

# 2023年大学适合搞活动 适合大学班会的活动方案(优质5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

## 大学适合搞活动篇一

今天我们班召开了一场关于大学生心理咨询健康的主题班会。本次班会由心理咨询情景剧、“专家”讲心理咨询dv播放等很多有趣而有意义的环节组成，其中给我映像最深的是dv播放环节。

dv播放环节主要是通过dv播放的方式来对我们大学生在日常生活中的一些不健康心理咨询的展现于揭露，再结合同学们的积极发言从而达到及时纠正、预知与了解相关知识的目的。这样一来不仅将心理咨询健康这一严肃的主题活跃化为大家提供了一个正视自己心态的机会，更加重要的是在3段dv的创作与录制的过程中、通过这些有趣而有意义的合作拉近了同学心与心之间的距离，加强了整个班集体的凝聚力与向心力。

这一环节中主要体现了沉迷网游、自恋等心理咨询问题，同学们的精彩表现以及动画制作的诙谐幽默都将此次班会推向了高潮。博得了观众和评委的一致好评。

通过全班上下的一致努力我们的精品班会取得了圆满成功。我相信通过本次班会不仅会在一定程度上帮助同学们树立良好的心理咨询坐标而且也会促进我们整个班集体更加和谐有序的发展。

# 大学适合搞活动篇二

踏青、游玩

二. 主办方

\_\_一班班委

三. 参与人员

\_\_1班全班同学

四. 时间

20\_\_年3月21日下午9:00—下午3: 00

五. 活动场地

—

六. 活动具体安排

1. 确定好活动内容并征得全班同学赞同。
2. 根据商量后的内容开始准备活动所需道具(风筝)及食品(自备)。
3. 班干部踩点，确定中间休息娱乐的地点。
4. 出发时清点人数，要求全班同学都要到齐，如有特殊情况，需要请假条。
5. 活动结束后清点人数，确保都安全返校。

七. 活动的游戏环节

为了提高大家活动积极性，我们准备了几个游戏

1. 十人九足：提高大家的默契度；

3. 到达橘子洲后进行分组，将所有人用抽签的方式分成5个小组，并由每组派出一名代表抽取小组任务：

任务一：征集10张路人笑脸照；

任务二：征集10张与路人握手照；

任务三每位小组成员需成功要到2名异性游客电话号码并合影；

4. 各小组在途中不仅要完成小组所抽取的任务，还需要在我们设置的每一个关卡成功完成该关卡所要求的任务(得到负责该关卡的同学的认可)：

关卡一：由小组成员自己完成自拍任务。

要求：需将所有小组成员的完整笑脸拍入镜头，只能使用后置摄像头。

关卡二：“灿灿灿”游戏

游戏规则：指挥员(曾玉娇)说“灿灿灿”后，手偏向于任意一方，做任务的小组成员的头都需偏向于指挥员的指的相反方向，若有一人出错则任务失败需从头再来。

关卡三：正话反说

游戏规则：由指挥员说出一个词，参赛成员快速反着说出词语，说错的成员需要表演一个节目。

关卡四：友我们班一个同学拍摄所有成员跳起来(脚完全离

地)的照片

关卡五：垃圾桶游戏

5. 放风筝：为了让同学们再次体验童年的乐趣，以及在户外一起玩乐的愉悦；

6. 游戏结束后，拍照留影

八、活动奖励方法

每一组游戏获胜者奖励一个本子

九、注意事项

1. 活动结束后，将及时整理活动的图片，班委进行总结。参与成员将活动的效果反馈，切实的做到班级成员间的交流以及加强系部班级之间的凝聚力。

2. 在途中不要乱扔垃圾。

3. 在踏春途中各成员要注意自己的人身安全，不得擅自离队行动。

## 大学适合搞活动篇三

一、主题主题活动目的

拓展我院大学生素质，丰富校园文化生活。为\_级新生提供一个实现梦想，展示自我，秀出自我的平台；也为\_级新生创造更多相互认识，相互交流，相互学习的机会，同时也为了增加各班级的凝聚力。

