

最新校园活动策划书 校园活动策划(优秀8篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

校园活动策划书篇一

职责描述：

1. 策划、组织各类校园活动,并做好宣传工作;
2. 利用各类新媒体平台宣传公司形象;
4. 负责校园大使管理,建立并维护校企合作关系;
5. 协助开展校园招聘工作。

任职要求：

1. 本科学历,人力资源管理、心理学、新闻学等相关专业优先;
2. 1-3年工作经验,有雇主品牌、招聘、企业文化传播等工作经验者优先;
3. 具备新媒体运营基本知识,熟练运用有关音频、宣传软件及设备,文案写作能力强;
4. 优秀的沟通能力、协调能力、活动组织能力、演说能力;

5. 有激情, 对活动策划及媒介运营工作有浓厚兴趣, 目标感强, 抗压能力强。

校园活动策划书篇二

20xx.5.12

1、最甜蜜的吻送给您

活动年级：1—3年级

负责人□xx□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天献给身边的女性长辈一个甜蜜的吻，以此来表达对女性长辈的感谢之情。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，请家长配合用相机留下送吻的瞬间，回校后各班精选5张照片（电子稿），以学生姓名和班级命名，统一打包传给教导处王玉赞处。以备在大厅循环播出。

2、最想说的话送给您

活动年级：4、5年级

负责人□xx□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天把自己平日里最想说但是一直没有说出口的话写下来念给身边的女性长辈听。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，精选8份

优秀的话送至教导处，以备在大厅展出，剩下的各班张贴在班级绒版内。学校将统一发纸。

3、最温暖的拥抱送给您，最甜蜜的吻送给您

活动年级：6年级

负责人□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天送给身边的女性长辈一个温暖、给力的`拥抱和吻，以此来表达对身边女性长辈的真挚情感。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，请家长配合用相机留下送拥抱、送吻的瞬间，回校后各班精选3—5张照片（电子稿），以学生姓名和班级命名，统一打包传给教导处。以备在大厅循环播出。

大队部、各级部主任

具有实效性、要求学生们要感情真挚

校园活动策划书篇三

为促进自律委员会各部门之间的合作与交流，加强彼此间的联谊和沟通，营造良好的组织文化和和谐的组织气氛，形成正确的价值观，增强团队意识，增进大家的友谊。

通过趣味活动的举办，展示自律各部门的.魅力和风采，展示全体学生干部的青春活力，培养团队合作精神，相互学习，扬长补短，有利于自律委员会的长远发展。

1、活动地点：自律委员会办公室

2、活动时间：第九周（具体时间视情况而定）

自律委员会全体学生干部（以部门为单位）

1、主持人：勒荣荣

2、裁判成员：自律委员会全体学生干部

3、物品负责：自律委员会秘书部

自律委员会秘书部负责设置

1、主持人开场白，组织者宣布比赛规则，宣布

比赛开始

2、“玩转大话西游”、“心有灵犀”、“僵尸保龄球”、“猪八戒背媳妇”、“蜡烛爆破音”、“春风吹，战鼓擂”、“我爱记歌词”

3、颁奖仪式

4、领导讲话

5、活动结束

1、朗诵《玩转大话西游》

规则：共分为6个版本，各自小队抽签决定，每组各派1人参加，先有创意且新颖化的自我介绍，再进行朗诵，以投票评分分出高低。（痛不欲生版、欣喜若狂版、乐极生悲版、惨不忍睹版、死去活来版、上窜下跳版）

2、“心有灵犀”

规则：每组各派3男3女参加，分2组。脸对脸夹气球，以气球最多为胜，计时5分钟。（要求：球不能掉下来；手不能碰到球，否则此球作废，从头开始）

3、“僵尸保龄球”

规则：每组各派3男2女参加，每人投2次，累计总数，球多者为胜。（不得用排球砸向饮料瓶，否则此球作废）

4、“猪八戒背媳妇”

规则：每组各派3男3女参赛，男生需要用布条蒙住眼睛背着女生，由女生指挥快速到达目的地，将女生放下，女生迅速跑回起点抢走水瓶回到目的地，第二组迅速接上，限时7分钟，瓶子最多者为胜。（要求：一次只能拿起一个瓶子；遇见凳子需转一圈；遇见木板需跨过）

5、“蜡烛爆破音”

规则：每组各派3男3女参赛，蜡烛10支，分两组同时进行，每组5根，吹灭蜡烛最多者为胜。（要求：只能用爆破音，不能直接吹灭例如：漂亮、拼命等）

6、“春风吹，战鼓擂”

