感恩教育大班幼儿教案(大全9篇)

作为一名默默奉献的教育工作者,通常需要用到教案来辅助教学,借助教案可以让教学工作更科学化。优秀的教案都具备一些什么特点呢?又该怎么写呢?下面我帮大家找寻并整理了一些优秀的教案范文,我们一起来了解一下吧。

感恩教育大班幼儿教案篇一

会根据主题想象活动内容,并能在音乐伴随下用动作加以表现。

贴有萝卜图案的拱形门一个、小兔头饰若干个、录有表现小兔形象的音乐磁带。

- 2. 自由结合、讨论。让幼儿用语言讲述的同时,进一步启发他们用动作表现自己所说的内容。讨论过程中播放轻快的音乐。
- 3. 请几名幼儿分别讲一讲自己表演的内容、动作。鼓励能力弱的幼儿大胆设计动作,教师给予适当的提示、帮助,并尽量配以轻声的音乐伴奏。
- 4. 全体幼儿带上头饰,边听轻快的音乐边用动作表演"我是一只小兔"。
- 5. 教师可采用幼儿想象出的新动作或难一些的动作进行示范性表演,让幼儿欣赏,提高其表现水平。
- 6. 教师扮兔妈妈,幼儿扮小兔,在音乐伴随下,一起跳舞。

《小兔和狼》是一首富有故事性的歌曲,二拍子,旋律简洁流畅、活泼有趣。特别是趣味故事性的歌词,形象生动,便于幼儿记忆。还有幼儿熟悉喜欢的小兔子,都是他们很感兴

趣的,也有助于提高他们参与活动的主动性和积极性,特别是最后大灰狼的出现,更是在游戏时把活动气氛推向一个新的高潮,让幼儿在玩玩乐乐中学习,体验快乐,很适合中班幼儿进行活动首先,从选材上看,我从幼儿的兴趣出发,精心选材,小兔的形象是幼儿比较熟悉、喜爱的,能引起孩子情感上的共鸣,积极参与,热情投入。在活动中,改变了以往教师示范的教学方式,而是让幼儿创造性地探索小兔各种高兴的动作,充分体现了幼儿的主动性。幼儿在活动中以自身特有的可爱的动作和形态为集体做出示范,毫不胆怯,动作自然协调。具有节奏感。

整歌教学过程动静交替,幼儿在不断地动静交替中,丝毫未觉疲劳,一直兴趣盎然。教案设计中,通过提问采取了层层递进的.方法,活动的每一步都让幼儿充分展现自己的经验,然后对幼儿的经验进行及时地整理归纳,使幼儿的经验得到提升,幼儿在整歌活动中都使主动的,积极的,充满了乐趣在教学过程中也存在着不足的地方:整堂课中,我说的太多,示范的太多,没有留足够的空间让孩子自己创编。

感恩教育大班幼儿教案篇二

- 1. 引导幼儿在体察、感知、理解中,懂得人的基本情绪的特征、分类及成因。
- 2. 通过分析讨论初步学习情绪转化策略。

课件

色彩卡、背景音乐。

1. 情景感知播放课件(1), 理解每个人都有情绪。

喜:一幼儿戴值日生手套后脸上露出甜甜的笑容。

怒:一幼儿自带的图书被撕破后生气。

哀:一幼儿因班中的小金鱼死了,表现得非常伤心。

愁:一幼儿因不会系鞋带而发愁。

小结:每个人在遇到各种各样的事情时,心里都会有不一样的感受,这种感受我们叫它心情。

2. 讨论分析

导语:心情是我们的好朋友,一份好心情能让我们过得很开心,可是一份坏心情却会把一切都弄得很糟糕,那么我们常说的好心情和坏心情到底有些什么呢?(在磁性板上根据幼儿的回答罗列区分)

提问: 你们平时心情好的时候多还是心情坏的时候多呢?为什么?

