

# 2023年公司年会活动策划案 公司创意年会活动策划方案(优质5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 公司年会活动策划案篇一

20xx年xx月xx日下午12：00—14：30

礼堂

感动有你，一路成长——天津xx企业集团20xx年会

1、新年餐会

2、董事长新年致辞

3、文艺演出+抽奖+互动游戏

3.1文艺演出、抽奖、互动游戏穿插进行

3.2文艺演出由8个子公司自编、自导、自演，暂定每个公司表演1个节目，共8个节目。

3.3抽奖设置三个奖项，其中，一等奖5个，奖品为（价值800元）二等奖15个，奖品为（价值500元）三等奖40个，奖品为（价值100元）

简洁、喜气、欢快

集团本部、所属子企业全体领导及员工

待定

第一阶段：新年餐会（11：30—12：30）

1.1以公司为单位，由董办统一安排座次

1.2参会员工提前半小时入场，领导准时入座

1.3参会人员入场时，在会场入口抽取抽奖号码，（此号码一式两份，参会人员人手一份，抽奖箱内放一份）

第二阶段：集团董事长新年致辞（12：40—13：00）第三阶段：文艺演出+抽奖+互动游戏（13：05—14：30）

1、文艺节目

2、抽取三等奖第一组（20名）

3、互动游戏

4、文艺节目

5、抽取三等奖第二组（20名）

6、文艺节目

7、文艺节目

8、互动游戏

9、抽取二等奖

10、文艺节目

11、文艺节目

12、互动游戏

13、文艺节目

14、抽取一等奖

15、文艺节目

1、成立年会筹备工作与现场调度小组

组长□xxx

副组长□xxx

2、分工

会场布置方案

现场全程拍照、摄像、制作纪念光盘

撰写主持词

年会奖品、纪念品、现场物品等的准备与安排

集团员工节目组织与确认

协调年会资金

新年餐会准备

现场协调督导

预算：现场布置、表彰经费、抽奖奖品经费、餐费、车辆费

用

XX

1、自方案确定之日起，倒排工期，每2天召开一次筹备工作沟通会，由筹备小组监督、检查、协调各方准备进度。

2、提前1天，相关工作人员到现场进行彩排，对筹备工作进行查漏补缺。

3、各部门根据分工制作分方案

## 公司年会活动策划案篇二

20xx年1月22日至1月23日(暂定2天)

□

xxx国际大酒店

□

公司全体员工

□

1、对20xx年公司发展成绩总结，以及制定20xx年公司总体规划，包括新年度计划、方向、目标等。

2、在这个“企业盛会”中，公司领导与领导、员工与员工、领导与员工零距离接触，与会者欢聚一堂，这不仅可以消除以往工作中的矛盾，还可以增进员工之间的交流，实现企业内部的团结，增加企业凝聚力。

3、在这个“家庭盛会”中，公司借此来总结回顾上一年度各项工作，对下一年作出安排和部署，并表彰年度优秀，通过奖励方式，调动员工积极性，鼓励大家在新的一年里，工作都有出色的表现。同时促进公司的企业文化建设，表达对员工的问候和爱戴。

4、丰富员工生活，答谢全体员工一年以来付出的辛勤努力。

5、让员工充分的展现自我，在年会的过程中认知自我及对企业大家庭的认同感。

6、加强领导与员工之间的互动，让我们在同一个舞台共同交流、联欢。

第一部分年度年终总结会

第二部分年度评优表彰

第三部分联欢。活动

## 公司年会活动策划案篇三

我院xx年会的首要意义就是团结员工，欢度新年。举办年会活动，在加强员工归属感的'同时，还是对我院xx年的总结和xx年的展望。基于此目的，领导决定以宴会和娱乐活动相结合的形式开展此次年会。

(一)宴会地点□xxxx□二楼宴会厅

(二)娱乐地点□xxktv□888号至尊包厢

定于xx年12月31日下午六点开始

2、全体员工入座完毕，主持人宣布年会开始，介绍年会整体

## 流程

3、院长做总结讲话(3分钟)

4□x总致辞(2分钟)

5□x主任致辞(2分钟)

6、主持人宣布宴会开始18: 15

7、进餐30分钟即18:45分主持人开展有奖竞猜活动，五题(与治疗方法，我院的宗旨等相关的题目)，先抢先答，送出五个安慰奖。(保温杯、暖宝宝、毛巾等生活用品)(15分钟)

