2023年手指游戏教案总结(精选9篇)

总结是把一定阶段内的有关情况分析研究,做出有指导性的 经验方法以及结论的书面材料,它可以使我们更有效率,不 妨坐下来好好写写总结吧。什么样的总结才是有效的呢?这 里给大家分享一些最新的总结书范文,方便大家学习。

手指游戏教案总结篇一

《大班游戏公开课教案《玩沙包》含反思》这是优秀的大班 游戏教案文章,希望可以对您的学习工作中带来帮助,快来 看看大班游戏公开课教案《玩沙包》含反思!

活动名称: 玩沙包

活动目标:

3、身体健康:发展幼儿的身体协调能力和速度、力量素质;

4、社会适应:培养幼儿的团结合作精神和集体主义精神。

活动准备:与幼儿数量相同的沙包

适合年龄:大班

活动过程:

- 一、激趣导入师:孩子们,今天老师给你们带来了老师小时侯非常喜欢的玩具,想不想玩?
- 二、出示沙包,介绍玩法师: (出示沙包)这是沙包,它有很多种玩法,现在小朋友可以自己选一个沙包,试一试它可以怎样玩。

- 1、幼儿尝试自己玩(5分钟左右)
- 2、分小组汇报自己的玩法。
- 3、教师整理小朋友的玩法。
- 三、玩沙包
- 1、抓沙包目的:锻炼手臂的灵活性和上肢肌肉的力量。

玩法: 幼儿把沙包放在一手背上,用手背把沙包抛起来,迅速翻手抓住沙包。

接着把沙包向上抛起,迅速翻手用手背接住沙包,依次方法反复进行。看谁的抓包的次数多。

2、抛接沙包目的: 练习臂力, 发展灵敏性。

玩法: 幼儿单手持沙包,向上抛出后,自己拍手一二次,然后用原来的手接住。依次方法反复进行。熟练后可以增加拍手的次数。

- 3、顶沙包目的:锻炼幼儿的平衡能力玩法:幼儿把沙包平放在头顶上,向前走动,使沙包不掉下来。
- 4、踢沙包目的: 练习单脚站立、提高协调能力。

玩法: 幼儿右臂屈肘, 手拿沙包, 松手, 当沙包落下时, 用右脚内侧将沙包向上踢起。

四、游戏结束,整理场地

活动二:沙包的创新玩法

活动名称:沙包的创新玩法

活动目标:

- 1、在掌握沙包传统玩法的基础上学习沙包的创新玩法。
- 2、提高幼儿的身体运动能力,发展幼儿创新思维。
- 3、发扬幼儿团结合作精神,培养竞争意识。

活动准备:沙包若干活动场地

适合年龄: 大班

活动过程:

- 一、练习传统玩法, 幼儿自由练习
- 二、创新玩法

玩法一: 夹包跳目的: 练习双脚跳发展下肢动作的灵活、协调性。

玩法: 幼儿用双腿夹住沙包向前跳,直至跳到规定地点。

玩法二: 送礼物目的: 发展幼儿的奔跑的速度。

玩法:把幼儿分成两对,沙包放在一旁,由每队的第一名幼儿开始,背沙包跑到指定位置放下,跑着回来拍同队第二人的手。反复进行看哪对先进行完,哪队送的"礼物"多为胜者。

玩法三:螃蟹走目的:发展幼儿动作的协调性和合作性。

玩法:两人一组,背靠背夹住大沙包,手臂挽住手臂,横着身体像螃蟹一样侧着走,先到者为胜者。

玩法四: 谁呀?

