

# 2023年高校春节活动方案策划案例(大全7篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、时间的安排以及风险的评估等，以确保问题能够得到有效解决。以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

## 高校春节活动方案策划案例篇一

深入开展全民体育健身运动,丰富群众文化体育生活,推动全村体育运动水平的提高,繁荣全村文化体育事业,提高人民身体素质。

### 二、活动名称、活动主题和活动时间

活动名称：三联村春节文艺会

项目：篮球比赛、山歌比赛、舞蹈表演

活动主题：践行科学和谐发展，建设健康文明灰依。

活动时间：20\_\_年大年初一至初二

活动地点：董熬篮球场

### 三、组织机构及职责

#### (一) 比赛组织机构

主办单位：好花红镇三联村村支两委

组委会名单：

主任：王兴国

副主任：张光文 杨明金

委员：村支两委全体成员

仲裁委员会

组长：张光荣

成员： 樊家顺 肖茂培 杨再彬 龙玉昌 黄明光

职责：负责运动员的资格审查；处理运动会中的违纪行为；抓好赛风赛纪教育，仲裁比赛中出现的问题。组织各山歌队伍、舞蹈队出场顺序。

## (二)办事机构及职责

### 1. 办公室

主任：王兴国

成员：组委会全体成员

职责：负责运动会的总体协调和具体实施；负责运动会相关资料准备。

### 2. 宣传组：

组长：张光荣

成员：樊家顺 杨再彬 黄明光

职 责：负责筹备和比赛期间的宣传工作。

### 3. 安全保卫组

组 长：张光文

职 责：负责组织指挥协调比赛期间的安全和秩序维护，保证比赛顺利进行。

### 4. 医务组

组 长：金萍

职 责：负责比赛期间意外受伤运动员的现场救护。

### 5. 竞赛处

#### (1) 竞赛组

组 长：王兴国

副组长：张光文 杨明金

成 员：张光荣 樊家顺 杨再彬 肖茂培 龙玉昌 黄明光

职 责：负责起草运动会竞赛规程；制定比赛日程表；承担赛事组织、赛前抽签、比赛编排及公告，制定评分细则、裁判组织/等工作。

#### (2) 场地器材组

组 长：王兴国

成 员：村委全体成员

职责：负责开、闭幕式的场地布置；负责场地器材的购置及场地器材的准备、维护和回收。

### (3) 后勤组

组长：张泽英

成员：村委成员

职责：配合其他组做好相关工作，做好比赛期间后勤保障工作。

### (三) 裁判组

组长：王刚

成员：王强 王兴勇 张明周 张明学

职责：负责裁判员培训、制定裁判纪律和比赛的裁判工作。

### (四) 记录组

组长：金丽佳

成员：王凯 金丽华

### (五) 工作人员：

全村全体村组干部

职责：负责比赛工作台工作。

### 四、参赛队伍：

董熬代表队，折家湾代表队，纳朝代表队，所然代表队，大

地代表队，母牙屯代表队。

## 五、总体要求：

隆重、热烈、安全、文明、和谐

## 六、比赛事宜

比赛方法：对对见面制

参赛范围和资格要求：

- 1、各代表队原村人口，身体健康，近三个月无病史者。队员一律不得超越本村外请。同时，安全各对自己负责。
- 2、各代表队人员不能超出10人。
- 3、本次比赛分为上下两个半场，上半场25分钟，下半场20分钟，采取毛时计发。

