

六一活动游园活动方案 六一游园活动方案 (通用7篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

六一活动游园活动方案篇一

5月30日(上午8：30—10：30)

新衣服109套六一活动奖品：糖果5斤

：家长带着孩子参加游园活动、献计献策，方可领礼品。及欢迎欣赏庆“六一”幼儿画展。观看幼儿园自编韵律操表演。

：庆“六一”游园活动

活动一：小猴摘桃

地点：小班教室

组织者：香华

准备：小猴头饰、桃子

玩法：家长把幼儿背在背上，从起跑线开始跑到桃树下，幼儿伸手摘一个桃子，跑回到起跑线。

奖品：糖

活动二：赶小猪

地点：活动室

组织人：金红

准备：棍子、皮球

玩法：幼儿用棍子把一个球从一起点赶到另一方，然后赶回者为胜。

奖品：糖

活动三：捞汤圆

地点：中班教室

组织人：俏勤

准备：渔网、乒乓球、盆

玩法：幼儿拿网，在2分钟之内，捞汤圆(乒乓球)多者为胜。

奖品：糖

活动四：大脚小脚齐步走

地点：礼堂

组织者：勤美

准备：

玩法：幼儿与家长面对面，幼儿将脚放在家长的脚上，不得落地，跑到终点。

奖品：糖

活动五：大头娃娃帽敲锣、鼓

地点：走廊

组织者：美清

准备：大头娃娃帽、锣、鼓

玩法：幼儿戴上大头娃娃帽(等于蒙住眼睛)拿起鼓锤走到锣、鼓前敲响为赢。

奖品：糖

活动注意事项

1. 指挥家长和幼儿在活动场合中有秩序、守纪律。
- 2、在游戏过程中注意家长和孩子的安全。
- 3、注意保持活动场所的. 卫生清洁。

六一活动游园活动方案篇二

“六一”儿童节是世界儿童的节日，也是全世界热爱儿童、爱好和平，为争取儿童健康生存、受教育权利而斗争的日子。为丰富我园文化生活，培养幼儿的`竞争意识，让幼儿度过自己快乐的节日，我园特在20xx年“六。一”前夕组织游园聚餐活动。

一、活动时间：5月31日上午9：00——11：30

二、参加人员：全体师生。

三、主要活动内容

1、游园前准备活动

2、游园活动（9：00——10：30）

3、聚餐活动（10：50——11：30）

四、筹备活动分工：

活动总策划：****

活动具体策划及摄像、报道：*****

准备师生奖品：****

五、游园活动内容

1、小猫钓鱼——负责人：托班教师；地点：小托班

规则：幼儿人手一根钓鱼线，比赛在规定的时间内谁调到的鱼最多，就为胜利，可以得到小奖品。

2、沙画——负责人：托班教师；地点：小托班

规则：激发利用各种工具进行沙中作画，丰富的幼儿想象力。体验沙中作画的乐趣。

3、车轮滚——负责人：托班教师；地点：小托班

规则：利用布类让幼儿连续进行车轮滚，滚得快的即获胜。

4、叠叠高——负责人：托班教师；地点：小托班

规则：先将木块三根为一层，交错叠高成塔（或者其它叠法），然后轮流掷骰子决定抽取哪种颜色或哪一层的木块（也可任意抽），抽取的木块要放在木塔的顶层，在抽取和

放木块的过程中木塔倒塌则算输。也可diy□开动自己的脑筋，叠出各种各样的形状。

六一活动游园活动方案篇三

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

- 1、12：50前各中队及活动点做好准备，少先队员及负责老师及时到位。
- 2、1：00队员开始游园。
- 3、3：30游园结束，队员用所得的对奖券到总领奖处兑换相应奖品。
- 4、4：00队员进教室集中，教师总结，活动结束。