为情绪配色: 出示色彩卡,请幼儿为不同心情配色。

通过简单操作,让幼儿感知心情与色彩的关系。(好心情—— 暖色、坏心情——冷色)

3. 体验理解

请个别幼儿回答。

观看多媒体课件(2)。

- a.一群小朋友很开心地邀请贝贝参加游戏,贝贝因为心情不好而粗暴拒绝,使得这群小朋友也变得很不开心。
- b.佳佳在游园活动中得了奖,他将巧克力分给小朋友,让大

家一起分享他的快乐。

讨论: 谁做得对?你能做到吗?(重点: 引导幼儿去理解贝贝——心情不好时确实不想参加游戏,但不能对同伴发脾气,影响别人的情绪。)

讨论: 谁愿意告诉贝贝怎样做好?

方法一:告诉小朋友"我现在不想玩,过一会儿再说"。

方法二:直率地说"我生气了,我想去情绪角练练拳"。

方法三: 想一想"和小朋友一起玩一定会让我快乐起来", 然后愉快地接受邀请······

讨论:如果贝贝很不礼貌地拒绝了你,你会怎么做?(重点:引导幼儿体察他人心情,学会宽容。)

讨论: 你喜欢谁?他这样做好在哪里?(重点: 引导幼儿懂得快乐、成功、友爱要让大家分享, 让好心情像甜甜的糖一样甜到大家心上。)

4. 内化迁移

问题一:当你不开心的时候,怎么办?"(重点:初步懂得应妥善管理自己的感受,认识他人的情绪,并懂得分享快乐的道理。

)问题二: 你有什么办法知道别人的心情?(看表情)

出现课件(3)中各种表情的脸,点击凸现发愁的脸。

提问: 他怎么了, 可能因为什么事?

分别点击各种表情的脸谱,播放动画短片。

点点发愁:发水灾家里被淹了,天气越来越冷,没衣服穿,没有饭吃,怎么办呢?

提问:看了短片,你们心情怎么样?有什么办法让我们的心情都好起来呢?

幼儿想办法帮点点,如给他捐衣服,请他到幼儿园来玩,幼儿母想到一种帮助的方式,点点便笑一笑、说一声"谢谢"。逐步让幼儿明白"助人为快乐之本"的道理。

5. 提炼主题课件(4)中所有的表情都变为灿烂的笑脸,周围开出了五彩鲜花。

导语:小朋友,你们看,有了你们的努力和帮助,有了你们好心情的感染,他们变得怎么了?你们现在的心情怎么样了?(更开心了。)

小结:心情是藏在我们每个人心中的小精灵,只要你少生气,多关心别人、帮助别人,就能天天拥有好心情,你的快乐就会变成大家的快乐,我们的身边就会充满快乐!

从执教的情况来看,我觉得自己在课堂上的组织语言还有待加强,如何让孩子对你的提问或是小结能更好的明白、理解, 是自己在以后的教学中需要关注的一个重要方面。

感恩教育大班幼儿教案篇三

在我们的生活中,温度计被广泛地运用在人们的生活、劳动和工作中。比如:测量体温、测量气温等,幼儿虽然见过温度计,但对它只是一个模糊的概念,缺乏具体的观察、测量温度计的技能。此活动就是让幼儿来了解温度计的基本知识,并学习使用温度计进行测量,对测量活动有兴趣。

培养幼儿对科学活动的兴趣,丰富幼儿的科学知识,是现代

教育刻不容缓的任务。在这次的活动中,我让幼儿通过自身的操作,在不断地探索中发现问题,从而获得有关温度计的粗浅知识,激发幼儿对科学活动的兴趣,培养大班幼儿的探索精神。

- 1、认识常见的. 温度计, 了解其用途。
- 2、帮助幼儿获取温度计指示温度的粗浅知识,初步掌握正确使用温度计及测量、记录的简单技能。
- 3、激发幼儿测量温度的兴趣;培养幼儿的探索精神。
- 1、幼儿人手一份水温计,记录卡,笔。
- 2、每组提供冷水、热水人手一份。
- 3、温度计模型,气温计、体温计若干。词卡:温度计、热胀冷缩。

导入活动--观察模型,认读记录温度--幼儿操作,理解"热胀冷缩"--游戏"热胀冷缩"--认识其他温度计--延伸活动。

- 1、通过提问,帮助幼儿认识水温计,并知道它是测量水的温度的。
- 2、请幼儿仔细观察水温计,说出它的特征:玻璃管子、红柱子、数字。
- 3、出示温度计模型,认读记录温度。

