

校园趣味游戏活动方案(汇总9篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。通过制定方案，我们可以有计划地推进工作，逐步实现目标，提高工作效率和质量。下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

校园趣味游戏活动方案篇一

游戏虽然小，但也需要提前做好策划方案，下面是小编精选的团队趣味游戏活动方案，希望帮得上大家。

为了迎接春节的到来，同时也为了丰富员工的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进员工的感情，特举办“舞动青春 快乐人生”的趣味活动。

为切实加强我所员工的身体健康，树立“健康第一”的教育理念，认真落实阳光体育行动，增强员工的体质，促进员工健康、和谐发展。

通过有趣的游戏体验和互动，使员工们开心快乐，懂得生命在于运动，阳光心态是健身之本，科学地开展丰富多采的健身娱乐活动，提升生活质量、管理能力和促进工作高绩效。通过活动，培养员工的团队意识、竞争意识、合作交流能力和创造能力，丰富员工的业余生活，激发员工的运动热情，弘扬个性特长，促进员工全面健康地发展。让管理所成为发展个性的乐园和温馨和谐的家园。

舞动青春 快乐人生

活动前，全体员工抽签分为红队、蓝队、绿队、紫队、黄队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

(一) 二人三足跑

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

(二) 真爱永流传

每队所有人嘴里叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

(三) 快乐抱抱爆

比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

游戏规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

(四) 袋鼠跳跳向前冲

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

(五) 动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

(六) 踩气球

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

(七) 抛绣球

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

(八) 叠报纸：将2张4开的报纸放在地上，每张报纸上站5个人(一个小组)，每个小组派一个代表与对方猜拳(剪刀石头布)，输掉的小组须将脚下的报纸对折后再站在上面(所有的双脚都不许着地)，直到其中一方站不上去为止。

(九) 三人抱成团

每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!主持人可按实际情况喊口令!

1、安全第一。员工应服从工作人员的指挥，不做无把握的冒险;小心行事，注意安全。

2、保护环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好!在活动结束时，集体打扫战场!

3、此次活动内容是休闲游戏为主，希各位朋友以休闲装出行，请勿穿正装，女员工们最好勿穿高跟鞋，以免扭伤脚，影响本队成绩。

4、中途有事需提前离开的员工请报告工作人员，因人数较多，请大家听从指挥及安排，让我们共同把此次活动顺利完成。

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝元宵节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼？您是否正为高强度的工作而倍感压力？来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动(活动方案详情请参阅附件)，活动完毕后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~ 欢迎您携带您的家属参加！

为了迎接圣诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

10:00hr办公室聚合

11:00到达目的地

17:30聚餐(星级酒店)

旗峰公园

hr全体同事

(全体hr同事)

主持兼裁判：2人(自愿报名)

后勤：薇、慧

队长：自选队长2名

所有人员全部分为2组，每组20人，每组由组员自选一位队长。

1、二人三足跑

活动道具：绳子2条(或护膝)，秒表，口哨40个，起跑线和终点线间距50米。活动详细：参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

活动规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

2、真爱永流传

活动道具：一次性吸管40根，可挂饰物4个，两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过

终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：麻袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份(需包装)，统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

筹建处篮球场

20xx年1月1日(元旦节) 15:00~17:30活动内容具体如下：

以集体游戏为主，现场报名，自由组队，游戏强调团队协作，各项游戏中获得第一名的将获得礼品。

本着“娱乐第一，比赛第二”的原则，重在参与!希望大家可以在欢乐与笑声中度过一个愉快的下午!

1、齐心协力

游戏方法：现场报名，自由组队，3位员工一组，3名队员站成一排，将中间相邻的脚绑在一起，做3人4足，然后用筷子

夹着乒乓球运到5米外的另一边(可左右手同时进行)，两分钟内看哪组运得最多的胜出，(乒乓球掉地上的做废，不能再夹起来)。

2、当仁不让

游戏方法：(经典老游戏“抢板凳”)游戏开始先把凳子成圆形(按参加人数减一计算，即8人摆7张)，然后，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动(注意不能插队)，当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

3、马兰花

游戏方法：多人游戏，大家在顺时针跑动时随主持共同大声朗诵童谣““马兰花，马兰花。风吹雨打都不要怕，勤劳的人们在说话，请你马上就开花。开几朵?”“开*朵”(主持人)，大家根据主持人说指令，就近迅速抱拢，人数为主持人宣布的数量，多了少了都为失败，失败者即遭淘汰。剩下的人继续游戏，最后，主持人根据情况宣布胜利者(原则上3人以内)

4、“水!水!水!”

