

最新手游策划设计书(模板9篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

手游策划设计书篇一

运营本身也会负责一部分评测，目前市场大部分产品出demo拿出来找发行的完成度基本在30-40%，不存在运营活动之说。能看到核心玩法就很不错了。所以我觉得评测报告应该从以下几个方面进行描述。

基础篇：

1、产品基础信息：

包括产品的主题(末日题材、三国题材、乱斗题材等)、类型(rpg□moba□卡牌□act等)、开发引擎(cocos□u3d□自研等，简略附带引擎优势及不足)、画面表现(2d□3d□真人比例，3头身比例□ui是否符合用户操作等待，并可粗略描述游戏画面精致程度)

2、游戏玩法分析

包括核心玩法和战斗表现。

对于市面上已有大量的相同玩法的产品这里可以简单描述其核心系统，如一款rpg游戏：主要玩法包括□pve——主线副本、日常挑战等等□pvp——竞技场、掠夺、工会战等等等；对于创新类产品，对其创新的系统、玩法进行详细描述。战斗表现包括：操作效果展示(如拳皇98、刀塔传奇这类游戏操作后反

馈的效果)、打击感、技能特效等。

3、角色成长与付费设计

角色成长主要的方式、各系统养成和主要玩法中道具产出的关系等待。最后可简略分析出产品的设计是否有条理。

付费设计则通过对各个系统计费深度的分析(如:宝石系统,稳定收益,三合一模式,最高付费深度约30w;精炼系统,概率洗练模式,最高付费深度约10w)[]主要付费道具的分析(如:卡牌游戏的抽卡、购买体力[]arpg的道具购买、时装购买等)。

4、其他

包括交互系统是否便于操作、游戏内是否有lbs系统等

进阶篇:

1、商业化包装内容

如是否有ip或产品是否可以包装套一个ip[]产品针对的用户群,潜在用户群的分析。

游戏主题是否具有话题性等等。

2、竞品分析

需要大量的游戏经验、部分游戏深度体验经验和大量评测经验基础上对游戏竞品进行分析。这个就不赘述了。新手也可以用swot[]

3、其他

对于产品可能存在风险的分析。

如：无法获取正版ip画面太过露骨巧遇净网行动、自研引擎适配存在一定风险等等等。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

手游策划设计书篇二

中国手游集团有限公司(即中国手游)是国际领先的移动游戏开发商与发行商，专注于移动游戏的开发及发行。

cmge中国手游于9月25日登陆美国纳斯达克(nasdaq:cmge)[]cmge中国手游是国内首家登陆纳斯达克的手机游戏公司。

cmge中国手游以“公正尽责合作创新”为企业价值观，坚持“用户第一”的理念，致力于为用户提供出色的产品和服务，持续创新，提升玩家体验，创造手机游戏与社会文化相融合的环境，从而实现“移动游戏快乐生活”的品牌倡导。

企业文化

愿景：成为国际一流的移动游戏开发商与发行商

价值观：公正尽责合作创新

品牌倡导：移动游戏快乐生活！

手游策划设计书篇三

仅2017第一季度就有5000多款手游上线，各类经典ip同名手游上线，那么，哪些游戏值得下载一玩呢？下面是小编整理的热门手游排行榜，希望对你有帮助！

无限时空中，时光的洪流汇聚于同一片大陆。机关术与魔道肆虐，让世界面目全非。英雄，那些熟知的名字，不可思议的聚集在一起。抛却了过往荣光，遵循野心与欲望，随心所欲寻求力量，乃至彼此追逐杀戮。而在一个又一个传奇的背后，唤灵师的身影时隐时现，没错，他们，才是历史真正的创造者，生存或者毁灭，战争，似乎永无止境。

游戏正式服已经出了几十位英雄，定期推出新的英雄，英雄定位可分为法师、战士、坦克、刺客、射手、辅助，不同的英雄拥有不同的属性和技能。每个英雄都有3个主动攻击技能和1个被动技能，在匹配模式下，玩家可以使用周免英雄、体验卡英雄和已经购买的英雄参加战斗。

