

趣味运动会策划书 趣味运动会策划趣味运动会策划方案(优质5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？接下来小编就给大家介绍一下优秀的范文该怎么写，我们一起来看一看吧。

趣味运动会策划书篇一

在都市亚健康问题这么严重的今天，很多企业都会为了员工的健康问题而选择定期举办运动会。但是如果只是单纯的举办普通的运动会，长期下来员工也会感到无趣乏味。下面是小编整理的关于趣味运动会策划方案，欢迎参阅。

一、时间：

二、地点：

体育场。

三、参加对象：

全市国有、非公企业负责人与青年员工，

四、具体要求：

以企业为单位组队，要求各单位统一着装，自带旗帜，旗帜上标识有企业标志。

五、流程安排：

- 3、运动员代表宣誓；
- 4、裁判员代表宣誓；
- 5、领导宣布趣味运动赛开始；
- 6、各代表队退场，趣味运动会正式开始。

四、比赛项目：

集体赛： 趣味接力赛；

五、比赛方法

个人赛和老总赛同时进行，9：45开始进行集体赛。要求各参赛队伍按单位统一着装。

(一)个人赛

1、花样跳绳

比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛限时1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩，中途停顿可继续进行。分16组同时进行。

时间安排：8：45-9：00 正跳比赛

9：00-9：15 倒跳比赛

9：15-9：35 正编麻花比赛

道具：跳绳(各参赛人员自带)

裁判：16人

现场仲裁(兼计时)：1人

2、企鹅漫步

比赛规则：(同上)

分16组同时进行

时间安排：8：45-9：40 比赛

一、趣味运动会的主题

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动；我运动、我快乐、我健康；

二、趣味运动会的组织架构

1、主办单位：趣味运动会的主体单位

趣味运动会策划方案2、协办单位：趣味运动会的协助单位

三、趣味运动会的目的

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

四、趣味运动会的参赛对象和报名办法

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

五、趣味运动会的积分方法和奖励办法

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比

赛名次的奖品。

六、趣味运动会比赛项目

趣味运动会要比赛的都有哪些项目，以及规则都是什么。

七、趣味运动会项目注意事项

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

八、趣味运动会器材配置

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来，例如：趣味运动器材、秒表、发令枪、哨子等等，提前准备好。

九、趣味运动会比赛时间流程

1、开幕式

- (1) 各参赛代表队入场，领导检阅；
- (2) 升国旗奏国歌；
- (3) 领导致开幕词并宣布运动会开幕

2、闭幕式

- (1) 各参赛代表队集合
- (2) 领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖
- (3) 领导讲话并宣布运动会闭幕

【范例】

为了提高员工身体素质，活跃业余文化生活，经工会委员会全体(扩大

)会议讨论通过，举办*有限公司系统第四届职工运动会。

运动会安排足球、篮球、羽毛球、乒乓球、网球、扑克牌、拔河、田径等8类比赛。拟于7月至11月进行，11月初举办运动会闭幕式(不举行开幕式)。本届运动会由公司工会负责总体策划，具体竞赛事项由营运单位工会负责协办。*公司工会负责组织田径、拔河比赛，**大桥公司工会负责组织足球比赛，**段公司工会负责组织羽毛球、网球比赛，**公司工会负责组织扑克牌(拖拉机)比赛，线公司工会组织乒乓球、篮球赛和闭幕式。

