

最新象棋比赛活动内容 象棋比赛活动方案 (汇总9篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。相信许多人会觉得范文很难写？接下来小编就给大家介绍一下优秀的范文该怎么写，我们一起来看一看吧。

象棋比赛活动内容篇一

中国象棋

乐在棋中

全体员工（男女不限，年龄不限，会下象棋即可）

1、报名时间：

20xx年04月10日——20xx年04月24日

2、地点：

至各部门领导处报名，部门领导将名单统一报至人事行政部

3、比赛时间及地点：

20xx年04月25日13:00公司食堂

1、本次比赛分初赛、决赛两个阶段。

初赛由各部门/厂自行组织，于04月24日前，每个部门推荐1组人员参加公司决赛（锯材：1组、烘干：1组、集成材：1组、后勤：1组）。

决赛由各组抽签决定对手，胜出者继续抽签决定对手，最终胜出两位对决，产生冠亚军。

2、依象棋竞赛规则为准。

1、报名：由各部门选拔或者自由报名，选出选手参赛

2、比赛：由有关负责人按照比赛规则，监督完成比赛活动

4、结束：对有关获奖人员颁发荣誉证书及奖品

5、活动要求：

参赛选手提前15分钟到场，迟到5分钟自动弃权。比赛过程中落棋不悔，有悔棋者取消参赛资格。

比赛过程中坚持“观者不语”原则，旁观者不允许在比赛期间发表言论、看法，违者将被请出比赛场地。

禁止干扰比赛或找人干扰对方棋手，如有发现，取消参赛资格。

参赛选手在比赛中服从裁判管理，有不服管理或蓄意滋事的，一经发现取消参赛资格，并进行通报。

象棋比赛活动内容篇二

为了弘扬中华优秀传统文化，丰富学生的课余生活，给学生提供更多的展示自我才华和提高自身素质的机会，也为了加强象棋爱好者之间的交流，增进友谊，使学生形成善思、沉着的处事态度，培养优良的棋风，进一步提高棋艺，xx中心小学将举行象棋比赛，特制订如下方案：

1、各班选派男女各三名学生参赛。

2、初赛：每位选手参加两局比赛，抽签决定对阵。第一局：1对2, 3对4, 5对6, 7对8以此类推；第二局：1对3, 2对4, 5对7, 6对8以此类推。两局都负者淘汰出局，其余选手进入决赛。

3、决赛：第一轮胜出的选手带分进入第二轮，胜一局积2分，和一局积1分，输一局记0分。每位选手再次参加两局比赛，抽签决定对阵。第一局：1对2, 3对4, 5对6, 7对8以此类推；第二局：1对3, 2对4, 5对7, 6对8以此类推。

九、奖励办法：

1. 每组按积分高低各奖励前3名，男女各三人。
2. 获奖学生将代表学校参加20xx年灵源街道小学生象棋比赛。

象棋比赛活动内容篇三

一、活动名称：

象棋比赛

二、活动背景：

中国象棋是中国一种流传十分广泛的活动。下棋双方根据自己对棋局形式的理解和对棋艺规律的掌握，调动车马，组织兵力，协调作战在棋盘——这块特定的战场上进行着象征性的军事战斗。中国象棋在中国有着众多的爱好者，更是深受学生们喜爱的智力类体育项目。象棋智慧是的体操，至今仍为多数现代人所喜爱，被人们誉为“国粹”通过此次活动，让更多的同学能展示自己的智慧，丰富大家的课余生活，提高同学们的竞争意识，促进同学们之间的交流。在对决中证实自己的沉稳和睿智同时也让更多的人领“国粹”精神的风采。

三、活动目的：

- 1、以棋会友，加强校内棋友们的联系；
- 2、切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；
- 3、丰富生活，增添校内棋友们的乐趣；
- 4、提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

四、活动主题：

以棋会友修身养性

五、活动时间、地点

1、报名时间：20__年11月11日—11月14日

2、准备时间：20__年11月8日—11月9日

(10日之前做好一切宣传工作，到有关部门批点，到社团部盖章，14日前制作好计分牌，赛程安排表，购买有关用具，15日布置好比赛场地)

