

最新程序员英语简历(汇总5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

程序员英语简历篇一

1. 系统测试的意义及目的

系统测试是为了发现错误而执行程序的过程，成功的测试是发现了至今尚未发现的错误的测试。

测试的目的就是希望能以最少的人力和时间发现潜在的各种错误和缺陷。应根据开发各阶段的需求、设计等文档或程序的内部结构精心设计测试实例，并利用这些实例来运行程序，以便发现错误。信息系统测试应包括软件测试、硬件测试和网络测试。硬件测试、网络测试可以根据具体的性能指标来进行，此处所说的测试更多的是指软件测试。

系统测试是保证系统质量和可靠性的关键步骤，是对系统开发过程中的系统分析、系统设计和实施的最后复查。根据测试的概念和目的，在进行信息系统测试时应遵循以下基本原则：

- 应尽早并不断地进行测试。测试不是在应用系统开发完之后才开始进行的。由于原始问题的复杂性、开发各阶段的多样性以及参加人员之间的协调等因素，使得在开发各个阶段都有可能出现的错误。因此，测试应贯穿在开发的各个阶段，尽早纠正错误，消除隐患。

- 测试工作应该避免由原开发软件的人或小组承担，一方面，开发人员往往不愿否认自己的工作，总认为自己开发的软件

没有错误;另一方面,开发人员的错误很难由本人测试出来,很容易根据自己编程的思路来制定测试思路,具有局限性。测试工作由专门人员来承担会更客观,更有效。

- 设计测试方案的时候,不仅要确定输入数据,而且要根据系统功能确定预期输出结果。将实际输出结果与预期结果进行比较就能发现测试对象是否正确。

- 在设计测试实例时,不仅要设计有效合理的输入条件,也要包含不合理、失效的输入条件。测试的时候,人们往往习惯按照合理的、正常的情况进行测试,而忽略了对异常、不合理、意想不到的情况进行测试,而这些可能就是隐患。

- 在测试程序时,不仅要检验程序是否做了该做的事,还要检验程序是否做了不该做的事。多余的工作会带来副作用,影响程序的效率,有时会带来潜在的危害或错误。

- 严格按照测试计划来进行,避免测试的随意性。测试计划应包括测试内容、进度安排、人员安排、测试环境、测试工具和测试资料等。严格按照测试计划进行测试可以保证进度,使各方面都得以协调进行。

- 妥善保存测试计划和测试例子,将其作为软件文档的组成部分,为维护提供方便。

- 测试例子应是精心设计出来的,可以为重新测试或追加测试提供方便。当纠正错误、系统功能扩充后,都需要重新开始测试,而这些工作重复性很高,可以利用以前的测试例子,或在其基础上修改,然后进行测试。

2. 测试过程

测试是开发过程中一个独立且非常重要的阶段,测试过程基本上与开发过程平行进行。

一个规范化的测试过程通常包括以下基本的测试活动。

(1) 拟定测试计划。在制定测试计划时，要充分考虑整个项目的开发时间和开发进度以及一些人为因素和客观条件等，使得测试计划是可行的。测试计划的内容主要有：测试的内容、进度安排、测试所需的环境和条件、测试培训安排等。

(2) 编制测试大纲。测试大纲是测试的依据。它明确详尽地规定了在测试中针对系统的每一项功能或特性所必须完成的基本测试项目和完成测试的标准。

测试过程、预期输出结果等。

(4) 实施测试。测试的实施阶段是由一系列的测试周期组成的。在每个测试周期中，测试人员和开发人员将依据预先编制好的测试大纲和准备好的测试例子，对被测软件或设备进行完整的测试。

(5) 生成测试报告。测试完成后，要形成相应的测试报告，主要对测试进行概要说明，列出测试的结论，指出缺陷和错误。另外，给出一些建议，如可采用的修改方法，各项修改预计的工作量及修改的负责人员。

3. 测试策略和测试方法

软件测试方法分人工测试和机器测试。

1) 人工测试

人工测试指的是采用人工方式进行测试，目的是通过对程序静态结构的检查，找出编译时不能发现的错误。经验表明，组织良好的人工测试可以发现程序中30%~70%的编码和逻辑设计错误。

人工测试又称为代码审查，其内容包括检查代码和设计是否一致，检查代码逻辑表达是否正确和完整，检查代码结构是否合理等。主要有3种方法。

- 个人复查：指程序员本人对程序进行检查。由于心理上的原因和思维惯性的影响，对自己的错误一般不容易发现，对功能理解的错误更不可能纠正。因此，这种方法主要针对小规模程序，效率不高。