足球

篮球

乒乓球

羽毛球

网球

田径

拔河

扑克牌

男子

男子七人小足球

男子篮球

男子乒乓球

男子羽毛球

男子单打

男子田径

男女混合

不分男女

女子

女子篮球

女子乒乓球

女子羽毛球

女子单打

女子田径

组织：1、成立运动会组织委员会，组委会领导成员为：名誉主任：主任：；副主任：；组委会成员为：。

2、组委会下设办公室和仲裁委员会，负责运动会总体组织、最终仲裁、裁判员和运动员资格审查、后勤保障、宣传和精神文明建设等事宜。

办公室主任：；副主任：。办公室成员：等。

仲裁委员会，由组委会办公室主任、副主任和裁判员等组成，仲裁委员会是本届运动会的最高仲裁机构。

3、协办比赛单位工会分别成立筹备组，筹备组人员由各承办单位工会安排。按上述

计划负责竞赛项目的组织、场地安排、安全、医护、裁判以及比赛工作，并向各单位提供比赛秩序册和闭幕式方案。

各协办单位工会请于6月30日前，将承办项目的详细比赛规则制定出来，一并报运动会组委会办公室。

4、闭幕式举行男子篮球决赛，其他项目都在闭幕式前决出名次。闭幕式由线公司工会承办。

原则：本着友谊第一，比赛第二的原则，所有参赛队伍和队员都要服从裁判和竞赛组委会的安排。如代表队或运动员对比赛结果和安排有异议的，要通过领队和总领队向组委会或仲裁委员会提出，不得在比赛场地起哄闹事。组委会或仲裁委员会对不服从管理的队伍或队员可以发出警告直至取消其比赛资格。各参赛队伍和队员要发扬奥运精神，争做精神文明的典报名：按**公司本部、**有限公司、筹建处等9个单位分别组队报名。各单位要成立体育代表队，设总领队，负责本单位比赛的一切事务。各单位由工会组织本单位员工进行选拔、组队，每个项目必须有运动员、领队(可以由运动员兼任)，于6月30日前将参赛人员名单报组委会审批。

各单位参赛运动员名额：

足球：每单位一队不超过14人(含领队、教练)，设甲级组、乙级组。

篮球：每单位男队不超过14人(含领队、教练)，设甲级组、乙级组；

每单位女队不超过14人(含领队、教练2人)。

乒乓球、羽毛球、网球三项设青年组和中年组、女子中年组，凡年满35周岁以上，可参加中年组比赛，报名人数不限。为鼓励参赛，奖励名额可适当增加。网球项目**公司可多报人数。

乒乓球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练)；

每单位女队不超过10人(含领队、教练)；

设混合团体、男子单打、女子单打；

乒乓球中年组：设男子单打、女子单打。

羽毛球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练)；

每单位女队不超过10人(含领队、教练)；

设混合团体、男子单打、女子单打；

羽毛球中年组：男子单打、女子单打。

网球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练)；

每单位女队不超过10人(含领队、教练)；

设男子单打、女子单打。

网球中年组：男子单打、女

子单打。

田径：每单位限男队9人，女队9人(含领队、教练)；

其中：男子1500米：每单位不超过5人；

女子800米：每单位不超过5人；

4x100米接力：每单位男女各1队；

拔河：每单位一队限男10人，女5人(广珠北段公司不参加)；

扑克牌：每单位不分男女不超过11人(含领队)组5对以下；

资格：参赛人员必须是在公司系统聘用的正式员工(xx年5月1日前聘用)，临时招聘者不得参赛。1971年1月1日前出生的参赛选手可参加中年组比赛，以身份证为准。严禁从外单位借运动员参赛，如发现作弊行为，取消比赛成绩，并通报批评。

所有参赛选手比赛前必须提供身份证、工作证备查，以便竞赛裁判组验证。

比赛：各单位工会按比赛日程安排表进行比赛。日期为7月至11月。

分甲级、乙级队，其中*公司参加甲级队比赛，公司系统其他单位参加乙级队比赛。乒乓球、羽毛球、网球分青年组和中年组分别进行比赛。拔河由本部共8支代表队进行比赛。

各比赛项目日期安排如下：足球9月，篮球9-10月，乒乓球8月，羽毛球9-10月，网球10-11月，田径10月，拔河10-11月，扑克牌7月。具体比赛日期和比赛时间，由各协办单位竞赛筹备组提供的比赛秩序册为准。如遇特殊情况，可适当调整。

