

# 2023年工会趣味运动会方案 趣味运动会方案(实用6篇)

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。通过制定方案，我们可以有计划地推进工作，逐步实现目标，提高工作效率和质量。以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

## 工会趣味运动会方案篇一

为增强国学班孩子们之间及家长们之间的交流，同时培养孩子们“健康第一”的体育理念，增强孩子们“团结友爱、协作互助”的团队意识，同时为庆祝“旭辰国学教育机构”组建4周年，特举行此次“旭辰国学教育机构首届亲子趣味运动会”。

旭辰国学堂的简要介绍。国学堂20xx年创办，后来在新村街道的支持下，全体学员进入碧海鸿庭小区上课，国学堂是以学龄前儿童、青少年和家长为主要服务对象。现已开办国学班9个班，每班配备一位老师和一位管理员，免费带领大家学习国学经典。旭辰国学堂本着让孩子们在快乐中学习国学，提高素质的宗旨为广大国学爱好者提供服务。

1. 主题：和谐、健康、快乐

2. 口号：我运动、我健康、我快乐

1. 比赛时间：20xx年5月2日9:00

2. 比赛地点：泰丰公园（鸽子放飞场地东侧）

此次亲子运动会的参与对象为国学堂全部师生及学生家长。赛前准备报名表，以班级为单位，在想参与的项目上画勾，并交给本班老师，由组委会汇总后进行分组，再反馈给家长。

1. 集体项目：9个班每班10个学生及这10个学生的家长参与，抽签决定，某个班轮空，其余8各班两两对决，再抽签有一个轮空，再两两对决，剩三个队，最后一次抽签，赛两次分出1、2、3名。

2. 分组比赛：以班级为单位进行分组比赛。分组比赛每班限报2个家庭。每次上场6组。

1) 双人面对面托球跑：孩子和家长面对面夹住一个球，跑大概30米。每组取前两名，再决赛，取前三名。

2) 乒乓球托球接力赛：比赛规则同托球跑（只要求学生参加）。用球拍托着乒乓球跑至终点，中途可以掉，捡起来接着跑。（大孩子甲组，小孩子乙组）

3) 双人绑腿跑比赛：比赛规则同托球跑。

4) 九个班老师和管理员接力赛，同时比，时间短的获胜。

## 五、报名时间

四月份第一次课开始报名，两周截止。第三次课把安排及分组情况通报家长，并在首次

通知时做动员。可以向家长说明我们此次运动会的意义，因为是公益学堂，希望家长能够提供友情捐助，并在开幕式上提出表扬和感谢。（捐赠内容：乒乓球、球拍、拔河绳、幼儿园用的拍球）如可友情赞助，请于本班老师联系，截至报名同时。

## （一）流程

- 1、主持人先简要说明“旭辰教育国学堂”的相关情况及举办此次运动会的原因。（3分钟）
- 2、入场式表演：各班选一个举牌员，上书“国学堂x班”（运动员进行曲），站在规定位置。
- 3、请创始人姜老师讲几句话。（五分钟）
- 4、对几个国学堂教室赞助方表示感谢，并请其中一个代表讲话。
- 5、姜老师宣布运动会正式开始。各班级学生归位。
- 7、颁奖
- 8、主持人宣布运动会结束

## （二）相关准备

1□

### 2、组委会（工作组）人员工作分配

总调度1人、报名统计出表2人、采买3—4人、现场维持秩序各班老师和管理员、颁奖人员（姜老师、来宾）、礼仪员（拿奖品的）3人、现场运动员点名通知4人（2人通知，2人在候场处组织）、主持人1人、摄影2人（有条件的话可留视频资料）。

### 3、所需物品：

现场音响（最好是拉杆音响）、无线话筒2个、腰麦2个（如

不全可替换，注意交接节点）、哨子两个、乒乓球一盒、球拍6个（备用2个）、幼儿园拍球6个（备用2个）、绑腿的绳子6条（备用2条）、拔河绳1条、奖品n种分出等级、创口贴、气球若干(烘托气氛)。塑料椅若干、家长和孩子的椅子自备（也可坐地上）。

4、服装：最好工作人员服装统一，可要求各班有自己的队服（自买，老师倡议，不强迫）。

（三）结束后工作组收摊。

## 工会趣味运动会方案篇二

展现全体员工良好的精神风貌和充满斗志的活力.增强员工的竞争意识和集体凝聚力，融洽彼此感情，向着更高，更快，更强，更新的目标迈进！

20xx年3月7日，下午13:30—17:00

中洲公园中央广场，溪边草坪，阳光沙滩

1、大会主席一名(sk); 2□总裁判长一名(sk); 3□裁判员，记分员四名(mh); 4□检录处一名(mh); 5□赛事指挥一名(mh); 6□赛事场记一名(mh).

