

最新程序设计实验心得(通用5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

程序设计实验心得篇一

二、用c语言编程解决实际问题，所需要的不仅仅是c语言的编程知识，还需要相关的专业知识。例如，如果你不知道长方形的面积公式，即使c语言学得再好你也编不出求长方形的面积的程序来。

三、c语言程序设计是一门实践性很强的课程，“纸上谈兵”式的光学不练是学不好c语言的。例如，大家都看过精彩自行车杂技表演，假如，你从来没有骑过自行车，光听教练讲解相关的知识、规则、技巧，不要说上台表演、就是上路你恐怕都不行。

学习c语言程序设计困惑的解决方法

第一步、验证性练习

使用《turbo c++ for windows 集成实验与学习环境》软件可以很方便地看着软件集成的《c语言入门教程》输入练习其中的程序例题。具体使用方法参见软件帮助部分。

初学者最容易犯的错误是：

- 1、没有区分开教材上的数字1和字母l、字母o和数字0的区别，造成变量未定义的错误。另一个易错点是输入英文状态下的逗号、分号、括号、双引号“”输入成中文状态下的逗号、分号、括号()，双引号“”造成非法字符错误。

2 C语言初学者易犯语法错误：使用未定义的变量、标示符(变量、常量、数组、函数等)不区分大小写、漏掉“;”、“{”与“}”、“(”与“)”不匹配、控制语句(选择、分支、循环)的格式不正确、调用库函数却没有包含相应的头文件、调用未声明的自定义函数、调用函数时实参与形参不匹配、数组的边界超界等。

3、修改c语言语法错误时要注意以下两点：

(1)、由于c语言语法比较自由、灵活，因此错误信息定位不是特别精确。例如，当提示第10行发生错误时，如果在第10行没有发现错误，从第10行开始往前查找错误并修改之。

(2)、一条语句错误可能会产生若干条错误信息只要修改了这条错误，其他错误会随之消失。特别提示：一般情况下，第一条错误信息最能反映错误的位置和类型，所以调试程序时务必根据第一条错误信息进行修改，修改后，立即运行程序，如果还有很多错误，要一个一个地修改，即，每修改一处错误要运行一次程序。

第二步、照葫芦画瓢

在第一步输入的c程序的基础上进行试验性的修改，运行一下程序看一看程序结果发生了什么变化，分析结果变化的原因，加深新学知识点的理解。事实上这和第一步时同步进行的，实现“输入”加深知识的记忆，“修改”加深对知识的理解。记忆和理解是相辅相成的，相互促进。

第三步、不看教材看是否能将前两步的程序进行正确地输入并运行。

在这一步要求不看教材，即使程序不能运行，看能否将其改正，使其能正确运行。目的是对前两步的记忆、理解进一步强化。

第四步、增强程序的调试能力

在《turboC/C++forWindows集成实验与学习环境》集成的教材中每章都有C语言初学者易犯的错误，按照易出错的类型，将教材中的正确的程序改成错误的程序，运行一下程序，看出现的错误信息提示，并记下错误信息，再将程序改成正确的，运行一下程序。这样反复修改，就能够学习C语言程序发生错误的原因和修改错误的能力。

注意：每次只改错一个地方，目的是显示发生该错误的真正原因，避免一次改动多个地方，搞清发生错误的真正原因，切记！

注意：上机调试程序时要带一个记录本，记下英文错误提示信息 and 解决该错误问题的方法，积累程序调试经验，避免在编程犯同样的错误，切记！

第五步、研究典型的C语言程序，提高程序设计能力

经过上述过程的学习，我们已经学会了C语言各种语句的流程（即计算机是如何执行这些语句的过程），然后就可以研读别人编写C语言经典程序，看懂别人是如何解决问题的，学习解决问题的方法和程序设计技巧，提高自己的程序设计能力。

在软件中有50多个典型的源程序，研究它的实现方法，提高自己的程序设计能力。

第六步、研究课程设计源程序，提高C语言程序设计的能力。

C语言课程设计的目的：是让学生综合利用所学的C语言知识，解决一些接近实际问题题目，提高程序设计和调试较大程序的能力，为进一步进行软件开发打下坚实的基础。

程序设计实验心得篇二

1. 在编写各类单片机功能程序时，不要急于书写，一定要先想出一个很好的结构和方法，虽然你写出来的程序可以正常运行，但是你是否想到了它的可维护性，可阅读性等等一些很重要的因素呢？所以一定要先想出一个很好的架构在来开始编写。