裁判：足球、篮球由各协办单位负责聘请具有三级以上裁判资格人员担任。其他项目由各单位安排合格人员提供给组委会，根据需要选派。

奖励：9项集体项目奖励前三名，包括奖杯、奖金；球类个人项目奖励前四名，其它项目视参赛人数奖励前3-6名，包括证书、奖金。另设精神文明奖1—2项。

其他：邀请上级领导单位及兄弟单位有关方面的同志作为嘉宾指导

一、活动背景

为了增强各个部门及车间的凝聚力，展示出兄弟职工的竞技热情和精神风采。以健康向上，充满活力的精神面貌树立兄弟集团形象，并培养团队合作精神，提高服务意识，用健康的身体素质和心理素质投身于工作中，特举办此次运动会。

二、活动意义

提高员工的身体素质，丰富员工的娱乐生活，加强同事之间团队合作精神。

三、活动名称

兄弟集团职工趣味运动会。

四、活动主题

娱乐身心、展示职工风采。趣味运动会策划方案五、活动简介

(四) 比赛项目：

1、趣味障碍接力赛 2、螃蟹接力赛跑

3、托乒乓球球30米赛跑 4、袋鼠跳接力赛 5、二人三足 6、企鹅漫步

7、百米木门设计赛 (五) 参赛规则:

全厂人员按所在岗位分为五个队，分别为蓝队、红队、绿队、黑队、白队五队(队员按服装颜色区分，队服自备)。

名队员都能够参与。并提前将参赛队员名单上报筹备组(企宣部)。

(六) 奖励规则:

比赛采取积分制，积分居多者获胜，前3名将获得丰厚大奖，第一名完全符合比赛规则积30分，第二名积20分，第三名积10分。

六、比赛项目及规则 1、100米障碍接力赛

道具：接力棒、凳子、绳子

参加人员：分2组*5人*5队=50人，男女各半

比赛规则：比赛开始前每队各出一人手持接力棒站在起跑线上，裁判发令后运动员开始跑。途中运动员需绕过凳子、钻过绳子，到达场地另一端下一个人接上。如此最先到达终点的为获胜者。

参赛人员：分2组*5人*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半 规则：

1) 参赛队员1男1女为一小组参赛，赛道长20米，接力折返。

2) 听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住球，开始信号后，两人像螃蟹状横着向前跑，人完全过线后将球交予下组队员，折返回起点，如此往复，先完成的三队获胜。

3) 听到开始信号夹好球后方可离开起跑线

道具：乒乓球拍5个，乒乓球5个。

参赛人员：分2组*5人*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半 1) 参赛顺序：第一、二组为男队、第三、四组为女队。

2) 听到预备信号时，一手握球拍将乒乓球放到球拍上，听到开始信号后，开始跑，先到达终点者获胜。

3) 托球跑时中途球落地，必须从落地处捡起才能继续进行。落地视为犯规，犯规三次出局。

4) 手握球跑者取消比赛资格。 4、袋鼠跳20米接力赛 道具：麻袋5个。

参赛人员：分2组*5人*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半 规则：1) 女队员在起点线、男队员在终点线。第一位队员将双脚套在麻袋内，用手提着。比赛开始，双手提着袋口向前跳，沿跑道前行20米，通过终点线后将麻袋交给同组女队员，重复前过程，如此往复，先完成的三队获胜。

2) 比赛中途跌倒，可爬起继续。

参赛人员：分3组*2人*5队=30人，每2人为1组，每队各选6人，男女各半。

规则：

1) 参赛队员为1男1女，2人并排站立，男女队员的右脚和左脚绑在一起。 2) 比赛开始，2人齐心协力向终点跑，先完成的获胜。 6、企鹅漫步15米。 道具：球5个 参赛人员：分3组*1人*5队=15人，每组5人进行比赛。

规则：需要两腿，两手臂夹着三个排球，以企鹅的姿态行走。每个队员15米，一共三十米，最先完成到达终点者获胜。

7、百米木门设计赛

道具：硬纸板5个，白纸若干张，笔5支。

参赛人员：分3组*1人*5队=15人，每组5人进行比赛。

规则：听到预备信号后，在起点开始起跑，中途时由工作人员高举出题牌，队员根据题牌上面的提示，完成设计图，最先完成到达终点者获胜，交白纸者第一无效。

七、活动安排

(一)前期工作安排 1、宣传安排：

海报宣传：将海报张贴在各车间通道处 厂报宣传：在兄弟风采上刊登相关活动信息 现场报名宣传：活动前各组组长要将通知下发给每名员工，然后统计好申报项目名单于活动前一周上报至企宣部。

