

# 2023年产品委托开发合同(实用6篇)

现今社会公众的法律意识不断增强，越来越多事情需要用到合同，合同协调着人与人，人与事之间的关系。那么大家知道正规的合同书怎么写吗？下面是小编为大家带来的合同优秀范文，希望大家可以喜欢。

## 产品委托开发合同篇一

经甲、乙双方充分友好协商，本着公平、互惠互利、共同发展的原则，双方特依据《中华人民共和国合同法》和相关的法律法规，达成如下协议：

### 一. 合作事项

甲方委托乙方就j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的开发进行创意细化和绘制一系列相关像素图象的工作(以下简称劳动成果)，像素图像包括两套，大小尺寸要分别符合176\*208和128\*128两种手机屏幕的标准，甲方购买乙方的劳动成果，甲方向乙方支付费用。

甲方向乙方购买了j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象后，即完全拥有这些劳动成果的版权和使用权，乙方对此不得提出任何异议。

时间进度：乙方必须保证在10月10日(待定)前按照甲方的要求完成全部劳动成果。

支付费用参照第四条规定。

甲乙双方就此合作均对任何可能产生利益损害的第三方进行保密。

### 二. 甲方的权利和义务：

## 1. 甲方的权利

[1]. 甲方有权根据市场发展和自身业务需求，对乙方的劳动成果提出建设性的意见和修改要求，要求乙方对其进行改进、增减和完善。

[2]. 如乙方无法按照时间进度要求完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象，或乙方的劳动成果达不到甲方的要求，则甲方有权根据实际情况向乙方追讨回合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 为适应新的额外机型要求，甲方有权向乙方提出相关像素图像的移植，费用按照一个机型贰百元人民币的约定价格执行。

## 2. 甲方的义务

[1]. 合同签订后，甲方安排专门人员负责跟进乙方劳动成果的制作过程，随时与乙方交换意见，确保双方的合作事宜能够顺利进行。

[2]. 甲方有义务根据合同要求及时付款，不得拖欠。

## 三. 乙方的权利和义务

### 1. 乙方的权利

[1]. 乙方有权就业务合作出现的争议向甲方提出申诉。

[3]. 乙方若有特殊情况，不能如期完成劳动成果，可以向甲方提出延期的申请。

### 2. 乙方的义务

[1]. 乙方保证按照时间进度完成劳动成果并符合甲方的要求。

[2]. 如因乙方问题无法按照时间进度完成劳动成果，且乙方又不能提出合理的理由，乙方应如数退还合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 乙方承诺未经甲方同意，保证不得将劳动成果透露给任何第三方，也不能将劳动成果中的任何组成部分用于其他j2me(k-java)游戏产品中。

#### 四. 付费

1、乙方完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意文档，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第一笔费用共1650(玖千)元人民币。

1、乙方完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)相关像素图象工作量的30%后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第二笔费用共1650(玖千)元人民币。

2、乙方完成全部劳动成果后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第三笔费用共2200(玖千)元人民币。