1、袋鼠跳：

比赛方法:比赛分四队同时进行，所有队员全部参与.每支队伍平均分为2个小队记为a□b□相向各排成一纵队.比赛开始前，每组a队的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向b队前进，中途布袋不得脱离双腿，至b队时脱去布袋，由b队队员套上布袋向a队前进，如上述循环直至最后一名队员.最终用时最短的队伍获胜.若四队队员人数有差异，择取平均成

绩为评判标准.

起跑线间距离20米，每条跑道宽1.2米.

详细规则:比赛中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须

重新套上后方可继续比赛.从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程必须在跑道端线以外进行，不能越线.所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍.

## 2、端水梅花桩:

米.用30块砖以一定间隔，摆成具有一定行走难度的蜿蜒小路，目的是使运动员因为控制平衡而把水从盆中洒出.两条跑道间有1米的间隔，而且砖块摆法必须一致.起跑线外放置两大桶水，要保证比赛时间内不会将起点处的水运空.终点要放置两只大空桶，要保证比赛时间内不会将桶装满.

## 3、智慧拔河:

比赛方法:比赛分四队，每两队角逐，所有队员全部参加.每队赛前将队员分成任意人数的三组，并将分组人员数量报与裁判，比赛开始后人数不得更改.三组同时比赛，两组以上获胜则为胜利.拔河时将绳子中线拉过己方2米处获胜.

道具:长约20米的绳子三根.

详细规则:四对抽签选择对手，两队胜者正夺冠军;两队败者争夺第三名.

## 4、动感颠球:

比赛方法:一面四周绑了数根绳子的鼓.要求每位队员拿起一

根绳子，把鼓提起来；用这面鼓颠起一个排球，在排球不落地并超出一米高的情况下连续颠，颠球次数最多得队获胜。

道具：绑着绳子的鼓四个，排球四个。

### 1、踩气球：

比赛方法：每次10人参赛，男女不限，每名队员脚踝处绑上一个气球，3分钟时间，在指定的范围内，踩暴对方选手的气球，并保证自己的气球不被踩破。气球被踩破的队员要及时离场，不能参与比赛。比赛时间到，保留气球多的人获胜。

道具：每组20个气球

详细规则：自愿报名，够10人开始游戏。

### 2、喝啤酒：

比赛方法：每次5人参赛，男女不限，裁判喊开始后，将面前准备的啤酒喝光，速度最快者获胜。

### 3、呼啦圈：

比赛方法：每次5人参赛，男女不限，裁判喊开始后，转动呼啦圈，三分钟时间，

坚持到最后的人获胜。

1、每项比赛根据规则，评选名次；第一名加分10分，第二名6分，第三名3分，最后一名1分。

2、所有比赛项目结束后，将得分累计，评选出前三名。

3、竞赛过程严格按照比赛评分标准，由裁判监督，每次违例将扣2分。

4、整个比赛另评选出一队最佳创意奖，评奖标准如下：

全队入场时和竞赛过程中表现的各种创意；

全对整体精神面貌，比赛纪律的遵守；

违规次数少，服从裁判；

1、赛前分好比赛队伍(4队)，每队选出队长，起队名，队训，制作好队旗；

2、场地布置，在运动会开始前，由mh提前布置好11:30—12:30；

3、运动员入场仪式;13:30—13:40;播放运动员进行曲，各队顺序进入比赛场地，并绕场一周;各队运动员在入场时，将进行即兴才艺展示，可采用各种提前准备的道具(如:鲜花，气球等)运动员可准备各种口号，以提升整体士气;各队进场后按顺序进入赛场中间等待宣布运动会开始.

6、比赛开始(3小时)13:50—15:00;运动员检录(2-3分钟)并了解比赛详细规则;工作人员布置比赛赛道;运动员赛前练习(3-5分钟);正式比赛(10-20分钟);裁判员记录成绩.

7、两项比赛后，休息30分钟，进行趣味游戏环节15:00—15:30;踩气球;喝啤酒;呼啦圈.

