

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏(汇总9篇)

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇一

为丰富同学们的课余时间，加强同学们的体育素质，学生会体育部将于近期举行“沙中首届趣味运动会”，运动会包括个人项目和集体项目，希望同学们和各班级踊跃报名参加。

(一) 项目内容：一分钟跳绳、一分钟踢毽子

(二) 参赛对象——全校同学（自愿报名）

(三) 具体时间安排

报名时间——即日起至11月30日下午放学前

初赛时间——12月3日下午5：10分开始

决赛时间——12月4日下午5：10分开始

(四) 比赛地点——校操场跑道（一分钟跳绳、一分钟踢毽子）

(六) 比赛规则

(1) 一分钟“跳绳”及“踢毽子”比赛时间为1分钟，按报

名人数确定每轮20至30人一组分别进行比赛。

(2) 按报名人数数的20%比例选出进入决赛的同学，如“踢毽子”有100名同学报名，则选出前20名进入决赛。初赛成绩和决赛成绩相加，就是每位进入决赛选手的最后成绩。

(3) 按参赛人数的5%设奖，如跳绳有200名同学报名参加，则按各位选手的最后成绩设前十名奖项。

(4) 如在规定时间内，初赛和决赛成绩相加后的最后成绩出现雷同的，则加时1分钟进行总决赛。

(一) 项目内容：“十人十一足”

(二) 参赛对象——高中二年级

(三) 具体时间安排

报名时间——11月30日下午放学前

抽签时间——12月3日上午9：00（课间操时间）

比赛时间——14日下午4：15分开始

(四) 比赛地点——校足球场（从操场主席台至升旗台之间的足球场距离，约20—25米左右）

(五) 报名方式——高二（4）班 马泽鹏 同学

(六) 比赛规则

2) 按报名队伍数的30%设奖；

5) 本次活动所有解释权归学生会所有。

(一) 项目内容：“集体跳绳”

(二) 参赛对象——初中年级

(三) 具体时间安排

报名时间——11月30日下午放学前

初赛时间——12月10日下午5：10分开始

决赛时间——12月11日下午5：10分开始

(四) 比赛地点——校运动场跑道

(五) 报名方式——高二（4）班 马泽鹏 同学

(六) 比赛规则

(1) 以班为单位，每班选派12名队员参赛；

(4) 如初赛和决赛成绩相加出现雷同的，则加时1分钟进行总决赛。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇二

为了增进家长与子女之间的情感交流，增加老师与家长共同了解的机会，实现家校共育；增强班级集体的凝聚力，培养学生的集体荣誉感和竞赛意识；提高学生的身体素质，充分调动学生参与体育活动的积极性和主动性；帮助学生懂得在活动中要合作、谦让、遵守规则，敢于克服困难，体验胜利的喜悦。

童心同乐\幸福成长

1. 一年级12个班的正副班主任，每个游戏活动正副班主任必须全程参与。

2. 一年级全体学生和每班不少于22位家长(2位家长裁判，其他家长参与游戏)。

学校足球场

20xx年5月26日上午9:00? ? 10:30

1. 总指挥：邓广汉杜见芳邓雪华

2. 司仪：黄文轩父子和杜主任

3. 发令：邓昭亮

4. 场地布置：黎春华、邓昭亮、李伟贤沈婵珍

5. 游戏物品准备：沈婵珍(12个大小一样的呼啦圈)

6. 报道：肖意如拍摄：陆承霖、李翠红

7. 裁判：每班2位家长

整个活动分三轮进行：

第一轮：(热身活动)，游戏名称：桃花朵朵开

第二轮：(比赛活动)，游戏名称：传递呼啦圈

第三轮：(比赛活动)，游戏名称：穿衣接力赛

1. 第一轮：(热身活动)

游戏名称：桃花朵朵开

(1) 游戏人数: 20位家长和全班学生参与

(2) 游戏规则: 以班为单位, 20位家长和孩子手拉手围成一个大圈, 然后听主持人喊命令。例如:

主持人1: 桃花朵朵开

主持人2: 开几朵

主持人1: 开六朵

主持人2: 停

那就六个人围成一个小圈, 不能围到圈的出局。如此类推: 可以开五朵、四朵、三朵……, 一共玩6轮, 游戏结束。

2. 第二轮(比赛活动)

