、小碗,和一宝宝做游戏:"宝宝这里有这么多豆子,卖给我一点好吗?"宝宝抓了一把给老师时,老师说:"豆子少了,少了,多加一些。"当宝宝多抓几把后,教师说:"豆子多了,多了,减少一些。"宝宝做对了,教师表扬宝宝。
- 3. 教师发给每人一筐豆子,请宝宝和家长一起玩,"卖豆豆"的游戏。家长和宝宝玩时,每人都要让宝宝"减少些"或"多加些"或多了、少了。让宝宝在游戏过程中,感知多和少,知道多可以变少,少的可以变多。

家庭指导:为了让宝宝对多少,形成认识,可反复类似游戏。

注意事项:不要将豆子放在嘴里、鼻子里。