出示温度计模型,问:"温度计里的红柱子和数字有什么用?"告诉幼儿:红柱子指的数字就是温度,我们可以用"0c"来记录,读作摄氏几度。出示卡片oc□并且移动模型中的红柱子,指导幼儿记录温度,第一次可由老师记录,接下来可

由幼儿上来记录。

- 1、孩子们,你们觉得测量有趣吗?现在桌上有许多的水,请你们去把它的温度测量出来,并记录在小卡片上。
- 2、在测量前提几个小要求:
 - (1) 温度计是用玻璃制作的,特别容易碎,请小心使用;
- (2)碰到困难,请仔细想一想,或与好朋友商量,想出解决的办法。
 - (3) 结束后, 请与好朋友说说, 你是怎么测量的?

幼儿第一次操作,教师观察,了解孩子碰到的是什么困难?是否想办法解决了困难。

- 3、幼儿交流。"你是怎么使用温度计的?怎样观察的?怎样记录的?碰到了哪些困难?又是怎么解决的?"
- 1、第二次操作。

老师小结: 热胀冷缩

"小朋友,老师有个提议,我们来玩个"热胀冷缩"的游戏,好吗?那这个"热胀"怎样来做出来?这个"冷缩"怎么来做?想出来后,师幼一起做游戏两遍。

小朋友,老师这儿有三个小问题,请你们动脑筋告诉我答案。

- (1)、有位小朋友生病了,我们怎么知道他是不是发烧了呢?
- (2)、我们怎么知道今天的气温有几度呢?
- (3)、我们怎么知道水的温度呢?

根据幼儿的回答,出示相应的温度计,并告诉幼儿它们的名字:测量体温的叫体温计;测量天气情况的叫气温计;测量水的温度的叫水温计。

它们有一个共同的名字叫"温度计"(出示卡片"温度计")

- 1、请幼儿比较三种温度计相同的地方。
- 2、提问: "温度计还有什么作用?你在哪里见过?"请了解后与好朋友或老师来交流。

《纲要》指出:科学教育的内容要在幼儿生活经验上,从身边的事入手。本活动以生活中常见的几种温度计为载体,让幼儿通过观察、比较和亲手操作,在和温度计互动的过程中,感知其用途并初步掌握使用温度计、测量机记录的正确方法。老师对教材分析比较透彻,重难点明确,活动中环节也是一目了然。

感恩教育大班幼儿教案篇四

- 1、在轻松的环境中敞开自己的心灵,快乐地交朋友,表达自己真实的心理想法。
- 2、在优美、浅显的语言中调整自己的心理行为。

轻音乐、小椅子布置的小树林。区别不同班级幼儿的标志从不同的班级选取若干名幼儿,他们相互间不是很熟悉。

一、轻松活动营造轻松的心理氛围(播放轻缓的音乐)

伴着轻缓的音乐,请小朋友随意找个位置,摆个舒适的姿势 坐下来,闭上眼睛。

老师配乐解说:

- "让我们听着音乐,闭上眼睛,放松小手,放松小脚,让快 乐来到我们中间吧。"
 - "早上,太阳出来,阳光暖洋洋,好舒服!"
- "爸爸爱我,妈妈爱我,老师也爱我!我,是个快乐的孩子!"

(请家睁开眼睛)

二、游戏《找朋友》主动与别人交流

小朋友面对面围成两个圆圈。不停地交换位置,用语言和动作认识新朋友。

- 1、师幼认识
- 2、幼儿游戏,相互认识
- (1)讨论: 怎么认识新朋友呢?
- (2)游戏找朋友
- "那我们来玩个找朋友的游戏,认识一下新朋友,好吗?"一半小朋友围成圆圈站好,别一半小朋友去找朋友,老师用语言的动作提醒小朋友问候、相互介绍。
- (3)找个新朋友聊聊天。

3表达: "当你和新朋友说"你好"、拥抱朋友的. 时候, 你有什么感觉?"

三、游戏《树林散步》关爱朋友、信任朋友

闭上小眼睛,让朋友牵着小手在"小树林"散步。

1、请一对小朋友先走走,随机问一下他们的感觉。(相信、放心······)

"小朋友,想到树林去散步吗?"