2. c文件，和h文件设计的要求□c语言显得非常的自由，但我们在工作中为了程序软件的种种原因，一定要规范自己的写法，这对自己和他人都是有利的。在单片机的程序中，我们应该把一个模块功能建立一个单独的c文件，这一c文件中包含和该模块功能全部相关的函数体，同样把和该c文件相关的常量，表达式等等也单独的建立一个h文件，最好是只让它对对应的c文件引用，不要让其它的c文件进行引用，这样很好的体现程序的模块化和内聚性。在对单片机的内部寄存器进行操作的程序，我们应该单独的建立一个文件，只允许mcu内部的寄存器名出现在该文件中，你试想一个，在你的所有文件中这这里出现一个寄存器名，那里出现一个寄存器名，是不是可读性不好，没有实现程序的模块化呢？在程序过程中我们应该把多次用到的变量和常量最好的定义为宏，这样当这些变量，常量要更改时，就可以很方便的更改，不用大量的去寻找。在使用文件包含时，一定要注意路径的选择，什么时候用，“”，不用出现重复编译的情况，有时重复编译可能编译器没有报错，但是这样明显不好。要学会很好的使用条件编译语句，这对我们的程序很有用，在很多小型的操作系统中，都有硬件裁减的功能选择，这正是利用了条件编译，需要这一功能时我们就定义它，不需要时就不去定义，显得很方便。

3. 指针的妙用□c语言的特色就在于它的指针。很好的使用指针能让我们的程序更加的有条理性，同样它也是c语言中语法最难的一点了，所以在使用时一定要注意。具体的好处太多

了，在这就不在多说了，大家自己体会就能很好的明白了。

程序设计实验心得篇三

我学习c语言时，真是用千言万语呀！记得刚开始学的时候，我的c语言学的并不是很好，学期都过了快一半了，对c语言还是一知半解的，我是第四小组的组长，组长的职位给了我很大的压力，我一直认为做学问都要做到这一点，要么做到最好，要么就不去做它，本着这样一个心太，我下了一个决心就是要学好c语言，开始我用了最笨的方法，就是一个厚厚的本子，一支笔，一本c语言书，天天有事没事抄程序，不管什么程序，我都不放过，一个一个的抄，抄了有好几个本，回到宿舍就在机子上调程序，一个月过去了，老师让做c语言项目，是一个学生成绩管理系统，在当时这样一个项目对我们来说真是难度不小，可是我本着一个试一试的心太去做了，一个打死我都不敢相信的奇迹出现了，这个程序我写出来了，而且几乎是一气合成，而且只用了一个晚上的时间，写了足足有六页的代码，看着写在本子上的代码我有点不相信，这怎么可能呢，当晚我没有睡着觉，高兴啊，谁能睡的着。做这个项目让我明白了一些道理，再大的程序也是有不同的小程序组成的，因为我天天抄程序，抄的全是小程序，做这个大点的程序的时候我发现全是一个一个小程序，抄了一个月的程序，当然能很顺利的就写出来了。

后来我明白了，抄程序是最笨的方法但我认为它是进步最快的方法，抄程序是积累经验的时候，而做项目才是真正把所学为所用的时候，可以说只有你做一个大点的项目出来才能真正说明你学到了东西，你会用所学的东西，要不然就算你学的再多，不会用也没用啊，我还发现有很多同学，在学c语言的时候比我学的要好，可是他们却做不出来项目，就是说学会了但是不会用，那我说还不如不学呢。有点浪费时间。做学问特别是计算机一定要做的精准，比如说一个语句一个关键字，你一定要把它几乎所有的用方法都能清楚明白，

比如说print语句，对于它你一定要明白什么时候用“‘，这些你都要非常的清楚明白，要不然说不定那一天你会碰上麻烦事，一句话要学精了，语法掌握住了，接下来就是写程序了，其实抄程序并不是说一直没有目的去抄，你会发现当你抄一段时间以后就不用再抄了，因为大部分都是一样的你一看就知道怎么写了，当你一看到程序就知道它什么功能，那里有错的时候，那你的成绩可是进步不小啊，这并不需要太多的时间，只要你用心一个月足够了。

跟大家说几点经验1. 在学习的时候一定要注意这几点，不会的一定要问明白，不管谁能让他教会你知识就是你的了，要学会让知识为我所用。在看书的时候一定要做好标记，特别是不懂的地方一定要标明是什么意思。

2. 在学习语言的时候一定要记住动手，不要只说不动，这样会行成眼高手低，不管什么样的程序都要亲手做过才能说会了，不要整天说我不会学不会，其实是你不想学，只是你下决心抄一个月程序，我保证我能有大的进步，其实当你抄到一周到两周的时候你就会特想抄，因为你会发现程序你能看懂了，能帮别人调程序了，有一种成就感呀!它会让你更加努力的去学习。

4. 提醒大家学习要讲效率，我发现有很多同学天天学习，每天最早到教室，走的又最晚，别人玩他在学，别人学他也学，可是别的一天30%的学习时间却比他们一天50%以上的学习时间的效率要高上不仅仅是几倍的问题，所以我要说的是不要对别人说你天天在学习，要说你天天在进步，学习不是要你学习了多久是，是要你学了东西的，你学一小时还没有别人学一分钟的效率高，难道自己不是浪费时间吗?不想学的时候就不要学，出去玩一会儿再来学说不定会有更好的效果。希望这些经验能跟大家分享一下，最后还是跟大家强调一点，抄程序是学好c语言的最好最快的方法。