二、主题主题活动性质

只要你敢show□就站出来!可以个人参加，也可以组合参加，每个班级至少出两个节目。可以是歌曲、舞蹈、相声、小品、话剧、乐器演奏等，参赛节目内容必须是健康、积极、向上，体现大学生风貌的。

### 三、主题主题活动口号

—

### 四、主题主题活动时间

待定

### 五、主题主题活动地点

待定

### 六、负责单位

主办单位：\_\_学院学生会文艺部

协办单位：宣传部、外联部、体育部、学习部

### 七、面向对象

\_\_学院各班级

### 八、主题主题活动细则

比赛大约\_个小时左右。大赛总共设一等奖1名，二等奖2名，三等奖4名及优秀奖若干，对获奖选手或集体颁发相关证书和奖品。

### 九、主题主题活动具体安排

## (一) 宣传准备

1、宣传时间：20\_\_年\_月\_日

2、宣传方式：学生会通知各班级文艺委员，让文艺委员把本班级的节目负责好。及时把节目单交到学生会文艺部。

## (二) 外联准备

外联部负责拉一些赞助，作为本次主题主题活动的开销。

## (三) 人员准备

主持人\_名、礼仪\_名、保安\_名、调音台\_名、签到\_名、递话筒\_名、灯光\_名、递分员\_名、维持秩序若干，其他工作人员若干。

当天比赛流程：

1、宣传部提前到场把比赛会场布置好。

2、学生会文艺部把调音台准备好，弄好麦克风和支架。

3、参加比赛的个人或团体进行彩排，同时各部工作稳步进行。

4、观众入场，保安礼仪到位，工作人员安排观众有序的就位。

5、比赛开始前准备。签到人员负责签到，安排好各班级出场顺序。

6、主持人宣布比赛开始，评委打分，递分员递分，工作人员统计分数。

7、比赛结束，主持人宣布成绩，颁奖。

8、收拾会场，合影留念。

## 大学生活动策划2

### 一、活动引言：

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

### 二、活动意义：

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力；另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

### 三、活动准备：

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

### 四、活动流程

领导致辞开始8：50—9：00，比赛时间9：00—11：30，颁奖典礼11：30—11：40。

### 五、活动时间：12月28日(可根据实际情况更改)

### 六、活动地点：学校操场

### 七、比赛项目及规则策划书：

#### (1)跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举8名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

## (2) 背部运球比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举10名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

## (3) 二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举12名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。七、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

## (4) 拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。



每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

八、活动器材：跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

九、人员安排：

略

十、奖项设置

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

大学生活动策划3

一、活动背景：

在我们的身边每天都能看到欢歌笑语的小朋友。但是，在看到他们愉快身影的同时，你是否想到在我们身边有这样一群特殊的小朋友，他们失去母爱父爱，同外界失去应有的交流。他们就是来sos儿童村的小朋友。他们不仅需要社会的帮助，更需要的是一个充满回忆的童年。

弘扬中华民族传统美德，增强同学们的社会责任感、服务意识和奉献是我们的责任和义务。我希望我们能尽我们一份绵绵的微薄之力，让他们对生活充满信心和勇气，让他们能享

受正常儿童的多彩世界，感受到我们的爱。

二、活动主题：

“健康成长，快乐童年”

四、活动地点：南昌sos儿童村

南昌sos儿童村，是我国和国际sos儿童村组织合作建立的第四个儿童村。

童村的基建经费、儿童村孩子的生活费等。

南昌sos儿童村全部建成后，将成为一个包括12户家庭(共招收96名孩子)，一座幼儿园，以及村部办公楼等23幢房屋设施在内的建筑面积为4970平方米的初具规模的福利事业单位。

1995年3月27日，南昌sos儿童村举行了隆重、热烈的落成典礼。至此，儿童村的基建工程、绿化工程基本完成。目前，南昌sos儿童村12户家庭已全部建成。全村有正式妈妈、代理妈妈12名、阿姨5名，儿童村工作人员10名。

南昌sos儿童村，今后将在国际sos儿童村总部及中国sos儿童村协会的指导下，在盛市政府和各级民政部门的领导下，在社会各界的支持下，努力办成一个具有平等、友爱、团结、互助精神的、充满家庭温馨的儿童乐园。