规则：每组各派3名成员参加比赛，场中央放10个木凳，12名参赛者围木凳转圈，鼓停人抢座，没抢到木凳者将被淘汰，其它选手继续比赛，依次类推，最终留下者获胜。（要求：凳子不能动；鼓未停不得抢座）

7、“我爱记歌词”

规则：每组派10人参加比赛，唱出来的歌必须与题意相符，以举手抢答的形式，答题最多者为胜，每题限时5分钟。

例如：“春”春天花会开，鸟儿自由自在。

相机、竹凳、桌子、气球、蜡烛10根、鼓1个、打火机1个、布条、路障、水瓶。

校园活动策划书篇四

承办方：东南大学成贤学院土木工程系学生会体育部

策划书

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动的开展，带动体育活动的风气，增强各班级的凝聚力，也给同学们自我展示的舞台，展示出大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

3月底~4月初

图书馆前面，电子电工实验大楼，操场

宣传时间：3月中旬

宣传形式：（1）在食堂主干道进行宣传

（2）进班宣传

（3）张贴海报

3月中旬

报名参加的队伍要求：男女生都要有，每对5人，自由组队，以队伍的形式报名参加，每支队伍要有自己的队名，队伍口号，队长；队伍的负责人和联系人均为队长，队伍可以临时变更队员，比赛后经对方队伍同意后方可更换队员。比赛分为两轮，第一轮为预赛，最终获胜的两支队伍进入决赛。第

二轮决赛，决赛于4月13日举办，与经管，化工，机械与艺术，计算机四系中胜出的队伍进行pk

游戏规则：第一轮预赛分为三轮，

第一轮：初级游戏，由两名队长各从初级游戏中抽取一个游戏进行比赛（两个游戏）

第三轮：终极游戏，撕名牌大战

初级游戏：

1、眼神游戏（有两种规则）

（1）大家都蹲下，每个人报数，按顺序说1、2、3。。。但是不能同时站起来两个人或者两个人以上。若超过两个人同时站起来，则站起来的这些人均淘汰。最后剩下人数较多的队伍获胜。

（2）由游戏外的人喊数，游戏中的人要站起来相对应的人数。比如喊“3”，就要有3个人站起来，若有人多站出来，则多站出来的人淘汰。最后剩下人数较多的队伍获胜。

2、计时游戏

由任意一人定好手机闹钟（一般为几分钟），然后互相问问题，手机由回答问题的人拿着，回答完上一个人提的问题后，要立即将手机随意传入下一个人手中，并问问题，以此类推，手机在谁的手中响起来，谁就淘汰。

3、指压板跳绳，3分钟100个满分（中途可间断），如果两队都在3分钟内跳完，则用时少的一支队伍获胜！

4、铃铛追击游戏

5、情侣躲避球

男女组成情侣，所有情侣一共分成两队，要用球去打对方队里的女生。男生要保证自己的女孩不被球打到。

6、合作跳绳，要求一男一女两人合作跳绳，跳满20个结束，中途停止则重新记数。90秒内完成任务合格。

7、挤脸吃饼干。

8、乒乓球识字，由同一队出两名队员，一个托球打，另一个认出球上的字。要求在球落地前认出球上的字。否则挑战失败。耗时超出90秒，挑战失败。

9、喝可乐（1人）：10秒喝4杯可乐，憋30秒不打嗝；打嗝或超时，重新喝可乐。

10、斗鸡，团队赛，单腿站立，两只手将另一条腿的脚腕处抓住，各队成员一起上场，互相利用身体去撞击，两条腿同时着地的人out最后场上剩下哪对队员，哪一队胜。

11、对眼游戏，两人直视对方，谁先将视线躲开谁输

具体玩法是 用手里的一张画片a 去砸地上的画片b把b翻过来算成功.

13、腿啊腿啊

一队人中先派一个人随机抽取一个数字，全员各位腿的个数和选择相一致，即把所选数字作为在此游戏中可以和地挨着的腿的个数。有30秒的时间限制，且此游戏须在指压板上进行，坚持5秒钟为胜利。

14， 画画传递猜词

一队人按顺序排成一列，第一个人依据所给出的主题作画，并传给第二个人（不能有语言交流），再由第二个人根据看到的画重新作画，并传给第三个人，以此类推，若最后一个人能猜对主题，则该队获胜。

15□telepathy直播间

一队中出两个人，戴上声音很大的耳机，使其听不到外界声音，然后他们面前会有几组问题与答案，两人随机凭直觉一问一答，两分钟内问答相匹配数最多的队胜。

16摸脸认人，一成员带上眼罩和耳机，摸脸认人（认三人，摸完再按顺序答，全答对过关）

中级游戏：

一：无敌风火轮

一、项目类型：团队协作竞技型

二、道具要求：报纸、胶带

三、场地要求：一片空旷的大场地

四、详细游戏玩法：5人一组利用报纸和胶带制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环，将圆环立起来全队成员站到圆环上边走边滚动大圆环。