游戏名称: 传递呼啦圈

(1) 游戏人数: 全班学生参与。

(2) 游戏赛制: 游戏1次完成, 12个班分成12条跑道。

(3) 游戏规则: 整个班的学生手拉手拉成一条长队, 呼啦圈从第一个人开始传递, 呼啦圈必须穿过每个人的身体, 但人与人之间手不能松开, 一直传递到最后一个, 传递完最后一个人要把呼啦圈举起来。

3. 第三轮(比赛活动)

游戏名称: 穿衣接力赛

(1) 游戏人数: 20个学生和20个家长(一个学生配一个家长)

(2) 游戏赛距：场地长约30米。

(3) 游戏赛制：游戏1次完成，12个班分成12条跑道。

(4) 游戏规则：家长和孩子相对应分开在跑道两头，家长拿着孩子的冬季校服外套，纵队排在起点线上，发令后，各队第一位家长拿着衣服迅速向前跑去，跑到终点，家长把衣服给孩子，孩子马上穿衣服，拉好链，整理好衣领，然后和家长拉着手跑回起点。……依次类推，直到整个班的家长和孩子跑完为止。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇三

“舞动青春 快乐人生”趣味游戏活动方案 为了迎接七夕的到来，同时也为了丰富员工的`业余时间，加强同事们彼此之间的交流，增进员工的感情，特举办“舞动青春 快乐人生”的趣味活动。

为切实加强我所员工的身体健康，树立“健康第一”的教育理念，认真落实阳光体育行动，增强员工的体质，促进员工健康、和谐发展。

通过有趣的游戏体验和互动，使员工们开心快乐，懂得生命在于运动，阳光心态是健身之本，科学地开展丰富多采的健身娱乐活动，提升生活质量、管理能力和促进工作高绩效。通过活动，培养员工的团队意识、竞争意识、合作交流能力和创造能力，丰富员工的业余时间，激发员工的运动热情，弘扬个性特长，促进员工全面健康地发展。让管理所成为发展个性的乐园和温馨和谐的家园。

舞动青春 快乐人生

活动前，全体员工抽签分为红队、蓝队、绿队、紫队、黄队，

然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

1、二人三足跑

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

2、真爱永流传

每队所有人嘴y叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

3、快乐抱抱爆

比赛开始后第一组队员背靠背（或胸对胸）夹住气球向场地的终点线移动，（其他队员可以协助放好球），跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

游戏规则：队员移动途中手不得触球（除掉球外），球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

4、袋鼠跳跳向前冲

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，

以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

5、动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

6、踩气球

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

7、抛绣球

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

8、叠报纸：将2张4开的报纸放在地上，每张报纸上站5个人（一个小组），每个小组派一个代表与对方猜拳（剪刀石头布），输掉的小组须将脚下的报纸对折后再站在上面（所有的双脚都不许着地），直到其中一方站不上去为止。

9、三人抱成团

每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！

1、安全第一。员工应服从工作人员的指挥，不做无把握的冒险；小心行事，注意安全。

2、保护环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好！在活动结束时，集体打扫战场！

3、此次活动内容是休闲游戏为主，希各位朋友以休闲装出行，请勿穿正装，女员工们最好勿穿高跟鞋，以免扭伤脚，影响本队成绩。

4、中途有事需提前离开的员工请报告工作人员，因人数较多，请大家听从指挥及安排，让我们共同把此次活动顺利完成。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇四

武汉软件工程职业学院乒乓球协会趣味乒乓球游戏及有关乒乓球知识竞答活动方案为了活跃校园文化，宣传贯彻大学生强身健体的号召，给更多的同学提供娱乐交流、增进友谊的机会，更好的服务广大的同学，我院乒乓球协会特开展这次形式灵活多样，娱乐性强的趣味乒乓球游戏活动。

活动目的：为了塑造积极向上，富有特色的青年文化。丰富同学们的课余生活，活跃校园气氛，倡导积极健康的学习和生活方式，展现我院青年的精神风貌。为了普及大家对乒乓球的认识和了解。，为了活跃协会的气氛，增进会员之间的友谊；为了增强协会的凝聚力，也为了给会员们一个展示才华的舞台，展示新时代大学生的蓬勃朝气！