3、比赛时间：20__年11月16日

六、活动参与人员：

- 1、活动对象：安庆职业技术学院全体中国象棋爱好者
- 2、工作人员：棋类爱好者协会所有人员

七、活动流程：

1、前期准备

a□以“纹屏论道，乐在棋中；不战为战，不争之争”为主题制作宣传板画(一块)放置地点：图文信息楼门前。

b□报名工作人员准备桌椅(桌子两张，椅子自带)，宣传横幅若干悬挂校内。

c□比赛器材、用品：象棋(协会原存有若干)，抽签用具(工作人员自备)，报名表，黑色签字笔(工作人员自备)，比赛奖品，饮用矿泉水。

2、工作人员注意事项：

比赛期间工作人员在场外用黑板写上比赛名称、比赛时间安排，和比赛规则. 每间赛场盘棋，每小组桌角上贴小组号码起引导作用。设裁判至少6人，每个赛场配两名裁判员，监督比赛，维持场内秩序，记录比赛结果。

象棋比赛活动内容篇四

20xx年3月7日上午8:00开始。（本周五）

中心校会议室

1、本次比赛各村完小选拔2选手，中心校8名。共计18名选手。

2、参赛的18名选手第一轮比赛分成三组，每组6人，进行循环赛，每胜一局得一分，取积分前3名，积分2-3名进入第二轮比赛，第一名直接进入决赛（第三轮）。

3、第二轮比赛9名选手分成3组，继续循环赛，每胜一局加一分，每组选积分最高者进入决赛。

4、第三轮3名选手进行决赛，依然进行循环赛，积分最高者为冠军。

5、为保证比赛顺利进行，比赛采用限时制。

(1) 第一时限：对局开始后30分钟为自由支配时间；

(2) 第二时限：自由支配时间用完后，未决出胜负，则每分钟内必须走一步，先超时者判负。

（参照舒城县中小學生首届“仁峰”杯象棋比赛行棋规则）

1、一着走了之后，不得再予以更改，落子生根，以手离开棋子为准。

2、触摸自己方的哪个棋子就应走哪个棋子，除非所触摸的那个棋子，按行棋规定不能走，可以另走别的棋子。

3、触摸对方的棋子，就必须吃掉那个棋子，只有当己方的任何棋子都无法吃掉时，才可以另行走子。

4、先触摸自己的棋子，后又触摸对方的棋子，处理顺序如下：

前者必须吃掉后者，无法吃掉时，必须走动前者；前者无法走时，必须用别的子吃掉后者，别的棋子也无法吃掉后者，另走子，记技术犯规1次。

5、不按标准棋规走棋子，记技术犯规1次。

6、一局内技术犯规3次者判负，一场比赛犯规7次者所有比赛均判负。

7、在规定时间内未走满步数者判负。

8、长将，长杀，长捉，一将一杀，一将一捉，一杀一捉等诸多循环重复的攻击手段，统称为“禁止着法”。

9、旁观者观棋时不得议论、指点。

若有未尽事宜，由中心校负责解释。

总裁

副裁判

本次比赛奖励前6名同学，对于获奖的学校加学校积分依次为6、5、4、3、2、1，教练员辅导的学生只要进入前6名，都加积分1分。其中前五名参加县赛，在县里得奖按小教制度执行奖励。

各校带队老师为安全第一责任人，必须与参赛选手同往返。

各校在周四下午放学前把参加比赛学生登记表报给于运进，过期不报为弃权处理，扣学校积分10分，并通告批评。

（男女不限）

20xx年丰圩小学象棋比赛报名表

象棋比赛活动内容篇五

纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你掌。

象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

为进一步丰富我系广大学生的课余生活，继承和发扬中华民族的优良文化传统，正确引导学生的思想政治文化，提高学生文化修养和道德素质，增进友谊、建设和谐校园，由我系生活部牵头举办本次活动。

以棋会友，加强校内棋友们的联系；
切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；
丰富生活，增添校内棋友们的乐趣；
提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

：综合楼320、321室

采矿工程系10、11级全体同学

4月9日 17：00—18：30

第三阶段：复赛阶段(优胜的13个班级进行复赛，竞选处优胜班级7个。)

时间：4月12日17：00—18：30

第五阶段：奖励阶段(对取得优异成绩的班级及个人进行奖励。)