游戏规则：每个组出5个人站成一列，每人嘴上叼一只纸杯，然后从前往后传水，不能用手，全凭嘴和头的动作，在规定时间内按传到最后的水的多少算胜负。

5、混合接力

篮球、排球、乒乓球(严肃规则，篮球弹两次为违例，排球、

乒乓球落地为违例，违例者返回起点重新开始)

6、飘来飘去

参加人员：两组对抗(每组一般为3人到7人)

游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样)，然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。(注意只能用头，不能用身体的其它部位)

7、投圈套物

游戏规则：每队5人，每人有5次投圈的机会，套一瓶啤酒，累计套中最多的队有奖品，而最少的队，需在众人监督下，喝完一瓶啤酒。(单组进行，计数)

8、背部运球

游戏方法：现场报名，三人一组；一人将气球吹大，二人背对背，将气球放于两人背部之间，从起点开始，两人用背部夹住气球共同行进20米往返（于10米处设置折返点），同时携带一个未充气的气球，如气球中途落地，则需返回起点重新再运，到终点后由两人用背部将气球挤爆，另一人将未充气的气球吹爆，游戏动作完成。用时最短者获胜。(单组进行，计时)

9、吸星大法

游戏规则：

人数：分2~4队

器材：吸管、一次性纸杯、椅子、黄豆

方法：在距离起点约十公尺放置椅子、一次性纸杯及黄豆，然后让队员拿吸管从起点出发至椅子处，用吸管将杯中黄豆吸起跑回起点，将黄豆放到免洗杯中，黄豆多者胜。

10、“滚来滚去”

游戏规则：持棒赶球，20米往返（于10米处设置折返点），每个队3名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将球赶至并绕过障碍物，然后再赶球返回起点交与下一名队员，用时最少的队伍获胜。

校园趣味游戏活动方案篇二

端午节在中国人民中仍然是十分盛行的隆重节日。20__年在阿联酋首都阿布扎比召开的联合国教科文组织保护非物质文化遗产政府间委员会会议决定：中国端午节成功入选《世界人类非物质文化遗产代表作名录》。但是很多外国留学生对端午节并不是很了解，为了能与外国朋友保持好友谊，同时让他们深入了解端午这个中国传统节日，我们举办“与留学生一起过端午”活动。

二、活动时间：20__年6月9号下午（暂定）。

三、活动对象：计算机学院学生代表、理学院学生代表、留学生代表。

四、活动地点：计算机学院370幢五。

五、活动主题：跨越国籍界限，共享美好端午。

六、活动准备

1、购买包粽子所需要的各种材料（粽叶、糯米、红枣、细

线)、制作横幅。

2、购买做香囊所需要的各种材料，购买比赛胜者奖品。

3、从网上找关于端午节由来、赛龙舟(10分钟)、诗朗诵的视频资料(10分钟)。

4、由主持人开场白后开始，播放关于端午节由来的. 视频资料。

5、每学院15至20人参加活动，其中要有会包粽子的，要有会制作香囊的(或学生会统一组织各年级代表学习包粽子)。

6、准备30道关于端午知识问答的题目。

7、相关部门做好照片或视频拍摄工作。

8、端午节又称诗节，播放关于端午诗朗诵的视频资料。

七、活动流程

1、6:30活动部、组织部的同学到现场布置。

2、7:00活动正式开始。

校园趣味游戏活动方案篇三

为丰富教职工的业余生活，促进教职工之间的沟通交流，强化学校的'凝聚力、向心力及归属感，营造健康文明、积极向上的校园氛围，特组织开展全校教工趣味活动。为保证此项活动顺利实施，特制定本方案。

一、活动目的:

- 1、营造温馨团队，心手相牵构建和谐校园。
- 2、增加教职工之间的沟通和交流，增强集体的凝聚力、向心力。
- 3、愉悦心情，缓解工作压力，增强教职工体质。

二、活动组织

策划：工会组成员

参与：全体教师

三、活动时间：

20__年7月7日下午3：30开始

四、活动地点：

学校一楼。

五、活动工作安排：

- 1、活动具体实施与策划(工会组负责)
- 2、后勤保障(办公室负责)
- 3、横幅(办公室负责)内容：“沙溪小学教师期末工会活动”
- 4、安全保障(曾奎负责)
- 5、照相工作(吴必华负责)
- 6、活动计时计分：(体育组何丽、李巧岚负责)

六、活动内容：

- 1、组织趣味活动、表演、抽奖等；
- 2、活动结束后，到学校饭堂聚餐。

附活动安排及游戏规则：

1、背夹篮球

游戏规则：每个科组出六名成员，分为三对，在起点处用背夹住篮球，跑一个来回，将球交给本组的第二对队员，以此延续到第三对队员，看哪个科组最快到达终点。在比赛跑动过程中不可以借助双手，如中途落地须回到起点重来。

2、做动作，猜成语

游戏规则：每个科组出五名组员，第一名组员看成语并用动作演绎传递给第二名组员，依次演绎到最后一名成员，最后一名组员说出成语。

抽奖环节：由李主任抽出三等奖10名。

3、节目表演：林元扬老师等。

4、夹乒乓球

游戏规则：全员参与，以科组为单位，用筷子夹乒乓球跑到终点，放进箩筐中，然后返回将筷子交给下一名科组成员，连续接力时间为三分钟，最后看哪一组终点处的乒乓球最多为胜。