娱乐身心、激扬青春

乒乒乓乓，健康你我！

全院学生

院乒乓球协会

一号篮球场

(1) 宣传报名时间：5月10号至4月30号

(2) 活动进行时间：4月21号下午

1、主要负责人：陈鹏、陈强、陶青、邹宝灵、陶晓青、周慧

2、宣传负责人：罗丹、梅杰、陈朵朵

3、主持人：待定

4、安全负责人：宋选飞、陈鹏、陈强

5、财务负责人：陶青、杨忧名、郑兆函、

进行趣味乒乓球游戏和与乒乓球有关的知识竞答

1、安排各栋公寓的负责人到会员的寝室进行宣传；

2、在寝室楼下写通知宣传；

3、在乒协qq群上进行宣传；

4、乒协干事打电话或发信息宣传；

1、会员直接在各栋公寓负责人手里报名；

2、在协会qq群里报名；

3、在协会干事宣传时报名；

全院学生

首先，在20xx年十月份的社团招新中，我们院乒乓球协会创

新高，招收了173名爱好打乒乓球的新会员，为我们协会带来了新的力量，为了回馈广大会员，我院乒乓球协会决定：“在活动当天，所有的会员可凭会员证领取精美礼品一份（仅限参加活动的前三十名会员。在活动当天由主持人来负责开展此次活动）

活动内容：

（一）游戏项目：

1、报纸拔河概要：在报纸上挖两个洞来进行拔河的游戏道具：旧报纸方法：

- 1) 在报纸上挖两个人头大小的洞；
- 2) 2人对坐各自把报纸套上进行拔河（站着拔亦可）；
- 3) 报纸破裂离开脖子的一方输。

注意事项：不可以用手去拉。

2、“二人手”：可以由三对人同时参加，男女双方各拿一个筷子，同时夹取乒乓球，在规定时间内，夹球数量最多者为获胜者。

最好是男女搭配的任务。比如双方各派一对学生：一男一女

3、螃蟹赛跑规则：

- 1) 参赛队员一双人小组参赛，赛道长50米
- 2) 一次七组同时比赛，成纵队站在起点线。听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住一篮球。听到开始信号后，两人像螃蟹状横着向终点线跑去，先完成的三队获胜。

3) 听到开始信号夹好球后方可离开起跑线

4) 中途球落地，必须从落地处夹起才能继续进行。

5) 抱球跑者取消比赛资格。

4、投掷——接乒乓球每队2人，时间1分钟，相距4米，一个人投掷，一个人站在画线处用手握着桶接（可以横向移动，不可越出线外）。以投进桶内的乒乓球多者为胜，决出前3名。分4组进行，每组2队。

5、乒乓接力赛规则：参赛者人数均匀的分配在起点与终点，第一个参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给终点的另一个队员，依次循环进行，传的`最快组获胜。

