

最新防沉迷系统演讲稿(大全5篇)

演讲，首先要了解听众，注意听众的组成，了解他们的性格、年龄、受教育程度、出生地，分析他们的观点、态度、希望和要求。掌握这些以后，就可以决定采取什么方式来吸引听众，说服听众，取得好的效果。好的演讲稿对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇演讲稿下面我帮大家找寻并整理了一些优秀的演讲稿模板范文，我们一起来了解一下吧。

防沉迷系统演讲稿篇一

尊敬的老师，亲爱的同学们：

大家好！

我是六年级三班的远离网络游戏，学会正确上网。

我们作为新时代的小学生，正赶上了网络时代。网络使我们的视野大为开阔，使我们的知识更趋丰富，使我们的生活更加便捷。然而青春年少的我们，又极其容易步入网络的歧途。沉迷在网络游戏之中而不能自拔。误了学业，害了身心。使我们后悔不及，懊恼不堪。

这么多年来。因青少年沉迷网络游戏而不断引发的暴力事件，层出不穷，屡见不鲜，女学生被骗，男学生被抢的事，时有发生。

古人云：玩物丧志。我呼吁那些还迷恋于网络游戏中的同学：当你的替身战意正酣的时候，你可曾想到焦急的父母正在等待你回家的消息？当你陶醉于刀光剑影的时候，你可曾想到辛勤的老师灯下备课的身影？同学们，快从虚幻的世界中解脱出来吧，一样最宝贵的东西——时间，正从你点击鼠标、轻敲键盘的手指间悄悄溜走，无法挽回。同学们，一个人的青春能有几年？莫待白了少年头，空悲切。古往今来，哪位成

功的伟人不是惜时如金？虽然对于有的人来说，时间是金钱，但对于学生，时间一秒就是一道题，一分就是一页书。紧张的学习生活中仅有片刻的轻松，我们何不利用网络做些更有意义的事情：学习初级网络知识，查找书本外的课业资料，浏览经典的世界名著，搜索变幻的国际风云，既体验了站在科技浪尖的感觉，又开阔了视野，更重要的是高效率、高效益地利用了时间。

同学们，我们所处的时代，是一个充满鲜花和阳光的时代，是一个充满机遇和挑战的时代。为了迎接未来的挑战，为了我们的身心健康，为了我们的学业成功，为了让我们的老师、父母放心，让我们从我做起，从现在做起，拒绝诱惑，远离虚幻的网络游戏，把握眼前的一点点，勤奋学习，共创一片明净的蓝天！

防沉迷系统演讲稿篇二

尊敬的老师，亲爱的同学们：

大家上午好！

今天我对关于大学生沉溺

网

游做一个演讲。

大学生沉溺

网

游已是普遍现象。

这个世界上是有人会沉迷游戏，并且影响到现实生活。这不

能怪游戏，过度玩游戏本身是可以理解的，每个人都自己的爱好，但是过度沉迷以至于变成了负面的影响，是很糟糕的事情。

为什么

网

络游戏这么吸引人呢？在里面你可以实现自己在现实中做不到的事情，包括帮助别人，战胜对手，合作通力做一件事情，

提供

给你一种存在感，被人认同的感觉。

由于同学们没有目标，没有更好的事情可做，所以只好把宝贵的大学时光花费在打游戏上。大学生会感到空虚，迷茫，无事可做，严重的丧失斗志，丧失责任感，而关在寝室玩游戏省钱省力又简单有趣。所以有人沉迷，整天坐在电脑面前，甚至荒废学业一点都不奇怪。

沉迷游戏只是表面，没有更好的事可做重点是，当人失去

精神

和斗志的时候，显然学业也不会让他感到任何兴趣。大部分人挂科，是因为他们已经失去了斗志，他们本身就并没有想好好去学习应对考试，即使他们不玩游戏，依然不会去学习。他们宁可去坐在校园里，仰天长叹，一边抱怨社会抱怨体制，一边互相抱怨老师如何如何不讲情面，一边不敢去想象他们不得不面对的未来