5、椅上功夫

游戏规则：为了加强科组成员的团结精神，让大家能有零距

离接触机会，看看哪一组成员能在一张椅子上站上最多的人数，并要在最后坚持三秒钟。

抽奖环节：由丘校长抽出二等奖10名。

6、节目表演：江家亮老师等。

7、隔岸击球

游戏规则：每个科组出三名队员，两名队员分别在隔板的两侧击球两个来回，最后将球击进第三名队员的箩筐(或纸箱)里，以时间三分钟计算，看谁接的球最多，则为获胜者。

抽奖环节：由谭校长抽出一等奖2名(在完成三轮抽奖后，其余没被抽中的教师均为三等奖)。

校园趣味游戏活动方案篇四

该小型趣味活动是由：“打保龄球”、“你来比划我来猜”、“七彩连环炮”、“吹蜡烛”、“背靠背”、“夹弹珠”、“千钧一发”、“信任前行”八个环节组成。比赛是展现校园新生青春活力的平台。此外，通过在活动插入与观众互动的环节，增进学生之间的相互沟通与了解。

20xx级经济与管理学院的四个专业团支部：

经济学团支部、电子商务团支部、市场营销团支部、信息管理团支部、

为了积极响应学院团委“文明沟通”的持久开展，也为了促进各班级同学之间的合作交流，加强彼此间的联谊与沟通，塑造良好的组织文化与和谐气氛，形成正确的价值观，增强团队意识，增进大家的友谊，也为了让同学们更好的感受趣味游戏的非凡魅力，享受活动带来的欢乐。

以20xx级经管学院学生为主，本校其他学院的学生自愿参与。

10月25日中午，第一食堂前空地。

(3) 比赛始终坚持”友谊第一，比赛第二“的原则；

(4) 各班宣传委员组织好宣传工作，积极组织活动的相关工作，搞好活动预期效果，拟定好具体宣传方案并粘贴在校展览板上。

由各个负责人根据赛程需要准备，罗列出器材清单统一发配。

起草赛程相应的奖品设置的方案，制定奖券，制定奖励规则，统一到生活委员负责处（设置奖品领取处）领取。

活动一（背靠背）；

游戏方法：每次比赛由4组队员同时进行（负责人可根据实际情况稍做调整），每组两人。每组参赛人员使用背部、臀部、手臂合力将气球压破，不得使用尖状物品触碰气球。限时2分钟。

奖励方法：压破气球多的一组获得该回合的胜利（组内成员每人一张奖券）

活动二（夹弹珠）；

游戏规则：把一个装着水的和若干弹珠的小盒放在桌子上。两个参赛的同学用筷子分别从这个盒子中夹取弹珠，放到各自旁边的小杯子中，时间为一分钟。在这一分钟内，看谁夹的弹珠数量最多，多者获胜。赢家将得到奖券一张。

注意事项：

(1) 弹珠在被夹到杯子的过程中，滑落就作废，不能重新将其夹起来放到杯子里。

(2) 夹取弹珠时，必须用筷子，不能用手拿去，否则犯规。

获奖方法：夹球最多者获得该轮的胜利

(文件一由经济学统一负责，负责人：刘媛，徐安稳)

活动三（千钧一发）；

游戏规则：将两张桌子拼在一起，参与者手握水杯，从桌子一头推往另一头，但水杯不能掉下桌子，用卷尺测量水杯与桌边界距离最短即为胜利者（距离相同者以杯内水多者胜出）。

奖励办法：从规定位置将此水杯推出停止后，根据水杯距离桌面距离依次颁发一，二等奖。

活动四（信任前行）；

游戏规则：参赛者两人一组，一名选手蒙上双眼，由队友言语指挥参赛者由起点手持乒乓球通过设定的障碍物，在规定的2分钟内最先将乒乓球投入指定位置，即为胜利。

注意事项：

(1) 参赛者不能随意摘下眼罩，碰倒障碍物需重新返回起点再次开始。

(2) 裁判注意参赛选手的违规现象，做到公正严明。

(3) 场外人员不要大声喧哗，以免干扰参赛者。

奖励办法：从规定位置出发，在相关规定时间范围内，分设

一，二等奖。

（文件二由电子商务统一负责，负责人：王雪、赵霞）

校园趣味游戏活动方案篇五

活动地点：幼儿园大操场

活动目标：

- 1、通过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进与家人之间的情感。
- 2、促进家长与幼儿园、家长与幼儿、家长与家长之间的沟通与交流。
- 3、培养幼儿与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神。
- 4、培养幼儿参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

活动准备：

- 1、通知爸、妈来园参加亲子活动。
- 2、准备游戏需要的材料。
- 3、布置活动场地，准备奖品。

具体活动方案：

活动流程：

- 1、运动员入场仪式：放《运动员进行曲》
- 2、主持人致欢迎词，领导讲话。

3、主持人讲注意事项。

(1)请您在活动中看好您的宝宝，以免其受到伤害。

(2)请在活动过程中遵守活动规则。

(3)在活动中请勿拥挤。

(4)在活动中表现棒的小朋友可以赢取我们的小礼品哦!

4、才艺展示：(1)体操表演；(2)跆拳道表演；

5、主持人介绍几种游戏的名称。

大、中班游戏

1、珠行万里

目标：用提供的“轨道”将球从起点运送到终点。

准备：一名家长和自己的孩子为一个单位，共十个单位(幼儿、家长共二十人组成一队)队员们自行采取组队方式。

玩法：1.在运送小球的过程中，要保持小球始终在轨道中且不能掉落，若掉出，则从第一个重新开始此游戏。

2.运送小球过程中，队员不能拖着管道移动，队员原地调整轨道倾斜角度，将球从起点通过轨道运送到终点。

用时最短获胜!