注意：传球过程中不得掉球、手触球。

（二）知识竞答：选择20道有代表性、针对性，答案标准的有关乒乓球知识的题目。

（1）知识竞答题目不得提前泄露，要保持活动的公平公正，不得徇私舞弊。

（2）各工作人员应按规定的时间及时到位，做好活动前后的各项工作，工作人员应服从上级统一指挥，无故不得离开各自岗位。

（3）参加活动者无故迟到15分钟以上者，按自动弃权处理，同时取消其参加活动资格。

（4）在活动中，主持人及相关负责人要注意调动好活动的氛围，尤其是要注意与参加活动的同学互动。

（5）参加游戏的同学应遵守活动的秩序，不得冲撞工作人员和相关负责人，如有违犯活动规则者，将取消其参加活动的

资格；活动中应注意安全，避免受伤。

(6) 活动中各参加活动的同学要爱护体育器材，不得毁坏或损坏；如有违犯者将双倍赔偿。

(7) 此次活动应按“公平、公正、公开”的原则，不得徇私舞弊。

(8) 遇到突发状况，由活动负责人视情况解决。

(9) 如果遇到天气或其他情况，不能按时举办活动的，活动时间往后顺延。

设精美礼品数份，优秀工作者数名，优秀主持人数名

见附表一

见附表二

财务预算：

1. 活动用球：100元红纸白纸 $8 \times 1 = 8$ 元白纸 $3 \times 1 = 3$ 元

2. 打印复印：25

3. 画笔：15

4. 胶带：5

5. 矿泉水 $6 \times 18 = 108$

6. 精美礼品 $40 \times 2 = 80$

奖项设立（所有组）

1. 优秀主持人4
2. 优秀活动参加者10
3. 优秀工作人员
4. 荣誉证书30张

名奖品预计 $22 \times 4 = 88$ 元

名奖品预计 $10 \times 10 = 100$ 元预计10名预计60元

财务总计： $944 + 248 = 1192$ 元

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇五

5月30日上午9：00—11：00

小班教室

小班全体幼儿及老师

小班幼儿是第一次在幼儿园度过六一儿童节，现在的幼儿大多都是独生子女，平时比较自私，为了让幼儿感受到节日的欢乐气氛，以及与同伴分享带来的快乐，我们从情感的角度出发，为幼儿创设轻松愉快的活动环境，体验与同伴分享、合作的快乐以及成人对自己的关爱，能够积极地参与到各项庆祝活动中，度过一个快乐的六一。

- 1、感受节日温馨快乐的气氛，乐意参加“庆六一”活动。
- 2、体验与同伴分享、合作的快乐以及成人对自己的关爱。

- 1、准备一定数量的糖果，人手一份节日礼物。
- 2、歌表演和游戏的'音乐。
- 3、彩条若干，五彩包裹若干个易拉罐、彩圈若干。

一、组织幼儿谈话、观察活动室，了解“六一”是小朋友的节日，体验成人的关爱。

二、组织幼儿唱庆“六一”歌曲，感受节日温馨快乐的气氛。

三、组织幼儿节目展示和参与游戏活动，体验与同伴共同游戏带来的快乐。

1、歌表演：小兔子

2、游戏：揪尾巴

玩法：听到教师的指令后，幼儿互相揪同伴的尾巴，揪到尾巴的幼儿得一小礼物。

3、歌表演：小豆豆

4、游戏：五彩包裹

玩法：幼儿在音乐声中，传递五彩包裹，当音乐停了，五彩包裹在谁手中，就打开一层包裹纸，继续游戏，直到找到小礼物为止。

5、儿歌：彩色世界真美好

6、游戏：快乐呼拉圈

玩法：在地上摆放五个空易拉罐，每个易拉罐之间的距离为二十厘米，参赛者应站在离易拉罐一米远的地方，才能向易

拉罐扔圈圈（圈圈的大小要适当），每扔中一次即得奖，每人有三次机会。

四、分享活动：在音乐声中，引导、鼓励幼儿与同伴分享礼物。

五、幼儿与老师共同收拾整理活动室。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇六

为活跃同学们的课余文化生活，增进亲子之间的感情与默契，营造温馨和谐校园的'良好氛围，充分展示孩子们蓬勃的朝气和竞技热情。一（5）班特举办趣味亲子游戏活动。具体策划方案如下：

校园足球场

（1）、活动横幅的准备。

（2）、准备相机，摄像机把活动的全过程进行摄录，整理材料，上传至班级博客。

准备奖状、奖品若干份、大绳一条（拔河用）、布带10条（二人三足用）、凳子5张、袋子10只、足球1个至2个、哨子8只、草球4个，铁钉20支、油性笔4支、扩音器5个。