2、准备工作

1)设计3张海报，横幅1条

4)购买活动所需物品，并记录 5)做好领导的发言稿 6)安排好相关的工作人员 总指挥：

负责运动会的全局工作

副总指挥：

协调好总指挥的指令，负责运动会的全局工作

总裁判长：

1、负责组织、协调运动会有序进行，会同相关组处理突发事

件 2、关心爱护队员

3、遵循客观公正、公平的比赛原则 4、遵守比赛规则记录好成绩 终点裁判长：

工作认真、主持正义

发令员2人，看起点指挥1人 要求：裁判旗，拉线、发令枪
筹备宣传组：李丽达

1、准备有关条幅、标语和文字材料

2、摄影摄像 终点记录组：于春莲

记录好每场的比赛成绩，统计出各组的总分，并排出名次。
物品、奖品采购组：刘丽

负责获奖人员的奖品准备及所需器材准备 后勤保障及会场布置组：刘立新、王东华

场地划分，各种器材准备(地面划线可考虑先清理好地面，然后用宽纸

胶带粘贴在地面，1是方便易操作，2是用石灰粉后期不好清理，纸胶带能揭下来)

检录组：

负责运动会时意外受伤人员的简单医务护理。 发奖组：刘丽

负责运动会各类获奖情况的及时统计、公布，证书奖品准备和发放

(二)大会流程安排 1、领导致辞开始

2、赛事开始

3、颁奖典礼

八、活动主要细节

1、场地布置：搬椅子、桌子、收场工作

2、会场服务：引导领导及各队到指定位置，维持好现场的秩序。 3、裁判提前分工好，做好比赛记录。

4、突发事件由负责该区域的负责人及时处理。

5、收尾工作：工作人员首先把自己负责的工作完成，工作人员一起清场，带走垃圾。

九、活动经费预算(待算) (一)所需物品：

接力棒、凳子、绳子、大球5个、乒乓球拍5个、乒乓球5个、麻袋5个、绳带5条、球5个、硬纸板5个、白纸若干张、笔5支、条幅、海报。

初计350元

(二)所需奖品： 1、个人奖

2、团体奖

一、二、三等奖颁发证书*10=30元 3、组织策划奖

6名队长+策划人=7*100元=700元 4、工作人员纪念奖

以16人为计*25元=400元 累计费用：6000元左右

十、后附：队员申报项目报名表

队员申报项目报名表

申报项目统计表

开幕式流程 时间： 地点：

- 1、 候场：全体员工按照事先分好的五组，纵向排列，组长和副组长站最前排。等候。
- 2、 主持人邀请公司领导入场，并致开场词。 3、 由公司领导讲话。 4、 由裁判员代表发言。
- 5、 由主持人宣布趣味运动会开始。

闭幕式流程

时间： 地点：

- 1、 主持人宣布闭幕式开始
- 5、 宣布第一届春季趣味运动会闭幕。

十、注意事项

- 1、 比赛中应绝对服从裁判判决，若有异议，可申诉至评委组进行判定。 2、 参赛队员应听从工作人员安排，在指定时间和规定场地进入比赛区域，无故迟到五分钟以上，视为放弃比赛。
- 3、 参赛队员比赛中应注意安全，并遵从“友谊第一，比赛第二”的原则。 4、 组长应合理组织本组队员参赛，使每名队员都能够参与。并提前将参赛队员名单上报筹备组(企宣部)。