人员扮演计算机的角色，将一批有代表性的测试数据沿程序的逻辑走一遍，监视程序的执行情况。人工检测程序很慢，只能选择少量简单的例子。

- 会审。测试人员的构成与抽查类似。在会审之前，测试人员应该充分阅读相关资料，比如系统分析说明书、系统设计说明书、源程序等。测试人员应尽可能多地列出典型错误。在会审时，由编程人员逐句讲解程序，测试人员逐个审查、提问。通过这种方式，往往可能使编程人员发现自己以前没有意识到的错误，使问题暴露。会审后，要将发现的问题登记、分析、归类。

- 代码复审应该在被测软件编译成功之后。编译都不通过的软件，当然谈不上复审。在复审期间，应保证有足够的时间，让测试小组对问题进行充分的讨论，这样才能有效地提高测试效率，避免出错。

2) 机器测试

机器测试是把设计好的测试例子作用于被测程序，比较测试结果和预期结果是否一致。如果不一致，就说明可能存在错误。机器测试只能发现错误的症状，无法对问题进行定位。

机器测试分为黑盒测试和白盒测试两种。

(1) 黑盒测试也称为功能测试。将软件看成黑盒子，在完全不考虑软件内部结构和特性的情况下，测试软件的外部特性。进行黑盒测试主要是为了发现以下几类错误：

- 是否有错误的功能或遗漏的功能？
- 界面是否有误？输入是否正确接收？输出是否正确？
- 是否有数据结构或外部数据库访问错误？
- 性能是否能够接受？
- 是否有初始化或终止性错误？

(2) 白盒测试也称为结构测试。将软件看成透明的白盒。根据程序的内部结构和逻辑来设计测试例子，对程序的路径和过程进行测试，检查是否满足设计的要求。其原则是：

- 程序模块中的所有独立路径至少执行一次。
- 在所有的逻辑判断中，取“真”和取“假”的两种情况至少都要执行一次。
- 每个循环都应在边界条件和一般条件下各执行一次。
- 测试程序内部数据结构的有效性等。

4. 软件测试步骤

软件测试实际上可分成4步进行。

1) 单元测试 ‘

单元测试也称为模块测试，在模块编写完成且无编译错误后就可以进行。如果选用机器测试，一般用白盒测试法，多个模块可以同时进行。

测试一个模块时需要编写一个驱动模块和若干个桩(stub)模块。驱动模块的功能是向被测模块提供测试数据，驱动被测模块，并从被测模块中接收测试结果。桩模块的功能是模拟被测模块所调用的子模块，它接收被测模块的调用，检验调用参数，模拟被调用的子模块功能，把结果送回被测模块。

2) 组装测试

组装测试也称为集成测试，就是把模块按系统设计说明书的要求组合起来进行测试。

即使所有模块都通过了测试，但在组装之后，仍可能会出现以下问题：穿过模块的数据被丢失；一个模块的功能对其他模块造成有害的影响；各个模块组装起来没有达到预期的功能；全局数据结构出现问题；另外，对于单个模块来说其误差可以接受，但模块组合后，可能会出现误差累积，最后到不能接受的程度，所以需要组装测试。

通常，组装测试有两种方法：一种是分别测试各个模块，再把这些模块组合起来进行整体测试，即非增量式集成；另一种是把下一个要测试的模块组合到已测试好的模块中，测试完后再将下一个需要测试的模块组合起来，进行测试，逐步把所有模块组合在一起，并完成测试，即增量式集成。非增量式集成可以对模块进行并行测试，能充分利用人力，并加快工程进度。但这种方法容易混乱，出现错误不容易查找和定位。增量式测试的范围逐步扩大，错误容易定位，而且已测试的模块可在新的条件下再测试，使测试更彻底。

3) 确认测试

经过组装测试之后，软件就被集成起来，接口方面的问题已经解决，将进入软件测试的最后一个环节——确认测试。确认测试的任务就是进一步检查软件的功能和性能是否与用户要求的一致。系统方案说明书描述了用户对软件的要求，所

以是软件有效性验证的标准，也是确认测试的基础。

确认测试，首先要进行有效性测试以及软件配置审查，然后进行验收测试和安装测试，经过管理部门的认可和专家鉴定后，软件即可交给用户使用。

4) 系统测试

系统测试是将已经确认的软件、计算机硬件、外设和网络等其他因素结合在一起，进行信息系统的各种组装测试和确认测试，其目的是通过与系统的需求相比较，发现所开发的系统与用户需求不符或矛盾的地方。系统测试是根据系统方案说明书来设计测试例子的，常见的系统测试主要有恢复测试、安全性测试、强度测试、性能测试、可靠性测试、安装测试。