准备药箱一个，备用药若干。

裁判员、成绩记录员、纪律委员等若干人。

（何祉杨爸爸、钟秉宏妈妈、何俊贤妈妈、何承敏妈妈、杨神琪妈妈负责）

西南中心小学一（5）班家谊会趣味亲子游戏活动正式开始！

2、一（5）班同学合唱开幕歌曲：《开学啰》、《共产儿童团歌》（钟秉宏妈妈负责）

1、家长与孩子一起分成5组进行比赛，每组10个家庭（1大1小）参与。

2、跳到终点时，把袋子脱掉，交给同组队员接力。

3、游戏重复进行直到5组的队员都完成为止。

4、比赛时注意安全，不能抢跑。

1、家长与孩子一起按学号分成5组，每组10个家庭（1大1小）参与活动。

2、布条绑在两脚踝关节至膝关节任一处均可，系好布条后在起跑线上就位。

3、哨声响后，两人齐心协力往前走，绕过前方的凳子后走回起跑点，下一组队员才能接力出发。

4、注意安全，家长不能抱孩子跑，不能抢跑。

1、全班小朋友按学号分成5个小组，每组10个小朋友，家长不参与活动。

2、裁判员发令后，小朋友才可以在指定位置把球踢进球门，每个小朋友只能踢一球，最后按入球数计算成绩，累计多者为胜出。

2、当红布条被一方拉过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结果。

1、卢老师颁奖。

2、集中照大合影。

“袋鼠跳”、“二人三足”、“定点射门”项目分别设一等奖、二等奖、三等奖；“拔河比赛”项目设一等奖、二等奖。

1、凡参加活动的同学们必须有家长陪同，为确保活动在安全有序下进行，本次活动务必请家长们照顾好自己的孩子。

2、家长和孩子都穿好运动服、运动鞋、自备纸巾、毛巾、水和替换衣物。

3、希望家长在9:00前自行开车到达学校足球场，活动9:30正式开始。

4、活动当天早餐和午餐自理，活动结束后自行安全回家。

5、教育孩子在活动过程中要注意环保，不乱丢垃圾，不破坏花草树木，全面展现西南中心小学学生良好的形象和现代家长良好的风貌。

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇七

一、活动时间：

20xx年3月日(具体时间待定，临时通知)

二、活动地点

城区政府大院后院

三、参加人员

区属各单位的妇女，社区妇女以办事处为单位，各参赛单位

所参加的项目最多可报两组人员参加。

四、活动项目：

1、拔河(每队10人)

比赛开始后，绳子两边的运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

规则：比赛采取3轮次、积分循环制。每轮次一局胜，每轮次比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜负者本局比赛结束。

2、双腿夹球接力

将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。

规则：

(1) 必须从起点线后起步。

(2) 如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。

(3) 双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。

(4) 每队限报4人。

3、蹲跳接力(每队8人)

出发时的姿式：运动员应面向跑道，背靠背挽住手臂蹲在起点线。

规则：

(1) 听到发令后，第一组由起点向终点线蹲跳。

(2)两人都跳过终点线后，再跳回到起点线，然后第二组进行，依次类推。

(3)比赛途中，两人挽臂不可分开，如分开，则必须挽好后才能继续比赛。计时与名次：以最后一组返回起点计时。用时少者胜出。

4、穿针引线。

方法：若干人一组站在起跑线后，听到口令快速跑出到 midpoint 拿起线穿过五个针孔，快速返回起点以时间多少排定名次。

规则：(1)必须用一条线穿过五个针孔，否则成绩无效。

(2)必须在自己跑道完成，如影响他人成绩无效，

(3)距离为30米。

五、评分细则：

比赛设集体奖：团体取前六名，团体奖以四项积分的多少来定，报名组数加一为最高分。

比赛设个人奖：每一项活动取前三名。

六、报名时间

各参赛单位务必在20xx年2月13日前把参赛项目以及参赛人员名单报回区妇联，并注明领队和负责人及其联系方式，过期将不再报名。望各单位认真组织，积极配合。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇八

为帮助家长营造家长与孩子间的交流、交往，从而促进儿童健康成长的.氛围，提高家长科学育儿的理念和技能，促进儿童的健康成长，为家庭提供一流的服务和教育指导，我校xx部特根据学生实际特点及情况，特制定如下活动方案：

培智部全体学生、家长及教师

xx年1月21日（星期三）上午9点

学校篮球场

- 1、按年龄组策划游戏
 - 2、扩音器及游戏材料（钉子球8个、羊角球5个、）
 - 3、小礼物人手一份（小手套43份）
 - 4、照相机
 - 5、小奖品12份
- 1、程xx□给活动优胜者颁奖并做总结发言
 - 2、范xx□直接指导整个活动并做开场发言。

- 3、葛xx□负责活动音响设备
- 4、戴xx□宋xx□负责活动材料购置
- 5、华xx□负责整个活动拍照（华会计请假，蒋xx替代）
- 6、徐xx□策划、主持本次亲子户外活动及后期新闻报道。
- 7、冯xx□场地赛道准备
- 8、各班班主任：组织本班学生积极参加活动
- 9、相关老师：示范活动规则、计时