趣味运动会策划书篇二

1、培养幼儿对体育活动的兴趣，激发幼儿的运动潜能，体验运动的'快乐。

2、提高幼儿的规则意识及克服困难的勇气，树立自信心，体验胜利的愉悦。

3、培养幼儿初步的团队和竞争意识，增强集体荣誉感，体现团结协作的集体风貌。

1、安全第一，必须保证每一个孩子参与活动时的安全。

2、重在参与，让每一个孩子都有机会展现自己。

3、利用家长资源，发动家长自愿报名参加"志愿者"，协助老师维护活动现场秩序

20xx年x月x日（星期五）

xx□xx负责管理班级幼儿□xx□xx负责计分。

1、单人项目：

游戏名称：《跳绳》。

游戏准备：跳绳。

游戏方法：每组4人参加，在1分钟规定时间内谁跳的多为胜者。

2、小组项目：

游戏名称：《小小坦克兵》。

游戏准备：轮胎4个，脚踏车4个，皮球若干

游戏方法：幼儿两人一组从起点在相应的轨道里滚轮胎行驶，前进到第一个标志后放下轮胎骑脚踏车行驶，到达终点两人夹球原路返回，先到达起点者为胜。

说明事项：

- 1、遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。
- 2、各班级教师管理好本班幼儿，注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。
- 3、讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做文明人。

趣味运动会策划书篇三

趣味运动会是近几年来企业新兴的一种企业文化活动。所谓“趣味运动会”，或是专家们集思广益的智慧创造，或是大家苦心搜集的民间游戏。它们虽样式不同，内容各异，风格迥然，但都突出了“趣味”与“团队”的主题。趣味运动会不仅需要个人的机智灵活，更要注重集体的配合与无私的奉献。

企业趣味运动会把成员从日常繁重的工作中解脱出来，让成员彻底抛弃工作中的压力，让快乐不再压抑，将信心从此增强，把力量悄悄凝聚。企业趣味运动会兼顾了趣味性与团队性。即竞技、娱乐、健身等综合于一体的全新趣味训练活动，激发员工团队协作、敢于拼搏，永争第一的精神，玩中享受快乐，欢乐中得到收获。

一：时间：企业自定

二：地点：企业内部场地或野外场地、旅游区、度假村、学

校等。

四：比赛方式：公司员工分队按小组形式比赛。

五：流程安排：

1、领导讲话；

2、领导致词并宣布比赛开始。

1、手足情深：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成20米交换选手，（时间最少者胜出）

2、山路弯弯：参赛运动员在要进行中要绕赛道中间的障碍物跑五圈，然后返回到起点击掌接力，下一名队员继续，（时间最少者胜出）

3、地道英雄：再行进中钻过三张桌子，再跳过三把椅子后返回，到起点击掌交接，（时间最少者胜出）

4、准星调校：有一名队员蒙上双眼拿篮球站在三分线以外，其他两位站在球场以外指挥其移动方向，把球投出后交接，每投中一球得一分，（得分最高者获胜）

5、穿针引线：20米之外的桌子上，三名队员轮流在一根线上穿针，返回时击掌为接力，三分钟内所穿针最多队获胜。

以下项目要有全部六名队员共同来完成

6、系手绢：全体队员站在篮球场中圈内，第一名队员开始那手绢跑到篮球架下把手绢绑到上面后回到中圈击掌后下一名队员出发，轮流出发，三分钟内手绢最多者获胜。

7、六人跳绳：两人摇绳，其余四人轮流跳绳，两分钟内跳过人最多者获胜。

七：比赛并计分结束后为获胜单位发奖。

具体项目也可以在以下项目中精选：

1、沟通游戏——自我中心意识：

你在平常的生活中是以自我为中心还是以他人为中心呢。尽情地和你的朋友交谈吧！我将会派出我的监查卧底在你们当中，拿到你们的把柄。小心哦！

目的：向团队成员展示，他们的自我中心意识比他们自己认识到的更严重；揭示关注其他的人的重要性。

2、团队挑战项目——飞越激流：

你们在野外勘探稀有金属和矿石，挖掘工作正在进行中。突然，正在开凿的岩洞出现部分坍塌。你所在的小组侥幸逃了出来，可是，还有很多成员被困在岩洞中，艰巨的营救工作落到了你们小组的肩上。营救的唯一希望是炸开落下的巨石。你们小组赶回营地，取了一桶液体炸药。现在你们需要快速返回到出事地点。不幸的是，一条布满鳄鱼的急流挡住了你们的去路。你们可以通过绳子从河上荡过去，但是在飞越的过程中必须有人要携带那桶液体炸药，而且一滴也不能洒。