## 七、奖项设置

由组委会颁发相应的奖杯：奖杯设置为一等奖1名，二等奖1名，三等奖一名。

## 八、开幕式、闭幕式安排

(一)开幕式主持人：张光文

时 间：大年初一9点

地 点：董熬篮球场

议 程：

1、入场式及顺序：

裁判员、各代表队运动员、记录。

2、主持人介绍出席开幕式的领导和嘉宾；

3、 村委主任张光文致欢迎辞；

4. 运动员代表张明芳平宣誓；

5. 裁判员代表王刚宣誓；

6. 王兴国支书宣布开幕。

参加开幕式人员：村委人员及嘉宾，参赛队领队及运动员。

(二)闭幕式 主持人：张光荣

时 间：大年初二下午5:00

地 点：董熬篮球场

议 程：

1、各代表队入场。

2、请张主任宣布比赛成绩并颁奖。

3、王支书致闭幕词。

4、宣布闭幕

九、参赛要求

(一) 各参赛队每队领队1人，教练员1人，运动员5-8人。

(二) 各参赛队自带服装。

(三) 各参赛队自行交纳意外伤害保险。因比赛造成的人身意外伤害及各类安全问题由各参赛队自行负责。

(四) 各参赛队食宿自行负责。

具体赛程如下：

初一

9:00——10:00 董熬vs所然

裁判：张明周 张明学

记录：金丽佳 金丽华

10:00——11:00 纳朝vs母牙屯

裁判：王刚 王强

记录：金丽佳 金丽华

12:00——13:00 折家湾vs大地

裁判：王兴勇 王刚

记录：金丽佳 金丽华

13:00——14:00 董熬vs母牙屯

裁判：张明周 张明学

记录：金丽佳 王凯

14:00——15:00 纳朝vs大地

裁判：王强 王兴勇

记录：金丽佳 王凯

15:00——16:00 折家湾vs所然 裁判：王刚 王强

记录：金丽佳 王凯

16:00——17:00 董熬vs大地 裁判：张明周 张明学

17:00——18:00 纳朝vs所然 记录：金丽佳 王凯

初二

9:00——10:00 折家湾vs母牙屯 裁判：王刚 王强

记录：金丽华 王凯

10:00——11:00 董熬vs纳朝 裁判：张明周 张明学

记录：金丽佳 王凯

11:00——12:00 大地vs母牙屯 裁判：王强 王兴勇

记录：金丽华 王凯

13:00——14:00 纳朝vs折家湾 裁判：王刚 王兴勇

记录：金丽佳 王凯

14:00——15:00 大地vs所然



裁判：王强 王兴勇

记录：金丽华 王凯

15:00——16:00 所然vs母牙屯 裁判：王刚 王兴勇

记录：金丽佳 王凯

16:00——17:00 董熬vs折家湾 裁判：田勇 杨再民

备注：请各相关人员及相关球队准时到场。

## 高校春节活动方案策划案例篇二

### “我们的春节”系列活动

为进一步弘扬中国传统文化，引导广大居民了解传统节日、认同传统节日、喜爱传统节日，发起“我们的春节”节日系列活动。

20年2月

1. 送温暖：了解社区内空巢老人及残疾人情况，筛选生活困难的空巢老人和残疾人进行入户慰问拜年，组织志愿者到养老院进行慰问、拜年活动。

3. 送健康：在社区进行讲解食品安全、健康膳食与营养平衡相关的讲座活动。让居民在新年之余不忘注重身体健康，摆脱以前春节的错误饮食习惯。

社区工作人员及志愿者

日常生活用品10份(粮油或日常生活用具)

窗花春联10份

印制健康宣传彩页100份

## 高校春节活动方案策划案例篇三

对中国人来说，迈入新的一年，在这一天，人们通过各种娱乐庆贺活动，表达着心中对红红火火又一年的期盼与寄托，为丰富社区居民的`文化生活需求，愉悦身心，陶冶情操，搭建居民之间相互交流沟通平台，增进“邻里情”，营造出一种团结奋进、文明和谐、喜庆祥和的浓郁氛围，特此制定社区20xx年春节期间文艺活动策划方案。

为深入践行“努力构建公共文化服务体系，为广大居民提供更多优质文化产品和文化服务，不断满足广大居民对文化生活的需求。促进社区物质文明、政治文明和精神文明协调发展，全面建设和谐社区。