看了c语言程序设计心得体会的读者还看了：

程序设计实验心得篇四

二十一世纪是计算机的世纪，是一个全新的世纪，计算机正逐步入侵我们的生活，刚开始接触计算机的时候感觉很新奇，那时觉得计算机很神秘，于是就产生了以后一定要熟练掌握计算机的念头。怀着这个愿望，我选择了计算机科学与技术为专业，有点兴奋又有点担忧，兴奋的是以后可以经常接触和了解计算机了，担忧的是我几乎没有任何基础，怕跟不上大家的步伐。有死党说我杞人忧天，结果证实我“忧”得不无道理。依然清楚地记得第一学期的上机课，每次上机老师都计分，所以经常手忙脚乱，用“惨不忍睹”来形容是最适合不过了。

紧张的一个学期过后，我们迎来了c语言的学习和一位风趣博学的老师。虽然刚开始学习c语言的时候大家都一筹莫展，但在老师的鼓励和教育下一步步地往前迈，很令人欣慰。在这之后的学习中仍然困难重重，然而“坚持到底就是胜利”这个坚定的信念激励着我们勇往直前。c语言课本的学习总算结束了，多么崎岖的一条学习之路。

完成了计算器的图形很有成就感，毕竟六月天坐在机子前不是令人愉快的事。接下来要进行计算器内部运算程序的设计，说实话，我根本就不知道要做，更不清楚如何着手，不是我妄自菲薄，独立完成这个程序设计根本就是不可能的事，可想而知只能寻求帮助了，但这个程序不是轻而易举就能完成的。有些积极的同学从网上搜索了好多有关这方面的资料，拼拼凑凑，进行了多次讨论，终于完成了这部分的设计，在同学的互相帮助下，大多数人都完成了最重要的一部分程序设计。

接下来就是用循环语句使按键上的数字有闪烁的功能，这个因为之前老师有过提点，所以相对简单一些。

完成了整个程序设计，这次课程设计就接近尾声了，不过最

后的课程报告着实让我们苦恼了一两天。小小的抱怨一下应该没关系吧。

整个课程设计终于完成了，完成的好辛苦，好艰难，但还是顺利的完成了。我们付出了很多心血和汗水，但我认为我们得到的更多。如果没有同学们的互相帮助，这次课程设计就不会这么顺利，这种同舟共济的团队精神深深震撼了我，

《礼记学记》上也有讲过：“独学而无友，则孤漏而寡闻”。同时有些同学积极的态度让我感到一丝惭愧，他们所体现出的坚持不懈的品质更令我折服。当然这次程序设计也让我看到了自己基础的薄弱。古人有诗云：“路漫漫其修远兮，吾将上下而求索”。从今天起我将不断继续求索，学习之路也好，人生之路也罢。

总之我受益匪浅。

程序设计实验心得篇五

c语言程序设计专业简历，应届毕业生大学生在求职中个人简历是十分重要一部分希望求职者相关了解程序设计基础求职简历模板。在求职中要怎样写一份出色简历？请阅读以下c语言程序设计开发求职信范文参考！

目前所在：佛山年龄：22

户口所在：梅州国籍：中国

婚姻状况：未婚民族：汉族

诚信徽章：未申请身高□176cm

人才测评：未测评体重□170kg

人才类型：应届毕业生

应聘职位： 计算机软件

工作年限： 0 职称： 无职称

求职类型： 实习 可到职日期： 随时

月薪要求： 2000--3500 希望工作地区： 佛山, 广州, 深圳

工作经历

公司性质： 民营企业 所属行业： 通信/电信/网络设备

担任职位： 实习生

毕业院校： 佛山科技学院

专业一： 电子信息工程专业二：

起始年月 终止年月 学校（机构） 所学专业 获得证书 证书编号

语言能力： 本文信息来源于大学生个人简历网， 转载请注明！

外语： 英语较差 粤语水平： 一般

其它外语能力：

国语水平： 良好

工作能力及其他专长

主修课程:c语言程序设计， 数据结构， 模拟电路， 数字电路， 通信原理。 信号与系统，

数字信号处理， 高频电路, 51单片机基础

自修科目:c++□windows程序设计(api)□mfc编程, 离散数学, 计算机组成原理.

微机原理及接口技术汇编语言, 操作系统精髓与设计原理

□

计算机能力:有一定的汇编编程经验和较为熟练的c语言编程基础能力, 编程经验与分析能力、及windows界面编程的经验基础, 能熟练运用vc6.0的`语言开发环境。

个人自传

严谨务实, 以诚待人, 做事踏实, 稳重, 专注, 具有较强的责任心, 自主好学, 性情温和, 易与人相处, 吃苦耐劳, 有较强学习能力, 善于听取他人建议, 敢于面对挑战, 具有良好的适应性和做事情认真负责。

爱好: 计算机、看书、乒乓球、绘画, 音乐

将本文的word文档下载到电脑, 方便收藏和打印

推荐度:

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)