目的：1. 培养团队合作精神。2. 练习以小组为单位解决问题。

3、智力游戏——战俘：

从现在开始，你们说出的第一句话将会决定你们的生死。你们是战俘集中营里的战俘，你们需要靠你们的智慧逃生，但是你们不可以说话、走动和回头。在这生死攸关的时刻开动你的脑筋吧！你的生命掌握在你自己的手中。

目的：1. 展示以小组为单位解决问题的好处，展示集体智慧的力量。2. 娱乐。3. 可以作为课外思考题。

4、创意项目——制造游戏：

你们在一家资深的设计和销售户外游戏的公司里工作。公司已经有一段时间没有推出新游戏了，这种状况已经引起了ceo的关注。在此之前，公司曾推出过一个新游戏，但是市场反映极其冷淡。这造成了大量的原材料积压。ceo要求每个小组利用现有原材料设计出一个全新的游戏，并且为游戏想出一个精彩的名字，以便做营销宣传。30分钟后，ceo将亲临设计现场，听取每个小组的设计汇报。汇报完毕并选出最佳游戏之后，大家要一起来玩这个新游戏，体会一下这个游戏是否能像听起来那样精彩。

目的：1. 展示同心协力在工作中的作用。2. 培养创造精神。3. 练习以小组为单位解决问题。

5、团队合作项目——地雷阵：

你和你的同伴因叛乱而被捕，被一起关在一间牢房里。黎明前。你的同伴侥幸逃了出去。可糟糕的是，他非常不熟悉牢房外面的情况。这是一个没有月亮的夜晚，外面一片漆黑，伸手不见五指。为了逃离危险，你的同伴必须穿过一个地雷阵。你很清楚地雷阵的布局 and 每个地雷的位置。可是你的同伴不知道，你需要以喊话的方式，在他穿越的时候为他指引方向。

如果你的同伴在穿越的过程中碰到或撞到了地雷阵中的其他人，他必须静止30秒后方可移动。如果他不小心碰了“地雷”，那么一切就都结束了，你们小组将被淘汰出局。天很快就要亮了，你的同伴必须尽快穿过地雷阵。一旦天亮，哨兵就会发现地雷阵中的人，并开枪将他们击毙。赶快开始行动吧！祝你们好运！

目的：1. 建立小组成员间的相互信任。2. 促进沟通与交流。3. 使小组充满活力。

6、创新游戏——偏向虎山行：

这个培训项目能训练人们在最困难的情况下，如何发散思维，开动脑筋将问题解决，完成那些“不可能完成的任务”。研究发现，能解决这类问题的人不仅有较高的智商，更重要的是他们的情商更高，使他们接受信息和传递信息的能力高于他人，在这个培训游戏中你将体会到这点。

目的：提高学员的分析能力、创新能力、交流技巧。

7、心理游戏——五个简单的问题：

人类的某些行为、态度或反应受遗传、环境、文化等影响是可以预料的。通过观察力的培养，你就能发现人类的一些行为的规律。

目的：用实例说明某些行为是可以预料的，培养学员的观察力。

8、智力游戏——小明一家过桥：

启发你的智慧，同时也体现团队分工的重要性。任务完成后，有一种强烈的成就感，让人感受到团队智慧的力量，也深深感受到人生旅途中总是需要转一下弯，之后才能豁然开朗。

目的：让大家开动脑筋，也让大家更深认识到团队智慧的重要性。

9、潜能游戏——万里长城：

我们祖国的万里长城翻山越岭，蜿蜒迂回于崇山之间，绵延6700公里，它是世界最伟大的人工奇迹。来吧，你们也能够做到，发挥你们的潜能搭建新的万里长城吧！

目的：让学员意识到人的潜能是无限的。

10、团队挑战项目——四足蜈蚣：

你知道蜈蚣长什么样子吧——下面将要出场的是一个四腿蜈蚣，这是一种非常罕见的四足动物。你们的任务是：7人作为一个整体穿越场地，且只能四个点着地，队员身体必须直接接触，并且不能借助外物连接在一起。