光之纪元1000年前，镇压恶灵的天之神戒散落在各个大陆，唯有集齐25枚神戒，才能阻止世界被恶灵毁灭。救世少年们应天命而集结，他们勇敢肩负起拯救世界的重任，一路闯关杀怪、组队战斗，开启了一段热血寻戒之旅！

热血3dmmo动作手游《永恒纪元》，自带智能挂机、个性秘书服务，全地图pk爆神装、自由交易、转职变身等开放式玩法，获评“2016备受值得期待arpg”大作！

《梦幻西游》手游是由梦幻西游金牌团队倾力打造的一款q版回合制mmorpg手游。延续了端游的游戏背景与设定，6个经典角色如剑侠客、骨精灵、龙太子、虎头怪、巫蛮儿、玄彩娥和押镖、捉鬼等经典要素也都在针对智能手机特性优化后得到还原，同时端游的特色系统，如帮派、商业、师徒婚姻系统等也移植到了手游版上。

《热血江湖》是龙图游戏发行的一款q版的武侠mmorpg手游。游戏完美复刻端游职业、地图、宠物、武器、宝石等一系列经典内容，拥有披风、时装等特色装备让玩家选择，并引入帮派、结婚等社交玩法。

龙之谷手游保留了端游原汁原味的战斗操作及画面品质，是一款有着极致动作体验、华丽打击特效和精美游戏画面的arpg游戏。

《勇者大作战》是一款像素风无限放置手游，像素风格的角色搭配逗趣剧情，集合了日系角色绘风，轻松上手而又极富策略性，全面超越了传统挂机游戏的体验，游戏画面细致精美，设定的关卡趣味性极强，主角勇者们萌出天际，装备系统和熔炼模式也是别出心裁。

《倩女幽魂》游戏剧本以《聊斋志异》中《聂小倩》的故事为蓝本改编，明末时期，生灵涂炭，三界之乱，因盘古元神而起。只有再度寻回并封印元神珠，方可平息这一切风波。玩家需要在与姥姥、黑风魔王等的斗争中帮助宁采臣解救小倩并封印盘古元神，拯救苍生。

《大话西游》手游是由网易基于原端游《新大话西游2》内容开发的一款回合制角色扮演手机游戏。延续了《新大话西游2》的游戏背景与设定，同时端游的经典玩法及社交体系，如帮派、结义、师徒婚姻系统也都在针对移动平台特性优化后移植到手游版上。

《神鬼传奇》是由完美世界历时多年研发的魔幻探险团战mmo手游巨作，端游《神鬼传奇》原班人马倾力打造。充满神秘，未知的八大遗迹带给你最紧张刺激的冒险体验；独创pvp+pve双核玩法颠覆传统，血战邪恶boss抢夺遗迹宝藏；十二星座召唤兽助阵斩魔杀敌；千套“灵魂套装”自由搭配，提升无限战力；多路径pvp激爽玩法来袭，领地之争血腥四起，千人阵营战杀戮夺宝。魔幻探险，神鬼至尊，神秘莫测的冒险之旅即将开启。

故事发生在人鬼共生的年代，原本属于阴界的魑魅魍魉，潜藏在人类的恐慌中伺机而动，阳界的秩序岌岌可危。幸而世间有着一群懂得观星测位、画符念咒，还可以跨越阴阳两界，甚至支配灵体的异能者，他们正各尽所能，为了维护阴阳两界的平衡赌上性命战斗并被世人尊称为“阴阳师”。游戏中玩家扮演一名阴阳师，其职责就是退治妖怪，玩家角色与被收服的式神作为作战单位一同参与到战斗中。

手游策划设计书篇四

作为一款经典国产RPG游戏，大话西游系列一直备受玩家的追捧和喜爱，而手游版的大话西游也延续了这一传统，成为了现今手游市场上最受欢迎的游戏之一。作为一位多年的玩家，我对于大话西游手游有着深厚的情感和丰富的体验，下面我将分享一下自己对于大话西游手游的心得和体会。

一、游戏特点

大话西游手游是一款以中国古代神话和民间故事为背景的角色扮演游戏，玩家可以在游戏中扮演不同的职业角色，体验与妖魔鬼怪战斗的快感，也可以与其他玩家互动交流，一起探索游戏中的世界。游戏中还有丰富多样的任务、副本、活动等游戏玩法，玩家可以根据自己的兴趣和需要进行选择和收获。