5. 调试'

调试的任务就是根据测试时发现的错误，找出原因和具体的位置，进行改正。调试工作主要由程序开发人员来进行，谁开发的程序就由谁来进行调试。

目前常用的调试方法有如下几种：

- 试探法。调试人员分析错误的症状，猜测问题的所在位置，利用在程序中设置输出

语句，分析寄存器和存储器的内容等手段来获得错误的线索，一步步地试探和分析出错误所在。这种方法效率很低，适合于结构比较简单的程序。

- 回溯法。调试人员从发现错误症状的位置开始，人工沿着程序的控制流程往回跟踪代码，直到找出错误根源为止。这种方法适合于小型程序，对于大规模程序，由于其需要回溯的路径太多而变得不可操作。

- 对分查找法。这种方法主要用来缩小错误的范围，如果已经知道程序中的变量在若干位置的正确取值，可以在这些位置上给这些变量以正确值，观察程序运行的输出结果。如果没有发现问题，则说明从赋予变量一个正确值开始到输出结果之间的程序没有错，问题可能出在除此之外的程序中，否则错误就在所考察的这部分程序中，对含有错误的程序段再使用这种方法，直到把故障范围缩小到比较容易诊断为止。
- 归纳法。归纳法就是从测试所暴露的问题出发，收集所有正确或不正确的数据，分析它们之间的关系，提出假设的错误原因，用这些数据来证明或反驳，从而查出错误所在。
- 演绎法。根据测试结果，列出所有可能的错误原因。分析已有的数据，排除不可能和彼此矛盾的原因。对余下的原因，选择可能性最大的，利用已有的数据完善该假设，使假设更具体。用假设来解释所有的原始测试结果，如果能解释这一切，则假设得以证实，也就找出了错误；否则，要么是假设不完备或不成立，要么有多个错误同时存在，需要重新分析，提出新的假设，直到发现错误为止。

程序员英语简历篇二

不知不觉，进入公司已经十多天了，在工作期间同事互帮互助，让我在工作上快速上手。我知道我还有很多的不足，在这未来三个月以及以后工作的过程中我还有很多的東西需要去提升，去学习，我将努力工作，积极学习提高自己的开发水平，更好的为咱们公司服务，也是为我自己服务。

在工作期间也总结了一些收获：刚开始一份新的的工作，就有新的挑战，新的历练，在工作上也让我了解到了咱们（微创宝）pos机和android设备上上面的开发进度。我会利用现在的时间整理思路，等到了开发ios的时候，可以加快_____的开发进度。收获到了领导以及同事的关系与帮助，让我很好的融入到了（微创宝）咱们的这个团队中来，融入

到咱们公司这个大家庭中来。 俗话说的好：“失败乃成功之母”，咱们现在这个项目_____。虽然在推出“微创宝”之后的一段时间后，出现了问题，但是现在我的目标就是发现手机客户端和_____机上的bug[]以及解决bug[]虽然不懂_____的代码，但是会在空余的时间，去学习并且尝试改好这方面的bug[]

我期望我的薪资在未来三个月中，可以达到_____，在未来的几年之内成为项目主管，整理文档，帮助更多的同事处理问题。

工作前期：配合好廖总的开发并及时处理开发时出现的bug问题，熟悉（微创宝）的开发流程，同事配合且处理好同事之间的事情。

工作中期：申请苹果开发者账号（企业级）并且开发出苹果手机客户端努力早日让苹果客户端上线可以应用，达到_____机和_____设备同步开发。 工作后期：完善苹果客户端，并且继续完成没有开发完成的工作。 利用空余的时间帮助我们这个团队做利索能级的事情。

报告人：技术部 某某某

日期：年月日

程序员英语简历篇三

进入公司以来，我一直以来认真工作为己任，学习不同的知识扩充自己，在整个试用期期间，没有什么过多的失误，一步一步慢慢的成长到现在这个地步。虽然三个月的时间不长，但是自从进入公司之后我就没有停下学习的脚步，对我来说，工作就是学习，学习就是工作，让我在程序员的道路上取得一些小小的成绩，现将近期的工作情况做如下总结。