校园趣味游戏活动方案篇六

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝元宵节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼?

您是否正为高强度的工作而倍感压力?来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动(活动方案详情请参阅附件)，活动完毕后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~ 欢迎您携带您的家属参加!

为了迎接圣诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

10:00hr办公室聚合

11: 00到达目的地

17: 30聚餐(星级酒店)

旗峰公园

hr全体同事

(全体hr同事)

主持兼裁判：2人(自愿报名)

后勤：薇、慧

队长：自选队长2名

所有人员全部分为2组，每组20人，每组由组员自选一位队长。

1、二人三足跑

活动道具：绳子2条(或护膝)，秒表，口哨40个，起跑线和终点线间距50米。活动详细：参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

活动规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

2、真爱永流传

活动道具：一次性吸管40根，可挂饰物4个，两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：麻袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份(需包装)，统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

校园趣味游戏活动方案篇七

为迎接新春佳节，丰富我校教职工的`校园文化生活，更好地展示我校老师们的精神风貌，增进教职工之间的情谊，锻炼身体，增强体质。经研究决定，我校将举办迎新春教工趣味文体活动。具体安排如下：

x月26日(星期三)下午1:30—4:30

校广场、艺术楼、接待大厅。

全校在编在职教职工

四、具体要求

以工会小组(综合教研组)为单位报名组队参加；

具体分组为：

语文组、数学组、英语组、

物理政治组、生物化学信息组、历史地理教辅组、体育艺术后勤组共七大组。

团体项目:跳长绳、趣味垫球

单个项目:扑克;你丢我接;卡拉ok或器乐;对、写春联

单个项目每个人限报一项，扑克、你丢我接为二人一报;兼报集体项目，每个教研组可组队参加二个集体项目，报名者请到各教研组长处登记。各教研组长于x月21日16:00之前，将电子表发至邮箱，报名表交工会办公室祁秀珍老师处。

见附件《活动规则》

所有项目根据成绩，评出一、二、三等奖发放一定的奖品，报名并参加者均有奖。

校园趣味游戏活动方案篇八

方案是从目的、要求、方式、方法、进度等都部署具体、周密，并有很强可操作性的计划。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。以下是为大家整理的关于,欢迎大家前来参考查阅!

为了丰富广大同学的业余生活，活跃校园文化氛围，值国际妇女节来临之际，后勤集团学生公寓服务中心决定在云龙、泉山、贾汪三个校区举办庆“三八”妇女节有奖趣味。现将具体事项通知如下：

3月5日（星期天）下午2：30—5：30（泉山、云龙）

3月6日（星期一）下午3：30—5：30（贾汪）

（如遇雨天，顺延，具体时间另行通知）

泉山校区（一食堂西塑胶篮球场）

a校区（学宿2、3楼之间）

b校区（教4楼东场地）

云龙：我猜我猜我猜猜猜、踩气球、抢凳子、趣味保龄球、快乐呼啦圈、小猫钓鱼

贾汪：趣味保龄球、快乐呼啦圈、瞎子击鼓、踩气球、抢凳子、小猫钓鱼

一等奖（猜中谜底15个以上或所有游戏均获胜）

二等奖（猜中谜底10个以上或参加任意四个游戏并获胜）

三等奖（猜中谜底5个以上或参加任意两个游戏并获胜）

鼓励奖（猜中谜底1个以上或参与）

有奖趣味游戏规则

1、快乐呼啦圈

游戏规则：每场由4人上场比拼，比赛前每人分别领得1只呼啦圈、10根别针，比赛开始后一边在腰部摇着呼啦圈，一边将手中的别针首尾相连串成一串，中途呼啦圈掉落需重新领取10根别针再开始，最先按要求穿够10枚别针，就算本场比赛的胜利者，并在奖章券上盖章。

2、小猫钓鱼

游戏规则：4人一组，2分钟内钓得最多者获胜并在奖章券上盖章。（注：酒瓶必须放到桶内）

3、瞎子击鼓

游戏规则：鼓与参赛者距离10米，参赛者拿者鼓锤蒙上眼睛后，原地转3圈，走出去敲响鼓者为胜，获奖者在奖券上盖章。（注：手先碰到鼓或桌子再敲鼓则算违例）

4、趣味保龄球

游戏规则：将15个饮料瓶摆放成正三角形，游戏开始后队员手持排球站在划定的警戒线外，当哨声响起后持球队员采用地滚球的方式，将球滚向成三角放置的饮料瓶，每击倒一球得一分，每人三次机会，当最终得分超过6分者胜出并在奖券上盖章。（注意事项：不得用排球砸向饮料瓶，否则视为放弃比赛。）