为切实开展好社区的文体活动，成立社区20xx年春节文体活动筹备组，组长为xx[]副组长为xx[]成员为xx[]筹备小组下设评委裁判组和后勤保障组[]xx兼任裁判组组长，成员为xx[]xx兼任后勤保障组组长，成员为xx[]评委裁判组负责策划、提供活动场地及制定、执行活动规则，后勤保障组负责提供比赛所用的器材及奖品等。

时间初定在2月10日，由执法中队、各小区委进行预赛，各选出一支代表队参加社区组织的80分复、决赛。比赛地点：社区老年活动中心。

时间初定在2月11日至2月12日两天，参赛人员：社区象棋爱好者，男女不限，年龄不限，参赛人员由小区委选送或自愿报名，由小区委汇总后于2月9日报社会事业科。比赛地点：社区老年活动中心。

时间初定在2月15日下午，参赛人员为社区居民，由各小区委选送男、女各1—2支队伍(每支队伍成员不超过12人)，2月12日前报社会事业科。比赛地点：社区人口文化广场。

时间初定在2月15日下午，以社区居民三口之家为参赛单位(小孩为小学生)，每个小区委选送不少于10个参赛家庭，名单于2月12日前报社会事业科。比赛地点：社区人口文化广场。

时间初定在2月15日下午，以社区居民三口之家为参赛单位(小孩为初中生)，每个小区委选送不少于10个参赛家庭，名单于2月12日前报社会事业科。比赛地点：社区人口文化广场。

时间初定在2月15日下午。参赛人员为社区居民，自由选择灯谜，猜中者由工作人员发放奖品(每人限得一份奖品)。猜灯谜地点：社区人口文化广场。

时间初定在2月16日全天，参赛人员为社区乒乓球爱好者，由各小区委选送1—2支队伍，2月12前报社会事业科。比赛地点：社区老年活动中心。

- 1、比赛项目原则上只取前三名(猜灯谜除外)，将颁发纪念性的奖品。
- 2、社区委工作人员根据自身爱好和特长，积极参加上述比赛项目，由各科室负责人汇总本科室工作人员参加的活动项目并报社会事业科。
- 3、各小区委要安排人员维护比赛现场秩序，参赛队员要服从裁判判决。
- 4、请各小区委加大宣传，选送相关人员参加比赛。从即日起要做好前期准备和宣传工作，力争把今年的各项节目办好、

办精彩、办到位，为社区居民送上精美喜乐的娱乐文化大餐。

5、活动项目若有变化，将另行通知。

欢迎广大居民朋友集思广益，多多提出建议进行完善具体事宜。

## 高校春节活动方案策划案例篇四

1、尝试创编歌词，与同伴合作构思和想象相应的动作。

2、进一步理解音乐，从中感受美，表现美，体验新年来到的快乐。

《恭喜恭喜》音乐flash□丝带、手帕、头饰等。

### 一、引起兴趣

师：时间过得真快，今天已经是几月几号了？对了，一年一度的春节又要来到了，在春节里我们要做些什么事情呢？（引导幼儿回忆过去的生活经验，说出过春节的一些生活习俗，如：放鞭炮、吃汤圆等。）

### 二、学唱歌曲

过渡：今天，张老师带来了一首过年时听的歌，听听歌曲里唱了些什么？

1、欣赏歌曲。

师：歌曲的名字叫什么？听了之后有什么感觉？（引导幼儿用完整的语句讲述）

2、学唱歌曲。

幼儿一起齐声演唱歌曲。(引导幼儿用自然的声音演唱)

### 3、观看音乐flash□

师：今天我还带来了歌曲的flash动画呢，让我们一起来边听边看吧！

提问：你看到了什么？歌曲里的小朋友做了哪些动作啊？(恭喜、拍手、跳舞等，请幼儿学一学、做一做。)

### 三、仿编歌词

1、师：在新年里，小朋友见面时会说什么呢？(恭喜恭喜)说完之后又会做些什么事情呢？(放鞭炮、唱歌等)