8、继续后两项比赛15:30—16:40；

9、根据成绩，评选优胜队伍和精神文明奖获得者;由总裁判长核算并公布成绩

10，颁奖仪式(10-20分钟)，获奖队感言16:40—16:55;由大会主席颁发奖品;获奖队伍代表讲话. 11，运动会主席评语，

宣布运动会结束16:55—17:00；12，运动员退场.

- 1、拱形门，横幅标语
- 2、彩旗
- 3、扩音喇叭，口哨
- 4、各种比赛道具，积分表
- 5、各队队旗

## 工会趣味运动会方案篇三

此次比赛活动旨在促进学生会成员之间的交流，使学生会在这天寒地冻的季节可以以自身的.星星之火点燃每个成员的心，也让我们的大学少一分萧条，多一分欢乐。

20xx年xx月xx日。

北区操场。

寒风瑟瑟，冬意正浓，尽管正值中午，但那份寒意仍然将硕大的一个操场包的密不透风。可学生会的每个成员心中都燃烧着一把火，一把足以将这份寒冷刺穿的快乐之火！

xx月xx日中午12点，我们在北区操场集合。尽管天气如此的寒冷，但大多数成员十一点半之前便在北区篮球场处“整戈待命”。部员们这种不畏寒冷的精神也促进了活动可以在中午十二点准时进行。本次活动共四组参赛，第一组由医学院学生会副主席常瑞敏带队，第二组为副主席郭越队，第三组是团委书记张志超队，第四组为副主席洪启程队。

首先拉开战幕的是拔河比赛，由抽签来决定比赛小组，共四

组进行淘汰赛。第一轮胜出者与第二轮胜出者进行比赛决出前一名，比赛过程异常激烈，大家在那此起彼伏的加油声中早已忘记了空气的寒冷！

通过精彩的拔河赛的铺垫，蹲跳赛的火热程度便可想而知，蹲跳赛分为四队——分别由四个队长选好参赛队员，进行小组比赛。队员依次排开蹲下，后者抓前者，集体蹲跳三十米，途中队伍不得断开。队员了解规则后踊跃参加，积极比赛。比赛的同时，我们的后勤人员也发挥了积极的作用：为队员们保管衣物。而燃烧着的拉拉队更是喊得天昏地暗。这时，只觉得那凛冽的操场已燃烧成了一团！

接下来我们又进行了六人七足的比赛，参赛队员纷纷踊跃报名，开始的由四组竟多出几组来，尽管绑腿绳有点少，但这并没有阻碍队员们的热情，他们不惜解下自己的鞋带也要参与到我们的游戏中来，最后比赛也同样得精彩。

最后我们又进行了一场障碍跑的比赛，中途出成语让其表演相应动作，先跑完的队伍获得第一名。

最终常瑞敏队取得比赛第一名，接下来依次是郭越队第二名、张志超队和洪启程队也并列第三。

“学生会趣味运动会”就这样在大家的欢声笑语中渐渐结束，但那份回味却依然萦绕与每个人的脑海之中，因为这活动不仅仅是暖身，它更是暖心！

在本次活动中，部员们不仅加深了彼此之间的了解，更懂得了运动的重要性。在身体和心灵上获得了双丰收，也将“团结”二字深深地印在了心中，为今后的合作打下了扎实的基础！

## 工会趣味运动会方案篇四

为提高广大学生体质，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极、健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的`人。

组 长：

副组长：

成 员：

活动地点：本校操场

一二年级组：赶猪 种豆得豆 吊瓶

三四年级组：摸石头过河 两人三足 托球跑

羽毛球比赛

见附表

各组第一名为优胜奖。第二名为拼搏奖。

1、 各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、 精心选拔队员参赛，抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，达到既锻炼了体质，任课教师并协同管理好各班。

3、 请注意比赛过程中运动员的安全。

4、 贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

活动内容：竞赛项目

## 1、赶猪

一名同学在左右宽为50厘米的跑道同用一木棍向前推实心球，距离为50米，用时最少者为胜。推出跑道或中间用手、脚接触球即为犯规。

## 2、种豆得豆

队员手持一空筐和一双筷子站于起点，发始令后跑至中间处放乒乓球的筐前，用筷子将球夹入自己筐中，再快速跑至终点，用时少者为胜。

## 3、吊瓶

队员手持鱼钩站于起点发令后跑至中间放瓶处将瓶吊起跑至终点，快者为胜。（瓶掉地成绩无效）

## 4、摸石头过河

**【参赛人数】** 每组比赛2名队员。

**【比赛器材】** 过河砖

**【比赛方法】** 比赛开始前，参赛队员站于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进，赛程为15米（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。