1、螃蟹夹球

规则：一名家长与孩子手拉手，将一个球放在上面，身体侧向迅速前进，先将球运到终点者为胜。

道具：钉子球8个

道具准备者：黄xx

示范者：袁xx

参与者：仰xx家长

计时者：陈xx

2、袋鼠跑

规则：孩子面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰。家长双手不能碰孩子，快速跑到对面。用时最短者为胜。

示范者：戴xx

参与者：张xx家长

毕xx家长

计时者：冯琼芳

3、羊角球比赛

规则：家长和孩子面对面站在相距一定距离的起跑线上。游戏开始后，由家长骑坐羊角球向孩子方向跑去，然后将球交给孩子。孩子再骑坐羊角球向家长起跑线跑去。谁先到谁为胜。

道具：羊角球5个

道具准备者：陈xx

示范者：冯xx

参与者：仰xx家长杨xx家长

计时者：黄xx

4、托球跑

规则：孩子与家长面对面站立；孩子拿起一个乒乓球送给对面的家长，家长随即将球用乒乓球拍托着走到终点。谁先到谁为胜。

注意：运球过程中，乒乓球如有掉落，请家长立即捡起来，回到起点继续向前跑。

道具：乒乓球7个，乒乓球拍7个

道具准备者：余xx

示范者：黄xx

参与者：储xx及家长丁xx及家长

刘xx及家长

计时者：余xx

xx部

xx年元月20日

趣味端午节活动方案适合端午节玩的互动小游戏篇九

为了响应国家号召的“8月8日全民一运动日”及促进志愿者和大学生之间交流，更好地展现清溪志愿者的风采，以健康向上，充满活力的精神面貌树立清溪志愿者的形象，并培养团队合作精神，让新队友更好的融入志愿者这个大家庭中来，策划部组织一场面向全体志愿者的趣味运动会。

加强广大志愿者和大学生积极团结协作精神，以趣味竞赛形式，增进队友间交流，增强志愿者和大学生们的凝聚力，丰富广大志愿者和大学生们的日常生活，使志愿者活动更多姿多彩。

有你参与更精彩！

时间□xxxx年x月x日下午□xx

地点□xx中学

清溪全体注册志愿者和清溪镇大学生（大学生最多可以报80人（男生40，女生40），先报先得）

计算每个项目总积分，积分最高队伍为第一名，共设第一、二、三等奖，奖励奖状和奖品

每个项目以计时为标准，用时越少得越高，分数标准为：200、180、160、140……60、40、20分。

本次趣味运动会共有6个活动项目（螃蟹赛跑、五人六足、仙人指路、环环相扣（贪吃蛇）、快速跳绳、送鸡毛信），2个备用项目（翻山越岭、山路十八弯），每支队伍由10名运动员组成（不能超过10名，最少5男，5女），每支队伍必须参加完成以上6个活动项目方可进行最后的排名。

1、螃蟹赛跑：参赛队员：6人，（3男3女）；道具：篮球4个；工作人员：9名□a点1名并负责计时□b点1名，机动1名）

比赛规则：

（2）、听到开始信号夹好球后方可离开起跑线，否则加3秒；

（3）、比赛中途球落地，必须从落地处夹起才能继续进行，并加时3秒。

（4）、抱球跑者必须回到起点重跑，并加时5秒。

2、五人六足：参赛队员：10人，（5男5女）；道具：绑带10条，哨子2个，秒表2个，护具10套；工作人员：6名（起、终点各2名，机动2名□b点负责计时）

比赛规则：

（1）、参赛队员分为男子组和女子组参赛。先由男子组从a

点跑到b点，女子组方可从b点跑到a点。

(2)、五个人并排站在一起，将脚两两绑住，由参赛队员自行绑绳，若在比赛过程中，绳子脱落，回起点重新开始，完成指定的50m路程后，计时停止。

3、仙人指路：参赛队员：10人，（5男5女）；道具：篮球6个、毛巾6条、雪糕筒6个；工作人员：7名（起、终点各1名□b点负责计时，机动1名。）

比赛规则：每个参赛队伍分为两组，每组三人，其中二人被蒙住双眼，并要求二人面对面共同抱着一个篮球。另一人负责指引道路。只能通过语言沟通，不能搀扶。从a点走向b点。被蒙住双眼的必须按照比赛设定的路线，越过路障。如在行进过程中碰到路障，每碰一个路障时间加3秒，篮球掉下来必须在原地整理好（负责指引的可以协助）再出发。到达b点后由另一组两名队员用同样的规则走向a点。所有队员完成后，计时停止。路程25米，每5米一个路障。