4、支付方式，乙方提供银行账号(乙方的银行账号为：\_\_\_\_\_ )，甲方将费用划入乙方的账户后，乙方应提供给甲方相应的签收据。

#### 五. 保密

甲乙双方保证在合作期间严格遵守双方另行签署的技术保密协议中的条款。

#### 六. 合同的变更

经甲乙双方协商一致，应以书面形式(包括：双方签并盖章的书面协议、或双方就合同履行的事项而相互交换的函件、传真、电传或电子邮件)对本合同做出变更。

## 七. 违约责任

甲乙双方任何一方违反本合同的，将承担由此造成的一切后果和法律责任。如违约方给另一方带来直接和间接的经济损失和名誉损失，违约方应给另一方进行赔偿。

## 八. 适用的法律

本合同的订立、效力、解释、履行及争议的解决均适用中国法律法规。

## 九. 解决争议机构

如本合同发生争议，双方应依诚实信用原则进行协商，协商不成的，双方可向北京仲裁委员会申请仲裁。

## 十. 合同有效期

原则上本合同约定的有效期为签约日开始的12个月止。

## 十二. 其他事宜

1、其它未尽事宜，由双方友好协商后另行签订文件作为本合同附件，具同等法律效力。

2、双方需要另行签署技术保密协议。

3、本合同一式二份，由甲乙双方各执一份，经双方代表人签或盖章后生效。

甲方：北京xx信息技术有限公司

盖章：

授权代表：

日期：

乙方：北京xx软件开发工作室

全体成员签：

日期：

## 产品委托开发合同篇二

乙 方：\_省人民检察院监所处

甲,乙双方经友好协商,一致达成本协议.双方申明,双方都已理解并认可了本合同的所有内容,同意承担各自应承担的权利和义务,忠实地履行本合同.

### 一, 合作内容

乙方为提高监管信息管理水平与管理手段,特委托甲方为其开发监管管理系统转换对接软件,详细要求有己方提供.

### 二, 合同期限

自 年 月 日 始 至 年 月 日 止.

### 三, 甲方权利与义务

- 1, 甲方所开发软件是自行研发的,保证不是侵权软件.
- 2, 甲方将严格按照乙方提出的各项技术指标,要求进行软件的开发设计.

- 3, 甲方开发的软件不得含有病毒, 不得含有黄色, 反动及违反国家法律规定的內容.
- 4, 甲方所开发软件的所有权, 版权归甲方所有, 乙方只有使用权.
- 5, 甲方只对乙方提出的书面要求进行开发.
- 6, 甲方交付软件时将对乙方提供相关技术培训及售后服务.

#### 四, 乙方权利与义务

- 1, 乙方托付甲方所开发的软件保证不含有反动, 黄色及违反国家法律规定的內容, 否则甲方将不予开发.
- 2, 乙方必须保证对甲方所开发的软件不作任何侵权行为, 如不进行拷贝, 篡改, 泄露给第三方使用等, 否则甲方将追究乙方的法律责任.
- 3, 乙方托付甲方开发软件时必须以书面形式(一式二份且加盖公章)详细地说出需求模块, 提供给甲方各项技术指标.
- 4, 乙方托付甲方开发的软件在签订合同之后如需增加其它功能, 必须以书面形式呈交给甲方, 甲方做改动并酌情收取适当费用.
- 5, 售后服务热线电话□\_x 联系人□\_x

#### 五, 乙方验收标准

- 1, 乙方验收时, 不得对甲方所开发的软件提出附加条件.
- 2, 甲方所开发的软件符合乙方呈甲方的附件要求及各项技术指标即为合格.

3, 甲方完成软件工作, 乙方应在三日内组织验收, 超过七日不验收, 视为验收合格.

## 六, 费用结算方式

1, 该软件乙方付给甲方费用总金额 元整.

2, 甲方交付软件一周内, 乙方支付甲方金额合同款 .

3, 甲方收现金款后, 免费为乙方维护软件及防火墙一年整 .

4, 免费维护期过后, 乙方如需甲方对该软件继续进行维护, 甲方将提供有偿服务 .

5, 付款方式: 电汇或现金

## 七, 违约责任

1, 由于乙方未及时提供软件开发所需的信息而导致甲方工作不能按时完成, 甲方不负任何责任, 并有权向乙方提出延期要求, 延期时间由双方协商确定.

2. 由于甲方原因未能按时完成软件的开发, 乙方有权向甲方提出索赔, 具体额度由双方协商确定, 但最高不超过合同中乙方支付费用的金额。

## 八, 争议解决

本合同履行过程中如发生争议, 双方应本着友好合作的精神共同协商解决.

## 九, 合同终止

1, 任何一方终止合同, 需提前30工作日书面通知对方, 并说明正当的终止理由, 由双方代表签字后方可终止本合同.

2. 由于战争, 地震, 火灾等不可抗拒因素导致的工作中断, 双方均不承担责任, 待条件恢复后, 由双方协商确定合同内容的变更.

## 十, 附则

1, 合同签订前未尽事宜, 双方协商解决; 合同签订后, 经双方当事人协商一致, 对本合同有关条款进行变更或者补充时应以书面形式确认.