**【比赛规则】** （1）比赛开始前，参赛队员必需立于起跑线后的河石上。（2）比赛过程中，参赛队员不得越出其指定赛道；若有队员变道或阻碍其他非本队队员将直接取消其比赛资格。（3）比赛过程中，任何参赛队员被推或被迫脱离指定赛道，只要未获得实际利益，可以继续保留其比赛资格。

(4) 比赛过程中身体的任何部位不得直接接触除河石之外的支撑物，否则视为犯规。(5) 比赛过程中，队员每犯规一次，就在该队员最终用时中加上3秒；若有队员在一轮比赛中累计犯规次数满五次，则直接取消其比赛资格。

## 5、两人三足

本项比赛为的接力赛，每班出四名选手，分为两组，两名选手并肩而立，用布条将两人中间的两腿绑上，然后跑到终点，终点的另外两选手准备，当前一组选手跑到他们身边时开始跑回终点。速度快者为胜。

## 6、托球跑

比赛者手持乒乓球拍托一球站于起点，发令后跑出至终点，速度快者为胜。(球掉地成绩无效)

## 羽毛球比赛

羽毛球计分规则 正式比赛，每场均采用三局两胜制。单打每一局为11个球，当分数成10平时，先领先对方两球者获胜。每一局比赛结束，双方应换场区。

## 工会趣味运动会方案篇五

本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神，增加团队凝聚力，在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富校社联各个成员的课余生活，给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为完美的大学生活留下灿烂的一笔财富。

娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一，比赛第二。

活动时间：3月14~15. 下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位□XX

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

参与者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm□居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员务必依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1. 比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。
2. 比赛分组及比赛首场的站位选取由各班班长抽签决定。
3. 淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队□b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参与队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

参与者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。明白最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，务必把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

参与者：每班14人（包括甩绳人员），7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。（分两组）

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多

的为冠军。名次取前三。

参与者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参与队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

1. 尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。
2. 裁判务必做到公平、公正、公开。
3. 比赛前由各班解读比赛项目细则，让参与人员更加清楚各项比赛流程和规则。
4. 禁止非工作人员与参与人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。
5. 持场地的卫生，持续现场的卫生。
6. 请各班参与队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。
7. 望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。礼貌比赛、礼貌助威，充分展现各部门风采。

8. 遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，比赛日期另行通知。

## 工会趣味运动会方案篇六

本次运动会不同于传统运动会的比赛项目，而是将传统运动的. 竞技项目和趣味游戏相结合，形成融合了体育、文化、趣味、智力等元素的趣味运动。本次活动为旌图信息举办的首届趣味运动会，具备示范作用。

另一方面可通过比赛形成兴奋、热烈、互动的气氛，进一步锻炼员工的团队精神与协作能力，增强团队凝聚力和集体荣誉感。

“我运动 我快乐”

(一)活动时间：拟定于9月中旬，利用下班后时间分开进行各项目(具体时间另行通知)。

(二)活动地点：软件园区内

(三)参赛对象：公司全体员工(不包括外业人员)

(四)比赛项目

二人三足、乒乓接力赛、背球接力赛、摸爬滚打、跳大绳、财源滚滚

(五)组队规则：

1、说明：

1) 各部门按人数比例组成小队，每队8人，各项比赛均以小队为单位参加。

2) 各小队自选领队、自取队名、口号，小队所参加的具体项目由小队成员集体决定；

3) 待确定参赛人员情况后，再安排比赛详细赛程(详见附件)；

## 2、分组方案：

数据工程部组成4队，领队与具体参赛人员汇总至张继泉处。(可指定项目小组长为领队，由项目小组长组织人员；也可由部门人员自荐或投票决定)

项目经理部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至李瑞丽处。

综合管理部、财务部、品质管理部与项目管理部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至党元国处。

技术质量部、软件系统事业部、三维应用事业部、市场营销部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至周启超处。