其实我自认为专业上的能力并不是特别强，很感谢领导对我的赏识，因此在试用期期间我不敢有丝毫的懈怠，在工作中也不想被其他的员工比下去。在进入公司的时候我就明白只有在第一步先了解公司的规定，才能够减少犯错的机会，才能在工作上表现的更加的出色，融入到工作环境当中去，和同事之间也建立相当友好的联系。在工作的过程中，我一直信奉着认真做到最好才能有所提高，因此就算会花费更多的时间和精力，我依然以细节为重，通过学习工作当中的细节提高自己的工作能力，让自己变得拥有更加精细的工作技能，在这个岗位上能够更加的得心应手。

作为一名新来的员工，大致的情况了解的不够充分，工作经验也不够，但是勤奋是我一直前进的财富，因此在工作期间我一直对任何事情都虚心以待，请教前辈，学习不同的处理方法，增加自己的工作经验。我十分喜欢学习的过程，这不仅充实了自我，也在提升自己的思维境界，也是努力学习在久了今天的我，在之后我也会一直保持着这样的劲头学习下去。

因为我是新人，对工作的流程不了解，因此在工作的过程中难免会出现一些问题，但也是通过发现问题，解决问题的过程中完善自我，提高自我。虽然我做的工作还算不错，但是因为过于追求细节，浪费了时间，在最开始还好没有太多的工作要做，时间也还算是充足，但是随着对工作的了解，我的工作量加大，而且交任务的时间也有所规定，但是我的速度还是没有改变，因此我的工作效率就不是很高，在之后需要在这一点上继续改进。

试用期即将结束，但是我对工作的热情一直没有变，在之后我相信通过不断地积累经验，学习新的专业知识，了解公司的结构，在程序员这个岗位上面挥洒出自己的能量，让公司的前进有我的一份力。

程序员工作总结模板

程序员英语简历篇四

20__年上半年即将过去，下半年的工作依然在继续。我是20__年x月份来到公司的。在我来到公司上班的这半年以来，我着手开始做__项目到现在，不仅让我学会了很多技术上的问题，而且让我学会了很多生活上的事情。面临今后的工作，我对自己20__年下半年有以下计划：

一、完成上半年的工作目标

就目前__项目还处于开发阶段，其中好多的功能和接口都还没有实现，手机端和web端界面也没有明确的统一确定。离真正的完成还有很大一段的距离，所以我计划在20__年下半年项目测试版完成的前提下，完善其软件的功能和优化。接口的完善、二级以及多级界面的完善、调试和增加新的功能模块，解决软件当中出现的bug，努力实现能让软件完全可用。为了能让项目在后面的这半年能够更加高效有力的完成，我把工作任务分步计划实施。

- 1、首先做好一级界面和二级界面的优化和功能跳转实现。
- 2、其次完成新增页面和功能的融合和运行。
- 3、添加新的接口。
- 4、实现首页面附属业务的功能以及美化。
- 5、调试软件中出现的大小bug

二、具体实现

- 1、对于一级界面和二级界面的优化方面，在做好的基础上，根据美工提供的配色方案和界面调整，实时的修改和变化，做到确保和web和ios端一致。

2、新增加的页面和功能这块，是不可避免的。为了适应客户的需求肯定会有新的功能和页面，如果有新的需求，我们会根据要求第一时间努力的做出相应的界面和功能，保证软件的刚性需求。

3、新接口这块，在和java这方面技术人员协助的前提下，及时的做好沟通，实现接口的稳定实现。

4、对于软件首页面显示和需要实现的其他附属功能，比如说：牛奶、报纸、交话费、物业费等方面的功能实现，我们会努力的去实现完成，在后期的工作当中作为比较重要的一部分去着手开发。

5、软件制作的后期，我们会对软件中出现的大小bug进行系统的调试，这是一项大工程，需要细心和耐心，但是我会克服种种困难，努力的解决掉这一部分的问题。由于工作内容和工作量都比较大，我会根据技术项目的难易程度进行有序的调整，合理的利用工作时间，配合同事陈柯完成该做的工作内容。由于我还是刚刚毕业，技术和经验方面还存在很大部分的欠缺，一个优秀软件开发人员，应当具备大量的技术知识和开发经验，这些目前我都还没有，但是我会在工作上虚心请教同事，多查阅网上资料，来补充自己再技术经验方面的欠缺，多配合我的同事，做好项目工作的完成。

除此之外，我会增强团队意识，众人拾材火焰高，在团队精神的作用下，我们“战友”之间才会产生相互关心和帮助的交互，体现出关心公司和团队的责任感，在工作当中能够积极主动的为团队服务，在加强团队意识的同时我也不会丧失自我主见意识，有问题和想法会及时的和大家沟通，充分的发挥自己再团队中的作用。