师：我们把刚才说的在新年里做的事情编到歌里去吧。我先来说一说“见面第一句话就是恭喜恭喜，放鞭炮呀，放鞭炮”。

2、先请个别幼儿尝试仿编，然后幼儿之间讨论仿编。

引导幼儿根据“见面第一句话就是恭喜恭喜，呀，”的格式进行仿编，将仿编出的内容和朋友进行交流分享。

3、幼儿尝试跟着音乐演唱仿编的歌词。(重点引导幼儿能按歌曲的旋律演唱仿编的歌词)

### 四、表演

师：小朋友们编得真好，想想看，除了唱歌，我们还可以用什么动作表示呢？鼓励幼儿根据歌词进行动作表演。

1、集体表演。幼儿跟着伴奏边唱歌、边表演。当唱到最后一句时，用自己刚才仿编的歌词演唱及表演。(提醒幼儿在表演

的时候，和同伴保持一定的距离。)

## 2、合作表演。

(1)师：小朋友们表演得真不错，可是怎样才能跳得更好呢?(启发幼儿和同伴合作进行表演)

师：我们可以找几个伙伴一起商量，选择旁边你喜欢的丝带、手帕、头饰等小道具进行排练，看看哪一组的节目排得又快又好。

(2)幼儿合作进行排练，教师进行巡回指导。

## 五、展示交流表演

1、幼儿以小组为单位进行表演。

2、说说在排练中遇到的困难和成功的方法。

小结：原来和自己的朋友一起合作表演，是一件多么让人高兴的事啊!

## 高校春节活动方案策划案例篇五

为营造我镇春节气氛，丰富群众文娱生活，我镇在春节期间举行一系列游园活动。具体如下：

一、时间：

20\_\_年\_\_月\_\_日

二、地点：

\_\_文化广场

### 三、游园活动内容及规则

#### 1、猜谜语

游戏规则：猜中谜语者，不用撕掉谜语纸条，只需要记住谜语编号到领奖台对谜底。奖励办法：猜对者每条可获5元奖金。

#### 2、挟波子游戏

游戏规则：在装有水的盘中放入15颗波子，游戏者手拿一双筷子将放在左边盘子的波子挟到右边的盘子里。奖励办法：1分钟内将15颗波子挟完的选手可获得5元奖金，不能完成的不作奖励，如果中途有波子掉落的，必须放回原来的盘子里才能继续比赛，违者则不作任何奖励。

#### 3、抛圈游戏

游戏规则：在地上摆放2个“不倒翁”，每个“不倒翁”之间的距离为1米（抛中最远的10元，近的5元），每位参加者有三个圈子，站在离“不倒翁”2.5米远的线外，才能向“不倒翁”抛圈。奖励办法：已抛中“不倒翁”的总金额进行奖励。

#### 4、蒙眼击球

参加者在规定的界线外用布蒙上双眼，原地转三圈，然后走到指定的位置敲击球。奖励办法：击中者可获5元奖金，不击中者不得奖金。

#### 5、定点投篮

## 高校春节活动方案策划案例篇六

设计背景：

伴随着冬日里温暖的阳光，新年的钟声即将敲响，20\_\_年春节将如约而至。春节历来被视作家人团圆、亲友欢聚的节日，这是一个属于所有中国人的的节日。这也是一个进行情感教育的极好机会，通过一系列的活动，让孩子们在尽情享受活动大餐的同时充分感受春节带来浓厚的节日氛围。也让孩子在系列活动中学会关心，体贴爸爸妈妈，并激发爱爸爸妈妈的情感。