所以这样走出学校那就是4年过的浑浑噩噩的游戏迷。在社会上他们找不到工作，很容易从一个极端走向另一个极端。并

且只会无谓的抱怨，抱怨社会就业压力大，抱怨社会不公平等等。

星期三的时候我正在寝室起劲的玩游戏，本来还在抱怨是谁打扰了我，但打开门才发现是李老师。顿时心都凉了。现在想想确实不对，在寝室把宝贵的时间浪费在了游戏上面，确实不值得，我觉得还是该少玩点游戏，我知道我戒不掉它，但是至少该多花点时间在学习上，我们不要丧失了第一学期刚来时的那种斗志和热情。

我们只是玩游戏，不能被游戏玩了。

，想想自己未来要从事什么工作，并且按照喜欢的方向来学习相应的知识。

所以，既然我已经想到这些并且说了出来，并且你无法改变现实，那么你至少应该可以想清楚自己应该做什么的，坚持理想，从改变自己开始。

防沉迷系统演讲稿篇三

曾经听说这样一则新闻：广州某中学一个男生站在学校教学楼的楼顶，扮成动漫游戏中人物的模样要往下跳。被劝说下来后，他只若无其事地说了声“对不起”。沉迷于角色扮演而无法自拔的他，却让周围的人心惊胆战了一场。

虚拟身份无法替代现实生活

所谓在虚拟世界中换个身份的行为并不是只有网络上才有，最早听人说书时，便是一种感同身受的虚拟。把自己想成是书中的人物，跟随情节的变化而变化；之后有了电视剧、电影等，常常会令很多人陷入情节里，和主角一起欢笑，一起流泪；如今的网络世界，则让这种虚拟变得更加真实甚至可怕，因为虚拟的场景变得可持续、可变化和可操控，甚至可

以假乱真：一个稚嫩初中生，在网络游戏中可以是天下无敌的大英雄……然而，虚拟世界和现实世界的巨大反差，往往让一些心智不成熟者难以转换，最后出现种种令人费解的情况，就如同本文开篇所说的那则新闻。

精神卫生研究所、医院精神心理科戚博士告诉记者，虚拟游戏固然可以让人足不出户就了解和学习很多未曾经历的事情，但把它认为就是生活的一部分，甚至把感受和情绪都搬到生活中就不合适了。

“自由”背后危害大

很多沉浸在虚拟世界里的游戏玩家觉得，自己之所以迷恋虚拟世界，很大原因就是自由，“想干嘛就干嘛”。不可否认，当现实生活中的自己面对枯燥乏味的重复，但又不想高成本高风险的改变时，钻到虚拟世界，并幻想换一个身份生活，就会显得简单轻松得多。从这个意义上看，虚拟世界、虚拟人生未必都是坏处。不过，游戏者往往忽略了没约束的生活方式会带来一定伤害。

记者看到过这样一个报道，“女网友姗姗在5年时间里，几乎把一切业余时间都投入到游戏中，为游戏装备投入的资金也多达上万元。但有一次，交往多年的网友在网络上向她借钱（游戏点）后忽然消失了。姗姗说，虽然被网友骗走的3万游戏点折合人民币不到200块钱，但从此以后，她的心情变得极度不好，身体也开始出现不适，甚至开始做噩梦。而且，她对现实生活中周围的人产生了一定的警惕性，开始变得不信任别人。”所以说，网络上的虚拟世界带来的最大危害，就是让人与人之间失去了信任。而虚拟世界对现实最大的影响是，玩家最后变得分不清自己究竟在哪个世界，并把虚拟中出现的问题带到现实世界中。

另外，虚拟世界同样影响身体健康，很多人因为玩游戏而上瘾，一玩就是好几天，实在累了就睡一会儿，醒来后继续玩。

生活不规律，会极大危害身体健康。

要学会从虚拟世界中走出来

华东师范大学心理系的许宏博告诉记者，对玩家来说，沉迷游戏在心理上表现为强迫型，甚至无法控制自己的行为。一般来说，当玩的人全身心融入游戏中，并因此影响学业和正常人际交往时，就需要重点关注了。因为接下来，沉迷虚拟世界中的他（她），会与周围人的关系越来越冷漠，甚至会出现焦虑、抑郁等情绪。