以上是我对自己20__年下半年做出的工作计划，我会努力的去实现自己的计划，努力学习新技术，年管理提高自己的个人能力、为以后能够更好的工作更顺利的工作奠定基础。

我也希望通过自己的进步和努力，能更好的融合到我们的团队当中，能为公司的发展做出自己能力的贡献。体现出自己的价值。

程序员英语简历篇五

当今社会it行业发展速度突飞猛进，技术更新换代周期小，专业方向和领域更是林林总总、百家争鸣，若没有一个明确的目标而漫无目的的乱走一遭，岂不殆误时机，浪费年华?俗话说，欲行千里，先立其志。因此，要为自己拟定一份职业生涯规划，将自己的未来好好的设计一下。有了方向的指引，自然才会有乘风破浪之帆。

自我认知

“知己知彼，百战不殆”，进行职业规划首先要“知己”，即全面、深入、客观的分析和了解自己。

1)我的优点

热爱学习，对新鲜事物及不懂的知识有着浓厚兴趣，喜欢凡事问个为什么，有条件的话会不断钻研直至懂得原理为止;热爱工作，只要进入工作状态常常到达忘我境界，做事情考虑周全，以大局和未来为重，并且在懂得应用知识后会去了解知识背后的核心，从经验上升到理论。

2)我的缺点

过分自信，执着的有些过头;性格急躁，自控能力一般;自身专业知识水平、能力有待于进一步提高。

3)个人职业倾向

目前从事的是java服务端的软件开发工作，希望可以成为一名技术管理双能的工作者。

职业认知

程序员一般有两个大方向：技术与管理。

走技术路线的人，一定是对技术痴迷的人。但要走得长远，我们需要把技术做穿、做透。如何做穿、做透？计算机底层(C/C++汇编、逆向工程、驱动、内核)、计算机算法(网格计算、音视频压缩、语音识别…)、架构(软件工程、跨平台、多语言等)都要有涉及。只有我们掌握了这些，才能做到”看问题看到本质”、”思想有穿透力”。这些才是最宝贵的，需要沉淀下来，仅仅靠做项目、写代码是无法达到的。

对于走管理路线的人，是具有“完成任务为第一要务”、“有计划、善于管理时间”、“善于与人打交道”性格特点的人，重要的是“综合素质”，而不是“专攻”。必须从思想上发生根本性转变：技术是解决问题，而管理则需要满足“多快好省”。

而本人对程序员职业的认知是：技术与管理并不是物理上的独立，而是相辅相成的。只做技术无法深刻理解全局思维，无法更好地为业务服务；而只做管理，则与程序员渐行渐远，最终成为一名行外的管理人员，无法在团队内部树立威望。因此，个人希望可以成为一名技术管理双能的工作者。

环境分析

程序员通常被认为是相当不错的工作，原因非常多。收入高，福利好(有可能非常好)，工作富有挑战性(通常是正面积极的挑战)，根据目前的就业形势和程序员的需求量，这种职业竞争压力很小。

但是，在国内的it环境下，要成为一名合格的程序员并不是容易的事。在国外，五六十岁还坐在电脑前敲代码的程序员比比皆是；则在国内，程序员则靠吃“青春饭”，三十岁还需要靠敲代码的程序员甚至被称为loser。这主要因为it技术的高速发展，程序员必须不断地更新专业知识，以适应社会的需求。而上了年纪的程序员由于思维和身体原因，无法与刚步入社会正值旺年的年轻一代的学习能力相提并论，只能苦苦挣扎在茫茫学海中，或被迫进入自己并不擅长的管理层面里。

当然，随着对程序员的认知越来越广泛，这种情况经已有所缓和，但是从教育角度上来看，国内形势还是十分严峻。现在各个大学it培训机构为了赚钱拼命扩招，所以不仅it专业的学生人比较多，而且其他专业的学生人数也比较多，“僧多粥少”就通常意味着就业压力大。但是反过来看，现在很多it企业都存在“人才荒”的问题，也就是很多企业都招不到合适的人才，一些从事it人力资源方面工作的人都普遍反映现在企业里很难招到合适的人才。初看起来很奇怪“每年有很多it专业大学生毕业，很多都找不到工作”，而“企业每年都缺人，招不到合适的人才”，造成这种奇怪的“人才断层”现象的根本原因就是现在毕业生的素质明显下降了，大学招的人多也意味着教学资源平均下来降低了，培训机构为了赚更多的钱以最快的速度培训出一群“知其然不知其所以然”的学生，所以教育质量也降低了，这些就造成了“学生需要工作，企业需要人”的这种状况。