5、激光打靶

游戏规则：2个人一组（男女不限），每人10枪，打中8枪以上（含八枪）者胜出并在奖券上盖章。

6、踩气球

剩余气球最多者胜出。（如最先到达终点者腿上所剩余气球非最多，不算作胜出，取下一队，直至最先到达终点且腿上所剩余气球最多者胜出。）胜出者在奖券上盖章。

7、我猜我猜我猜猜猜

游戏规则：参加人员请猜谜现场工作人员到谜面处，如回答正确则可以将谜面拿下直接到领奖处即可领奖。（切不可私自取下谜面）

8、抢凳子

本次趣味运动会的宗旨在于增强各系的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神，增加团队

凝聚力，在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富学生课余生活，给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为完美的大学生活留下灿烂的一笔财富。

参与、健康、娱乐、和谐

让运动成为一种习惯让团结成为一种精神

xx职院学生

20xx年四月至五月

风雨操场、东篮球场

项目一：拔河大赛(总分35分)

参赛者：15人(8男7女)

裁判员：发令1人，记录1人，监督员若干。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：东篮球场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm，居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

比赛评定原则;采用晋级的方式, 每轮三局两胜。决出第一名(35分);第二名(30分);2个第三名(25分);4个第五名(15分)。

项目二:盛水接力(30分)

参赛者: 10人(5男5女)

裁判员: 发令1人, 记录1人, 计时员一名, 监督员若干。

比赛场地: 风雨操场跑道(100m)

比赛器材: 八个桶、四个盆子、100个一次性杯子、水

比赛规则: 男女间开。比赛以第一位女生开始, 在100m起点拿杯子盛满水做好准备, 等该位同学到达终点将水倒入桶后, 起点处同学方可舀水跑动。跑完的同学拿着空一次性杯子从终点立刻跑到起点, 排在同学后面, 重复。

比赛评定原则: 规定计时10分钟, 根据桶内水的多少排行。第一名得分30分;第二名得分26分;第三名得分23分;第四名得分20分;第五名得分17分;第六名得分14分;第七名得分11分;第八名得分8分。

项目三: 六人七足竞走(30分)

参赛者: 6人(3男3女)

裁判员: 发令员1人, 记录人一人, 计时员两名, 监督员若干。

比赛场地: 风雨操场跑道

比赛器材: 绳子15根

比赛规则: 男女间开, 左右脚绑在一齐, 途中绳子若松散,

需系好后在前进。

比赛评定原则：竞走100m□以时间为标准排行。第一名得分30分；第二名得分26分；第三名得分23分；第四名得分20分；第五名得分17分；第六名得分14分；第七名得分11分；第八名得分8分。

主任：

委员：

裁判长：

裁判员：

场地器材组：

计时员：

监督员：

1、《拔河比赛》第一轮—————4月25
日16□30pm

2、《拔河比赛》第二轮—————4月26
日16:00pm

3、《拔河比赛》总决赛—————4月27
日15:00pm

4、《盛水接力》—————5月4日15:00pm

5、《六人七足竞走》—————5月5日16:30pm

所有比赛分组为了公平起见由各系负责人抽签决定。

各系报名名单在4月20号之前交齐。

- 1、未报名者不得参加，一经发现取消比赛成绩；
- 2、不得扰乱次序
- 3、比赛中绝对服从裁判，以裁判的判罚为最终成绩；
- 5、参赛队需有带队人，负责信息的传递和交涉；
- 6、参赛队员坚持场地卫生，听从工作人员安排；
- 7、参赛队员注意安全、并遵从友谊第一、比赛第二的原则；
- 8、根据表现将会进行扣分，有弃权情景(人数不足或不贴合要求视为弃权)将取消奖金发放并扣相应的分值。

本次运动会采用积分制的方式，总分100分。由来两部分组成(活动项目95分、注意事项5分)，按综合分值评比。

一等奖：200元

二等奖：150元

三等奖(2个)：100元

奋斗奖(4个)：50元

活动形式：六一快乐周系列活动

活动时间：5月23日——6月1日

设计思路：

一年一度的儿童节是幼儿最向往的节日，也是幼儿园每年要花大工夫设计、筹备的活动之一，形式主要是以儿童为演员、家长为观众的你演我看的单一形式，加上时间有限，每个孩子只能有1-2个节目的参与机会，而准备的时间可能长达1个月，孩子很辛苦，而家长却意犹未尽。为了让孩子们真正成为活动的主体，让活动成为孩子们成长和发展的过程、成为家长走进童心世界、感悟儿童生命本真的过程。岚谷九龙园本次活动策划以系列活动的形式展现，将“以活动结果为中心”变为“过程与结果并重”，将单一的演出形式变成多元化的互动形式。

活动目标：

通过开展庆祝“六一”系列活动，使幼儿在积极的参与中体验合作与交往的快乐，度过一个幸福、难忘的“六一”儿童节，也使家长进一步感悟岚谷教育的理念，对如何教育孩子有所启发。同时，通过“六一”活动，向家长、社会展示幼儿园风貌，进一步塑造幼儿园的良好形象、提高岚谷九龙园良好的社会声誉及品牌知名度。

活动准备：

1. 策划文化周活动安排(活动形式、内容、所需物资、场地布置、人员分工等)
2. 布置富有欢庆气氛的环境(班级环境及园所环境)。
3. 以班为单位做好参加活动的准备：设计六一儿童节节庆生成活动、排练小型集体歌舞及英文歌曲演唱、设计亲子游戏、道具准备。
4. 根据不同的活动设计服装、道具及主持人