最后要注意的是，当发现身边的朋友或家属沉迷于网络游戏时，最好是多带他（她）参加现实生活中有意思的活动，要多表扬他（她）的优点，对其缺点和错误千万不要过度批评，甚至不可以采取漠视方式。给予他们恰当的表扬和关心，会让这些深入虚拟世界的人意识到现实世界的“好”。

防沉迷系统演讲稿篇四

本文目录

1. 游戏演讲稿
2. 幼儿游戏与快乐演讲稿
3. 远离网络游戏的演讲稿
4. 小学生演讲稿——远离电脑游戏

1、 抛绣球(20分钟)

准 备：提供3个小筐(小筐包装的漂亮一点)，40个气
球

游戏规则：一局六名选手，两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者努力接住来自投手的球，最后以接球的多少决定最后的胜负。此游戏主要考察两人的配合能力，看谁最后满载而

归。

两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者想尽办法接住球。接球多的一组获胜。

共三组，每组两人。

2、幸运之星演绎大餐(20分钟)

准 备：五个各色的气球结花或是呢绒绸结花，共两朵花。每桌出一人站一排传花。

游戏规则：电声乐队有节奏的击鼓，观众传花。鼓点落后，花落谁手，谁出节目。出节目者均有奖品赠送。

3、 夫妻双双把家还(20分钟)

准 备：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

手挽手，背靠背从起点到终点运球，比速度。

幸运大抽奖

同时在我们晚会的进行中，我们会有很多的抽奖活动贯穿其中，更多惊喜等着您，相信这个温馨的圣诞之夜会同样有一份好运伴随您。

从始至终贯穿抽奖活动(由主持人掌握)

从三等奖到一等奖

准 备：不透明抽奖箱，乒乓球10个(用粗笔写号0-9)，
抽奖号(一式两份，入场观众人手一张)，礼仪工作人员，协
调抽奖嘉宾。

圣诞老人激情祝福送礼

解说词由主持人做

游戏规则：

女：这么热闹浪漫的圣诞party怎么会缺少我们可爱勤劳的圣
诞老人呢，如果他经过了您的身边，请无须讶异，尽情接受
他给您的满载着美好祝福的圣诞馈赠吧！

男：让我们把祝福珍藏在心中，让我们把礼物紧握在手中，
让我们亲身感受圣诞给您带来的这非同凡响的一刻。

女：因为相聚，让我们分享了这快乐的时光，因为浪漫的圣
诞让我们承载无尽的祝福。愿圣诞老人把我们今晚许下的所
有心愿一一实现。

男：哪的掌声最热烈，哪的礼物便最丰厚。来，朋友们，请
您暂且放下手边的东西，伸出您的金掌银掌发财掌，掌声响
起来！

工作人员扮成圣诞老人，背一口袋，里面装有纪念品，分发
给观众。

游戏演讲稿（2） | 返回目录

那样年轻和充满朝气。这种形容不无道理。当你面对幼儿那
双清澈无比充满童真的眼睛时，当你聆听着幼儿银铃般的笑
声时，每个人都仿佛又重新回到了童年时光。这让我更加喜
欢这个职业，让我觉得这份职业如此纯真美好，我无悔选择

了这样的职业。

?工作两年后，我发现作为幼儿教师要充当多重的角色。因为我们每天面对的都是活泼可爱的，有血有肉并充满感情需求的孩子，而非无生命的物质材料。他们有着多种多样的需求，他们需要生理上的满足感，也需要心理上的支持和指导。而每个孩子又都是独特的个体，他们的相貌不同，个性不同……如此多的不同使幼儿教师的工作变得错综复杂，也因此使得这个职业具有了挑战性和创造性。我们应该具备良好的个人素质，才能够胜任这一工作，使我觉得教师应能够变换这样三种不同的角色：“生活中当妈妈，学习中当教师，游戏中当伙伴。”