时间：4月14日17：00—18：30

(1) 基本规则：遵循友谊第一，比赛第二的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

(2) 时间规定：比赛时用秒表或手表计算双方走棋时间。每方走一招棋的时间不得超过15秒，如有一招棋超过时间，判负1分。

(3) 对弈：在对局时，由执红棋的一方先走，双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止。

(4) 胜负判定：对局时，一方出现下列情况之一，就算输棋，

对方得胜：

- a. 帅(将)被对方将死；
- b. 帅(将)被将军，无法避免地同对方将(帅)直接对面；
- c. 被困毙；
- d. 同一局棋技术犯规两次判负；
- e. 自己宣布认输。

(5) 对局时，出现下列情况之一，就算和棋：

- a. 属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势；
- d. 符合自然限着的回合规定，即在连续60个回合中(也可根据比赛等级酌减)，双方都没有吃过一个棋子。

(6) 赛制与计分：本次比赛实行三局两胜制。若出现平局现象，双方选择加赛一局或以抽签方式分出胜负。

(7) 行棋规则：

- a. 一着棋走了以后，不得再予更改。落子生根，以手离开棋子为准；
- f. 同时触摸双方棋子，处理顺序同第五条处理；
- g. 摆正棋子必须事先争得对方同意，而且只能在自己走棋的时间内进行，否则以摸子论处。如系明显误碰某个棋子，不作摸子论处。
- h. 纠正先后走颠倒或棋子被意外挪位等错误，应及时进行，

局后不受理。

若违反以上规定一项则判负1分，判负不得超过3分，若超过则判其输棋。

采矿工程系团总支学生会生活部

总策划：采矿工程系团总支学生会生活部

组长：张琳

副组长：薛雄飞 钟帅 孙辉

1. 各班级必须认真阅读比赛规则，不可在赛场无理取闹，若发生类似情况，取消比赛资格，并全系通报。

2. 本活动最终解释权归我系学生会所有。

一等奖一名 二等奖一名 三等奖两名

精神文明奖一名 优秀选手五名 优秀裁判两名

1、奖状： $1 \times 5 = 5$ 元

2、象棋一副： $1 \times 30 = 30$

3、跳棋一副： $1 \times 15 = 15$

5、笔记本七本： $5 \times 7 = 35$ 元

合计：105元

主办：采矿系团总支学生会

承办：生活部

象棋比赛活动内容篇六

丰富校园生活，树立健康形象；弘扬博弈文化，以棋会友，加强交流；扩大我校、我社在唐山市的影响力；提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

二、主办单位

河北联合大学社团联合会

承办单位棋舞九天协会、弈智梦水协会

三、活动时间

20xx年4月21--22日

四、活动地点

河北联合大学建设路校区活动室

五、活动形式

见竞赛办法

六、参赛人员

河北联合大学各学院代表队（每院3男1女）

河北联合大学轻工学院代表队

河北联合大学冀唐学院代表队

唐山学院静远棋社

河北能源职业技术学院弈轩棋社

唐山科技职业技术学院凤凰棋社

七、邀请嘉宾：

河北联合大学团委老师

唐山市棋协董洪津老师

国家象棋大师景学义老师

唐山市象棋协会主席（待定）

八、活动流程

- 1、主持人介绍到场嘉宾、裁判；
- 2、团委老师讲话；
- 3、唐山市象棋协会主席讲话；
- 4、裁判长和裁判员宣誓，并讲解比赛规则；
- 5、团委老师宣布比赛正式开始；
- 6、正式比赛
- 7、根据比赛结果评出各个奖项并公示。