8、19:00主持人请相关领导上台抽取并颁发一、二、三等奖共三名，从第三等奖开始抽，抽奖嘉宾分别是韦主任、郑总、院长。

9、19: 20基本结束宴会活动，继续进餐相互祝福至8:00左右主持人宣布转场，转至舒巢ktv□8:00准时开场至结束。

1、企划部做好活动策划，抽奖券，签到本，祝福册、宴会背景喷绘等准备工作

2、办公室做好人员集散、签到、派发和收集抽奖券工作

3、后勤部、财务部做好礼品采购、奖金等准备工作

1、宴会3000元，酒水预计每桌 $120*5=600$ ，小计3600元

2、娱乐1088元，包括218元的两份果盘+六份小吃+870元自由点餐

3、奖品 $50*5=250$ 元

## 公司年会活动策划案篇四

放松心情，全员参与，度过一个祥和、快乐的联欢晚会。

20xx年1月6日(周五)17:00开始(暂定)

会议主持：钱思雨刘莹莹参会人员：索新科技所有员工

16:50所有员工提前十分钟到场。

17:05xxx17:15总经理/副总经理致开幕词

17:15xxx17:35就餐(就餐约20分钟后开始表演节目)

17:35xxx17:40表演节目

17:40xxx17:45表演节目

17:45xxx17:55互动小游戏

17:55xxx18:05对优秀员工予以表彰，为优秀员工发奖，优秀员工发言。(主持人请先进员工上台领奖，先进个人与总经理合影留念，主持人领掌祝贺。主持人请领奖者发表简短获奖感言)。

18:05xxx18:10表演节目

18:10xxx18:25互动小游戏

18:25xxx18:35表演节目

18:35xxx18:55抽奖及颁奖。由现场随机员工抽取幸运奖3名。由人事部经理抽取三等奖3名。由副总经理抽取二等奖2名。由总经理抽取一等奖1名抽奖结束后统一发奖。奖品由总经理

统一发放。

## 公司年会活动策划案篇五

为了确保事情或工作安全顺利进行，就不得不需要事先制定方案，方案是计划中内容最为复杂的一种。那么你有了解过方案吗？以下是小编帮大家整理的公司企业最具创意的年会游戏策划方案，欢迎大家分享。

**游戏人数：**7名，其中1名为卧底。**游戏规则：**选定类似的两个词语，6名游戏人拿同样的词语，1名卧底拿另一个类似词语。每个人对自己手上的词语进行描述，但不可直接说出来。向同胞暗示自己手中的词语，但又不可以让卧底猜出正确的词语。每轮描述完毕后，7名游戏人投票选出卧底，得票最多的人出局。若卧底坚持到最后三个人的时候，卧底获胜，反之，卧底出局。

**游戏人数：**四人以上。**游戏规则：**对每一个人以颜色进行命名。任意指定一种颜色的萝卜开始下蹲，在下蹲的同时还需要念词。念词的过程中要指定别的颜色的萝卜进行相同动作，以此类推。被指定的萝卜没有及时下蹲或者报错萝卜颜色的均为出局。

**游戏人数：**5人以上，人越多越好。**游戏规则：**任意一人开始从1计数，遇到7的倍数或者含有7的数字，必须跳过，以敲桌子或者碗筷的方式替代。如果有人逢7的倍数或者含有7的数字没有跳过，则算输。

**游戏人数：**5人以上。**游戏规则：**这款游戏也许在不经意中会撮合一对情侣哦。选择男女间隔坐成一圈，向自己左边的人说“我爱你”，向右边的人说“不要脸”，两个人之间的对话不能超过3遍，并慢慢加快速度。一旦有人反应不过来，说错

话，就要接受惩罚。

游戏人数：8人以上，形成小组。游戏规则：这项游戏考验了吃货的能力，也配合了团队协作。在游戏者面前放上任意食物，最好是不易下咽需要拒绝的食物，譬如喜蛋、香肠等，也可以搭配饮料等。当一个人吃完面前的食物时，需当场吹一个响哨，表明口中食物是否全部下咽。不吹口哨而继续吃的游戏者则接受惩罚，整个团队出局。

游戏人数：5人以上。游戏规则：抽选一人做国王，国王可以命令做任何事情，譬如让两个男人接吻，如果不愿意，则出局，需接受惩罚。这个游戏比较适合调侃游戏者，制造比较多的欢乐。国王的选择可以由胜利者当选，最后进行“报复”，会有比较多的搞笑点。

游戏人数：2人以上。游戏规则：用一个装满水的玻璃杯，水的装满程度以离杯口1-2毫米为最佳。每个人轮流往杯中放入硬币。水溢出来的游戏者为输。游戏简单但不失乐趣，充满了紧张，适合很多人一起玩。

这是对不太熟悉的人在一起时比较好用的全员参与的暖场游戏。每人发一张表格，上面有一些比较有趣的问题，譬如左撇子的人是一一，喜欢洗澡的时候唱歌的是——，然后要求所有人在音乐结束前找到符合要求的人，请他们在表格中签名，最先签完的人可以得到奖品，音乐结束还没有完成的人将会受到惩罚。音乐结束后，主持人要进行“检查”，主要目的是随机采访，烘托气氛。