?原来我带大班时就能体现出“游戏中当伙伴”。在户外活动时，幼儿已不再局限于游戏本身，而是更多地加入了自己的想法，愿意与老师小朋友们尝试。有时，他们会说：“老师，在玩这个游戏的时候，分成几个组比赛吧，看看哪组第一名。”“老师，我想和你比赛……”每每到了游戏环节，幼儿都是非常的高兴，同时我也觉得，教师真正的融入到了孩子当中去，成为了游戏的伙伴。

?同时，幼儿对教师的形象也非常的重视，有时候，孩子们会说：“张老师好看，和妈妈一样……。”有一次户外活动的时候，因为天气炎热，我随手把t恤衫向上聊了一些，不小心露出一些真丝吊带背心，结果小朋友看到马上过来说：“于老师你这样做不好看，应该把衣服放下来。”这时，我才意识到老师的形象有所多重要。在孩子眼中，教师教给他们知识，带他们做游戏，在幼儿眼中，教师什么都动，因此，形象无比高大，老师就是幼儿学习的榜样，是敬仰和崇拜的对象，教师的每一句话，每一个行动都会给孩子留下深刻的印象和潜移默化的影响。

?现在我带小班，我能够体验出“生活中向妈妈”。每次给小朋友提完裤子；拥抱入睡；饭后擦嘴后，他们都亲切的叫我一声

“妈妈”!我想只有在很多次的精心照顾和呵护后，让孩子感到安全、信任、亲切后，那一句有分量的“妈妈”才会破口而出吧。我为那句“妈妈”感到高兴，同时他也验证了我的努力没有白费，我感到很欣慰。

?在工作岗位上我体验到那份纯真美好，体验着那份做教师的快乐!

游戏演讲稿（3） | 返回目录

老师们、同学们：

大家好！今天我演讲的内容是远离网络游戏。

关于小学生是否应该玩网络游戏，我认为小学生不应该玩网络游戏。首先，玩网络游戏很费时间。在我们小学生的生活中，最宝贵的就是时间。俗话说“一寸光阴一寸金，寸金难买寸光阴”，一旦我们荒废了宝贵的时间，以后再怎么懊悔，付出再多也无法追回了。

其次，玩网络游戏会影响我们的学习成绩。学习是我们小学生的主要任务。网络游戏就像一张无形的大网，会在我们毫无察觉的情况下悄悄网住我们的手脚。网络游戏中的场面十分绚丽多彩，让自制力不强的小学生们只要看过一次，就被深深地吸引住，就会一直想着去玩。吃饭的时候想着去玩，学习时也想着去玩。所以学习时不认真，学习成绩直线下滑。有的同学沉迷于电脑游戏，有时直接打一个通宵，第二天上课时精神不好，也是成绩下滑的主要原因。

而且，玩网络游戏对我们的身心健康有害。有些同学长期玩网络游戏，导致严重的视力下降，早早地戴上了近视镜，严重的甚至视网膜脱落。玩网络游戏时，我们的眼睛一直盯着电脑屏幕，电脑散发出的辐射就在伤害我们。网络游戏对小学生的毒害太深了。

我这里还有一个网络游戏对小学生的危害的案例□xx年3月，重庆市沙坪坝区某中学有三个学生，在网吧通宵玩电脑游戏后，准备回家，又累又饿，坐在铁轨上休息，不知什么时候就睡着了，其中一位同学已沉迷电脑游戏中长达3个通宵。一列火车疾驰而来。一个同学滚下铁轨死里逃生，另两个瞬间便告别了美好的青春年华。幸存的那位同学后来说：“如果不是在网吧玩昏了头，我的同学会被火车惊醒，他们决不会死。

也许有些同学会说，你说了那么多玩网络游戏的危害，难道网络游戏就没有一点好处吗？其实，玩网络游戏也有一些好处：适当地玩网络游戏可以放松我们紧张的神经等。但是，这些好处比起危害真是少之又少。

网络是一个百宝箱，网络上的知识值得我们学习。但是，当面临网络游戏时，一定要调整好自己的心态，别被网络游戏这张大网网住了手脚。在这里，我向小学生们呼吁：为了我们的身心健康，让我们远离网络游戏吧！

游戏演讲稿（4） | [返回目录](#)

