

2023年幼儿园教师游戏 教师趣味游戏活动方案(优秀5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

幼儿园教师游戏篇一

玩法：在地上画一个圆圈当鸡舍，扮演小鸡的幼儿站在圆圈内。另选一名幼儿扮演饲养员，手拿一些小硬纸片或是小塑料茶塑当米，站在圈外。前奏时做好准备，歌曲开始，“饲养员”边唱边随节奏圈外撒“米”，唱到“你也捡，我也拾”时，“小鸡”出圈争拾。音乐结束，拾得多者获胜并当“饲养员”。

幼儿园教师游戏篇二

设计意图：

每一个幼儿都爱玩，在玩的时候更是开心。这时，我发现玩是幼儿的天性。所以，我便想设计一个体育游戏，来激发孩子们对体育活动的兴趣。这个游戏以“小猴子”摘桃吃，更能激发幼儿的兴趣。本次活动就地取材，能够让孩子们自己设计多种玩法。通过玩体育游戏，更加能够锻炼身体，使孩子们茁壮成长。

目标：

1练习幼儿跑、跳、走平衡木、钻、滚等基本动作

2练习幼儿灵敏性

准备：

皮筋、桌子、凳子、玩具桃、体育垫、呼啦圈

过程：

一、开始部分

小朋友们，我们今天一起玩一个游戏叫“小猴摘桃”。教师介绍游戏的玩法。

二、基本部分

教师带领幼儿一起游戏。先钻过水帘洞（钻圈），走过独木桥（过平衡木），跳过小溪的石块（单脚跳），穿过树林（跑曲线），摘桃子（向上跳），然后在草地上（垫上练翻滚）练本领。教师说：“孩子们天气不早了，我们快回家吧！”小猴子按来时路线返回。

三、游戏结束

幼儿园教师游戏篇三

目的：训练双脚向上跳的能力

准备：兔子头饰若干，狐狸头饰1个，小椅子若干把。场地布置如图：

玩法：一名幼儿扮狐狸，几名幼儿扮大树站在椅子上，其余幼儿蹲成一个大圆作为森林。游戏开始，教师饰兔妈妈说：“今天天气真正好，咱们到树林里去玩，好吗？”幼儿们头戴兔头饰边说儿歌边双脚跳入圆圈里：“小白兔，耳朵长，树林里边捉迷藏。采蘑菇，喜洋洋，当心狐狸莫上当！”说完儿歌后，“小兔”在“大树”周围跳、跑、蹲下采蘑

菇，“树枝”随风自由摆动。当“兔妈妈”说：“狐狸来了！”“狐狸”即从家跑出捉“小兔”，被捉到的“小兔”自觉到“狐狸”家蹲下。若“小兔”蹲在“大树”旁，表示“小兔”已进洞，“狐狸”则不能去捉洞中的“小兔”。捉6~10只“小兔”后，互换角色，游戏重新开始。

规则：

(1)“小兔”要边说儿歌边做双脚向上跳的动作。

(2)当听到“狐狸来了”，“狐狸”才开始捉“小兔”。

(3)“小兔”蹲在树旁，“狐狸”就不能再抓它。

(9)投的准

幼儿园教师游戏篇四

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝圣诞节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼？您是否正为高强度的工作而倍感压力？来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动（活动方案详情请参阅附件），活动完毕后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~欢迎您携带您的家属参加！

提前祝大家“生蛋”快乐！

幼儿园教师游戏篇五

本次活动是基于20xx年紫金矿业学院暑期社会实践之暑期夏

令营而开展的，通过活动中一些游戏的互动增进实践队队员与小营员之间的相互认识，让所有活动人员在游戏中放松自我、尽情娱乐，同时培养他们的团队协作能力。

二、活动主题

快乐游戏，快乐成长

三、活动时间

20xx年7月12号19:00--21:00

四、活动人员

实践队所有队员及所有小营员

五、活动形式

1、五毛和一块

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求；

人数：10几个人就可以，人多些更好玩的

人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

5、6块或8块5），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住

动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛先下手为强；当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情踹出去的都是可怜的一块。

2、结对而行

道具：绳子若干

参加人员：两人一组或多人一组，多组参加

游戏规则：本游戏要求场地较大，游戏开始时先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起，多组并排一起站在起跑线上，主持人喊“开始”时，各队齐出，最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。

3、拍七令

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，当有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不

许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则唱一首歌。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

4、解套

参与人数：5~10人

地点要求：要求有一个比较开阔的空地

游戏组织：

- 1) 要求所有的参与者围成一个圈。
- 2) 从任何一个人开始，要求他将两只手分别与不相邻的两个人相握；然后这两个人再各自与其不相邻的人握手，按此顺序继续，直至所有人的手都与其他人相握。
- 3) 这时所有人的手连接起来，形成一个交错的套，此时要求大家在不松开手的情况下，通过移动自己的身体、变换自己的位置，来解开交错的套，打开成一个或若干个圈。

5、瞎子走路

游戏规则：两人一组（如a与b）

分析：

通过亲身体会，让学员体会信任与被信任的感觉

作为被牵引的一方，应全身心信赖对方，大胆遵照对方的指引行事

而作为牵引者，应对伙伴的安全负起全部的责任，对一举一动的指令均应保证准确、清楚

另外，万一指令有错，信任受到怀疑后很难重建

6、超级比一比（猜成语）

游戏规则：

- 1) 分组，每组差不多五到七人
- 2) 一组排开。除了第一人，其余的人皆面向相反的一边（只

会看到下一人的后脑瓜子！)

3) 主持人把写着题目的纸条秀给第一人看，然后再表演给观看者和别组的人。

4) 当第一人准备好后，计时每人十到十五秒的时间传动作给下一人看。要传前先拍打下一人的背好让那人转身面向自己。做动作的人不可用写或出声来表达题目。

5) 比到最后一人时，主持人向前寻问答案，如果多于半数的人答错，可叫第一个比的人再比一次。

6) 每组轮流上去比不同的题目。

六、活动组织

主要负责人为×××、×××，其他人配合组织。