二、游戏体验

在大话西游手游中，玩家可以选择不同的职业角色，每个职业有着独特的技能和属性，如武器师、法师、牧师等。玩家可以根据自己的自身特点和游戏需求进行选择，从而获得更好的游戏体验。在游戏中，玩家也可以通过角色成长、通关副本、完成任务等途径获得装备和经验，进一步提升自己的实力和游戏体验。整个游戏界面非常精美、华丽，给人一种古朴的感觉，配合游戏原声音乐，让整个游戏充满了浓浓的仙风道骨。

三、社交互动

在大话西游手游中，玩家不仅可以与游戏内的NPC角色互动，还可以与其他玩家进行交流互动。游戏中有着多种社交功能，如家族、结婚等，使得玩家可以在游戏中建立自己的社交圈子，认识更多的玩家，同时也可以更好地解决游戏中的各种问题和困难。游戏内还有着不少的限时活动，玩家可以在活动中结交更多的朋友，一起开启属于自己的大话西游之旅。

四、游戏策略

大话西游手游虽然是一款小清新风格的游戏，但是其内涵非常丰富，需要玩家采用不同的游戏策略进行应对，才能取得比较好的成绩。比如，玩家需要根据不同的任务和副本，选择合适的职业角色，从而利用不同的技能和属性进行攻击和防御。此外，玩家还需要补充自己的装备和技能，提升自己的实力，提高游戏体验。

五、总结

在大话西游手游中，我们可以通过和异乡好友们一起狂欢，感受游戏的魅力。我们可以在游戏中肆意驰骋，畅享属于自己的快感。而如果加入了庞大的团队，我们甚至可以一起挑

战那些高难度的活动，体验到团队合作胜利的喜悦。大话西游手游千日打磨，已经成为了一款优秀的RPG游戏，无论是从视觉、音效、玩法还是策略上，都是堪称完美。在这里，我也希望能够和更多的游戏爱好者一起，畅玩大话西游手游，一起开启奇妙的冒险之旅。

手游策划设计书篇五

一、活动主题:班级集体外出旅游活动

二、活动背景、活动目的

1、活动背景:我们来北理一个多月了,虽然一起熬过了21天的军训,一起上了三个星期的课,但我们中有不少同学连本班的同学都认不全.尤其是男女同学之间,甚是不熟.我们作为一个完整的班集体,不能不融合到集体中,以后我们要共同走的路还很长,我们要肩并肩共同进步,一个也不能少.

2、活动目的:使同学们能相互认识,相互了解,增强班级的凝聚力,亲和力,战斗力.同时,本活动还有助于增进同学之间交流,培养大学生的动手能力和团队合作意识,丰富大家的课余生活,并拓展大家的视野,使大家身心得到陶冶,为同学之间的相互学习提供平台.

三、活动时间:20xx年xx月xx日(周日)

四、活动地点:香山公园

五、参与人员:20xx级物理一班全体同学(除游夏和王啸宇)

六、组织方式:全班同学分组管理,各组分派两个班委负责.以组为单位开展游戏,并注意安全!各小组负责人必须保持手机开机畅通,保持联系.

七、具体活动安排:参与的24人分为5组. 具体各组人员情况见最后一页.

1、大家可以提前对香山做一定的了解,特别是各负责人,一定要提前查查香山的气温,湿度等,并提醒大家应该拿那些东西,为游玩做足准备.

2、集体出发的时间定为早上6:45,请同学们务必在6:40之前到达南大门.(建议不要骑自行车到地铁站)

3、各组负责人带领同学有序乘车前往香山,注意安全!路线:步行100米到良乡大学城北站—乘坐房山线,经6站在郭公庄下车—换乘9号线,经7站,在六里桥东站下车—步行390米到达六里桥北里站—乘坐698,经15站在香山站下车—步行250米到达目的地:香山公园.(全程约2小时30分)

4、到达目的地后(大约10:00),待各组集合完毕,分发门票,上山.(我们会提前派人去买好票)

5、进山后,首先要团结互助,爬上山顶.期间不免有同学体力不支或身体不适,需要多次休息,请同学们不要急于向上爬,等一块儿休息完了以后,再前进.各负责人要全权负责各组人员的安全!