亲爱的同学们：大家好！当今许多小学生都很喜欢玩电脑游戏。电脑游戏对小学生的毒害很大。现在小学生对事物的辨别能力很差，很容易被电脑游戏误导，许多小学生就是因为被电脑游戏我的，造成了犯罪。你们也许听说过这样一件事□xx年2月5日，重庆市人民小学五年级一学生因沉溺于电脑游戏，与三个小孩在家模仿电脑对打游戏，持真刀和棍棒上演一场“强盗劫持人质”的游戏。结果，一个孩子被刀划伤，一个给棍棒打伤。还有一件事:xx年3月6日，广州顺德一所小学的学生小彭、小龚在课间模仿游戏场景和游戏设备，结果小龚被小彭杀死。小学生正处于一个人身心成长的关键时期，有的小学生因用眼过度，导致视网膜脱落，还有的小学生由于免疫力下降，引发了紧张性头痛，心脏病，甚至死亡。从心理学的角度来说，寻求刺激是人的本能，可以让人

丧失理智，而小学生正处于辨别能力很差的时期，一旦身陷电脑游戏中，便分不清虚拟与现实。在此，我呼吁同学们：电脑游戏是一个深黑的无底洞，远离电脑游戏吧！我的演讲完了，谢谢大家。

防沉迷系统演讲稿篇五

如果说当初他说的回报是指现在的财富的话，这个回报的确很惊人，而我得到的回报是，我成为了阿里巴巴中国事业部总经理。正在这个时候，家里又后院起火——我们开始管不住儿子了。

儿子，应该也算是阿里巴巴的“牺牲品”。他1992年出生，跟我们的事业同龄。那时，我们家一挤就是30多号人开会，满屋子烟雾缭绕像个毒气室，儿子关在房里不能出来。

吃饭的时候跟我们一起吃工作餐，这样一来，儿子就长得越来越像他爸爸，瘦骨伶仃，像根火柴棍支起一个大脑袋。后来我们越来越忙，儿子4岁入托，一扔就是5天，周末才接回家来。

如今终于算是大功告成了，儿子也10来岁了。或许是受了马云的熏陶，他对网络格外有兴趣，很快就学会了玩网络游戏，上瘾了，跟着同学泡在网吧舍不得回家。马云对儿子展开了说服教育，可在12岁的儿子面前，能言善辩的他败下阵来。儿子只回了一句话：“你们都不在家，我回来了也是一个人无聊，还不如呆在网吧里！”

他拿我当什么？一颗棋子！

我辞职以后，对儿子的游戏沉迷阻击正式拉开，第一枪是马云打响的。那时正是暑假，他给儿子200块钱，让他去和同学玩电脑游戏，玩上三天三夜再回来，但回来的时候必须回答

一个问题——找出一个玩游戏的好处。过了三天，儿子回来了，先猛吃了一顿又大睡了一觉，这才去汇报心得：“又累又困又饿，身上哪儿都不舒服，钱花光了，但是没想到什么好处。”“那你还玩？还玩得舍不得回家？”儿子没话说了。加上我的看管，儿子于是慢慢就淡出了网络游戏。

那时正是网络游戏圈钱的时候，盛大、网易都推出了新游戏，按照马云的作风，他是不会放过任何赚钱的机会的。但是他硬是没有去做网络游戏，他在董事会上这么说：“我不会在网络游戏投一分钱，我不想看到我的儿子在我做的游戏里面沉迷！”

儿子从小学到初中，我没接送过他，都是自己背个书包去挤公共汽车。现在，辞职回家的我每天早上做好早饭，和儿子一起吃，再开车送他去学校。接着，我马上去农贸市场买菜，回家以后两荤一素一汤地搭配好，配上餐后水果，用一个分成三层的小食盒装着，然后去儿子的学校门口等他中午放学。

我辞职回家半年后，儿子的成绩在班上升了17个位置。班主任也说 he 不仅学习提高了，就连在班上的人缘都变好了，他越来越开朗、爱笑、宽容，从以前的内向学生变成了一个阳光少年！

马云：“我不会在网络游戏投一分钱，我不想看到我的儿子在我做的游戏里面沉迷！”