院长：周梦林

地址：南昌市昌北云上

电话：0791—

邮编：330038

活动安排：

1. 安排节目(由文艺委员完成)
2. 彩排(全体班干组织)
3. 组织文艺表演(小游戏小魔术)
6. 互动
7. 赠送礼物(自己购买)

计划

主持人自我推荐

备注：

大学生活动策划4

一、活动主题

“走近大学生”辩论赛

二、活动目的

丰富同学们的校园生活及课余生活，活跃校园气氛，体现大学生朝气蓬勃、积极向上的精神状态，培养发掘辩论人才，本着“公平竞争，力争第一”的精神，提高同学们的思辨能力，团队的组织和团结协作能力，促进学生间的思想感情交流。组织城管院辩论队。

三、活动对象

大一新生，每个专业派出两个队。

## 四、活动时间

观看辩论赛录像：\_月\_日(即举办辩论赛观影学习交流会)

活动宣传：在学校食堂张贴画报，寝室楼、教学楼张贴海报，以及学习部城院下班来宣传此次活动。在报名之前我们将利用晚自习时间在城市管理学院各班进行宣传并组织各班于多媒体教室进行辩论赛视频的观看。观看后在各班收集参赛者名单，对其进行相关的辩论赛知识讲解以便在比赛时有更好的发挥。

抽签：\_月\_日

评委培训：\_月\_日晚自习

初赛：第四周(\_号、\_号每天分别两场)

复赛：第五周(\_号进入复赛的班级抽签，\_号复赛两场先后进行)

决赛：第六周(\_号进入决赛的班级抽签，\_号决出冠)

## 五、活动地点

教学楼

## 六、比赛评委

- 1、辅导老师、城市管理学院了团总支学生会主席团(共四名)
- 2、每班学习委员为大众评审(共九名，按少数服从多数原则，合计一票。)

## 七、活动流程

初赛：各队派代表抽签决定比赛组别及辩论正反方，初赛四场比赛同时进行，各场比赛获胜班级晋级复赛。

复赛：晋级班级抽签决定比赛组别及辩论正反方，两场比赛同时进行，各场比赛获胜班级争夺冠军，余下两队争夺第三名。

决赛：晋级班级抽签决定辩论正反方，决出比赛第一、二、三名。

## 八、辩论赛程序

1、主持人介绍参赛队及其所持立场

2、由正方开始，各个参赛队员依次进行自我介绍

3、主持人介绍评委

4、主持人介绍比赛程序(总计28分钟)

开篇立论双方一辩(先正方)各3分钟

小结攻辩阶段正方三辩1分30秒

小结攻辩阶段反方二辩1分30秒

自由辩论双方开始进行自由辩论(正方先)各5分钟

总结陈词双方四辩总结陈词(反方先)3分钟分钟

5、主持人宣布比赛开始

6、主席宣布比赛结束

7、评委代表点评本场辩论赛，并评出双方得分

## 8、主持人宣布比赛结果

## 九、奖项设置

比赛决出前3名，优秀辩手3位，优秀班级组织奖1个。颁发证书，给予适当的物质奖励。

## 十、经费预算

多媒体教室租借费\_\_\_元。（\_\_\_元一次，看辩论赛录像一场，决赛一场）

## 大学生活动策划5

### 一、活动目的

为了丰富同学们的课余时间，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力，加强新老生之间的交流，也给同学们展示自我的舞台，\_\_学院定于在20\_\_月\_\_日展开学院“\_\_杯”篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

### 二、活动宗旨

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园

### 三、主办单位

\_\_学院学工处

### 四、承办单位

\_\_学院学生会体育部

### 五、活动时间、地点

年\_\_月\_\_日开赛，周一至周五每天下午2：00——5：30后山篮球场

## 六、参赛对象

各系部代表队，继续教育学院，院学生会团委社团联合会

## 七、分组方式

各系体育部部长于\_\_月\_\_号到学工处\_\_抽签分组，没到者视为弃权。

## 八、比赛形式

采取淘汰制，以系部为单位抽签进行循环赛，进入决赛后抽签进行淘汰赛。

## 九、比赛细则

- 1、比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间，其他比赛时间不变。
- 2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和12名运动员参赛，参赛队员必须是本系部的同学。领队全权负责该班级队员签到、协商、联系等一切事务。
- 3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。
- 4、上半场开球后，下半场以轮换发球规则相替。
- 5、比赛中在每半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。
- 6、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

