

2023年王者荣耀策划案 王者荣耀比赛策划书(优质5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

王者荣耀策划案篇一

一、目 录.....	1
二、活动背 景.....	2
三、活动意 义.....	2
四、活动内 容.....	3
五、时间计 划.....	3-4
六、资源投 入.....	4
七、比赛规 则.....	5-8

二、活动背景

在第十届中国青少年科技创新奖颁奖大会上，中共中央政治局委员、国务院副总理刘延东指出我国正处于迈向世界科技强国的伟大历史征程，青少年作为科技创新的有生力量，即面临广阔前景，更肩负光荣使命。

随着智能手机地快速发展，全社会已经融入智能手机的大潮中。作为青少年应该找准自己的兴趣，通过智能手机，增强自己的动手能力、团队协作能力。对新兴科技熟悉掌握细心研究。

王者荣耀是一款以考验团队协作、手指灵活程度为主的dota类智力手机游戏。运行以来，已经受到广大青少年的喜爱。

在20xx年dota国际邀请赛中，中国队ti6夺得冠军，受到了央视三大频道联手报道。

三、活动意义

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀对抗赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了中山学院学生对学校活动的关注度。

举行王者荣耀对抗赛增加了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。

四、活动内容

主办方：一樂微电影社

协办方：中山网

内容：为了国庆动漫展中王者荣耀争霸赛预热，在中山学院设置选拔赛，获得名次的同学就有机会参加国庆动漫展王者荣耀决赛，对冠军奖杯进行冲击。

(1) 前期

a将在学校各海报张贴处贴活动宣传海报

b各饭堂点派发宣传单张

(2) 活动期间

a引导选手到指定教室参加比赛

b宣读比赛规则

c参赛选手进行比赛

d比赛结束进行颁奖与合照

五、时间计划

9月10号-9月23号

海报宣传、传单派发、线上宣传、报名登记

9月24号

9:00比赛正式开始

10:00：八强队伍产生

10:10: 八强队伍淘汰赛

11:00: 四强队伍产生

中午休息

14:30: 四强淘汰赛开始（季军赛）

15:30: 前两名队伍选出

16:00: 一二名角逐赛

17:00: 颁发奖项，合照，活动圆满结束，收拾会场

六、资源投入

场地：教室一间(包含桌椅)

海报张贴、传单派发人员：若干（由一樂微電影社提供）

x展架：两幅（由中山网提供）

比赛奖品：待定（由中山网提供）

七、比赛规则

1. 比赛规则

1.1 参赛规则

b. 每人只能参加一支队伍；

c. 海选赛阶段，选手需自备手机并安装王者荣耀正式服；

e. 队伍里所有队员的游戏账号需要处于同系统平台（例：安

卓微信），大区不作限制。

1.2 游戏规则

d.比赛服：参赛选手须在比赛服务器比赛，

比赛版本：比赛服当日最新版本

比赛账号：自备qq帐号；

e.所有比赛均为5v5王者峡谷征召模式；

f.比赛胜负由系统判定胜负为准；

g.海选赛至8强阶段采用bo1赛制（若参赛队伍在16支队伍以内则采用bo3赛制），8进4及决赛采用bo3赛制（4进2比赛放在海选赛阶段进行完毕□□bo1一局定胜负□bo3三局两胜）

i.抽签、开设建房、进入房间须有效率，裁判发起命令3分钟内未作为的队伍视为弃权

1.3 掉线流程

l.比赛开始2分钟内若有选手掉线（非人为），选手需立即告知裁判，裁判立即暂停，如选手不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和英雄技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

n.比赛进行2分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，选手需立即告知裁判，裁判立即暂停。选手全部回城，直到掉线选手重新连接。重连期间双方每路各可派1名队员在己方防御塔或水晶下（不得离开超过1个身

位) 击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵。即重连期间, 每队至少有2名队员应该在基地, 其他队员不能进入野区、河道、战线, 不能埋伏、攻击对方英雄, 违者视为弃权。掉线选手重连后且裁判宣布恢复比赛后, 选手才可出发作战 (选手一旦掉线, 必须立刻呼叫裁判, 在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连, 若选手掉线不联系裁判, 则比赛照常进行)

p.比赛中遇到账号异常情况时, 选手需立即告知裁判, 裁判暂停游戏;

q.比赛中不得使用任何第三方软件, 否则视为弃权;

r.比赛中不得利用任何bug不得有严重bug的英雄, 以现场裁判通知为准;