九、奖项设置：

团体奖：一等奖、二等奖、三等奖各一名

男子个人：一等奖一名女子个人：一等奖一名

二等奖二名 三等奖一名

三等奖三名三等奖一名

优秀奖五名优秀奖三名

十、准备工作

时间

内容

负责部门

4.14—4.18

名单确定（主持人，嘉宾，礼仪，接待，摄像，裁判人员，现场督导员等）

社联

4.14—4.18

比赛所需物品（60副象棋、60张桌子、130张凳子、2台饮水机、桶装水、胸卡、胶带、气球、彩带、中性笔、表格、音响设备等）

棋舞九天

弈智梦水

4.15

制作“联大”杯中国象棋锦标赛展板

社联宣传部

4.16

展板宣传

社联宣传部

4.16

悬挂条幅

4.16

嘉宾请柬派送

棋舞九天

4.19—4.20

布置比赛现场

社联

棋舞九天

弈智梦水

十一、经费预算

物品

单价

数量

总价

备注

横幅等宣传品

150

桶装水

5

4

20

纸杯

10

5

50

气球

10

3

30

彩带

20

1

20

请柬

3

10

30

笔记本等

50

1

50

胶带

3

5

15

裁判员胸卡

2

10

20

老师纪念品

50

3

150

奖杯证书等

400

奖品

300

团体奖

30

2

60

一等奖

20

4

80

二等奖

15

6

90

三等奖

10

8

80

优秀奖

总计

1545

象棋比赛活动内容篇七

一、指导思想：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，为现代人所喜爱，在全国各地广为流传，被人们誉之为“国粹”。学院为丰富同学的课余活动，给同学提供更多的展示自我才华的机会，将举办一次象棋比赛。

二、比赛项目：

象棋

三、比赛时间：

12月16日、12月19日（预赛阶段）、12月23日（决赛阶段）

四、比赛地点：

南湖教室、北湖教室

五、报名方法：

全体同学，每班至少四名同学参赛。

六、比赛方式

比赛分两个阶段进行，第一阶段，小组淘汰赛：所有参赛选手分为大一、大二两个小组，比赛采用一对一淘汰制（一局定胜负，和则加赛），最终取各小组成绩居前的四位进入决赛阶段的淘汰赛。

第二阶段决赛淘汰赛：小组赛阶段的两个小组前四名进入决赛阶段，决赛阶段实行一对一淘汰制（实行三局两胜制，双方均为一胜一和则加赛），直到决出最后的冠、亚、季军及优胜者。

七、比赛原则：

遵循“友谊第一，比赛第二”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

八、比赛制度：

象棋由执红棋的一方先走（选手猜棋），双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止，落子无悔。比赛用抽签方法

决定双方对手。比赛选手人数若为奇数，则抽签决定轮空一人。

九、象棋棋规：

对局时，一方出现下列情况之一，就算输棋，对方得胜：

(一) 帅(将)被对方“将死”；

(二) 帅(将)被“将军”，无法避免地同对方将(帅)直接对面；

(三) 被“困毙”；

(四) 封棋着法有误；

(五) 走棋违犯禁例，应当变着而不变；

(六) 在同一局棋中，单方面出现第三次“违例”；

(七) 自己宣布认输；

(八) 因违犯纪律被判输棋。

对局时，出现下列情况之一，就算和棋：

(一) 属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势；

(二) 提议作和，应使双方机会均等。只要是一方提和，另一方已宣告同意，双方都不许反悔。

(三) 双方走棋出现循环反复已达三次，符合“棋例”中“不变作和”的有关规定，可由任何一方提议作和，经审查局面属实，即使另一方不同意，裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和，而循环反复局面还在延续，裁判员有权不征得双方同意就决定判和；但如所走着法已同上述循环反复局面无关时，则不

能按照本款处理。

十、比赛结果：

通过比赛决出冠军。

十一、奖项设置：

比赛设置冠、亚、各一名，季军两名，优胜奖四名，并颁发相应的奖品。

十二、裁判委员会：

1、总裁判：

裁判员：

2、各年级裁判安排

象棋比赛活动内容篇八

为了响应镇教办组织中小学生学习中国象棋比赛的号召，促进学生的文化艺术交流，丰富我校学生的`课余生活，加强我校学生的思想政治教育，给学生提供更多的展示自我才华和提高自身素质的机会，为创建和谐校园添砖添瓦，现制定中南小学象棋比赛方案：

一、比赛时间及地点：

10月9日在一楼器材室。

二、参加单位：以班为单位组队参加。

三、比赛组别：

分高（五、六年级）、中（三、四年级）、低年级（一、二年级）

三个组中分设男女子组。

四、报名要求：

1、各参赛班级班主任为领队兼教练，每个组别可报男、女参赛队员3名。

20xx年9月30号前交于王广东，多谢合作。

五、竞赛办法：

1、比赛采用国家体育总局审定的最新棋类竞赛规则，比赛采用积分制方法进行7轮比赛，每轮按胜2分、平1分、负0分计分。

2、取奖办法：以选手的积分制比赛成绩按得分多少排列个人名次，多者列前；如相同，则看相关人员的对手分，再如相同则看相关人员之间的胜负，胜者列前；如还相同，则比较违例次数，少者列前；均相同，则抽签决定名次。