目的: 提高幼儿的快速反应能力。

玩法: 在大沙包的六个面贴1-6的数字。幼儿每6人分为一组,每人确定自己的数字,石头、剪子、布决定由谁开始,先拿到包的幼儿双手向上抛包,沙包落地后向上的一面是数字几,与之对应的学生则上前来抛包,反应慢的、错的停玩一次,游戏反复进行。

玩法五:蚂蚁搬豆目的:锻炼幼儿的身体协调性。

玩法:将全体幼儿分成若干组,每组面前放海棉垫幼儿手、腿着地背上放沙包,爬着走到指定位置,把沙包放下,在爬回来。依次进行,先进行完的为胜者。

玩法六:巧运地雷目的:训练幼儿的身体的灵活性。

玩法: 地上画两个圈,两圈相距1-2米,第一圈里放三个沙包(地雷)第一幼儿将近端的三个"地雷"搬运至第二个圈内,然后跑回击第二个幼儿的手,第二个幼儿把远端圈内的"地雷"搬到近处的圈里。游戏依次进行。

三、结课整理场地

教学反思

在整个探究沙包的玩法活动中,教师、幼儿、家长都积极地参与,教师和幼儿不断地想象、学习,我们有以下体会:

- 1、游戏活动的开展离不开家长的紧密配合,充分利用家长资源,请家长帮忙缝沙包,请家长积极参与。
- 2、活动形式:采用了以"幼儿自主玩"的方法,为幼儿提供了充分活动的机会,满足了幼儿身体运动和心情愉快的需要。

结合大班幼儿的年龄特点和心理特点,采用比赛的方法来完成教学目标。充分发挥了幼儿的想象力和创造力,在比赛时,培养了幼儿同组间的合作意识,培养了幼儿的团队精神以及竞争的快乐。

- 3、同时,在活动时,强调幼儿不要碰着,打到其他小朋友,让幼儿加强了安全意识。
- 4、活动结束后,完成了教学目标,尝试了沙包的各种玩法,学会了抛、投、扔、踢、打、躲闪的动作,达到锻炼身体的目的,通过反复比赛,投中率越来越高,并锻炼了幼儿的奔跑能力。

大班游戏公开课教案《玩沙包》含反思这篇文章共5422字。

手指游戏教案总结篇二

娃娃家,公共汽车,菜场,点心店。

- (1) 对角色游戏感兴趣,同伴之间多交流合作。
- (2) 对各个游戏区有一定的认识。

准备:

- (1) 布置游戏环境。
- (2) 游戏材料: 各种玩具, 橡皮泥。

娃娃家:

- (1)帮助幼儿认识和区分角色,自主选择游戏身份。
- (2) 鼓励娃娃家的成员参与其他的游戏。

公共汽车:

提醒做司机的幼儿排好座位。

司机与乘客之间要礼貌对话。

菜场:

- (1) 区分不同类的水果和蔬菜。
- (2) 尝试用简单的对话进行买卖。

点心店:

- (1) 注意玩泥的常规,不弄脏地面和桌面。
- (2) 能做出各种点心。

手指游戏教案总结篇三

- 1. 学习比较物体的粗和细,能从粗到细给三个物体排序。
- 2. 培养幼儿观察、比较的能力。
- 3. 通过活动幼儿学会游戏, 感受游戏的乐趣。
- 4. 培养幼儿乐意在众人面前大胆发言的习惯,学说普通话。
- 1. 重点:发现物体的粗细差异并按排序。
- 2. 难点: 感知物体的粗细,知道粗细的基本概念
- 1. 准备粗细不同的纸筒娃娃(三个)、毛线、棍子。

- 2. 装有几种粗细不同物体的"奇妙的口袋"。
- 1. 导入课题: 手指游戏《会变的小手》"小朋友,今天我们班来了客人,你们想认识他们吗?"
- 2. 老师出示粗和细两个纸筒娃娃让幼儿观察,引导幼儿认识谁粗,谁细。
- 3. 出示粗细不同的两种毛线,让幼儿观察后说说哪根是粗的,哪根是细的,并让他们摸一摸,说说你是怎么知道它是粗的,怎么知道它是细的,启发幼儿是通过比较而知道的。
- 4. 游戏《奇妙的口袋》让幼儿从中摸出粗或细的物体,让他们知道粗和细是相对的。
- 5. 出示三根不同粗细的棍子,让幼儿找出最粗的和最细的,并排序。
- 6. 分组操作
- (1)从奇妙的口袋里摸出粗或细的物体。
- (2) 按粗和细把物品分成两类。
- (3)让幼儿从"奇妙的口袋"里摸出粗和细的物体并给他们排序。