活动内容：

目的：为了使幼儿能度过一个愉快、难忘而有意义的“六一”儿童节，倡议全园教师及全体家长积极为幼儿创设欢度“六一”的节日环境与氛围，共同鼓励幼儿积极参与“六一”的各项活动。

时间：2015年05月23日---2015年06月01日

对象：全园教师、全体幼儿和家长、社区幼儿及家长

办法：通过幼儿园的电子屏幕、海报向教师、家长发出倡议，引起重视，争取全体教师和家长对此次庆祝活动的配合与支持。

本次“六一”儿童节活动分年龄组以“快乐六一主题教育活动”、“器械操节展示”、“我型我秀”、“亲子游园会”等系列活动的方式进行。

a.“快乐六一我做主”主题活动(5月23日——6月1日)

幼幼、低幼：

这是他们第一次在幼儿园过六一儿童节，为了让幼儿感受到节日的欢乐气氛，以及与同伴分享带来的快乐，以情感角度出发，为幼儿创设轻松愉快的活动环境，体验与同伴分享、合作的快乐以及成人对自己的关爱，能够积极地参与到各项庆祝活动中，度过一个快乐的六一。

活动目标：

- 1、让幼儿知道六月一日是自己的节日。感受欢庆“六一”儿童节的快乐。
- 2、培养幼儿参与活动的兴趣。

活动内容：

1、(以班级形式开展)《小能人比赛》幼儿能迅速地把放在一起的玩具物品进行分类、整理，并放在合适的地方，培养幼儿自己主动做事的好习惯；进一步提高幼儿动手做事的能力。

2、托班：《小熊拔牙》、《面具聚会》 小班：《漫游糖果王国》、《有趣的面具》

中高幼：

活动目标：

1、知道六月一日儿童节是全世界小朋友的节日，感受并体验节日的快乐

2、加深对六一的认识，用语言和或是其他的喜欢的方式(绘画、舞蹈等)表达。

3、增进师生、同伴的感情交流和融合，让幼儿能将快乐的心情乐于和幼儿园的伙伴们共同分享。

活动内容：《夸夸我的好朋友》、《朋友贺卡》、《写给朋友的一封信》

b□六一器械操节小明星(5月24日下午2：50)

活动目的：

1.通过开展操节教育增强孩子们的集体荣誉感和团结协作的精神，让幼儿利用器械大胆、自信地展示自己，让孩子更加健康、快乐地成长。

2.通过开展活动，激发幼儿参加体艺活动的兴趣，增强幼儿

体质，塑造幼儿健美的体形，提高幼儿运动技能、艺术表现力及审美能力；提高教师的审美情趣和体操活动指导能力。

3. 在活动中增进同伴之间、师幼之间的情感交流，培养幼儿克服困难，勇夺胜利的精神。

活动形式：

以班级、年龄组为单位，进行方阵队列、韵律表演、器械操节等形式的展示，庆祝六一儿童节的到来，邀请家长参加观看并评出最佳六一操节明星、最佳器械表现力、最佳表现等奖项(涉及所有孩子)

c.我型我秀展魅力(6月1日下午3：00)

活动目的：

1. 幼儿通过积极参加艺术活动，在活动中获得愉快、丰富的情感体验。充分挖掘幼儿的特长，培养幼儿的艺术表现力和创造力。

2. 家长进一步了解幼儿在园学习活动及发展情况。

活动形式：在olv举行幼儿展示活动,与家长共庆快乐六一。

活动设计：以班为单位，有计划的安排不同班级或小组表演，如：儿童舞蹈、英文童谣演唱，童声合唱、韵律展示、武术表演等。

d.亲子游园同欢乐(6月1日下午3：45)

活动目的：

1. 通过丰富多彩的游戏活动让幼儿感受、体验节日的快乐

2. 增进亲子感情

3. 让家长了解幼儿在园生活、学习及发展情况，促进家园共育

活动形式：

1、充分利用园所资源，将班级、多功能厅、操场等场地划区域布置成游戏环境。

2、全园开放，可以邀请一定数量的社区幼儿和家长参加。

活动设计：

1. 教师配合幼儿设计邀请函，邀请家长、社区家庭参加本次活动。

2、游戏：《猜谜语》、《钓鱼》、《套圈》、《勇闯冒险岛》、《摘快乐》

a)《猜谜语》

材料准备：幼儿学过的英语单词的图片(以名词为主，例如：水果，动物等)；

游戏操作：教师准备单词卡片，家长仔细看一遍，家长用动作及表情向宝宝展示出来，宝宝猜测并用英语回答。在规定的时间内回答数量最多的家庭为胜。

注意事项：准备单词图片尽量是幼儿学过并根据动作容易答出的名词。

b)《钓鱼》

材料准备：鱼竿(自制玩教具)，单词卡片

材料操作：鱼线一头系在鱼竿上，一头系一块磁铁，每一张图片粘有一块磁铁。

游戏操作：家长和宝宝一起手持鱼竿，教师发出单词，幼儿根据听到的单词在家长的配合下钓起相应的图片，在规定的时间内，钓到的图片越多的家庭为胜。(可单组家庭操作，也可同时多组家庭进行比赛，此时可多准备图片，图片可有重复。