各中队教室及学校操场

- 1、各中队在5月15日前充分发动少先队员征集游园活动方案，每个中队定出一个节目，并将节目方案、操作过程报学校少先队总队部，如录用，即开始准备活动的组织工作（包括本中队的人员安排与准备道具等。）
- 2、在5月31中午各中队利用空闲时间布置好场地及做好各项准备，在班级门前，显眼的地方粘贴一张有关本中队活动游戏的名称、规则等。
- 3、本中队设计的节目方案，活动场地设在本班教室。（也可以设在室外）

1、以中队为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符合儿童实际、人人参与、学生感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目（参考节目详见附表），优胜者获得奖励记载。

2、参与的队员在玩每一个节目时，如果参与人数较多，则要排队等候，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、各中队必须精心布置好自己的活动场地，节目必须有负责人。

4、每个节目要安排一至两名学生负责。负责好本游艺节目的进行、队员参加游艺次序的安排以及游艺奖励的记载。

1、各节目规则，有出节目之中队制订。

2、室内各中队布置有辅导员自己负责，规则要求上黑板。

3、队员游园后，所得奖励记载有所在中队教师或学生的签名，凡队员自己签名或涂改，此对奖券无效。

4、活动前，辅导员要向队员宣读活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各中队要搞好卫生工作。

5、参加活动的少先队员要自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等），奖品设置要经济实惠，主要以小件物品为主，贴近学生需要，节目要有新意，能吸引人，学校将对参与率最高的节目评奖。

组长：宋** 副组长：胡**、唐**

成员：各中队辅导员

游园活动总协调：周**、徐**、沈**、金**、周*

*

奖券核对负责：史**

奖品发放：余**、林**

一等奖：完成25——29项活动。

二等奖：完成20——24项活动。

三等奖：完成15——19项活动。

四等奖：完成10——14项活动。

五等奖：完成5——9项活动。

六等奖：完成1——4项活动。

六一活动游园活动方案篇四

为庆祝20xx年的六一儿童节，丰富学生的校园生活，使全体学生过一个充实而又有意义的节日，学校特举行庆祝六一游园活动。活动旨在让学生在游园中陶冶情操，获取知识，在游园中提高学生的活动能力、组织能力、宣传能力和合作交往能力，促进学生的全面健康的成长。

20xx年5月31日星期二下午13:50——16:00(一、二年级15:20)。

全校师生

以班级为单位，自由组织游园节目，每班设计一项游园项目。要求游园内容符合本段儿童实际、难易适当、人人参与、学生感兴趣，并考虑安全因素和活动成本。

1. 游园活动在各班教室内举行，13:50前各班级做好准备，所有负责活动的学生、老师到位。（教师分班管理安排表附后）

2. 13:50校长六一致辞后开始游园活动。

3. 游园活动结束后，各班打扫好卫生。

1. 各班要充分发动学生征集游园活动节目方案，并将确定后的班级游园活动方案上交语文组长，段内游戏活动互相协调做到不重复，各段统一于5月24日(周二)前上报政教处。

2. 各班于5月28日(周五)前由学生绘制一张宣传海报，介绍有关本班级活动游戏的名称、规则等。海报纸政教处统一发放，请各班张贴海报时，务必使用不留痕迹的透明胶带等张贴材料。

3. 活动所需的道具、奖品等各班自行准备，学校补助部分活动经费，凭正式发票到总务处报销，每班上限200元。

1. 政教处统一印制游园票，游园活动在段内进行。由于活动人员众多，届时将会有排长队现象，为确保活动安全并顾及全员参与原则，学生不到其他年段参与游园活动，凭票进入教室游园，并在票上相应位置由该教室游戏负责人做好记录。