6、到达山顶后,基本就中午了,大家的肚子应该都饿了.不要忘了,今天是梁显峰和梁帅哲的生日,班委准备了四个蛋糕和一些零食,大家一起给他过个完美的生日.另外,这些一定不能填饱大家的肚子,所以大家还要自备一些食物和水,负责人注意提醒,并时刻注意安全.

7、饭后(大约13:30),游戏时间

1击鼓传花(真心话大冒险);

2杀人游戏（纸牌类）；

3三国杀；

4说园；详细规则现场说明。

5数7；

6皇后娘娘；

8、大约16:30,下山.各组在预定地点(进山前集合地点),乘车,返校.(大约20:00到校)。

八、经费预算：

1、门票： $5 \times 24 = 120$ 元

2、车费（来回）： $(2 + 0.4) \times 24 \times 2 = 115.2$ 元

3、蛋糕和零食：300元

4、食物和水和零食：自带

5、玩具类：班委带

九、个人附带：

1□money□公交一卡通

2、午餐干粮，水，零食

3、垃圾袋一个

4、相机，手机

5、负责人各备一份组员通讯录

6、其他

十、注意事项：

1、切记不可脱离队伍，不管有任何事发生，一定要向负责人报告。

2、保护环境，把垃圾扔到垃圾箱里或自带垃圾袋里。

3、注意安全，不要到有潜在危险的地方。

4、个人物品一定要看管好，尤其是贵重物品。

策划人：

手游策划设计书篇六

第二段：沉浸式玩耍

许多手游的设计都是致力于使玩家沉浸其中。当我们玩手游时，我们往往会忘记自己的身份，沉浸在游戏世界中，特别是一些剧情丰富、角色刻画鲜明的手游，其沉浸性更强，这种沉浸可以帮助玩家喜欢游戏、更深地探索游戏和有更多内在的兴趣和动力。

第三段：多种策略的要素

每种手游的玩家都有其独特的策略，各种策略不存在更好和更坏的策略，只存在更合适的策略。正是由于这些手游对于策略、策略的施展等方面要求，使得玩家对手游更加重视。很多经典手游比如王者荣耀、英雄联盟、皇室战争等，都要求玩家在游戏中有一定的策略，这种策略成为一种超水平的

实践和学习，这也促进了对很多人对手游的投入和深入研究。

第四段：奋斗和成就

手游中的奋斗和成就对于很多玩家来说是无法抗拒的。这种奋斗和成就不仅体现在手游中，还体现在现实生活中。很多经典手游设置了艰苦的挑战、复杂而又充满挑战的任务、要求团队的合作等，这些要素将提升玩家的自我认知和责任感、团队协作能力等方面。这种奋斗和成就感，不仅体现在游戏中，也会延伸到现实生活中，使得人们更加热衷于手游。

第五段：投入的时间与精力

在手游的世界中，成功的玩家应该善于整合资源，将其全部转移并投入到自己所热爱的手游当中。很多人喜欢玩手游，但是却不能成为成功的玩家，这是由于他们对手游的投入不够，或者投入了时间和精力，但是却并没有体验到游戏中足够的沉浸感。投入时间和精力是成为成功玩家或非常渴望成为成功玩家必须面对的挑战之一，也是需要注意的要素，同时还需要注意合理安排时间和如何管理精力。

结论：

手游的心得体会既是一个学习过程，也是一个人生经验的积累，同时也是探索自我的过程。成功的玩家应该深入探索游戏中的玩法，深刻领悟游戏中的规律，了解游戏的内部逻辑，积极的承担责任，并且将投入时间和精力进行合理的管理。这样不仅可以帮助玩家更加投入和沉浸，而且可以在手游中获得成就和掌控力，同时也可以更好地应用到现实生活中，实现人生的价值和自我价值的实现。

手游策划设计书篇七

随着科技的不断发展和普及，越来越多的人开始倾向于游戏

娱乐。当今市场上游戏种类繁多，其中以射击类游戏最为受欢迎。而《穿越火线》手游是目前射击游戏领域中备受欢迎的一款游戏，即CF手游。在社交媒体平台上，我们可以看到大量玩家热议这款游戏，并分享自己的心得体会。下面我将分享一下CF手游给我带来的快乐和收获。