7、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次，下半场三次。暂停时间30s□换人无限制。

8、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该班级的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停(或换人)。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

9、参赛的系部统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。

10、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外，如有滋事者可将其班级的该场比赛按弃权处理。

11、比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束;在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

12、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟候后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

13、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

14、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

15、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

16、主办方有最终解释权和裁定权。

十、奖项设置



设冠军、亚军、季军各一名

冠军奖金：\_\_\_;亚军奖金：\_\_\_;季军奖金：\_\_\_。

## 大学适合搞活动篇四

十二月一号晚上十一点，当我疲惫的回到宿舍时，我不敢相信今晚的晚会圆满结束了，回想起一个月的准备工作，点点滴滴，别有一番滋味在心头！

刚开始接到天河那边的师兄发来的《魅力班级大赛》活动策划书时，既兴奋又紧张。接着就紧张的准备择日的开会通知工作了，那种时间感啊，从来没有过的强烈，应该也不亚于高三时备考的复习吧。还好，各项通知工作顺利完成，但接下来的工作就有些惘然了，以前觉得举办一个活动是小菜一碟，但现在却充当着纸上谈兵的滑稽角色，不免觉得可笑。之后在师兄的（飞信）指示下，和我们团总支一起，逐个攻破困难。（其中我体会到了团结互助的重要性，一个团队如果不能好好的合作，个体的力量真的很有限！）没有师兄带领的我们，处处碰壁，由于我们水利系刚刚从天河搬过来，晚会所需要的设备都得向别的系借，借的时候会吃闭门羹，有时候给放鸽子，要不是没有，让人无可奈何。更加令我们纳闷的是老师只给我们批了400多块的经费！！但我们还是挺过来了，没有经费，晚会就简单办，一样可以轰轰烈烈！种种的困难没有打击到我们的积极性，组织部负责彩排，宣传部负责画海报宣传，学习部负责各班的班服ppt制作，还有素质扩展部对外宣传工作，秘书部派发邀请函工作等，都风风火火的进行了。可以说能解决的问题都不是问题，但就在晚会开场的前一天晚上，指导员亲自看了一下各班的节目表演，她露出了不悦的脸色，一层厚厚的阴云压抑着我们，果然，老师说因为节目单调而不能举办晚会，这是多么大的打击啊，意味着所有的工作都作废了，一直都坚强着的我们一下子被击垮了，逐渐对我们的指导员、我们系大失所望。但是，天无绝人之路，天河那边的师兄连夜开会，而后向书记反映情

况，最后书记支持我们继续把活动搞下去！当听到那个通知后，那是多么的振奋人心啊！我们便恢复所有的'工作，计划如期进行，晚会那天师兄师姐们集体过来帮我们支持会场，那天，我们都忙得忘记了时间，忘记了饥饿，最后让我们的活动得以成功举行！

晚会开幕式的那一霎那，我们都会心的笑了，其中包含着苦累、艰辛、酸涩、快乐、内心的满足，如此百感交集的一刻真的让人无比称快！

活动结束后，我好好的总结了我的工作失误，主要在时间安排上不够合理，不能及时地安排好大家的具体工作，使得晚会的秩序得不到很好的维护，下次的主持工作一定得好好完善！

这是上大学以来直接参与的团委活动，其过程让我印象深刻，这次晚会的成功举办更加让我变得更加自信了，也让我明白了一个道理——机会要靠自己把握的，不好好把握，成功就会擦肩而过！

## 大学适合搞活动篇五

**野炊：**指在野外和朋友一起烧火做饭。一般是指休闲娱乐的一种活动。野外有家中不具备的条件：各种可食的野生植物菌类，活的鱼虾，甚至新鲜的山珍野味。

**辩论赛：**也叫论辩赛，还叫做辩论会。它在形式上是参赛双方就某一问题进行辩论的一种竞赛活动，实际上是围绕辩论的'问题而展开的一种相关知识的竞赛，思维反映能力的竞赛，语言表达能力的竞赛，也是综合能力的竞赛。