

2023年实训报告课程设计总结 课程设计 总结课程设计报告(实用5篇)

报告是指向上级机关汇报本单位、本部门、本地区工作情况、做法、经验以及问题的报告，那么报告应该怎么制定才合适呢？下面我就给大家讲一讲优秀的报告文章怎么写，我们一起来了解一下吧。

实训报告课程设计总结篇一

我和其他组员一起进行系统分析，业务流程分析，数据流图的绘制，数据字典的编制。系统设计过程中，与他们一同设计新系统功能，设计e-r图，输入输出设计。在次过程中计划了分配了各自的任务，在设计和画e-r图过程中对于应当注意的事项，提醒注意。当遇到问题时候，向同学老师请教，及时解决。在系统实施过程中，设计模块，并编写程序。调试时，改正相应的错误。

2、主要收获

课程设计的心得体会

做了两周的课程设计，有很多的心得体会，有关于单片机方面的，更多的是关于人与人之间关系方面的。

在几天几夜的努力，终于有了头绪，然后又在同学的帮助下，找到了一些参考书，又在这写书的帮助下了解了系统设计的各种方法，在编译过程中常常出现的问题，和解决的方法。接下来就是编程方面的焊接工作了。没想到这项看起来不需要多少技术的工作却是非常的劳心劳力。很多次是早上起来买瓶水放些吃的在宿舍里，一泡就是一天。我看到有很多人跟我一样，都他们是三三两两，一同讨论学习。在这个时候也有很多人帮助我，或是热心的帮我带饭。大家都鼓励我，

即使最后出不来东西，但是一定要坚持把它做完。当我想放弃的时候，我也这么对自己说，即使你做出的是次品甚至不合格品，但是你一定要拿出来一件成品。

一个多星期后我们的程序终于完成了，而且放到一起也能用。在机房调试虽然出现了一些问题，但都解决了。最后，我发现自己对编程竟然也有了一点兴趣，想寒假回家以后自己去买一些东西来做，再补一补汇编语言。

篇四

实训报告课程设计总结篇二

人事管理是企业信息管理的重要部分,面对大量的人事工资信息,财务部门采用人力处理将浪费大量的时间、人力和物力,且数据的准确性低。因此,开发一个界面友好,易于操作的人事工资管理软件进行自动化处理变得十分重要,这正是本系统开发的目的和意义。

而本系统的开发,为工作效率带来了一个质的飞跃,为此主要表现有以下几个方面:本系统的运行可以代替人工进行许多繁杂的劳动;第二,本系统的运行可以节省许多资源;第三,本系统的运行可以大大的提高的工作效率;第四,本系统可以使敏感文档更加安全。第五,本系统在经济上是可行的。

1、基本思路

用vb设计界面,编写代码,在vb中通过调用sql数据库实现查询,删除,修改,添加等功能。

2、作业目标

1 人事信息录入，编辑，修改，查询，打印

把员工信息记录进数据库，可以随时查看，起到档案的作用，登记了人事信息，便于管理。该系统按照人事劳资管理人员的书写习惯，可对员工的编号、员工的姓名、性别、所在部门、职位名称、最高学历、等基本信息进行记录，为了方便起见，还增加了备注的功能，可以对员工进行评语及特点的描述。信息录入后最终自动生成详细的易于操作的人事档案表，可以随时的记录了解本公司的员工信息，一目了然。本系统支持任何一种输入方法。

2 工资管理录入，编辑，修改，查询，计算，统计

工资信息主要包括员工的底薪、补贴、奖金、加班费、房贴、养老金、等项目，另外，系统会自动统计该员工的工资的总工资等信息。

3 各种信息的查询统计

查询可以提高了工作效率，输入字符即可获得符合条件的信息，统计可以从杂乱的数据中，分析出有效的数据。

4 系统数据的安全保密，设定系统用户

系统为区分了身份，因此由用户和密码，级别构成，这样系统在系统登陆界面进行身份验证，将输入的信息和用户表进行比较，让符合身份的用户通过验证。

实训报告课程设计总结篇三

设计课程实训是大学设计专业不可或缺的一部分，通过课程实训，我们能够将学到的理论知识应用于实际项目中，提升自己的设计能力与实践经验。这学期我参加了一门设计课程实训，让我有了很多收获与思考。