2. 活动前班级内负责活动的老师要向学生宣讲活动规则，参加活动时要自觉遵守活动场所秩序(有秩序地排队、不大声喧哗或追逐打闹等)，反对弄虚作假。

3. 为保证活动参与的公平性、广泛性及安全性，每个节目每人只参与一次。班主任负责做好学生轮流参与本班级游园管理的工作，确保人人都有参与其他班级游园活动的机会。

4. 为了保证当天游园活动有序进行，学生游园的第一个地点

为本班教室，然后再根据个人喜好选择游艺项目。

1. 总指导：
2. 总负责：
3. 楼层巡视：
4. 广播摄影：
5. 后勤组：
6. 卫生室：
7. 活动报道：
8. 游园参考活动方案：附后
9. 分班管理：

六一活动游园活动方案篇五

一年一度的儿童节是幼儿最隆重的一个节日，今年我们的“六一”儿童节将以娱乐游戏的形式来进行，为了使庆祝活动顺利进行，特制定此方案：

通过开展庆祝“六一”儿童节游园活动，积极创设更多的机会，让每个孩子的个性在活动中得到飞扬，潜能得到充分的发挥，在活动中大胆交往，体验成功、感受快乐，从而度过一个幸福、难忘的“六一”儿童节。

20xx年6月1日下午2：30

幼儿园大操场（如遇雨在各班教室）

组长：

**

成员：

□

1、布置富有欢庆气氛的环境。（负责人：全体教师教师）

2、活动道具、材料的准备。（负责人：**、**）

3、幼儿节日礼物和游戏奖品。（负责人：**）

4、场地安全检查。（负责人：**）

5、摄像（负责人：**）

1、园长讲话

2、讲解游园活动的注意事项和游戏规则

3、幼儿游园活动

（1）钓鱼

（2）趣味百宝箱

（3）套圈

（4）夹珠子

（5）看谁投的准

4、颁发六一礼品

六一活动游园活动方案篇六

“六一”是少年儿童自己的节日，通过游园活动，使学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，全面落实我校“和谐教育”的办学理念。

幸福童年快乐游戏

20xx年6月1日上午8：30——11：00

流程如下：上午各班级发放游园卡，上午不上课，8：00—8：30前整理场地做好活动安排；8：30学生凭游园卡开始游园。游园结束后，学生凭游园卡到二楼多功能室前领取奖品。

学校各班教室

1、各班在5月25日前充分发动学生，在讨论出本班级的游戏规则后（游戏结果只设置两种：通过或不通过），即开始准备活动的组织工作（包括本班级的道具准备以及海报的制作等。）

2、各班级的节目准备必须在5月25日前完成，并在5月25日前向学生工作处上报本班级活动准备的情况（活动道具尽力自己班级内发动学生解决，如有困难联系总务处购买）。

3、在6月1日上午8：30之前各班级利用空闲时间在活动前布置好场地，并做好各项准备，在教室前门上张贴一张有关本班活动的宣传海报（游戏的名称、规则等）。

1、级段为单位：一、二年级为低段，只可参加一、二年级各班的节目；三、四年级为中段，只可参加三、四年级各班的节目；五、六年级为高段，只可参加五、六年级各班的节目。

2、活动要求有序：参与的学生在玩每个节目时都要求排队等候，每个节目只准玩一次，学生持游园卡在游完一个节目后由所在班级教师给予评价（即通过或不通过）并签名，学生自己签名或涂改无效。

1、做好宣传：各节目的宣传海报（游戏的名称、规则等）由本班级制定并粘贴。

2、安全第一：活动前各班主任老师要向学生宣讲活动规则，做好安全教育。游园活动时学生要前门进后门出，自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等）。活动结束后，各班级要摆好课桌，做好卫生打扫。

组长：

游园活动总协调人：

成员：各班主任、及各老师（具体分工见项目表）

后勤：

摄影：

安全保卫：

附：游戏项目设置具体要求：

1、游戏项目在设计上首先要体现安全性，还要有挑战性和趣味性，要符合本年段队员的年龄特点和心理特点，学生参加活动的不能太长，便于更多的学生参与游戏活动。

2、要根据游戏的内容进行相应的场地布置，美化教室和黑板。

3、具体的游戏规则和游戏名称要在海报上进行公布，便于队员们了解游戏情况。游戏规则的主要内容包括游戏的基本说

明，时间限制，参与人员、评分标准等等。并制作相应海报进行宣传。

4、五六年级要根据班级实际情况配备相应的志愿者，参与游戏的管理，管理者要维护好游戏场地的秩序，帮助教师开展活动。为了使全体队员都可以参加，志愿者配备要求两批，可轮换进行。