六、活动目的：本游戏主要为培养学员团结一致，密切合作，克服困难的团队精神；培养计划、组织、协调能力；培养服从指挥、一丝不苟的工作态度；增强队员间的相互信任和理解。

二：心心相印（背夹球）

一、项目类型：双人协作型、户外游戏

二、场地要求：一片空旷的大场地比赛赛距：20米

三、比赛人数：每队5人

四、详细游戏方法及竞赛规则：

每对出四人，分两组，每组2人，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，下一组开始前进。向前走时，双手不能碰到球，否则一次罚2秒；球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

(1) 比赛过程中如有球落地情况出现需返回起点重新开始。

(2) 途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。每碰球一次记犯规一次，每犯规一次

校园活动策划书篇五

激情圣诞节平安夜文艺晚会

为庆祝xx年的圣诞节，丰富我院学生的校园文化生活，锻炼学生的综合能力，决定在圣诞节举行一系列活动来庆祝。

开心圣诞、祝您平安，激情圣诞、满足您的愿望

1、时间□20xx年12月24日17：30~20：30

2、地点□xx公园前广场□xx湖畔

xx职业学院学生、来xx湖游玩的市民

1、策划主办□xx职业学院

2、承办□xx

3、协办□xx湖公园管理处、赞助商

本次活动采取比较自由开放的活动形式，由学生组织，学生自愿参加。场地设在浪漫而又富有诗意的遗爱湖畔，学生、市民皆可参加。文艺节目积极向上，能够体现当代大学生的激情与活力。节目内容贴近大学生生活。活动设有游戏及问答环节，注重台上与台下的相互交流。

圣诞树亮灯仪式——文艺活动——放许愿灯

a□圣诞树亮灯仪式（5：00~6：00）

- 1、介绍领导嘉宾（5：30~5：35）；
- 2、简述圣诞节相关知识（5：35~5：45）；
- 3、领导讲话（5：45~5：57）；
- 4、领导共同点亮圣诞树（6：00）。

注：领导台下就坐，观看文艺表演。

b□文艺活动

包括□a唱歌□b跳舞□c游戏□d有奖问答□e送苹果□f念祝福□g现场表白

c□放许愿灯

- 1、放许愿灯；
- 2、放河灯。

a□前期准备

1、道具准备

a□圣诞树，规格：高2~3米，带有彩灯；有赞助商提供。

b□圣诞贺卡，不需要太大，但一定要可以挂在圣诞树上；自己购买。

c□许愿灯，50个，由自己购买。

d□河灯，50个，由自己购买。

e□打火机，提醒要放许愿灯的需要自备打火机。

f□舞台灯光，外包给庆典公司。

g□桌椅，学校自带。

h□花卉，与学校协调搬。

2、场地准备

a□舞台，放3~5长长条桌，配桌布。

b□舞台外檐，放几盆花。

c□会场中间，放一个2~3米高的圣诞树。

d□舞台一侧，放置音响设备

e□电路设置，由公园管理处帮助处理。

b□会后清场

3、卫生清理

5、转移设备，所有会场用到的设备，无归原位

1、总负责人□xxx

2、执行负责人□xxx

3、节目组□xxx

4、道具组□xxx

5、后勤组□xxx

a□天气恶劣：如遇到不良天气，如雨雪天气或大风天气，活动场地则改到学校。

b□停电：几率几乎为零，不考虑。

许愿灯：放飞一个代表自己心愿的灯。

苹果：送给我的'爱人或者爱我的人一个苹果，愿他们平平安安。

圣诞树：在圣诞树上偷偷的留下自己的愿望，讨好我们的圣诞老人。

圣诞帽：自己带上圣诞帽，做一次圣诞老人，去帮助需要你帮助的人。

准备物品：圣诞节圣诞帽、圣诞苹果、孔明灯、圣诞树、圣诞袜。

院团委□xx湖公园管理处、赞助商□xx集团)