企业趣味运动会作用

1、让企业文化更加深入人心；

4、活动期间提供交流空间，有助于增进公司领导与员工之间的关系。增进个体与群体之间的凝聚力。

趣味运动会策划书篇四

寒冬即将来临，气温逐渐下降，为确保第十三届顶岗实习隆化分队实习生的身体健康，促进实习生之间的相互团结，特此举行“阳光体育运动会”。

第十三期顶岗实习隆化分队实习生

第十三期顶岗实习二中小分队

xx二中

2、布置会场

3、一切事宜要与二中商议妥当

4、做好各个运动员项目安排

- 1、运动员入场，驻县老师致辞
- 2、裁判员宣誓
- 3、裁判员宣布比赛规则
- 4、活动项目：跳远、跳绳、50米两人三足小组赛、50米x4接力、吹气球比赛、双人背夹气球50米小组赛、踢毽子、定点投篮、50米托球跑、100米运球跑。
- 5、裁判员宣布结果，评出优胜方，并由驻县老师颁发奖品
- 6、由驻县老师总结发言，运动员散场

1、准备好急救药品，运动员在比赛过程中注意安全。

2、安排好运动项目顺序，避免发生运动项目重叠现象。

3、乡下实习生在往返县城与学校的途中要确保手机开机，确保驻县老师可以联系上每个人。

4、在运动会期间任何人不准私自离开运动场地，若有紧急情况必须和老师请假，批准后方可离开。

4、裁判员要保证公平公正。

5、与承办学校隆化二中做好交涉工作，确保运动会顺利进行。

6、友谊第一，比赛第二，运动员以运动为目的，避免发生冲突。

1、若运动员意外晕倒或受伤，在学校处理不了的情况下，要立即送往医院。

2、若乡下实习生不能赶上最后一班车回到实习学校，可以安

排在县城里的实习学校住一夜。

3、在运动会开始的前一天看好天气情况，若遇见雨雪天气，另订时间，要及时通知到各个实习点。若在运动会当天发生天气变化要及时返回室内确保人身安全。

1、运动器材：毽子十个总计50元、跳绳五个40元、气球一包10元(其它运动器材与当地学校借用)。

2、奖品：一等奖：毛巾(20条)单价6元、总计120元

二等奖：笔记本(20本)单价5元、总计100元

三等奖：笔(20支)单价3元、总计60元

3、药品：绷带、云南白药喷剂、红药水、创可贴、棉签、葡萄糖。总计100元。

4、运动员饮用水：矿泉水2箱；总计50元。

5、实习生往返路费：500元。

6、午饭费用：500元。

1530元

顶岗实习二中小分队

趣味运动会策划书篇五

趣味运动会把大家从日常繁重的工作中解脱出来，让大家彻底抛弃工作中的`压力，让大家的快乐不再压抑，将信心从此增强，把力量悄悄凝聚.

二、 主题

趣味运动会

三、 时间

10月20日

四、 地点

政府大院

五、 内容/步骤

项目内容：

项目一 齐心协力

规则：参赛队员为4人以上，双脚踩在绑有绳索的木板上，大家数着拍子共同走向终点。

项目二、 重心捧月

规则：参赛人员需3人以上，共同将圆圈中的圆球送往高处。

项目三、 快乐池塘

规则：每队两人，每名队员用两只台球杆夹起池塘里规定的物品放进桶中，时限3分钟，以桶中果实数量为准，最多者获胜。

六、对象/规模预期

村干部及群众代表

七、应急预案

1、需配备不少于2名安全员维持秩序，保障活动正常进行。

2、活动提前准备应急医药箱，如业主出现擦伤，请立即处理。