比较周围环境中各种物体的粗细,回家后比较家里各种东西的粗细做记录。

活动结束。

在培养幼儿主动学习的过程中,我的教育观念发生了变化,对教师在一日生活中过多地组织集体活动有了一些思考,并尝试着减少对孩子的一些不必要的要求。

上这节课里,孩子们学习的兴趣都非常高,好奇性很强,他们也能顺利的达到了教育教学目标。我没有按照往常的做法让孩子们集体行动,我尝试把自主权还给孩子,给孩子们自己支配自己的权利和机会。有的三五成群地聚在一起观察,谈论着什么;有的在拿手中的物体在玩;有的干脆走到老师桌前,观察触摸老师带来的纸筒娃娃。我没有打扰他们,因为我觉得孩子们都在做着有意义的事情,说着感兴趣的话题。幼儿园生活要有纪律,同时要让孩子生活得轻松,给他们支配自己的权利和机会,让他们自己决定先干什么,后干什么,这对他们今后主动适应社会生活,主动约束自己的行为,形成一定的时间观念,有着更深远的意义。虽然这节课看起来课堂纪律有点乱,有些调皮捣蛋的孩子在到处看,到处走,但我觉得他们是很开心的。我决定在以后的日子里,要让孩子们拥有更多的自由时间,让他们在学习生活学得更轻松些!

手指游戏教案总结篇四

本节课通过模拟幼儿园教学活动场景,使学生直观形象的学习到幼儿听说游戏的组织方法。

教学应该通过多种方式激发学生学习兴趣,或直观演示、或 旁征博引、或巧设悬念激发他们的阅读欲望和动机,创 造"我要学""我想学"的积极教学气氛。在本节课中,我 没有很好的启发学生们的"旁征博引",大部分学生仅限在 书本的理解层面,范围不够广。

以前的课堂,学生只是可怜的倾听者,谈不上和谁去"交流"。10+30的课堂模式让我做到了给学生一个"交流"的课堂,实现"文本对话"、"师生交流"和"生生交流"。但是,在这节课中,我觉得我给学生的交流还是不够,整节课下来,真正学生讨论交流的时间才3分钟不到,所以,不够有交流空间。

"教学不仅仅是一种告诉,更多的是学生的一种体验、探究和感悟"。给学生多大的舞台,他就能跳出多美的舞蹈。课堂是激情燃烧的动感地带,是他们求知、创造、展示自我、体验成功的平台,是学生健康成长的地方。学生的潜力是无限的,关键在于教师是否给了学生足够大的平台。课后,我跟学生了解学习情况,学生告诉我说:"老师,我还有很多话想说,我还没说完呢。

鼓励他们敢于和善于质疑问难。中国古人说:学贵有疑。小疑则小进,大疑则大进。要培养学生善于从无疑处生疑,从看似平常处见奇,这是发现问题的起点。

手指游戏教案总结篇五

爱玩是儿童的天性,游戏是他们最感兴趣的玩乐活动。通过各种各样的游戏活动,既满足了幼儿身心发展的需要,又使幼儿自身的各种能力获得练习和发展。如果我们在幼儿的游戏活动中,有组织、有计划地渗透教育内容,可以使幼儿在不知不觉中培养良好的行为习惯和性格。

"老师,越越和明明又打起来了!"这是我在刚接手不到一个月的小班中每天都能听到的告状声。越越和明明个性都比较要强,只要两个人在同一个小组活动,就会不时发生争执。越越说:"老师,我要买汉堡包,可是他不理我!"明明说:"我在整理钱,她一来就抓我(胳膊)!"原来他们是在"肯德基"游戏中交流有问题。问清原因后,我扮演顾客,对服务员明明说:"请给我拿一杯饮料、一个汉堡包。"我故意把"请"字加重,明明一下子就明白了我的意思,笑着说:"请等一下,"接着给我拿"食品",我说:"谢谢!"服务员马上很顺口地说:"不用谢,欢迎下次再来!"示范完之后,我让越越重新买东西。越越和明明都能自觉地使用了"请""谢谢"等礼貌用语,于是,两个争吵的小伙伴又和好了。