加码

制作30根长宽各20cm高1m的泡沫长方体作栋梁，每三根并排为一层，纵横交错的迭起十层的塔。参加游戏者三人为一组，分三组。依次抽取下面的长方体放到最上面去，一直到塔倒塌为之，则倒塌之前的一组获胜。为了醒目，栋梁一般

会包装红色即时贴，顶面和地面贴有客户logo或产品。音乐的配搭很重要，特别是到了后期，需要搭人梯的时候，紧张的音乐会让现场气氛更加刺激。

这是一个可全员参与的游戏。我们都玩过石头剪刀布的游戏，现在将这个�戏搬上舞台，邀请参加游戏者分为两组，教给他们摆出“大象”“老虎”“老鼠”的不同造型，然后按照大象-老虎-老鼠-大象的规律进行组队组pk共分3轮，每轮3个回合，每轮之前给30秒时间，各组讨论统一的造型顺序，然后在主持人的口号下，各组同时喊出口号并摆出其商量好的造型，失败一方将被罚下1人，如果有人与组内其他人造型口号不同，也将被罚下。

这是一个可以全员参与的游戏。寻找12首7言诗和4首5言诗，分为4组，将每组所有春联的汉字打散混在一起。游戏参与者在最短时间内将春联拼出。可以采用多种形式，如将汉字贴在小灯笼上，或贴在空白春联上，或印在大的kt板上等。该游戏娱乐性一般，但是参与性和美观性较强。另外，可将某些汉字融入其中，如“春”字、“月”字等。

将5个武侠故事恶搞串烧，然后在15分钟内指导参与者表演主线（舞蹈及武打动作），更多的是参与者的即兴发挥。参与者全部穿着古装，按照故事情节依次上场，分别是至尊宝与紫霞仙子、郭靖与黄蓉、杨过与小龙女、张无忌与赵敏、嫦娥与后羿。故事情节搞笑、高潮不断，通常是晚会的压轴节目。

直径3米的吉祥喷绘正中心，放一个大口径花瓶，参与游戏的人着古装，手执40cm长荧光棒若干，1分钟时间内尽可能多的投入花瓶内。此活动亮点在于古装和广泛的应用，如中秋就叫月宫等，如果在晚上举行则荧光棒的效果更好。

道具：纸、彩带等手工工具，音乐参加人员：分成几个小组  
游戏规则：给每组配一些纸，彩带等，然后让每个小组抽一个题目，比如：孔雀舞/草裙舞/肚皮舞什么的，然后各组选出一个

代表, 组内成员将所发的道具给摆造型、跳舞的人打扮一番~~配上合适的音乐, 比试比试。

道具: 鼓或音乐、花  
参加人员: 集体游戏规则: 参加者先围成一圈, 当击鼓者开始击鼓时, 花就开始传, 当鼓停时, 花到谁手, 谁就是“幸运者”, 就要表演节目。表演后, 花从这个“幸运者”开始传, 节目依此进行。

道具: “宝物”(一般为字条)  
参加人员: 集体游戏规则: 先准备好“宝物”(即字条上可以写“表演节目、获得奖品等), 然后把宝物分布在各个隐蔽的地方, 接着, 各寻宝者开始找寻“宝物”, 找到“宝物”的寻宝者不得随意打开“宝物”, 由主持人对奖。主持人根据“宝物”的内容给“宝物”的主人对奖。比如: 宝物里写着“学猫叫三声, 奖励苹果两个”那么“宝物”的主人就得按“宝物”的内容去做, 然后, 主持人给予相应的奖励。

参加人数: 分组, 不限人数, 至少要二组。每组五人以上;一位主持人  
游戏规则: 主持人宣布要比的单位前, 然后每组派出一位他们认为会赢此单位的人。等被派出的人都出来后, 主持再说比什么。计算每次比完的输赢即可。题目必须在看到被派出的人之前想好比如: 比长: 比手臂;比上衣;比头发…比短: 比手指头;比裤子或裙子…比高: 比声调;比手抬起的高度…比大: 比眼睛;比手掌…比多: 比身上饰物;比穿的衣服;比身上的扣子…注意: 这个游戏的题目就是要想越不会被大家猜中的越有趣!

道具: 凳子(若干), 参加人员: 8人或多人参加(其中一人为喊话员不参加比赛)  
游戏规则: 游戏开始先把凳子成圆形(按参加人数减一计算, 即86, 还可以稍微刁难一下, 比如让他站在椅子圈, 主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动(注意不能插队), 当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子座下, 因为凳子少一张, 所以会有一人没凳子座, 这个人就算是被淘汰了, 这时要把凳子减

少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

游戏规则：由两人上场比试，由一方先做一个动作，对手跟着做，再加上自己的一个新动作，以次类推！接不上，忘记者出局！

游戏规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。