2、说一说感受

你闭上眼睛走,朋友牵着你的手,在"树林"散步,有什么感觉呢?"

3、全体幼儿伴着音乐在"树林"里散步。

4、小结:相信你的朋友、助你的朋友,是一件非常快乐的事情。

四、游戏《跟我不一样》勇敢地承认错误

老师说相的话,跟老师说做相的动作,如果错了,就举起小手,声说:"对不起,我错了。"

- 1、跟老师说的相。
- 2、跟老师做相的动作。
- 3、小结: 勇敢地承认错误, 做个诚实的好孩子, 你会变得更快乐。

五、小结:

老师希望小朋友天天快乐,做个人人喜欢的快乐宝贝。

感恩教育大班幼儿教案篇五

1、知道骨骼是人体的支架,初步了解骨骼的名称和作用。

2、懂得用多种方法保护骨骼,养成良好的行为习惯,促进骨骼的生长发育。

课件

今天老师请来了两位动物朋友,你们想看吗?照片有一点特殊,你们不要害怕(出示骨骼照片,提醒看的时候不要害怕。)你是通过什么知道它是鱼、狗的?告诉你们一个词语,骨骼(告诉幼儿是骨骼。丰富词汇:骨骼)

看视频,了解关于人类骨骼的基础知识。

小结: 原来我们人体是由颅骨、躯干骨、四肢骨等等组成的。

c□游戏: 骨骼动一动。

现在你们想不想来玩一个骨骼动一动的游戏,我说到哪个部位的骨骼,你就动动那里的骨骼,听清楚了吗?请你们起立!(教师反复说刚才的几个骨骼部位)

- 1、既然人体是由许多骨骼组成的,那你知道它有什么作用? (幼儿讨论后回答)
- 2、骨骼还有很大作用呢,再来看一段录像。你会知道关于骨骼的更多知识。

小结:

原来人的骨骼是承担着支撑作用的,它分布在全身各部位,支撑着身体,保护内部器官,同时由肌肉、关节等组织"帮忙",进行着各种活动。假如没有骨骼,人体就成了一堆肉,当然什么也做不了,生命也就停止了。

1、讲述保护骨骼的方法。

哦,原来有这么大的作用啊,那你知道我们应该怎样来保护它?交流回答

2、幼儿看一些图片,辨别这样做是否对骨骼有益。

小结:

要让我们的骨骼更加健康,我们要注意:不要从高处往下跳,注意安全、不挑食,多吃含钙的食品(如小虾米、紫菜、豆制品等)、平时还要多晒太阳,适当锻炼身体等等这样才能保护我们的骨骼,使我们更健康的成长。

现在我们一起来玩一个拼骨骼的小游戏轻松下吧! (幼儿玩游戏)点击这个图片,你就能进入游戏,稍微等待,不要动鼠标或键盘,等图片上出现了许多骨骼,就可以开始游戏了,把两边的骨骼一一放到这个小朋友的身体中去,如果你的位置放对了,骨骼就会自动跳上去,如果不对,是不会上去的哦。这个游戏有好多关,看看谁能闯关最多!

活动中,我和幼儿一起细致地观察描述了身体的一些器官,根据幼儿活泼好动的性格,充分利用了幼儿的发散性思维,说出应该怎样做到从小运动。在活动最后,让幼儿在日常生活中和家长一起去探索,进一步激起幼儿的学习兴趣。

感恩教育大班幼儿教案篇六

- 1、在学会歌曲的基础上,能运用已有的生活经验小组创编歌词。
- 2、在活动中讲一步体验到招待客人要热情有礼。

幼儿已学会歌曲"欢迎客人"

幼儿已学会歌曲"欢迎客人"

问好歌

欢迎客人朋友

1、幼儿发散讨论:

今天有这么多的客人来做客,我们可要好好招待。那拿什么来招待客人呢?"请你去找几个朋友一起商量商量:你们准备怎样招待客人,并且把你们怎么来招待客人的事唱到歌里去。

- 2、幼儿小组讨论创编,老师巡回指导。
- 3、集体交流分享:

美丽的`幼儿园

今天有这么多客人老师来到宋庆龄幼儿园,让我们来向客人们介绍一下我们的幼儿园吧。

大家的招待客人们满意吗?那我们邀请客人和我们一起跳个舞吧!