小班幼儿在与同伴交往中往往不能清晰地表达自己的意思,

他们往往按照自己的想法来要求同伴。在角色游戏中,幼儿通过扮演各种角色,模仿成人的口吻、行为,认真表演角色的特性。在教师的正确指导和示范下,幼儿可以逐渐学会使用礼貌语言,减少同伴交往中的冲突。

最近,我在表演区角投放了几个动物头饰,如老虎、大象、小猫、小白兔等头饰,引起了很多幼儿的关注,而几个动作快的幼儿每次都抢先占领表演区角。为了让别的幼儿也有玩游戏的机会,我让几个动作慢的幼儿提前进人表演区。毛毛选择了"老虎"头饰,扮演老虎一跳一跳地走起来。这时,之前一直在玩游戏而这次没有"抢到"头饰的调皮鬼牛牛大声说:"这只老虎像山羊!这只老虎像山羊!"这让本来就有些内向的毛毛有点不知所措,只好站在原地泪汪汪地看着我。我赶紧说:"啊,原来毛毛扮演的是一只穿着老虎衣服的'小山羊啊!"牛牛和其他小朋友一听都笑了,说:"是啊!是啊!"于是,毛毛也不再紧张,继续玩了起来。

表演游戏在培养幼儿活泼开朗的性格、提高自信心方面,有着独特的作用。幼儿喜欢表演,一方面他们以表演为乐趣;另一方面是为了引起别人的注意。在表演游戏中,教师适当的赞许和表扬,会使他们的表演兴致更高,创造力发挥得更充分、更丰富。特别是对一些胆小、羞怯、性格内向的幼儿,不愿参加表演游戏,他们对自己的能力缺乏自信,教师适当的介入既能让他们体会到表演的乐趣,也能增强这些幼儿的自信心,特别是老师和同伴的观看,能使性格内向幼儿胆子变大,表演能力得到锻炼,增强自信心。

在组织游戏的时候,我们常常看到小班幼儿也能神情专注地在垒沙子、搭积木,即使倒塌了,也会不厌其烦地重新搭建。但是,个人的力量有限,即使再能干的幼儿搭出来的作品往往也存在各种问题。所以,在下学期我尝试让小班幼儿一起玩积木。开始合作时,我先让积木区的幼儿讨论搭什么好,嘴巴快的文文叫起来:"搭长江大桥!搭长江大桥!"因其他幼儿没有意见,我们就确定这个主题,接下来我问:"长江大

桥都是由哪些部分组成的?"幼儿逐渐说出了桥面、桥墩等部位,然后我用商量的口吻引导幼儿分工协作,文文说她去拿圆积木做桥墩,豆豆、丫丫、迪迪去拿长条积木搭桥面,辰辰去拿小积木做桥面上的"桥头堡"。最后,一座漂亮的长江大桥搭成了,幼儿围着大桥欢呼雀跃,共同享受成功的喜悦,而且他们的欢呼声引起了其他区角幼儿的注意。这样引导他们玩过几次后,其他幼儿都竞相效仿,逐渐养成与同伴协商合作玩游戏的习惯,大家能友好地在一起玩游戏了。

游戏是学前儿童的主导活动,也是一个有效的学习方式。赵 寄石教授曾指出:"幼儿的发展是在自身与周围的人、事、物 的交互作用过程中实现的;幼儿的发育及智慧和道德的发展, 是依靠自己与客观环境交互作用自主建构起来的,而不是由 他人强迫灌输而达成的。"游戏正是这样一种让幼儿乐此不疲 的活动,在游戏中,幼儿依靠自己与同伴、教师的交往,自 主地建构起价值观念、个性特征和行为习惯。

手指游戏教案总结篇六

幼儿园户外游戏教学反思:跳皮筋每个幼儿园都应把游戏作为幼儿园活动的基本内容。自大班开学以来,我将跳皮筋引入了体育活动中,通过游戏,让孩子探索皮筋的多种玩法。因为跳皮筋对儿童身心健康和智力发展有以下诸多好处:跳皮筋能促进儿童健康发育,能加快胃肠蠕动和血液循环,促进机体的新陈代谢;能提高儿童记忆能力等,有利于儿童健康成长。皮筋的玩法多种多样,有单人跳、双人跳,多人合作跳。跳皮筋器械简单,场地到处都是,简单易行,是一项适合大众的体育健身运动。可是就这么个简单的游戏,有的孩子却为什么玩不起来呢?首先我形象地向幼儿介绍了游戏的主要规则:游戏中两人扯皮筋,两人跳皮筋。