注意事项：可单组家庭操作，也可同时多组家庭进行比赛，此时可多准备图片，图片可有重复。

c)《套圈》

材料准备：塑料圈或纸圈，单词卡片

游戏操作：以家庭为单位，发给每组家庭手中一些圈，前边摆放一些图片，教师说英文单词，幼儿根据听到的单词指挥家长套相应的图片。在规定的时间内套的多且正确的家庭为胜。

注意事项：可一组一组进行，也可多组同时进行；教师注意记住自己说出的单词的顺序。

d)《勇闯冒险岛》

活动准备：选取合适的场地布置，合理搭配平衡木、垫子、拱桥等体育器械

游戏操作：幼儿在家长及教师的引导下，完成挑战。

e)《摘快乐》

材料准备：气球，糖果、贴纸等小礼物

活动准备：选取合适地点悬挂装有糖果、贴纸等小礼物的气球

游戏操作：幼儿在家长的帮助下，摘取属于自己的六一快乐果实。

这是xxx幼儿园宝贝真正意义上在xxx教育环境中度过的第一个属于他们的儿童节，希望我们全体的xxx幼儿园教师和幼儿园的宝贝家长朋友们能够围绕我们此次的六一系列活动，合理安排好自己的工作，尽全力参加到每一个活动，并带领我们的宝贝度过一个愉快、有收获的儿童节！

不知不觉的快乐六一节又来到我们身边，节日的到来让孩子们欢呼不已，期盼六一节的到来。今年的六一节活动中我们不仅在孩子自主推荐、自愿选择、自由排练的绘本剧之外，我们在与孩子的商量之后充分的安排六一节的活动。

活动目标：

1、开展庆祝六一系列活动，使幼儿在积极的参与中体验合作与交往的快乐，使幼儿在活动中尽情体验与同伴、老师一起过节的乐趣。2、在区域活动中邀请家长参加我们的活动，和孩子一起制作装扮教室的材料，进一步增强与孩子的亲子关系。

活动准备：

1、舞台《我的六一我来秀》装扮。

2、材料：气球、皱纹纸、彩龙、手工纸、卡纸、水粉

3、奖品——红花

环境创设：

- 1、创设《我的六一——心愿卡》主题墙。
- 2、室内环境创设：将以幼儿为主、教师为辅，根据幼儿的意见装饰教室。
- 3、走廊内环境装饰：作品展示、悬挂家长与孩子制作的亲子小制作。

家园交流：

- 1、向家长推荐适合大班的绘本书，引导家长在重要的六一节中可以选择书籍作为礼物送给孩子。
- 2、亲子绘本小制作，引导家长和幼儿一起选择一本自己最喜欢的绘本书，进行读写绘的创意制作。

与孩子的讨论：

今天和孩子们一起以“我心中的六一”开展话题来进行讨论，问题讨论：

- 1) 让孩子说出自己心中的六一节是什么样子的。
- 2) 想以什么样的方式来庆祝六一。
- 3) 怎样装扮教室，让教室变的漂流一些。
- 4) 个人节目报名。

在与孩子交流这些中，每一位孩子大胆的发言说出自己心中的六一节。最后在孩子的终极决定下：

- 1) 场地以半圆形做为主，让表演的小朋友在中间表演。

2) 将气球、拉花悬挂在灯上面以及走廊上。

3) 画长卷画粘贴在外面的走廊中。

4) 以游戏的方式（抢椅子、泡泡糖、猜谜语、词语接龙等）进行。与孩子讨论后具体的流程制定如下：

具体的活动流程：

晨间活动：

1) 化妆区，让孩子之间相互化妆，打扮最美的自己。

2) 区域活动：

绘画：长卷画《当我们同在一起》。

diy《我的心愿卡》引导孩子将自己心中的愿望绘画在心愿卡上，之后悬挂在走廊的气球上。

吹气球，悬挂在教室里，装扮美美的教室。

上午活动：

开场：主持人：郭xx□李xx

1、开场舞：《向前冲》相xx等15人

2、绘本剧表演——《咕噜牛》——全体幼儿

3、模特表演——田xx等10人。

4、游戏活动——《泡泡糖》。

中场休息10分钟：喝水、小便

5、舞蹈表演——《牙牙歌》王xx等4人

6、绘画活动：长卷活动《手掌印画》

下午活动：

1、舞蹈表演《小苹果》唐xx等

2、个人才艺；——葫芦丝：郭xx

3、游戏活动——抢椅子。

4、个人才艺：——唱歌《荷塘月色》赵xx□

5、游戏环节——《猜猜我是谁》将眼睛蒙起来，结合对方的声音来猜猜是谁。学

号：45、21、2、8、23、25、41、1、48、24、4、54。中场休息10分钟：喝水、小便。

6、歌伴舞：——《彩虹的约定》吴xx等。

7、歌曲大联欢——《全国儿童心连心》全体幼儿。

8、礼物分享。

为了丰富广大同学的业余生活，活跃校园文化氛围，值国际妇女节来临之际，后勤集团学生公寓服务中心决定在云龙、泉山、贾汪三个校区举办庆“三八”妇女节有奖趣味。现将具体事项通知如下：