文艺晚会、有奖问答、放孔明灯、圣诞树祝福

xx湖公园管理处□xx团委

出席嘉宾□xx分公司□xx集团

提前沟通部门□xx湖公园管理处□xx分公司□xx集团□xx市公安局xx分局。

校园活动策划书篇六

财会学院学生会

策划承办：

财会学院体育部

挑战极限，挑战自我

财会学院全体学生均可报名参加

各人可通过班级体委直接报名，组队参加，所报项目不限。

1、项目包括：一网打尽双管齐下铿锵三人行四脚朝天

2、各项竞赛按《竞赛规则（试行）》执行

3、裁判和记分员6名（暂定），由学院体育部选派，主持人1名

1、报名宣传阶段：4月4日——4月8日，宣传及报名方式：
第一、宣传栏张贴活动预告海报；第二、各班体育委员具体组织各班报名工作，各班分发报名表一张，由体委收齐交至体育部，每班报名人数不限（至少6人）。

2、时间：4月10日（星期四）下午13：40（如有变动另行通知）

3、场地：f楼后的空地（草坪）上，和平广场

此次活动设总团体优胜奖3个，按团体成绩总和录取前3名，奖励团体冠、亚、季军。

九、竞赛项目及规则：

1、一网打尽：每队派3名女选手，2名男选手参加比赛，3名女选手在指定区域内向对面扔网球，一名男选手将水桶放在头顶，移动接球，另一名男选手则负责运送球工作，在限定时间□2min□内，接球多者为胜。（涉及器材：水桶2只，网球12只）

2、双管齐下：每队派6名选手，在一个用横幅制成的大“管道”里站成一列，比赛开始后，两队选手在起点处出发，各队需在看不见的“管道”里齐心协力向终点前进，最快者获胜。（涉及器材：横幅若干）

3、锵锵三人行：每队派3名选手，站成一排，用绳子将相邻选手的脚绑在一起，然后横向走路，在规定时间走得最远者获胜。

4、四脚朝天：每队派4名选手，每人仅有一次出“脚”机会。将10个矿泉水瓶拼成一个三角形，参赛者在指定距离出脚用足球将瓶子踢倒，即足式保龄球，最后计算踢倒瓶子总个数，数量多者为胜。（涉及器材：足球2只，矿泉水瓶10个）

决战项目：

滴水不漏：每队派6名选手，参赛选手绕树转满10圈后，手持装满水的杯子跑向20米处的目的地，途中需越过独木桥、绳

子等障碍，然后将水倒入空的矿泉水瓶，完成后下一位选手方可出发。在规定时间内□5min□□瓶内水多的. 队伍获胜。

（涉及器材：一次性杯子若干，空矿泉水瓶6只）

塑料吸管二盒：2元奖状6张：6元

一次性杯子四包：6元旧横幅若干塑料线若干

足球：2个网球：12个

附注：“班级之间玩转校园”报名表

财会学院学生会体育部

20__—3—31

“班级之间玩转校园”报名表

财会学院“玩转校园”趣味活动正在火热报名中…给你一个充满活力的舞台，给你一个展示自己的天堂，快拿起笔，加入我们吧！

justcomeon□fighting□

活动说明：

- 1、各项目均以班级为单位组队参赛。
- 2、每个班创建自己班的队名及口号。
- 4、中间休息环节的小游戏均以个人为单位参加。

校园活动策划书篇七

11月5日-12月5日□20xx□共一个月。

本次宿舍文化节的主题是：道德和谐，家庭幸福

本次宿舍文化节将成立组委会，统一领导文化节活动。组委会成员如下：

主席：袁学峰

副主任：盖高魁元徐莹田树军

成员：刘克正郭

组委会设有办公室，负责各项活动的具体组织。

主席：田树军

副主任：李善彬

成员：刘敏范如山，张爱红部学生科长(副科长)

1. 宿舍文化节开幕式；
2. 宿舍文化征文大赛；
3. 宿舍摄影比赛；
4. 宿舍微视频比赛；
5. 宿舍走廊文化作品展示与评价；
6. 宿舍公益广告设计大赛；

6. 十佳宿舍评价；
7. 宿舍系列文化活动竞赛；
8. 宿舍文化节活动总结表彰大会。

1. 时间□20xx年11月5日。

2. 地点：小广场，学生生活区食堂南门。

3. 开幕式内容：领导讲话、辅导员、学生代表讲话。

4. 参与者：组委会成员、辅导员、班主任、学生代表。

5. 主办单位：电机工程系。

1. 以“和、德、责、乐家园”为主题，反映了我校学生宿舍的'文化生活，体现了宿舍成员之间团结互助的友谊和亲情，描述了身边的美好事物、好人好事、开心事、趣事；体现了学生爱护公物，节约水电，爱学校如家的感人故事。