活动时间：20\_\_年1月4日——2月20日

核心教育价值——喜庆、迎新、团圆、长大

一系列主题活动——寒假前开展一周活动

寒假后开展一周活动

大班：“春节年俗”、“十二生肖”、“欣赏年画”、“我们班一年的大事记”、“我的新年历”、“压岁钱怎么花”（重自主参与）

中班：“剪窗花”、“大拜年”、“贴福活动”（重体验）

小班：“做鞭炮”、“放烟花”、“说吉祥话”（重在让幼儿感受节日气氛）

活动一：画一画，剪一剪喜迎新春

时间：20\_\_年1月4日——1月10日为期一周

活动目的：这次开展的美术活动，不仅让孩子丰富孩子艺术创作，也让他们更加直观地了解春节习俗，体验中国传统节日的欢乐，寓教于乐地引导他们传承中国传统文化。

活动二：教学活动《春节的来历》、《年的故事》、《春节习俗歌谣》等



活动时间：1月4日——1月10日

活动三：张灯结彩迎新春暨环境布置

活动时间：1月10日

参加人员：邀请部分父母

活动四：迎新年——家园同乐会

活动时间：20\_\_年1月11日—12日两天(上午、下午，时间控制在1个半小时内)

时间安排：(下周一)公布

活动五：春节摄影展

1、记录20\_\_年春节的精彩瞬间

2、全家福

3、我和爸爸妈妈一起去采购

活动六：绘画——热闹的元宵节

活动时间：20\_\_年2月7日——20日

通过与同伴、老师和父母的共同庆新年活动，体验亲情、友情和师生情。感受过新年的快乐，知道新年是我们的传统佳节，过了一年我们又长大了一岁，体验成长的快乐。

## 高校春节活动方案策划案例篇七

活动目的：增强员工凝聚力，给全体员工减压，快乐度节日

活动时间□XX年XX月XX日--XX年XX月XX日

活动主题：欢乐节日\*快乐工作\*家庭温馨

活动重点说明：

20xx年春节即将来临，而我们的全体员工仍在全力以赴工作，大家都很辛苦，也很认真，身心都感到一定程度的疲惫。所以通过这次活动，一方面给大家减压，增强员工内部的活力与凝聚力；另一方面通过活动的安排，让大家感受节日的欢乐与圣光大家庭的温暖。本次活动以拓展游戏活动为主，将一年来各部门磨合过程中出现的需要改进的问题融入整个游戏当中。结合团体舞蹈、日常礼仪等，通过活动的安排，提升大家的团队意识、协作意识、竞争意识。

活动整体举办安排：

- 1、综合办公室负责活动的全部策划及人事安排；
- 2、1月13日前将活动策划方案提交总经理审批；
- 3、1月15日前将各部门征集节目安排好，并寻找合适舞台与相关晚会现场布置；
- 4、2月10日下午13：00—17：00举行内部拓展活动；17：00—18：00会餐；18：00—21：00文艺晚会。
- 5、活动结束后，鼓励全体员工写活动感受，说出心里话。一方面作为内刊选稿的依据；另一方面通过大家的真实感受与建议，更好的了解员工所需，制定出有利于员工发展、有利于公司发展的相关文件并积极执行，对公司以后的发展建立更明确的目标。

1活动内容：

## 1. 撕纸游戏 (13: 00—13: 15)

活动前准备：相信自己□i belive i can do

目的：活跃气氛，强调任何的沟通的都不是绝对的，它依赖于沟通双方的彼此了解。

游戏规则：

- 1) 材料：准备总人数两倍的a4纸(废纸亦可)
- 2) 给全体参与人员每人发一张纸，培训师发单项指令(大家闭上眼睛、全过程不许问问题、把纸对折、再对折、再对折、把右上角撕下来，转180度，把左上角也撕下来、争开眼睛，把纸打开)
- 3) 大家相互比较一下最终纸的形状，得到的是不同的答案。
- 4) 这时培训师可以请几位上来，重复上述的指令，不同的是这次学员们可以问问题。

活动分享：(13: 20—14: 00)

## 2. 瞎子背瘸子(14: 10—14: 40)

活动前准备：清朝宫廷兄弟好友间相互支持礼节

目的：沟通配合能力，活跃气氛

游戏规则：

- 1) 当场选数名员工，男女结合(男生背女生)；
- 2) 男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛；