2, 本合同一式叁份, 双方各持一份, 具有同等的法律效力, 自双方授权代表签字或盖章后生效.

3, 本合同的详细要求见附件, 附件具有同待法律效率.

甲 方:

代表:

开户行:

账号:

地址:

邮箱:

联系人:

联系电话:

乙 方:

代表:



开户行：

账号：

地址：

邮箱：

联系人：

联系电话：

年 月 日

## 产品委托开发合同篇三

经甲、乙双方充分友好协商，本着公平、互惠互利、共同发展的原则，双方特依据《中华人民共和国合同法》和相关的法律法规，达成如下协议：

- 1、甲方委托乙方就j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的开发进行创意细化和绘制一系列相关像素图象的工作(以下简称劳动成果)，像素图像包括两套，大小尺寸要分别符合176\*208和128\*128两种手机屏幕的标准，甲方购买乙方的劳动成果，甲方向乙方支付费用。
- 2、甲方向乙方购买了j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象后，即完全拥有这些劳动成果的版权和使用权，乙方对此不得提出任何异议。
- 3、时间进度：乙方必须保证在 月 日(待定)前按照甲方的要求完成全部劳动成果。
- 4、支付费用参照第四条规定。

5、甲乙双方就此合作均对任何可能产生利益损害的第三方进行保密。

## 1. 甲方的权利

[1]. 甲方有权根据市场发展和自身业务需求，对乙方的劳动成果提出建设性的意见和修改要求，要求乙方对其进行改进、增减和完善。

[2]. 如乙方无法按照时间进度要求完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象，或乙方的劳动成果达不到甲方的要求，则甲方有权根据实际情况向乙方追讨回合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 为适应新的额外机型要求，甲方有权向乙方提出相关像素图像的移植，费用按照一个机型贰百元人民币的约定价格执行。

## 2. 甲方的义务

[1]. 合同签订后，甲方安排专门人员负责跟进乙方劳动成果的制作过程，随时与乙方交换意见，确保双方的合作事宜能够顺利进行。

[2]. 甲方有义务根据合同要求及时付款，不得拖欠。

## 1. 乙方的权利

[1]. 乙方有权就业务合作出现的争议向甲方提出申诉。

[3]. 乙方若有特殊情况，不能如期完成劳动成果，可以向甲方提出延期的申请。

## 2. 乙方的义务

[1]. 乙方保证按照时间进度完成劳动成果并符合甲方的要求。

[2]. 如因乙方问题无法按照时间进度完成劳动成果，且乙方又不能提出合理的理由，乙方应如数退还合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 乙方承诺未经甲方同意，保证不得将劳动成果透露给任何第三方，也不能将劳动成果中的任何组成部分用于其他j2me(k-java)游戏产品中。

1、乙方完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意文档，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第一笔费用共1650(玖千)元人民币。

1、乙方完成j2me(k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)相关像素图象工作量的30%后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第二笔费用共1650(玖千)元人民币。

2、乙方完成全部劳动成果后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第三笔费用共2200(玖千)元人民币。