3月5日（星期天）下午2：30—5：30（泉山、云龙）

3月6日（星期一）下午3：30—5：30（贾汪）

（如遇雨天，顺延，具体时间另行通知）

泉山校区（一食堂西塑胶篮球场）

a校区（学宿2、3楼之间）

b校区（教4楼东场地）

云龙：我猜我猜我猜猜猜、踩气球、抢凳子、趣味保龄球、快乐呼啦圈、小猫钓鱼

贾汪：趣味保龄球、快乐呼啦圈、瞎子击鼓、踩气球、抢凳子、小猫钓鱼

一等奖（猜中谜底15个以上或所有游戏均获胜）

二等奖（猜中谜底10个以上或参加任意四个游戏并获胜）

三等奖（猜中谜底5个以上或参加任意两个游戏并获胜）

鼓励奖（猜中谜底1个以上或参与）

有奖趣味游戏规则

1、快乐呼啦圈

游戏规则：每场由4人上场比拼，比赛前每人分别领得1只呼啦圈、10根别针，比赛开始后一边在腰部摇着呼啦圈，一边将手中的别针首尾相连串成一串，中途呼啦圈掉落需重新领取10根别针再开始，最先按要求穿够10枚别针，就算本场比赛的胜利者，并在奖章券上盖章。

2、小猫钓鱼

游戏规则：4人一组，2分钟内钓得最多者获胜并在奖章券上

盖章。（注：酒瓶必须放到桶内）

3、瞎子击鼓

游戏规则：鼓与参赛者距离10米，参赛者拿者鼓锤蒙上眼睛后，原地转3圈，走出去敲响鼓者为胜，获奖者在奖券上盖章。（注：手先碰到鼓或桌子再敲鼓则算违例）

4、趣味保龄球

游戏规则：将15个饮料瓶摆放成正三角形，游戏开始后队员手持排球站在划定的警戒线外，当哨声响起后持球队员采用地滚球的方式，将球滚向成三角放置的饮料瓶，每击倒一球得一分，每人三次机会，当最终得分超过6分者胜出并在奖券上盖章。（注意事项：不得用排球砸向饮料瓶，否则视为放弃比赛。）

5、激光打靶

游戏规则：2个人一组（男女不限），每人10枪，打中8枪以上（含八枪）者胜出并在奖券上盖章。

6、踩气球

剩余气球最多者胜出。（如最先到达终点者腿上所剩余气球非最多，不算作胜出，取下一队，直至最先到达终点且腿上所剩余气球最多者胜出。）胜出者在奖券上盖章。

7、我猜我猜我猜猜猜

游戏规则：参加人员请猜谜现场工作人员到谜面处，如回答正确则可以将谜面拿下直接到领奖处即可领奖。（切不可私自取下谜面）

8、抢凳子

校园趣味游戏活动方案篇九

规则：由两人上场比拼，一边摇着呼啦圈，一边穿着手中的别针，双方中的任何一方先穿够10枚别针，就算胜利！（呼啦圈、别针、塑料绳）

2、心有灵犀猜成语

规则：以两人为一组。一个用肢体动作或语言（但不能说出成语中的任何一个字）向同伴提示！（纸片a4□成语）

3、占领阵地

规则：每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。（报子）

4、三人抱成团

规则：每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！

5、真假难辩

游戏道具：啤酒数瓶每位游戏者配备吸管二条，透明胶一卷

游戏规则：各位选手齐站于台前，主持人一些令下即可开始吸啤酒但是必须是用透明胶将二条吸管连接起来，谁在最短的时间内连接好吸管且最快将啤酒吸完的获胜。

7、泡泡糖

主持人召集若干人上台，人数最好是奇数，当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的。人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局。当台上的人数剩下偶数时，主持人要充当1人在其中，使队伍始终保持奇数人数。最后剩下的两人胜出。因为游戏并不具有技术和智力上的难度，所以在胜出人获得奖品时，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子上用身体表现一个字（可以是他的名字之类）或者让他表演一个节目等。此游戏要注意，主持人喊出的身体部位要有一定的可实行性，要是不慎喊出上嘴唇，恐怕大家都得笑晕。

8、踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

要求：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

参加人员有一定限制性，所以并不太适合单位的联欢活动。

9、传呼啦圈

这个游戏要较大的场地和较多人参加，恐怕也不是特别适合。若干人一组，手拉手围成一个封闭的圆圈，在其中一人手臂上套上一个呼啦圈，比赛开始时，各小组同时运动，在不许用手的情况下，把呼啦圈穿过每个人的身体，最后传一圈，最先完成的一组胜出。呼啦圈不能太大，否则穿越的时候太容易，也不能太小，让大家都穿不过去。

10、吸管运输

同上一个游戏一样要分出若干人一组，每人嘴里叼一支吸管，第一个人把吸管放在地上，吸管上放一个有一定重量的钥匙环之类的东西，

当比赛开始时，大家不能用手接触吸管和钥匙环，而是用嘴叼吸管的姿势把钥匙环传给下个人，直到传到最后一个人嘴叼的吸管上。