4、环环相扣（贪吃蛇）：参赛队员：10人（不分男女）；道具：呼拉圈40个，绳子若干条；工作人员：9名□a□b点各1名□b点负责计时，机动1名。）

比赛规则：比赛开始前，参赛队员分别套上呼拉圈立于跑道两端的起跑线，裁判发令后□a点第1名队员首先出发，跑至b点，b点第一名队员把自己腰间的呼拉圈与第1个队员的呼拉圈用绳子绑住。用绳子连接好后，两名队员共向a点前进，到达a点后，与a点第2名队员连接，连接好后共同跑向b点……依此类推。赛程为25米（可根据场地大小而定）。如在行走的过程中绑绳脱落，每次加10秒，待全部队员连接成功后，以各参赛队中的所有队员全部通过a点终点线所在线，计时停止。

5、快速跳绳：参赛队员：10人（不分男女）；道具：长绳4条；工作人员：8名（4名裁判，4名计时员）

比赛规则：10名队友组成，其中两名队友负责执绳，其余8人为跳绳者，跳绳者一上接一个分别从绳的一端跳至另一端，如果拌绳，当事人必须重新再跳一次，并加时3秒，直到全部都跳过为结束，计时停止。

6、送鸡毛信：参赛队员：4人（2男2女）；道具：白纸若干张；工作人员：10名（起点、终点各2名）

比赛规则：赛道全长100米，听到比赛开始的信号后□a点参赛记熟由场务发放的5个图案，跑到b点后又往回跑，回到a点后背出自己对应的数字后，再到下一位队员。每背错一个物品加时5秒，中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

1、翻山越岭：参赛队员：4人，（3男1女）；道具：粉笔一盒；工作人员：11名（起、终点各一名，机动一名，起点负责计时）

比赛规则：比赛开始前一人俯身做“山”。听到开始信号后，另一人双手撑队友背部越过队友并跑到下一个标记点俯身做“山”，再由队友翻过。如此往复，直到达终点。终点的另两名队友再出发。赛道长100米，起点设置一个标记点，之后每隔10米设置一个标记点，中途有未翻过障碍者，需再重新翻越。

2、山路十八弯：参赛队员：6个（3男3女）；道具：绳子4条；工作人员：4名

比赛规则：6名队员一字排开，第一名队员先将一条绳子绕到腰上，第二名队员再从第一名队员腰上接着绳子的一端绕在自己身上，以此类推，如有绳子折起来绕，加时5秒并返回上

一个队员重新绕，当绳子绕完第六名队员后，计时停止。

1、本次趣味运动会是促进我镇志愿者与大学生交流与沟通、凝聚青年、展示青年青春风采的一个专场集会。请各基层团组织高度重视，积极组织大学生参加。

2、一切行动听从大会指挥，自觉遵守大会纪律。运动员要尊重裁判，服从裁判。如有意见，必须通过队长向裁判及组委会反映。裁判员要认真履行岗位职责，准时、公平、准确、无误地做好裁判工作。

3、所有到会人员要爱护设施、器材，爱护花草树木，不准随意进入花坛、草坪，讲卫，有礼貌。比赛过程中其它队员不得进入比赛场地，以免影响比赛的顺利进行。

4、参赛队员必须充分了解自身的身体状况，如有不适应停止比赛休息，并告知工作人员。要处处注意安全，防止意外事故的发生。

5、各参赛队伍统一着装或统一颜色衣服，以确保本次活动顺利开展，营造热烈的氛围。各片区并于xx月xx日中午前填写好报名表（附件）通过邮箱交镇团委办公室。

本次活动时间紧，请各基层团组织务必按时提前做好组织报名工作！