5、所有游戏项目的结果设计为通过或不通过。

6、所有游戏项目参与后再兑奖。

7、奖项设置说明：

（1）参与领奖学生的条件是：

奖项获奖条件

一等奖通过6个游戏以上（五、六年级5个）

二等奖通过4个游戏以上（五、六年级3个）

三等奖通过4个游戏以下（五、六年级3个以下）

（2）奖项设置为：一等奖：400个；二等奖：400个；三等奖：400个；所设奖项名额发完为止。

六一活动游园活动方案篇七

“六一”是孩子们自己的节日，通过此次六一游园活动，让学生在游戏中感受成长的乐趣，体验生活的快乐，培养学生的综合素质，提升自我服务和适应能力。

活动场地布置：5月29日上午10:00—12:00

快乐游园活动：5月29日下午1：30-3:00

奖品兑换总结：5月29日2:00-3:00

快乐游园活动：各班教室

（一）活动氛围修建：

1、5月27日：

学成中心：

室内环境布置：1各班黑板报在5月27日前更换终了，主题为“欢庆六一儿童节”。

2学校大队部预备一期六一主题广播。

党政服务中心：游园护照及印章制作

党政服务中心：表彰证书打印

2、5月28日：

后勤服务中心：

室外环境布置：活动前一天学校悬挂彩旗，条幅

（胡黎琳）学生奖品采购

3、5月29日：

课管中心：上午12:00前检查各班预备工作到位

教发中心：楼层奖品兑换处座椅摆放及奖品分发预备工作

（二）游园活动要求：

1、游戏组：

（1）各班的游戏负责人分别为本班班主任（个别班有调剂），另聘请两至三名家长义工协助进行游戏的组织和盖好印章。

（2）各游戏负责人需在活动前一天将所需的游戏道具全部预备到位，并将学成中心同一制作的游戏海报张贴在本班教室外指定地方。活动当天11点之前各班要完成班级内游戏场地的布置和学生纪律、安全教育工作。

（3）游园活动结束后，游戏负责人要整理打扫好场地，并按学校要求处理相干垃圾。

（4）游园活动开始后，各游戏负责人不得以任何理由离开游戏场地，应认真负责组织好本游戏点，灵活调理游戏活动节奏，组织好场内学生，避免发生安全事故。

2、安全组：

（1）游戏开始前10分钟，即1:20，全体安全职员必须到达所管辖的安全区域，进行安全巡查。

（2）安全员不得以任何理由离开自己所管辖的楼层或是楼梯，密切关注学生活动，组织学生疯闹、大声喧哗，确保活动顺利进行。

（3）如发生突发事故，安全员第一时间进行处理，不能处理的及时上报学校巡查领导。

3、兑奖组：

（1）兑奖组教师在活动前一天到后勤服务中心依照奖品数目的四分之一领取奖品，并进行分类，做好奖品预备。

(2) 一至四楼各设一个兑奖处，由两名教师负责，一人核对印章，一人发放奖品。同时关注学生的秩序，确保兑奖有序、不大大声喧哗。

(3) 兑奖处老师可根据奖品数目给学生兑奖建议，确保奖品公道分配。

校级巡查：

游戏组：总负责人一

游戏分年段进行：一二年级三四年级五六年级

注：各位班主任老师做好安全教育及游戏规则与要求培训学生，根据年段有序参加游戏活动。

安全组：

游戏一：投球高手

游戏规则：主持人预备一个中号纸箱，参赛者每人3个羽毛球，一个球拍，将球发进纸箱中即为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖：将羽毛球发进纸箱一次即可盖章。