兴趣是幼儿学习的原动力,幼儿只有有了兴趣才能产生主动学习、主动探索的愿望。爱好音乐是人的天性,有趣的音乐活动能激起幼儿学习的欲望,使其产生愉快的情绪,充分发挥想象,表现出他们不同的感受和创造。

感恩教育大班幼儿教案篇七

- 1、通过科学小实验,发现盐可以帮助毛线将冰块吊起来的秘密。
- 2、发展幼儿动手操作能力,激发幼儿对身边科学现象的兴趣 及探究精神。

- 3、在活动中大胆创造并分享与同伴合作成功的体验。
- 4、让幼儿学会初步的记录方法。
- 1、冰块(数量充足,呈方形,大小均匀)、毛线若干(剪成30厘米长)、盐。
- 2、放冰块的托盘,小勺、小毛巾若干。
- 1、请小朋友摸摸冰块,回忆冰能融化成水,水能结成冰的特性。
- 2、请小朋友想一想,我们可以用什么办法把冰块吊起来? 部分幼儿:用毛线将冰块绑起来,然后就吊起来了。
- 3、那有没有更好的办法,不用毛线把冰块绑起来,就能把它吊起来呢?
- 1、引题: 老师给小朋友来变个魔术, 你们想看吗?
- 2、师演示:将毛线放在冰块上,然后洒上盐,用手压一会儿,就把冰块吊起来了。
- 3、老师是怎么把冰块吊起来的',是谁帮的忙呢?

幼儿讨论后,教师小结:对了,是盐在帮忙,因为盐可以降低冰的温度,使融化了的冰还能再结成冰,所以我们用毛线把冰块吊起来了。

- 1、提醒幼儿毛线放在冰块上后再洒盐,可以用手压一下。
- 2、对于失败的幼儿,帮助他们寻找原因,然后再尝试实验。
- 3、对成功的幼儿提出更高要求,尝试用一根毛线吊起尽可能

多的冰块。

4、简单小结。

幼儿操作后,将各种方法用图示法记录在大图表里。如:

- (1)用一根毛线两头各吊一块冰。
- (2)从冰块的正面、侧面来吊。
- (3) 用盐将冰块与冰块先粘在一起,再把它吊起来。

在科学区提供各种材料,供幼儿继续探索,在材料的投放上,增加糖、面粉等和盐放在一起,贴上标签,让幼儿利用各种材料进行探索,体会科学发现的乐趣。

经过这一节课的学习,幼儿很感兴趣,但唯一的不足是整个游戏过程较短暂,使得能力弱的幼儿并没有实现目标的认知,在经后的教学过程中,将会把游戏过程再部署的更细致些,让幼儿能够在游戏中完成目标的认知。

感恩教育大班幼儿教案篇八

- 1、感受乐曲旋律与音乐变化,理解乐曲所表达的音乐情景。
- 2、尝试用合适的肢体动作大胆表现花朵造型和蝴蝶飞舞的姿态。
- 3、会适时与同伴进行合作表演,体验音乐表演的乐趣。
- 4、体验歌曲中的欢快情绪。
- 5、通过对歌曲的欣赏以及对歌词的理解。

幼儿已经初步掌握《花儿与蝴蝶》的舞蹈物质准备:不同颜

色的手腕花、音乐重点: 充分调动幼儿的听觉, 感受理解音乐, 能用肢体动作大胆表现"花儿与蝴蝶", 体验其中的乐趣。

难点:在熟悉音乐的基础上,能和同伴一起合作进行游戏、 表演。

一、复习舞蹈, 引出主题

花园里有好多漂亮的蝴蝶,有红色的、黄色的、绿色的呢。我们和蝴蝶打个招呼吧,红蝴蝶在哪里?红蝴蝶在这里;黄蝴蝶在哪里?黄蝴蝶在这里。绿蝴蝶在哪里?绿蝴蝶在这里。

小蝴蝶还记得我们一起跳的蝴蝶舞吗?我们再来跳一次吧!