4、支付方式，乙方提供银行账号(乙方的银行账号为：\_\_\_\_\_ )，甲方将费用划入乙方的账户后，乙方应提供给甲方相应的签字收据。

甲乙双方保证在合作期间严格遵守双方另行签署的技术保密协议中的条款。

经甲乙双方协商一致，应以书面形式(包括：双方签字并盖章的书面协议、或双方就合同履行的事项而相互交换的函件、传真、电传或电子邮件)对本合同做出变更。

甲乙双方任何一方违反本合同的，将承担由此造成的一切后果和法律责任。如违约方给另一方带来直接和间接的经济损

失和名誉损失，违约方应给另一方进行赔偿。

本合同的订立、效力、解释、履行及争议的解决均适用中国法律法规。

如本合同发生争议，双方应依诚实信用原则进行协商，协商不成的，双方可向北京仲裁委员会申请仲裁。

原则上本合同约定的有效期为签约日开始的12个月止。

1、其它未尽事宜，由双方友好协商后另行签订文件作为本合同附件，具同等法律效力。

2、双方需要另行签署技术保密协议。

3、本合同一式二份，由甲乙双方各执一份，经双方代表人签字或盖章后生效。

甲方：北京 信息技术有限公司

盖章：

授权代表：

日期： 年 月 日

乙方：

全体成员签字：

## 产品委托开发合同篇四

一. 合作事项

4、支付费用参照

第四条规定。

5、甲乙双方就此合作均对任何可能产生利益损害的

第三方进行保密。第

二. 甲方的权利和义务：

1. 甲方的权利

第四条规定中的

第一笔和

第二笔款项。

2. 甲方的义务

2. 甲方有义务根据合同要求及时付款，不得拖欠。第

三. 乙方的权利和义务

1. 乙方的权利

1. 乙方有权就业务合作出现的争议向甲方提出申诉。

3. 乙方若有特殊情况，不能如期完成劳动成果，可以向甲方提出延期的申请。

2. 乙方的义务

1. 乙方保证按照时间进度完成劳动成果并符合甲方的要求。

第四条规定中的

第一笔和

第二笔款项。

3. 乙方承诺未经甲方同意，保证不得将劳动成果透露给任何

四. 付费

第一笔费用共1650(玖千)元人民币。

第二笔费用共1650(玖千)元人民币。

2、 乙方完成全部劳动成果后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付

第三笔费用共2200(玖千)元人民币。

十. 合同有效期原则上本合同约定的有效期为签约日开始的12个月止。

第十

一. 其他事宜

2、 双方需要另行签署技术保密协议。

## 产品委托开发合同篇五

委托方：（以下简称甲方）

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

受托方：（以下简称乙方）

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

依据《\_\_\_\_\_》以及有关法律法规的规定，乙方接受甲方的委托，就\_\_\_\_\_游戏开发事项，双方经协商一致，签订本合同，以资信守执行：

### 第一条?委托内容

甲方委托乙方为其\_\_\_\_\_游戏开发。

### 第二条?委托费用

费用总共为：人民币\_\_\_\_\_元（大写：\_\_\_\_\_元整）。

### 第三条?委托期限

合同有效期限为\_\_\_\_\_个月，自\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日至\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日止。

### 第四条?双方权利和义务

甲方

1、为乙方提供开发游戏所需的材料，并保证材料完整、清晰，

所提供材料都应为电子形式。

2、本合同标的使用应当符合国家法律规定和社会公共利益。

3、按本合同约定支付费用。

乙方

1、按照甲方提供的材料按时完成游戏的开发制作。

2、可以在开发的游戏中注明由乙方制作。

3、依合同收取费用。

第五条?不可抗力

本合同所称不可抗力是指不能预见、不能克服、不能避免并对一方当事人造成重大影响的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、\_\_\_\_\_、政府行为等。

如因不可抗力事件的发生导致合同无法履行时，遇不可抗力的一方应立即将事故情况书面告知另一方，并应在\_\_\_\_天内，提供事故详情及合同不能履行或者需要延期履行的书面资料，双方认可后协商终止合同或暂时延迟合同的履行。

第六条?违约责任

凡违反本合同各项条款的，责任方应承担此委托费用\_\_\_\_\_%的违约金。

第七条?争议的解决

本合同在履行过程中发生争议的，双方应本着友好的方式协商解决，协商不成可按下列第\_\_\_\_种方式解决：



1、提交\_\_\_\_\_委员会\_\_\_\_\_;

2、依法向\_\_\_\_\_人民法院起诉。

## 第八条?合同生效

本合同一式两份，双方签字或盖章后生效，甲乙双方各持对方签字合同一份，具有同等法律效力。未尽事宜，双方协商解决。

甲方（盖章）：

法定代表人：

\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

乙方（盖章）：

法定代表人：

\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

## 产品委托开发合同篇六

经甲、乙双方充分友好协商，本着公平、互惠互利、共同发展的原则，双方特依据《中华人民共和国合同法》和相关的法律法规，达成如下协议：

### 一. 合作事项

甲方委托乙方就j2me (k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的开发进行创意细化和绘制一系列相关像素图象的工作(以下简称劳动成果)，像素图像包括两套，大小尺寸要分别符合176\*208和128\*128两种手机屏幕的标准，甲方购买乙