游戏二：比拼七巧板

游戏规则：主持人预备四副七巧板。在ppt上放一组七巧板图，参赛者自由选择ppt上的图片一张，快速拼成绩获胜。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：正确拼完一个图案即可取得一张奖章。

游戏三：拣豆子

游戏规则：一个盆子里装有两种豆子，游戏者听到指令后开始拣豆子，一分钟之内将碗内的豆子分开拣完为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：一分钟内分拣完盆内的豆子就可以够取得一枚奖章。

游戏四：水上健将

游戏规则：5个杯子，杯子里面装水，第一个杯中放有一个，游戏者用嘴将乒乓球顺次吹到第2、3、4、5个水杯中，完成游戏即为成功者。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：游戏过关，即可获奖章一枚。

游戏五：比比谁的眼力好

游戏规则：主持人预备三支筷子，一个空饮料瓶。游戏者站在饮料瓶一侧，筷子离瓶口约50cm的间隔，瞄准瓶口，放掉手中的筷子。假如筷子掉进瓶里便是优越者，每人3次机会。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：筷子掉进瓶里一次就可以够取得奖券。

游戏六：盲人打鼓

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛扮盲人，在出发点处转2圈后动身，用手中的鼓槌去敲击3米外的鼓，敲响为成功。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：敲中鼓的游戏者可取得一枚奖章。

游戏七：神射手

优秀规则：游戏者每人3支飞镖（磁石式的），站在1或1.5米外投射飞盘，三次合计到达12环者即为胜。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：三次投射总和达15环可以得到奖章一枚。

游戏八：弹球

游戏规则：主持人预备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，即为成功。此游戏可同时开放2—3组。

嘉奖方式：弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖章一枚。

游戏九：正话反说

游戏规则：四个同学为一组。主持人说一句话，参赛者反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立即说出“好年新”，说错或停住的人即被淘汰。游戏从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。正确说出三轮者胜出。

嘉奖方法：三轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十：抢凳子

游戏规则：每组10人参加，游戏开始，先把9张凳子摆成圆形。游戏者在凳子外面围成一圈，听到音乐后，顺时针方向跑动（留意不能插队），当音乐停下时游戏者要迅速找到一个凳子坐下，没有抢到凳子的人被淘汰，四轮过后未被淘汰的人

为成功者。

嘉奖方式：四轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十一：贴鼻子游戏规则：游戏者蒙住眼睛，在间隔黑板2米的地方原地转三圈后动身，将手中的鼻子正确贴到黑板上相应的地方。位置正确即为成功。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：正确贴好鼻子即可取得奖章一枚。

游戏十二：趣味粘粘球

游戏规则：游戏参与者将粘粘球投到黑板上已画好的圆圈内即为成功。备注：黑板上的圆圈的所在位置不同，所以投掷粘粘球的难易程度也不一样。

嘉奖方式：根据其难易，可以取得不同数目的奖章。

游戏十三：画五官

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛站在离黑板一米的地方，由老师带领走到黑板前，为黑板上的娃娃画上眼睛（两条向下的曲线）、鼻子（一个圆圈）和嘴巴（一条向上的曲线），完成出色者获胜。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：为娃娃画好五官并正确者获奖章一枚。

游戏十四：抱团取暖

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲入耳主持人的口令“3人抱成团”，便快速组成3人组合，抱成团。未被组合上的人淘汰。第二次主持人口令“4人抱成团！”，便马上由4人组合抱成团，未组合者再被淘汰，直指三轮后，仍未出局的游戏者为胜。

嘉奖方式：三轮后未被淘汰者可获奖章一枚

游戏十五：掌上明珠

游戏规则：主持人预备好一个乒乓球和一个乒乓球拍，并将多张桌子围城方形。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，围着桌子走一圈，球未掉下来就为成功者。