6

s.比赛中出现任何突发情况, 须立即与裁判联系, 裁判作出判罚, 选手须完全服从。

2. 抽签流程

a.对于参赛队伍大于8支的比赛, 当比赛进行到8强时主办方可根据实际情况重新进行抽签。

b.每次比赛的晋级方法将由组委会确认后在赛前公布。按照32进16, 16进8, 8进4, 4进2的晋级流程比赛。

c.如遇7支或14支参赛队伍的情况, 组委会将根据现场实际情况安排轮空。以14支队伍的情况为例, 第一轮比赛12支队伍比赛, 轮空2支, 这样第一轮比赛结束后顺利产生8强, 进入8进4的环节。

d.如遇9支或18支参赛队伍的情况，第一轮比赛结束后将按照人头数进行队伍筛选晋级，以9支队伍的比赛为例：第一轮比赛8进4，轮空1支，第一轮出线5支队伍，然后第一轮输掉比赛的4支队伍中进行人头数比较较多的3支直接晋级，较少的1支比赛淘汰，这样出线3支队伍，与之前的5支队伍凑成8支进入8进4的比赛流程。

e.在大型比赛时间充裕的情况下，组委会将视情况将安排选手进行小组赛的比赛。

f.具体赛制在每次比赛前以腾讯方公布的赛制为准，所有参赛对比必须对当场规则签署确认书后方可参加比赛。最终解释权归腾讯公司所有。

王者荣耀策划案篇二

“无限时空中，时光的洪流汇聚于同一片大陆。机关术与魔道肆虐，让世界面目全非。英雄，那些熟知的名字，不可思议的聚集在一起。抛却了过往荣光，遵循野心与欲望，随心所欲寻求力量，乃至彼此追逐杀戮。”这段文字描述的是最近风靡一时的手游“王者荣耀”当中的场景。为了丰富同学们的校园课余生活，增强学生们之间的团队协作能力，我系将举办首届手游竞赛活动。

“王者荣耀”手游竞技比赛

10月13日（星期四）下午三四两节课

东教学楼五楼

1、电气工程系学生会部分成员

2、电气工程系各班级精英代表（5人为1队）

- 1、宣传部负责海报宣传、照片拍摄；
- 4、秘书处负责主持活动及撰写通讯稿；
- 5、纪律部负责维持现场秩序。

- 1、前期报名工作；
- 2、第一次抽签分组；
- 3、进行第一场比赛，败者直接淘汰；
- 4、第二次抽签分组；
- 5、进行第二场比赛，决出一、二、三名。

略

王者荣耀策划案篇三

二、活动对象:全体师生

三、活动的目的及意义:

在学校里学习，多多少少都会有点厌倦，好评比较高的王者荣耀，大家不知道听没听说过，我估计都知道吧，是不是有很多同学都像我一样课间来一局，回寝室慢慢约？来吧！让我们一起开黑，给自己一个证明自己的机会！也许你学习不好，也许你性格不好，没关系，只有游戏好，就有在这里展示自己的机会哦！

四、活动主办单位:生活部

五、活动时间:5月3日至6月14

六、活动地点:想了两天实在没想到有什么好地方!!!

七、活动内容:

请同学们五人一组报名开黑，本次比赛分为初赛，复赛，决赛

决赛:由工作人员随机抽取两组队员进行pk[]胜者继续进行比赛，败者获得三等奖，最终胜利者获得一等奖。

八、活动注意事项

1. 请同学们注意自己的情绪，不要发生打架斗殴事件
2. 请同学们注意胜利方式，不要采取开挂或代打
3. 请同学们对队友保持良好心态，毕竟是你自己选的!

九、活动预算:一等奖，二等奖，三等奖

一等奖:随机超过288皮肤一个

二等奖:随机288皮肤一个

三等奖:改名卡

十、报名方式

1. 微信报名
2. 班级内部报名
3. 体育馆学生会报名

[王者荣耀校园赛策划书]

王者荣耀策划案篇四

协办方：中山网

内容：为了国庆动漫展中王者荣耀争霸赛预热，在中山学院设置选拔赛，获得名次的同学就有机会参加国庆动漫展王者荣耀决赛，对冠军奖杯进行冲击。

(1) 前期

a将在学校各海报张贴处贴活动宣传海报

b各饭堂点派发宣传单张

(2) 活动期间

a引导选手到指定教室参加比赛

b宣读比赛规则

c参赛选手进行比赛

d比赛结束进行颁奖与合照

王者荣耀策划案篇五

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀争霸赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了九州学院学生对学校活动的关注度。举行王者荣耀争霸赛增加

了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。