如确实存在人员不够的情况，可加入其他部门人员做为外援(每队外援不得超过2人、不得重复参赛)。

## (五)奖项设置：

1、团体奖：在财源滚滚项目中的冠军队伍获团体奖；

2、单项奖：各类单项比赛均会有奖品颁发给获胜人员；

## 比赛项目及规则

### 单项比赛

#### (一)、两人三足：

比赛道具：绳子(或布条)4段

比赛方法：

- 1) 每小队推选出2人进行比赛；
- 2) 2个人中有一只脚与对方的一只脚绑在一起。
- 3) 比赛开始，2人从起点向终点跑去，用时少者获胜。

比赛规则：

- 1) 比赛距离为50米；
- 2) 绳子应系两人在脚腕处；

奖品设置：第一名的两名获得者可获得由公司提供的小奖品一份。

## (二)、乒乓接力赛

比赛道具：乒乓球6个、乒乓球拍8副

比赛方法：

- 1、每队选出4名参赛者参加接力赛，参赛者均匀的分配在各规定的点；
- 3、传的最快的组获胜。

比赛规则：

- 1、每队参赛人数4人，比赛距离为200米；
- 2、行进过程中，不得用身体的任何地方触碰球拍上的乒乓球，

违者重回起点；

3、比赛途中，不得以自己的球拍干扰对方队员；

4、比赛过程中，球掉于地上，需原地拾起后重新开始；

奖品设置：第一名的四名队员可获得由公司提供的小奖品一份。

### (三)、背球接力赛

比赛道具：气球4个

比赛方法：

1、每队派4人参加。

2、2人用背部夹住1个气球，从起点侧跑出发绕过终点标志再回到起点。

3、在本队队员辅助下，将气球转移到另两名参赛队员背后，继续2步骤。

4、用时最少队伍为获胜队。

比赛规则：

1、夹球时两人手臂必须伸直；

3、若出现用手扶球现象均为犯规，如若犯规本小组犯规的两人则要由起点重新开始游戏；

奖品设置：第一名的全体队员可获得由公司提供的小奖品一份。

#### (四)、摸爬滚打：

比赛道具：接力棒

比赛方法：

- 1、四支队伍同时比赛，每队出4人，不得少于一个女队员；
- 2、比赛开始时，每个小组第1选手以蛙跳的方式从起始点开始向前跳20米，第2选手接到棒后，立即原地转5圈，然后继续向前跑20米，第3位选手接到棒后做10个蹲起后，向前跑20米，第4个人接到棒后，全力冲回起点。
- 3、全程用时最短的队伍胜利；

比赛规则：

- 1、如果中途出现掉棒的现象，则扣掉该队2秒时间；
- 2、如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间

奖品设置：第一名的全体队员可获得由公司提供的小奖品一份。

团体比赛

#### (一)、跳大绳

比赛道具：长跳绳1根

比赛方法：

- 1、每组8名选手参赛，6名选手跳绳另2名选手摇绳；

2、所有选手都进入跳绳后开始计数

3、中途有出现错误的行为，则所有人需重新开始，计数累加

比赛规则：

1、比赛时间2分钟；

2、按8人同时起跳计算；

3、在规定时间内同时起跳个数最多的队为胜利方；

奖品设置：第一名的全体队员可获得由公司提供的小奖品一份。

## (二)、财源滚滚

比赛道具：用大号环保袋制作成车轮

比赛方法：

1、每组8名选手参赛；

2、比赛开始后，自行制作道具，8名队员双脚分别站于器材内侧，立于起跑线后。

3、道具做好后，团队相互配合推动器材前进，直至到达终点。

4、用时最短队伍为获胜队。

比赛规则：

1、赛道长30米。

2、没有转动器材，直接拖动器材到终点的按违规处理。

3、队员两脚骑跨于器材外侧，没有踏在器材之内按违规处理。

奖品设置：获胜团队为冠军队，获团体奖。

#### (一) 工作人员安排：

1、裁判、记时、记分、道具摆放、现场协调、摄影：品牌推广部、综合管理部、财务部(根据比赛情况抽调工作人员)。

2、场地整理：全体员工，由各小队队长负责安排活动场地的卫生情况。

#### (二) 赛场规则

1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手；

2、比赛前各领队解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则；

3、保持比赛现场的卫生；

4、请各小队参赛队员准时到达比赛场地，并按要求报到；

5、望各领队认真组织本队人员参加活动，文明比赛，文明助威，充分展现个小队的风采；

6、如遇不可抗因素、公司重大活动，比赛日程另行通知。