2. 题材不限，题目自制，字数1000字左右。

3. 各部门(部门)评选出优秀作品，主要部门5-7部，次要部门3-5部。

4. 主办单位：基础部。

5.20xx年11月20日之前，作品送到基础部学生部(高慧老师的crp邮箱)。

1. 参赛作品的内容必须是正面的，充分反映我校师生的精神面貌，传达美好的瞬间。参赛作品素材丰富，有人物、活动场景、学校风景等。

2. 词条标题自制，避免抄袭或从网上下载。一经核实，此活动将被视为零分。

2. 每个部门(部门)不超过10个推荐作品。

3. 主办单位：粮油食品轻工工程系。

3.20xx年11月18日前，作品提交至粮油轻工业系学生部(郭勇先生的crp邮箱)。

1. 这次活动的主题是“美与德”，可以反映大学生的学习和生活，反映我校师生的精神面貌，促进青年的正能量。

2. 专业设备拍摄分辨率不低于720p□手机拍摄必须在500万像素以上。

3. 作品形式不限，能反映学生宿舍生活。题目自制，工作时长一般不少于5分钟。

4. 主办单位：电机工程系。

5.20xx年11月22日前，作品将发送至电气系学生部(王镇老师的crp邮箱)。

1. 各部门(部门)选择有自己特色的代表性图文，自行设计。

2. 要求设计美观、构图完整、布局合理，体现部门特色和美感，具有艺术表现力和感染力。

3. 汽车工程系。

4. 将作品制作成电子版，于20xx年11月25日前发送至汽车工程系学生管理科(牟海东先生的crp邮箱)。

1. 主题：节水、节电、食品、卫生、文明、健康
2. 作品形式不限，能表达主题，展现我校学生的精神面貌，具有一定的系的特色和内涵。
3. 主办单位：计算机信息技术工程系。
4. 参赛作品于20xx年11月25日以电子形式发送至计算机系学生部(王蒙先生的crp邮箱)。

1. 被褥堆放整齐，物品摆放有序，干净整洁，无卫生死角，门窗干净。
2. 宿舍内的文化布局有自己的特色和亮点，符合部门的专业特点；墙上没有浆糊。
3. 各系(系)评选优秀宿舍，学生人数不足1000人□1000—20xx人、20xx人以上的系(系)分别评选推荐10个、20个、30个宿舍参加评选。

4. 评估时间将另行公布。

5. 主办单位：学生处公寓科。

1. 拔河比赛：

主办单位：建筑与景观工程系。

2. 宿舍楼竞赛：

主办单位：机械工程系。

3. “三对三”篮球赛：

主办单位：建筑与景观工程系。

4. 国际象棋和军事象棋比赛：

主办单位：经济管理系。

5. 宿舍安全知识竞赛：

主办单位：新能源技术与工程系。

要求：以上主办单位根据竞赛项目制定活动计划，于20xx年11月10日前提交至学生处公寓管理科，并发送至各部门(部门)。

1. 时间□20xx年12月9日。

2. 地点：小广场，生活区餐厅南门。

3. 会议内容：

总结本次宿舍文化节的活动，并向获奖者颁奖。

4. 参与者：

组委会全体成员、辅导员(班主任)、学生代表。

5. 主办单位：机械工程系。

6. 奖项设置

1. 三大团队奖：获奖证书。

2. 个人前三名：获奖证书。

3. 个人前三名：颁发证书和纪念品。

4. 本次活动的结果纳入本系(系)年度学生成绩考核结果。

校园活动策划书篇八

防艾讲座，活动时间：11月24日(周四)晚上18:00——20:00

第二学术报告厅

请济南市市中区疾病预防控制中心防艾科李医生对在校学生进行艾滋病危害和防御讲解，普及防艾知识。

(一)前期准备

- 1、宣传部做出防艾宣传展板，并置于二食展览。
- 2、实践部做一条条幅，悬挂在八食广场。
- 3、外联部拉取活动经费，包括600条红丝带。

(二)活动过程

- 1、17:30前将座贴好区图，包括志联各部和各个院座区(每个院出12人)，贴标题大字并挂好两条横幅，由实践部负责。
- 2、17:40礼仪到位，前门后门各2位，共4个，服务队实践部各2个。
- 3、17:40引领人员到位，宣传部、外联部各出3人，进行引领(引领人员需提前看好座区图，将志联各部和各学院人带到正确座区)。
- 4、宣传部、服务队、网络部各出2人，维持教室秩序，宣传部东边，网络部中间，服务队西边。
- 5、18:50前将投影仪安置、调节好，准备使用。

6、18:00人员全部到齐，讲座开始。

1、提前将讲课设备布置好，检查好。

2、讲课过程中，安排礼仪给老师添水。

3、注意维持教室秩序，给老师营造良好讲课环境。

4、讲课结束时，控制住场面，让老师先走。

5、注意礼貌问题。