- 3) 女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路；
- 4) 绕过路障，达到终点(100米距离)，最早到达者，为赢；
- 5) 其中路障设置可摆放椅子，须绕行；
- 6) 其余路上物品要求：木板，须踩在上面过去；抹布，须拾起，递给女生。

### 3. 三条腿走路(14: 10—14: 40)

活动前准备：清朝宫廷兄弟好友间相互支持礼节

目的：相互协作能力，活跃气氛

游戏规则：

- 1) 当场选数名员工，两人结合；
- 3) 几个小组同时站在起跑线上，经过100米的距离，到达终点，最先达到者为胜利；
- 4) 其余路上物品要求：气球，必须越过障碍物不准绕行。

### 4. “瞎子背瘸子”与“三条腿走路”活动集体分

享(14: 40——15: 10)5. 扯蛇尾(15:20—16:00)活动前准备：胳膊交\*抱成团，齐喊：一定要努力，我们一定赢。然后相互击掌。

目的：团队相互协作，活跃气氛

游戏规则：

- 1) 用具：色带或绳或报纸条或类似之条状物体

- 2) 将参与者分成若干组( 人一组(人数=总人数/n))
- 3) 每组皆排成一直行，手放在前面那人的肩上，在最尾的那人背上挂上色带。
- 4) 游戏开始时，每组最前的那人要去捉住其它组组尾的色带，而组尾那位亦要闪避不让人捉到其尾巴。
- 5) 若捉到别人的尾巴，两组便会合成一组，变成一条较长的“蛇”。
- 6) 游戏继续进行，直至所有组成为一条蛇为止。
- 7) 排在这条长蛇的最尾的一组，是赢家。

活动分享：(16: 00—16: 40)

## 6. 游戏活动三：一“圈”到底(16: 50—17: 30)

活动前准备：围成圈，齐唱□“we’ll rank you”并拍掌跺脚(两遍：一遍手对着自己，一遍手对着对面的空隙。意思是打败自己，战胜自我，战胜团队固有旧思想)。

目的：团队相互协作，取长补短，在沟通中达成共识，一稳到底。

游戏规则：

所有参与人员手拉手围成一圈，用呼啦圈穿过所有人的身体回到原位。在活动过程中，只能以语言为工具，相互拉着的手不能放开，也不能用手指去勾呼啦圈。计时，可多玩几次，看最快用了几秒完成。

活动分享讨论：(17: 30—18: 00)

- 1) 各位刚才是如何完成任务的？
- 2) 刚才最关键的改善动作是什么？
- 3) 各位回顾一下，平时工作中是否也能这样互动，相互模仿学习，形成合力？
- 4) 你认为在刚才的活动过程中对团队最有帮助的一点是什么？
- 5) 变化：可以思考以不同方式传递呼啦圈。
- 6) 小结：

团队合作要以“共同愿景”作为支撑，所谓“共同愿景”就是大家共同愿望的景象，它是人们心中一股令人深受感召的力量。这种力量在开始的时候可能只是由一个想法所激发，而一旦发展成感召一群人的支持时，就成为一种强大的力量。“共同愿景”能创造出众人一体的感觉，遍布到组织的各方面，并使各种不同的活动融汇起来，团队的每个成员内心渴望归属于一项重要任务、事业或使命。

#### 7. 短休前活动：

- 1) 全体成员围成一圈，然后统一左转，对着前边人打一拳，然后向后转，在对着前边人打一拳。

问：大家感受到了什么？

- 2) 把打拳改成按摩揉肩，依照1)的做法再做一遍。

问：大家感受到了什么？

共享：企业内耗要不得，互帮互助齐协力，团队力量所向靡。

3) 大家面向圆心，对着左边人说：“你辛苦了”，对着右边人说：“以后要努力”。然后对右边人说同样的话。

8. 活动结束：同跳“兔子舞”（或“恰恰舞”）