游戏开始了,幼儿跳的一方,玩得很兴奋。可仔细一看,却有很多问题:扯皮筋的幼儿有的将皮筋子抬得很高,跳皮筋的幼儿就会被绊倒;有的幼儿将皮筋子扯着乱跑,跳皮筋的

看到同伴扯着皮筋跑,不知道制止而是追着跑;有的则毫无危机感地站在场地中间,局外人似地看着他们跑;有的干脆躲到了场地的尽头处,等到皮筋抡过来,常常来不及转身就打在身上了。很快,幼儿在游戏开始时的兴奋劲就消失了,最后干脆放弃游戏自己玩了起来。

从幼儿的表现看,他们似乎不太明白游戏的规则,可一问,他们却讲得头头是道。

师: 为什么你们不喜欢游戏了?

师: 那怎么样就不会绊倒呢?

师: 嗯,我们按规则要求进行游戏,那么游戏才能变的好玩。

渐渐地,有一名幼儿突然说: "我不玩了。"四人一组的`游戏因他放弃又无法继续了。

由于游戏的方法都是幼儿自己提出的,这使他们在游戏中更有主人翁感,玩起来也更加兴致勃勃。

幼儿都愿意成为游戏的中心人物,在他们眼里做这件事的人 越少这件事就越重要,而且他们也愿意轮换角色进行游戏。 如果还是按照原来的规则,游戏将无法正常进行。()

反思:如何让幼儿在游戏中得到发展调整游戏方法的权利交给他们。

手指游戏教案总结篇七

活动目标:

1、会拖拉玩具走,能在侧走、倒走中保持身体平衡。

- 2、练习提高空间方位直觉的准确性,发展身体动作的`协调性。
- 3、培养耐心,细心等良好的个性品质。
- 4、了解生病的症状,知道生病后身体不舒服要及时告诉家长 和老师。
- 5、初步了解健康的小常识。

活动准备:

- 1、皮球(直径约25厘米)、竹圈(圈高约五厘米),幼儿人 手一个,竹圈上系有一个长绳供拖拉用;大塑料筐一个;在 场地上画一个大圆。
- 2、平时户外体育活动时可安排类似活动,注意训练幼儿倒走、 侧走的能力

活动过程:

- 一、设置情境,准备活动,锻炼幼儿能在侧走倒走中保持身体平衡。
- 2、刚才你是怎么把小猪赶回牧场的?你在赶小猪的时候遇到什么困难了?
- 二、介绍游戏规则及玩法,幼儿进行游戏。
- 1、介绍玩法:

教师发给每位幼儿一个系有长绳的竹圈,幼儿用竹圈套住皮球后拉绳向前走,注意拖圈时不要让"小猪"跑出圈外,如果皮球跑出圈外,需重新放进圈里,然后继续玩。当教师说"小猪要回家了,请小朋友把它赶回家,送到猪圈里去

吧",游戏即结束。

竹圈可用铁丝圈代替,或在圈外缠一些彩色纸,增加幼儿兴趣。注意经常变换拖拉物体,以提高幼儿活动的兴趣。

- 2、游戏规则:
 - (1) 幼儿每人手拿一个拖拉玩具四散走,相互不碰撞。
- (2) 注意拖圈时不要让"小猪"跑出圈外,跑出圈外要重新放好了才能继续玩。
- 3、练习几次熟练后,进行分组练习。
 - (1) 鼓励胆小的幼儿积极大胆的参与游戏。
 - (2) 熟悉游戏后,可采取比赛等形式,提高游戏趣味性。
- 三、活动结束,带领幼儿做整理游戏场地和材料放松运动。

手指游戏教案总结篇八

设计意图:

孩子们平时喜欢玩球,但是对球的'控制能力不好,为了能让幼儿提高控制能力,因此设计此活动,使幼儿不再是单纯地滚球。

活动目标:

- 1、练习持物控球跑,提高控制能力。
- 2、发展动作的协调性。

活动准备:

皮球、羽毛拍、小椅子若干张。

活动过程:

- 1、教师与幼儿手持羽毛拍, 听音乐做全身运动。
- 2、幼儿每人领一头小猪(皮球),用球拍赶着小猪去散步。
- 3、启发幼儿想象, 赶着小猪去**, 边讲边练。
- 4、小猪去郊游:
- (1)介绍郊游的行程,走过一条小路,穿过一片树林,绕过小山。
- (2) 幼儿一个跟着一个赶猪经过行程。
- 5、送小猪回家。

活动反思:

许多幼儿都能顺利完成任务,教师要随时提醒幼儿不要让球滚掉,如过滚走,要马上追回来。继续赶。另外,教师还可在幼儿游戏熟练后增加难度,将羽毛拍换成纸棒。

手指游戏教案总结篇九

设计意图:

《小猪变干净了》是孩子们非常喜爱的故事,故事以可爱的小动物形象"小猪找朋友"来展开,以小猪因为身上脏兮兮而找不到朋友玩为线索,从而教育幼儿要爱清洁、讲卫生,才会受到大家的欢迎。教材源于生活,在活动中鼓励幼儿尝试创编角色对话,并能大胆进行表演。故事内容幽默、有趣,适合小班幼儿的年龄特点与兴趣需要。里面的故事人物、情

节都十分能吸引孩子,经过前两个课时游戏的开展,孩子已近熟悉了故事的主要内容,并且了解了故事中各角色的出场顺序,创编了各角色之间的对话,为了让幼儿能够大胆的进行故事表演,发展幼儿语言表达能力,体验表演游戏的乐趣,设计了表演游戏《小猪变干净了》第三课时。

活动目标:

- 1、巩固故事内容和各角色之间的对话。
- 2、能大胆的用肢体动作和语言表现故事中的角色,体验表演游戏的乐趣。
- 3、通过活动幼儿学会游戏,感受游戏的乐趣。
- 4、乐意参与游戏,体验游戏的乐趣。
- 5、使幼儿学会用肢体动作配和游戏的. 玩法。

活动重点难点:

重点:能大胆的用肢体动作和语言表现故事中的角色,体验表演游戏的乐趣。

难点: 能大胆的用肢体动作和语言表现故事中的角色。

活动准备:

小猪,小白兔,小白鹅头饰。

活动过程:

- 1、出示小猪头饰,激发幼儿兴趣。
- 2、引导幼儿回忆故事主要内容,巩固各角色之间的对话。

过渡语:小朋友们说的真好,今天我们一起来表演这个故事好吗?

- 3、出示头饰,指导幼儿进行角色表演,感受表演游戏的乐趣。
 - (1) 按照幼儿的意愿分成三组,进行故事表演。
 - (2) 每组找一名幼儿集体面前进行故事表演。

游戏结束:

小猪洗干净了,小兔子,小白鹅,让我们一起和小猪到外面去玩吧!

延伸活动:

将头饰放到表演区, 供幼儿继续表演。

教学反思

运用音乐剧的形式,让幼儿表演各种角色,很好地调动了幼儿的积极性;音乐贯穿活动始终,健康和音乐结合的非常好。

音乐剧'小猪变干净了'简介

猪小弟,猪小弟,想和小猴做游戏。小猴说; '哎呀呀,你的脸上脏兮兮,快去洗洗吧。'

猪小弟,猪小弟,想和小猫做游戏。小猫说; '哎呀呀,你的脸上脏兮兮,快去洗洗吧。'

猪小弟,猪小弟,想和小兔做游戏。小兔说; '哎呀呀,你的脸上脏兮兮,快去洗洗吧。'

猪小弟,猪小弟,跳到水里洗一洗。

猪小弟,猪小弟,想和大家做游戏。

搓呀搓,揉呀揉,洗到身上的脏东西,我真舒服呀,小朋友快快来大家一起做游戏,快快出来吧。