

2023年亲情互动游戏活动方案设计 互动 游戏活动方案(实用5篇)

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

亲情互动游戏活动方案设计篇一

游戏准备：每队一个乒乓球(画成一只眼球)和一个汤匙。

游戏规则：将幼儿分成人数相同的几队，每队的第一个幼儿一只手用汤匙装着“眼球”到达终点，然后双手拿着汤匙和“眼球”快速跑回来，递给下一个幼儿，最后完成的那一队为赢。注意途中“眼球”不能掉在地上，如果掉在地上的必须捡起来再继续游戏。

游戏准备：画纸，彩色笔或水彩笔若干。

游戏规则：请幼儿在规定的时间内画南瓜灯，比一比谁画的南瓜灯最有创意。

游戏准备：一个毛线球。

游戏规则：请幼儿站成一个大圆圈，请一个幼儿手抓着毛线的头，然后把毛线球扔给另一个幼儿，这个幼儿再抓住毛线再将毛线球扔给另一个幼儿，直到把“蜘蛛网”织好。然后一起照相留念。

游戏准备：每一队一卷纸巾。

游戏规则：每队请一名幼儿扮演木乃伊，其他幼儿轮流把“木乃伊”用纸巾裹起来，最后完成的一队为赢。游戏结束后别忘把纸巾取下来。

游戏规则：将幼儿分成人数相同的几队，在起点排好队，请第一个幼儿坐下，把手放在背后把身体撑起来，肚子朝天，然后走(像蜘蛛一样走)向终点，再跑回来与下一个幼儿击掌，下一个幼儿方可走。最快完成的一队为赢。

游戏准备：音乐“knock, knock, trick-or-treat”(奇趣幼儿英语book7p16)□用白布做的“鬼”一个，糖果若干。

游戏规则：用白布把糖果裹起来就成了“鬼”的头，并画好“鬼脸”。请幼儿坐成一圆圈，音乐开始就开始传“鬼”，音乐停，手上抓着“鬼”的幼儿就要说英语或回答问题。游戏结束后把“鬼头”的糖果取出来分给大家吃。

游戏准备：每队一个小南瓜。

游戏规则：每队里将幼儿两人为一组，背对背把南瓜夹住，然后从起点运到终点，再绕回来，下一组继续接力。最快完成的那一队为赢。注意途中不能用手扶南瓜，如果南瓜掉在地上了，捡起来游戏继续。

游戏准备：掏空的南瓜，乒乓球三个。

游戏规则：将南瓜掏空并在上方开一个口，请幼儿站在一定的距离外向南瓜投乒乓球，如果三个乒乓球都投进南瓜里就能得到小礼物。

亲情互动游戏活动方案设计篇二

参加人数：不限

游戏道具：每人一张画有等边三角形的a4纸，笔

游戏规则

1、首先将画有等边三角形的纸发给每人一张；

3、不能使用其他道具，完成后所有人写上自己的名字，然后交卷；

4、拿一个事先准备好的图形做对比，看谁标对了，谁标错了。

然后让错和对的人分别说说为什么自己会做错和做对呢？可能有的人根本说不出来为什么，其实原因是在于大家将三角形的两个边作为了参考物。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)

亲情互动游戏活动方案设计篇三

材料：大张的废报纸若干，每张画大鸡蛋，分散放在地上。

玩法：让孩子发令说：“预备一起！”父母和孩子赶快拿起报

纸，留意机灵地从蛋中间撕破一个洞，然后将头、肩、躯干和脚从报纸中钻过，再跨出报纸。发出“叽、叽”声，一只小鸡肉孵成了。能够之后再撕再钻，要是将报纸撕破了，就算失误。最后孵出小鸡最多的人为优胜。

二、传达室

玩法：父母孩子围坐在一齐，由一人做一个动作如拍肩，每二个人跟做此动作，当第二个人做完后，第一个有之后做其它动作，第三人跟第二人传的拍肩的动作，看能传多久动作不断。

注意：

- 1、至少三人参加此游戏，所传动作是手上动作。
- 2、做传的动作前双手合拍一次，持续拍手两个重复动作的节奏，速度由慢到快，初玩时可将所传动作做几遍才换。

三、毛毛虫

玩法：准备小呼拉圈两个，每个家庭派出一个小孩和两个大人，三人排成一行纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，为了增加难度，可在路线上设置独木桥、山洞等障碍物。

四、大西瓜、小西瓜(5-6岁)

玩法：家长和孩子应对面站立，家长说：“大西瓜”，孩子就做“小西瓜”的手势。家长说：“小西瓜”，孩子就做“大西瓜”手挚。错者淘汰，最后未被淘汰者为胜。每二次游戏开始后，互换主角进行。

注意：

- 1、此游戏也可由主持人发出信号，家长和孩子一齐做。
- 2、可别选一些词语，如高、矮、胖、瘦来进行这种游戏。

五、划龙船

准备：拱形钻洞一个。用大纸箱装饰成龙船状，无底，船帮两头系上绸带，便于父母挑起龙船。大头娃娃及服饰一套地毯一条。

玩法：父亲面向地毯两手撑地，孩子双手勾住父亲脖子，双脚勾住父亲的身体，吊在父亲胸前。父亲带着孩子爬过地毯后，孩子钻过拱形洞，去认戴着大头娃娃的妈妈，爸爸则跑到龙船旁。然后，一家三口站在龙船里，孩子在中间，父母在两头挑起龙船，回到起跑线。

亲情互动游戏活动方案设计篇四

一、游戏名称。

打绳结。

二、游戏简介。

打绳结游戏是一个让队员集中精力、开动脑筋的互动游戏，游戏简单也很有趣，除了作为企业晨会游戏，其他集体互动活动也可以玩。

三、游戏人数。

每队5——7人，可以若干个队同时比赛。

四、游戏道具。

1米长的绳子。

五、游戏规则。

- 1、为每组发一根绳子，并告诉大家，下面这个游戏和绳子有关。
- 2、将大家引入情节，以一个故事开始：很久以前，有一个著名的魔术师，她非常善于解决各种难题。一个好事者颇不服气，便想出了一个古怪的问题来考她。他给魔术师一根绳子，问魔术师能否在两手抓住绳子的两端。不许松开的前提下，打出一个绳结。请你们以小组为单位，帮助魔术师打出这个绳结。
- 3、最先找到答案的小组获胜。

对于没有经验的人来说，这个答案需要费一般精神才能想出来，组织者可以给大家一点提示，答案为：一名队员折叠双臂，使之交叉于胸前，另一名队员将绳子穿过其双臂形成的环，然后将绳子的两端放在她的手上。这样，她打开双臂后会自动形成一个绳结。

亲情互动游戏活动方案设计篇五

镜子笑是一个培养团队合作的晨会互动小游戏，游戏以一个很热闹的形式加强了团队之间的沟通与交流，同时又能够增进彼此之间的感情，从而使团队合作更加的默契。适合服务性质或者有团队建设需要的企业开展。

参加人数：将所有人分为人数相等的两队

游戏规则

- 1、首先，让两队人员分站成面对面的两列；

- 2、然后，两组面对的两个队员依次上前进行如下的互动；
- 4、然后两人在走到中间区域，相互鞠躬并高喊某某你好；
- 6、游戏完成一轮后，看那对俘虏的人多则获胜。

游戏总结