首先，设计课程实训让我意识到理论与实践的重要性。在课堂上，我们学习了很多设计理论，如构图、色彩、字体等，但只有在实际项目中运用这些理论，才能真正感受到他们的实际价值。在实训中，我们面对真实的设计需求，需要结合理论知识进行创意和设计，这是一个考验我们对理论的理解程度以及在实践中运用的机会。通过实践，我更加深刻地理解到了理论与实践相互依赖的关系，只有两者相结合，才能取得更好的设计效果。

其次，设计课程实训锻炼了我的团队合作能力。在实训中，我们被分成小组，每个小组需要合作完成一个设计项目。在合作过程中，我们需要共同商讨、讨论意见、分工合作等。通过和团队成员的交流与合作，我学会了倾听他人的建议，尊重他人的观点，从而更好地与他人合作。团队合作中的互相支持与协作能力的培养，对我今后的设计工作起到了积极的影响。

另外，设计课程实训也让我认识了自己的不足与提升空间。通过与其他优秀的设计师一起工作，我深刻地认识到自己的不足之处。他们的创意和设计能力远超过我，这让我对自己的努力和进步有了更高的要求。实训中的每一个失败和挑战都是转变和成长的机会，我通过不断地修正和改进，提升了自己的设计能力和创新思维。

最后，设计课程实训也是一次展示与交流的机会。每个小组都有机会呈现自己的设计作品，与其他小组进行互动和交流。这种交流和展示的机会，让我更加深入地理解了设计的多样性和创意的无限可能。同时，通过与他人的交流与碰撞，我也收获了更多的设计灵感和观点，为我将来的设计之路带来了更多的启示。

总结而言，设计课程实训让我在理论与实践的交汇中获得了成长与进步。通过理论知识的实际运用、团队合作的锻炼、自身不足的认知与改进，以及展示与交流的机会，我对设计

的认识和能力得到了全面的提升。我将会继续努力学习和实践，不断提高自己的设计能力，为未来的设计事业奠定坚实的基础。

实训报告课程设计总结篇四

第一段：介绍设计课程实训的背景和目的（200字）

设计课程实训是设计专业学生实践能力培养的重要环节，它旨在通过实际操作和项目开发，帮助学生提高设计技巧、理论应用能力以及解决问题的能力。在这个实训过程中，学生需要运用班级所学的理论知识和技术，进行项目的设计、实施和总结，从而将理论与实践相结合，不断提高自己的专业水平和创新能力。

第二段：介绍实训的具体内容和项目设定（200字）

在设计课程实训中，我们组成了小组，每个小组负责一个真实的设计项目。我们需要从分析需求、撰写设计方案、选取材料、制定预算以及进行实施等方方面面，带领项目走向成功。一方面，这些项目锻炼了我们团队的协作能力和组织能力，使我们更加了解团队合作的重要性；另一方面，这些项目也对我们的专业能力提出了高要求，我们需要综合运用设计理论、软件技术、创意思维等多方面的知识，才能完成一个符合客户需求的出色设计。

第三段：阐述实训中遇到的问题 and 困难，以及如何解决（300字）

在实训过程中，我们遇到了各种各样的问题和困难。首先，由于设计项目的真实性，我们需要理解客户的需求，但有时候客户的需求表达不清晰，需要我们进行深入的交流和沟通，才能准确把握他们的实际需求。其次，由于项目内容庞杂，我们需要分工合作，但却出现了一些成员负责不清、分工不