第二段：游戏体验与快乐

CF手游游戏画面精致，打击感强烈，场景还原度高，丰富的玩法和内容让人欲罢不能。自从我开始玩CF手游后，就深深地爱上了这款游戏。在这里，我可以和全球的玩家一起对战，感受到团队协作的重要性，享受到来自胜利的喜悦和成就感。曾经有很多次，我在游戏中因为队友的默契和好的配合，取得了胜利，这种感觉让我倍感欣慰和兴奋。

第三段：对团队协作的重视

团队协作对于CF手游的胜利至关重要。在游戏中，我们不能单打独斗，需要与队友保持紧密联系，时刻提醒彼此和配合行动。我曾经在一次比赛中遇到这样的事情：我们的队伍里有一个队友一直在独自行动，结果被敌人重创，最后我们输掉了比赛。这次失败让我意识到，一个人的力量虽然强大，但是团队协作才是无敌的武器。所以我坚信如果团队成员之间能够配合默契，那么就可以带来意想不到的胜利和成功。

第四段：对人际交往的提升

CF手游不仅仅是娱乐消遣，更是一段人际交往的礼遇。在团队协作的过程中，我们不断的和队友沟通，相互理解，这也让我学到了如何与人相处。我在游戏中结识了许多志同道合的朋友，他们来自不同的地方，有着不同的经历和观点。而通过CF手游，我们可以畅所欲言，互相交流，了解彼此，这使我更加开放和自信。

第五段：总结

总的来说CF手游带给我的不仅仅是娱乐的消遣，更是对团队合作和人际交往的提升。在游戏中的胜利和失败让我更加懂得了交流和合作的重要性，相信这些宝贵的经历和收获能够对我今后的生活和工作带来更大的影响。同时CF手游也让我结识了更多志同道合的朋友，拓宽了我的社交圈子，让我更加丰富和充实。总之我深深地爱上CF手游，享受着团队合作和人际交往的成果，我相信这款游戏也会给更多人带来乐趣和收获。

手游策划设计书篇八

CF手游自问世以来，就备受广大玩家的喜爱。作为一款拥有超高画质和流畅操作体验的射击游戏，一定让不少人欲罢不能。作为一名狂热的CF手游玩家，我也想分享自己的心得和体会。

第二段：对游戏画质的评价

CF手游作为一款拥有超高画质的射击游戏，在游戏中所展示的各种细节都非常真实和逼真，比如血腥效果和枪支反应等等。这不仅仅是可以使游戏场景更加逼真，还可以让玩家更加身临其境，享受游戏的乐趣。而且这个游戏的画质还可以根据自己的手机情况进行设置，可以在不影响游戏的情况下，不同的玩家也可以根据自己的喜好，来选择相应的画质。

第三段：对游戏操作的评价

CF手游还拥有许多的操作优点，操作起来非常流畅，而且玩家不用担心哪些操作需要熟悉，因为它是一款非常友好的射击游戏，玩家只需要根据游戏的提示即可掌握游戏的基本操作。习惯了这种流畅的射击体验，其他射击游戏就会显得十

分笨拙。

第四段：对游戏升级系统的评价

CF手游中，玩家的可以通过一定的方式来获取各种升级的属性，而且各种属性值的升级方式不只一种，玩家可以根据自己相应的职业和适用的技能来进行升级，可以灵活和多样化的升级体验让游戏更加有趣。属性升级后，玩家的能力也会相应的提高，也可以根据这种体验来和其他玩家进行比较和竞争。

第五段：总结

总体来说CF手游是一款非常强大的射击游戏，具有非常高的画质和流畅的操作体验，而且还拥有许多吸引人的升级系统，可以让不少玩家在游戏中感受到不同的乐趣。如果你也是一位射击爱好者，相信这款游戏也会给您带来许多的乐趣与惊喜。

手游策划设计书篇九

手游tv是一家关注手机游戏行业发展、为移动开发者、发行商、移动游戏行业提供高价值的业内新闻资讯、数据报告等的公司。公司位于深圳市南山区科技园。

手游tv的主要产品是游戏助手。

手游tv是untiy及国内多家知名游戏媒体的合作伙伴。