嘉奖方式：走完一圈球未掉者获奖章一枚。

游戏十六：抽签背诗

游戏规则：从筒子里抽出一支签，签上写的甚么字，就背出带有这个字的诗句，背对了即可取得嘉奖。

嘉奖方式：未经提示背出诗句获奖章一枚。

游戏十七：猜词语

游戏规则：此游戏两人为一组，主持人出示一个词语给甲看后，由甲用动作表演出来，或用语言提示（不能出现这个词语），乙来猜词。

嘉奖方式：猜对了两人各得一张奖章，猜错两人均无奖章。

游戏十八：筷子夹珠

游戏规则：在一个碗内装有若干个珠子，游戏者在一分钟内用筷子将珠子夹住装到另外一个碗中，夹完5个以上为胜。

嘉奖方式：一分钟内夹住5个以上即可取得奖章一枚。

游戏十九：谜语玩命猜

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，

答对为胜。

嘉奖方式：猜对一个谜语取得奖章一枚。

游戏二十：投球入篓

游戏规则：在出发点线把乒乓球投向2米外的篓子中，每人5个球，投中2个以上者为成功。

嘉奖方式：投中两个即可取得一枚奖章。

游戏二十一：猜谜语

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对者取得一枚奖章。

游戏二十二：乒乓三连环

游戏规则：在一张桌子上放9个装满水的杯子，每人三个乒乓球，顺次将三个乒乓球弹到水杯里，乒乓球在杯子里组成一条直线，斜竖横都可以，这样就赢了。

嘉奖方式：依照要求完成者，两人均获奖章一枚。

游戏二十三：拼图高手

游戏规则：游戏者快速将一副打乱的拼图拼好，在一2分钟内拼好一副拼图的为成功者。此游戏可同时进行5组。

嘉奖方式：2分钟内拼好拼图即可取得奖章一枚。

游戏二十四：猜古诗

游戏规则：对诗情势，说上句，接下句。接对者嘉奖奖章一枚。

游戏二十五：巧算24

游戏规则：给出一组数字1——9，用加、减、乘、除等方式计算，最后得数为24就为成功。计算进程中可以打乱数字顺序，但每个数字都要用到且只能用一次。可同时开设4组。

嘉奖方式：算出24即可取得印章一枚。

游戏二十六：听音乐猜歌名

游戏规则：听音乐猜歌名，猜对了歌曲名称即可盖奖章一枚。

游戏二十七：你画我猜

游戏规则：用身体画字，对方猜字。猜对了，即可获奖章一枚。

- 1、羽毛球12个，球拍4个，纸箱4个。（球拍、纸箱自备）
- 2、七巧板4副、幻灯图案（自备）
- 3、红豆、黑豆（或绿豆）若干（自备）。一次性碗10个。
- 4、一次性杯子10个（自备）、乒乓球2个。
- 5、饮料瓶5个，筷子15支（自备）
- 6、蒙眼布（自备）、鼓、鼓槌（大队部有）。
- 7、磁石式的飞镖三套。
- 8、小纸箱（自备）、乒乓球10个。

- 9、话语预备（自备）。
- 10、凳子10张（自备）
- 11、黑板上画人头像（自备），彩色磁铁（大队部有）。
- 12、易拉罐5个（自备），套圈（10个）
- 13、蒙眼布（自备）、娃娃头像（自画）
- 14、无道具
- 15、乒乓球拍4—5个（自备，各办公室搜集），乒乓球5个。
- 16、抽签筒、书签制作（自备自制）
- 17、书写有词语的纸张。（自备）
- 18、筷子5双（自备），一次性碗10个。玻璃珠若干。
- 19、自备谜语20条以上，越多越好。
- 20、乒乓球5个，筷子1个。
- 21无道具
- 22、9个杯子和3个乒乓球
- 23、简单的拼图5幅。
- 24、写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸。（自备2—3套）
- 25、扑克牌一幅（自备）

26无道具

27无道具