- 二、提出创编要求
- 2、个别示范: 谁愿意来试试看? 手掌还可以怎么做?
- 3、自由尝试:除了手的'不同造型,还可以放在手提的哪个方向呢?请你做做看,一会请小朋友来表演。
- 三、理解乐曲情境,表现网蝴蝶情景
- 2、我们一起来练习一下,怎样可以网到蝴蝶,把手举起来网就打开了,手放下来网就关上了,试试看。
- 6、集体表现:这一次请你们一起来,请哪一种颜色的蝴蝶和我一起玩呢?红蝴蝶吧,红蝴蝶请进来,蝴蝶网快拉好。

四、完整表现, 感受乐趣

- 1、鼓励幼儿和同伴在音乐声中完整表现花儿和蝴蝶——让我们重头开始,耳朵挺好,哪种颜色的蝴蝶要来钻网哟!
- 2、选出小组队长,进行指令——刚才是我发出的指令,你们

能自己说说指令吗?请同样颜色的蝴蝶聚在一起商量,选出蝴蝶队长。

一一队长选好了,让我们把蝴蝶网拉起来,队长请到中间来,哪一队先来游戏呢?用什么办法? (黑白配)好,哪一队赢了,哪一队队长先来发指令。当老师做出"嘘"的动作时,请队长到中间来黑白配。

3、完整几次游戏,鼓励幼儿大胆发出指令。

五、自然结束让我们回到教室再来玩一玩这个游戏吧! (跟随音乐离开活动场地)

首次进行铅笔屑贴画,显然幼儿的兴趣很浓,能跟着老师的讲解的方式,进行卷的练习,但是平时幼儿缺乏这个尝试,所以卷出来的铅笔屑经常会断,不够完整,而做出来的蝴蝶也不是很漂亮。同时,因为铅笔屑相对比较小,使用油画棒添画蝴蝶的身体部位就比较难,以后还是要准备一些彩色笔,这样的效果可能会比较好。

感恩教育大班幼儿教案篇九

- 1、了解路径和目的地之间的关系,建立先后顺序的概念。
- 2、学习通过一次路径的改变或多次中转到达目的'地。
- 1、情境导入,激发幼儿学习的兴趣。大象伯伯过生日邀请小动物到他家做客。三只小动物(大象、松鼠、熊猫)家的路线形成三角形,提问:

教师: 今天,森林里小松鼠收到了大象伯伯的邀请函,大象伯伯邀请松鼠到他家里去做客,因为今天他生日。

小松鼠可以怎样走?有几条路可以去大象伯伯家?引导幼儿认

识起点和终点。

那一条路线最近?那一条路线最远?

- 2、根据图示的多次中转到达指定的位置。
- 3、联系幼儿园的环境让幼儿说一说从本班课室到幼儿园操场有几条路线可以走。(1、大六班-大七班-楼梯-大厅-操场;2、大六班-大七班-楼梯-小土坡-小石路-沙池-大型玩具-操场;3、大六班-中七班-楼梯-小八班-小六班-苹果班-攀爬架-大厅-操场;4、大六班-大七班-楼梯-弹跳床-动物之家-草地-操场;)
- 4、操作幼儿用书,并完成练习。

从玩具店到面包店应该怎么走?从衣服店到花店呢?要求幼儿 用完整的语言描述,并标出路线图。

在这个活动中教师说的话比较少,整个过程都是孩子在观察思考,然后用语言描述出路线,这样孩子的学习积极性非常高,特别是在第三个环节让孩子说说从本班到操场的路线,孩子特别积极,课堂的气氛非常活跃。这个活动的课堂气氛为什么这么好?我总结了两个原因:一是教师说的话少,孩子思考的空间大,挑战性强比较合适大班孩子的年龄特点。二是运用的场景是孩子熟悉的环境,而且让孩子寻找、发现路线就是走迷宫一样,孩子特别喜欢。但是这个活动也有一个不足之处,就是老师没有准备幼儿园的图片,让孩子操作,摆一摆,画一画路线图,另外第三个环节可以与孩子一起实践走一走自己发现的从本班到操场的路线,但由于时间关系最后没有进行实践活动。