六、奖励办法：

均奖男、女个人前三名；

八、本规程未详之宜，解释权属体育科组。

报名表见背面

象棋比赛活动内容篇九

一、活动目的：

丰富和活跃校园文化生活，增强教师之间的友谊和竞争意识。

二、活动时间：

注：活动时间如果与教学时间有冲突，可以另行安排，以保证正常教学。

三、比赛地点：

教师宿办楼

四、参与选手：

全体教职工

五、比赛方式：

以随机抽签先后顺序编号，首轮、半决赛、决赛一律实行淘汰制（一局定胜负，和则加赛，加赛时和棋，黑胜）。

初赛八组对决顺序□a1-b1□a2-b2□a3-b3□a4-b4□a5-b5□a6-b6□a7-b7□a8-b8□a9-b9□a10—b10□a11—b11□a12—b12□

复赛四组对决顺序：初赛胜出的c1-d1□c2-d2□c3-d3□c4-d4□c5—d5□c6—d6.

半决赛：复赛胜出的e1-f1□e2-f2□e3-f3争夺一、二、三名；复赛负者e4-f4□e5-f5□e6-f6各组对决争夺四、五、六名。

决赛：半决赛胜出者h1□h2□h3争夺冠、亚、季军。半决赛负者g4□g5□g6争夺四、五、六名。

六、比赛原则：

遵循“友谊第一，比赛第二、男女平等”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

七、比赛制度：

(1) 本次比赛采用淘汰赛，即一局定输赢，进行预赛和半决赛；决赛采取循环赛积分制，即胜一场+1分，平一场0分，负一场-1分。(2) 参赛人员提前5分钟进场，按比赛秩序找准桌号入座，主持人宣布比赛规则。

(3) 按照抽签顺序决定比赛场序，抽签决定比赛对手，第一轮抽到a代码为红方，先走。

(4) 参赛人员迟到10分钟视为弃权，每步棋的思考时间不得超过1分钟，每一局的时间不得超过40分钟。比赛前30分钟内行棋时间不限，30分钟后1分钟内走1步棋。第50秒裁判提示，超时判负。

(5) 象棋由执红棋的一方先走，双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止，落子无悔。

(6) 本次象棋比赛活动名次最终取前六名。

八、象棋棋规：

对局时，一方出现下列情况之一，就算输棋，对方得胜：

(一) 帅(将)被对方“将死”；

(二) 帅(将)被“将军”，无法避免地同对方将(帅)直接对面；

(三) 被“困毙”；

(四) 封棋着法有误；

(五) 走棋违犯禁例, 应当变着而不变;

(六) 在同一局棋中, 单方面出现第三次“违例”;

(七) 自己宣布认输;

(八) 因违犯纪律被判输棋。

对局时, 出现下列情况之一, 就算和棋:

(一) 属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势;

(二) 提议作和, 应使双方机会均等。只要是一方提和, 另一方已宣告同意, 双方都不许反悔。

(三) 双方走棋出现循环反复已达三次, 符合“棋例”中“不变作和”的有关规定, 可由任何一方提议作和, 经审查局面属实, 即使另一方不同意, 裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和, 而循环反复局面还在延续, 裁判员有权不征得双方同意就决定判和; 但如所走着法已同上述循环反复局面无关时, 则不能按照本款处理。九、比赛流程:

(1) 比赛开始: 主持人发表讲话。

(2) 比赛中: 按照比赛规则进行比赛, 一律保持安静, 非参赛者要保证旁观者清, 参赛者不得询问旁听者, 裁判员不得与参赛者讨论下棋, 工作人员要保持赛场安静有序。

(3) 比赛结束: 安静有序的退场, 按照主持人的吩咐开始下一轮的比赛。十、裁判委员会

裁判: 郝拴林魏胜利杨鹏乐特别提醒:

1、参赛选手、裁判及其他工作人员应提前15分钟进场进行赛前准备; 选手对局结束后不得喧哗和影响他人比赛; 旁观者

要保持安静、不得乱支招，影响选手比赛发挥。

2、选手应注意文明礼貌，尊重对手、裁判和参赛人员，自觉遵守本次比赛的相关规定。

3、比赛中途中有任何疑问，可向裁判提出；若有争执，以裁判的裁决为准