方的劳动成果，甲方向乙方支付费用。

甲方向乙方购买了j2me (k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象后，即完全拥有这些劳动成果的版权和使用权，乙方对此不得提出任何异议。

时间进度：乙方必须保证在10月10日(待定)前按照甲方的要求完成全部劳动成果。

支付费用参照第四条规定。

甲乙双方就此合作均对任何可能产生利益损害的第三方进行保密。

## 二. 甲方的权利和义务：

### 1. 甲方的权利

[1]. 甲方有权根据市场发展和自身业务需求，对乙方的劳动成果提出建设性的意见和修改要求，要求乙方对其进行改进、增减和完善。

[2]. 如乙方无法按照时间进度要求完成j2me (k-java)游戏产品《城市猎人》(名称待定)的创意和一系列相关像素图象，或乙方的劳动成果达不到甲方的要求，则甲方有权根据实际情况向乙方追讨回合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 为适应新的额外机型要求，甲方有权向乙方提出相关像素图像的移植，费用按照一个机型贰百元人民币的约定价格执行。

### 2. 甲方的义务

[1]. 合同签订后，甲方安排专门人员负责跟进乙方劳动成果

的制作过程，随时与乙方交换意见，确保双方的的合作事宜能够顺利进行。

[2]. 甲方有义务根据合同要求及时付款，不得拖欠。

### 三. 乙方的权利和义务

#### 1. 乙方的权利

[1]. 乙方有权就业务合作出现的争议向甲方提出申诉。

[3]. 乙方若有特殊情况，不能如期完成劳动成果，可以向甲方提出延期的申请。

#### 2. 乙方的义务

[1]. 乙方保证按照时间进度完成劳动成果并符合甲方的要求。

[2]. 如因乙方问题无法按照时间进度完成劳动成果，且乙方又不能提出合理的理由，乙方应如数退还合同第四条规定中的第一笔和第二笔款项。

[3]. 乙方承诺未经甲方同意，保证不得将劳动成果透露给任何第三方，也不能将劳动成果中的任何组成部分用于其他游戏产品中。

### 四. 付费

1、乙方完成(名称待定)的创意文档，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第一笔费用共(玖千)元人民币。

1、乙方完成游戏产品(名称待定)相关像素图象工作量的30%后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第二笔费用共(玖千)元人民币。

2、乙方完成全部劳动成果后，提交甲方并经甲方认可后，甲方同意向乙方支付第三笔费用共(玖千)元人民币。

4、支付方式，乙方提供银行账号(乙方的银行账号为：\_\_\_\_\_)，甲方将费用划入乙方的账户后，乙方应提供给甲方相应的签字收据。

## 五. 保密

甲乙双方保证在合作期间严格遵守双方另行签署的技术保密协议中的条款。

## 六. 合同的变更

经甲乙双方协商一致，应以书面形式(包括：双方签字并盖章的书面协议、或双方就合同履行的事项而相互交换的函件、传真、电传或电子邮件)对本合同做出变更。

## 七. 违约责任

甲乙双方任何一方违反本合同的，将承担由此造成的一切后果和法律责任。如违约方给另一方带来直接和间接的经济损失和名誉损失，违约方应给另一方进行赔偿。

## 八. 适用的法律

本合同的订立、效力、解释、履行及争议的解决均适用中国法律法规。

## 九. 解决争议机构

如本合同发生争议，双方应依诚实信用原则进行协商，协商不成的，双方可向北京仲裁委员会申请仲裁。

## 十. 合同有效期

原则上本合同约定的有效期为签约日开始的12个月止。

## 十二. 其他事宜

- 1、 其它未尽事宜，由双方友好协商后另行签订文件作为本合同附件，具同等法律效力。
- 2、 双方需要另行签署技术保密协议。
- 3、 本合同一式二份，由甲乙双方各执一份，经双方代表人签字或盖章后生效。

甲 方：

盖 章：

授权代表：

日 期：

乙 方：软件开发工作室

全体成员签字：