均等问题，为了解决这些问题，我们积极跟进项目进展，成立了每周例会，对任务进行分配和审核，以确保项目顺利进行。

第四段：总结实训中的收获和体会（300字）

通过设计课程实训，我收获颇多。首先，实训让我更好地理解设计理论与实践之间的关系。通过实际操作和项目的设计过程，我发现理论只是设计的基础，真正的设计需要灵感、创新和实践中的摸索。其次，实训培养了我的团队合作能力。在项目中，我与队友一起协作并克服了重重困难，感受到了团队的力量。最后，实训让我有了更多实践经验和项目案例，这些经验能够帮助我更好地理解专业知识，为将来的设计工作打下坚实的基础。

第五段：对未来设计学习和工作的展望和规划（200字）

设计课程实训为我的未来设计学习和工作打下了坚实的基础。通过实践，我深刻认识到设计需要不断学习和探索，我对于设计的热情和动力得到了进一步的激发。同时，我的项目经验和解决问题的能力也得到了锻炼和提高，为将来的设计工作奠定了良好的基础。因此，我将继续深入学习设计理论，不断提升自己的专业素养，并积极参与各类实践项目，以不断拓展自己的设计能力和视野，成为一名出色的设计师。

实训报告课程设计总结篇五

设计课程实训是一门富有挑战性和创造性的课程，本次实训的主题是设计一款智能家居系统。在这次实训中，我深刻地体会到了设计的重要性以及设计带来的价值。通过这次实训，我不仅提升了自己的设计技能，还学到了很多关于团队合作和解决问题的经验。下面将从整体设计、团队合作、实践过程、问题解决和展示效果等方面进行总结和反思，以此来分享我的心得体会。

首先，整体设计是一个艰巨且复杂的过程。在开始实训之前，我们首先进行了调研和分析，明确了我们的设计目标和用户需求。在实际设计过程中，我们采用了用户画像、需求分析、草图设计、三维建模等多种方法和工具。通过这样的全面设计，我们的智能家居系统能够更好地满足用户的需求，实现在不同场景下的智能控制。

其次，团队合作是设计实训中不可或缺的一部分。在整个实训过程中，我们分工明确，每个人都有着自己的任务和责任。在设计过程中，我们及时沟通，分享自己的想法和设计方案，可以很好地避免冲突和错误。通过团队合作，我们的设计提升了效率，也提升了设计的质量。同时，通过团队合作，我还学到了如何更好地与他人协调合作，如何有效地解决团队内部的矛盾和问题。

第三，实践过程是设计实训的核心。实践是检验理论的有效方法，也是培养实际操作能力的重要途径。在实验过程中，我们根据设计方案进行了编程、搭建硬件平台、调试系统等。同时，我们还进行了一些试验和模拟，以确保整个系统的稳定性和可行性。在这个过程中，我不断调整和优化设计，通过不断试错来完善系统。这让我更加深入地理解到了设计的复杂性和可变性，并且让我积累了宝贵的实践经验。

第四，问题解决是设计实训中必然要面临的挑战。在实践过程中，我们会遇到各种各样的问题，比如硬件故障、编程错误等等。面对这些问题，我们要勇于接受挑战，积极寻找解决方法。我们可以通过查阅文献、请教老师、与同学交流等途径，找到针对性的解决方案。通过这些问题的解决，我学会了如何快速定位问题、有效寻找解决方法，并提升了自己的问题解决能力。

最后，展示效果是设计实训的重要环节。在实训结束时，我们向其他同学和老师展示了我们的设计成果。通过展示，我们能够得到来自其他人的意见和反馈，从而进一步改善和完

善我们的设计。同时，展示也让我更加深入地理解到了设计的重要性和设计所能带来的影响。在展示的过程中，我还学会了如何沟通和表达自己的设计思路和想法，提高了自己的表达能力。

总的来说，设计课程实训是我在大学期间最难忘的一次课程体验。通过这个实训，我深刻地意识到了设计的重要和挑战，也提升了自己的设计能力和综合素质。我相信，通过持续的学习和实践，我能够不断提高自己的设计水平，并为实现更多有意义的设计贡献力量。同时，我也希望将来能够参与更多的设计项目，为社会的发展和进步做出更大的贡献。